Тема урока:

Компьютерная

Компьютерная графика – виды графических объектов, созданных или обработанных с помощью компьютера

Компьютерная графика используется

- В издательском деле для разработки любых макетов;
- В кино и шоу-бизнесе;
- В компьютерных играх;
- В сети Интернет, для оформлени Web-сайтов.

Физминутка

DERWENT • GRAPHIC
6B

ECOLINE
ECOLINE
ECOLINE
WWW.SANGUISGELIDUS.DEVIANTART.COM

Виды компьютерной графики

Растровая

Хранятся с помощью точек различного цвета (пикселей), которые образуют строки и столбцы.

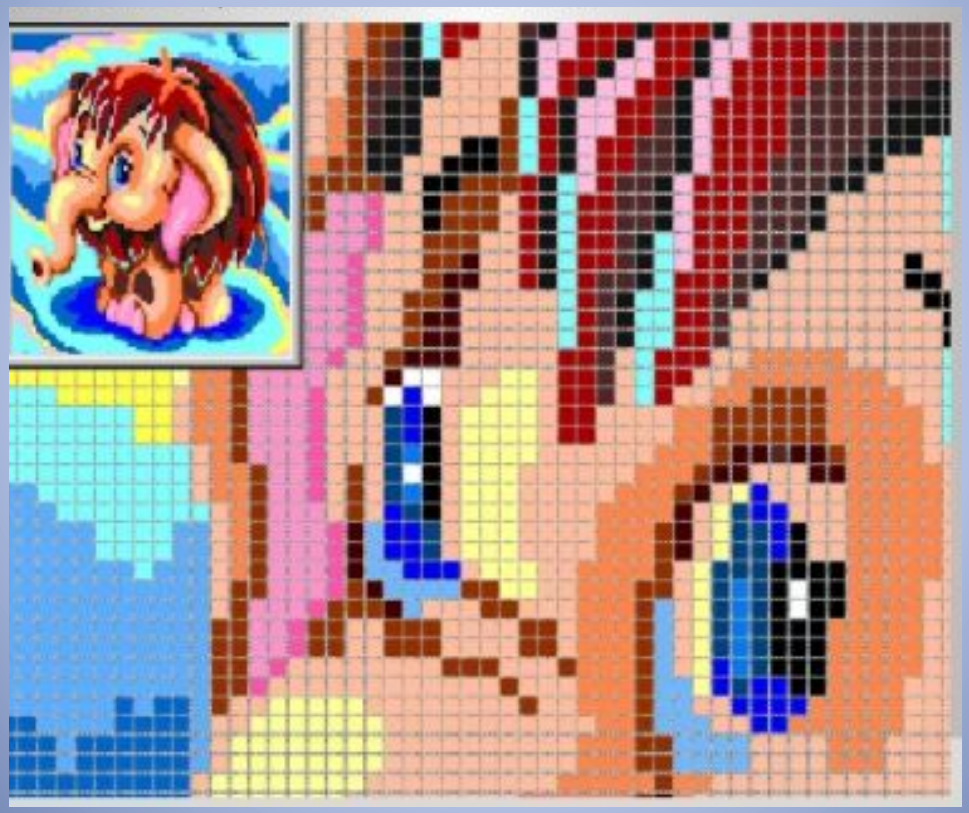
Векторная

Формируются на основе таких наборов данных (векторов), описывающих графические объекты , и формул их построения

Фрактальная

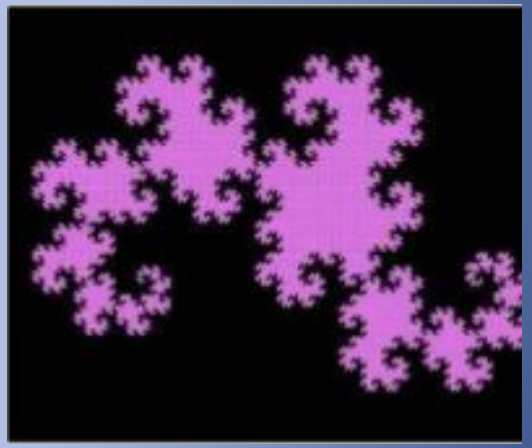
Основана на математических вычислениях. В памяти компьютера хранится математическая формула, по которой строится изображение

Растровая графика



Векторная графика

Фрактальная графика

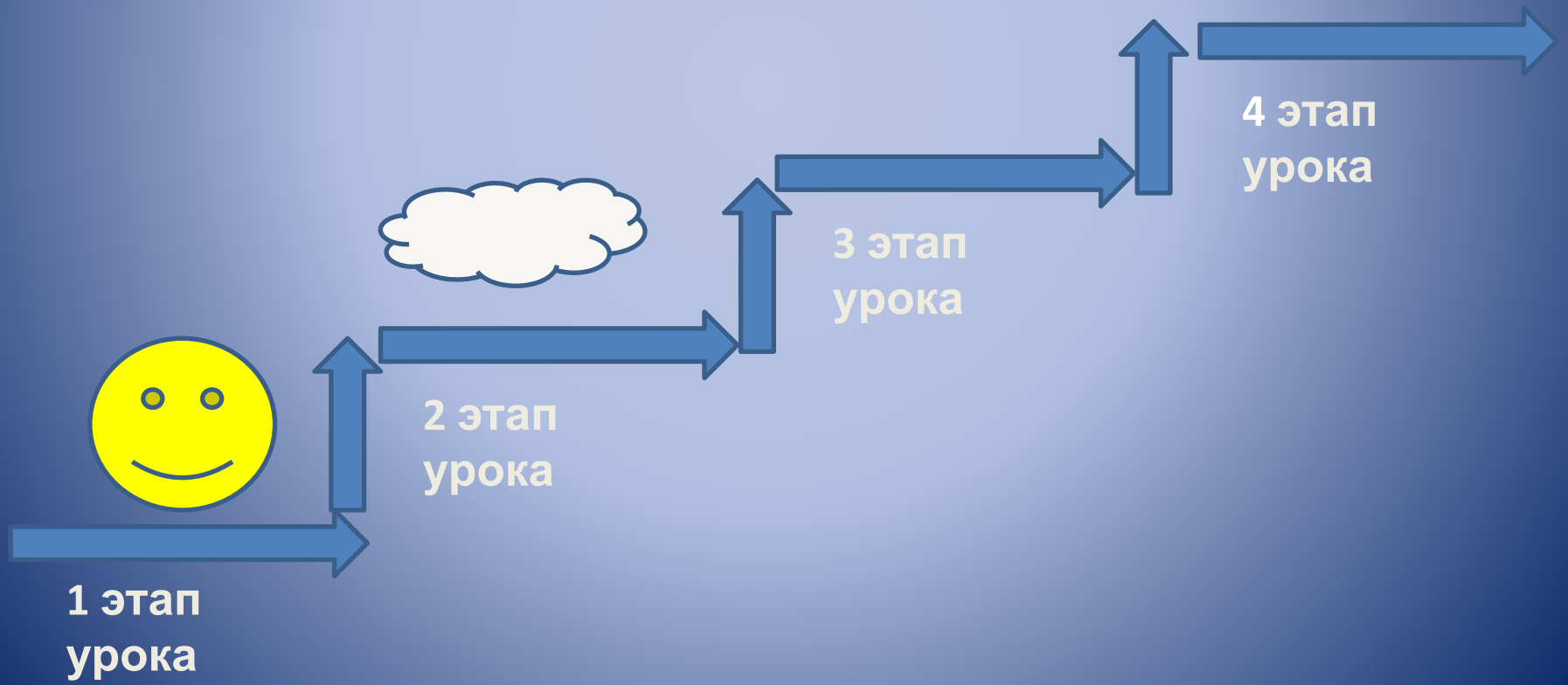


Оцените себя

Я все понял(а), прекрасно владею материал

Я все понял(а), но есть не большие затруднени

Я очень плохо понял(а) тему



Заполните таблицу

	Растровая	Векторная
Достоинства		
Недостатки		
Увеличение размера изображения		
Уменьшение размера изображения		
Сферы применения		

Сравним ответы

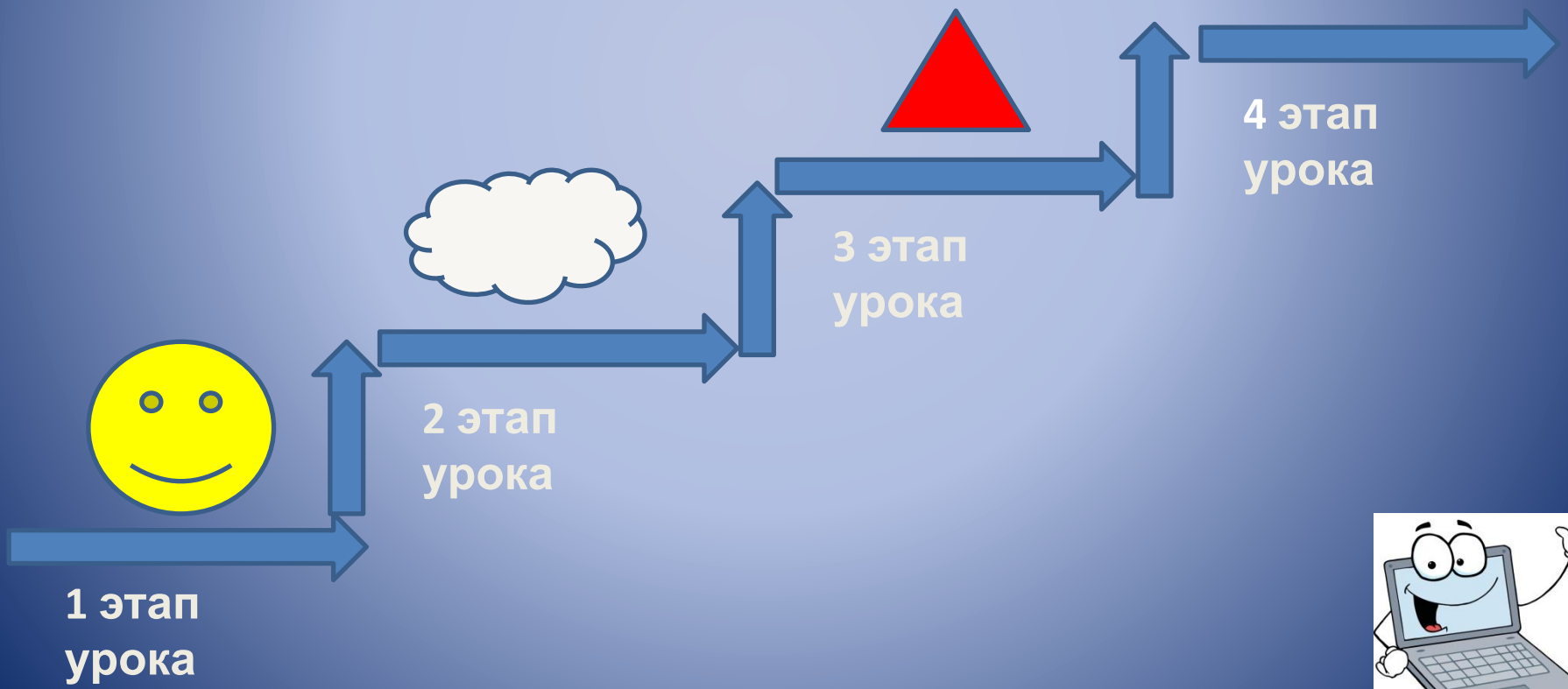
	Растровая	**Векторная**
Достоинства	Точность цветопередачи	Маленький информационный объем. Возможность масштабирования без потери качества
Недостатки	Большой информационный объем, потеря четкости мелких деталей	Всегда будет выглядеть, как рисунок, она ограничена в чисто живописных средствах. Каждая программа сохраняет данные в своем формате.
Увеличение размера изображения	Качество изображения возрастает с увеличением количество пикселей и цветов в палитре	Увеличивается без потери качества
Уменьшение размера изображения	При уменьшении, несколько соседних пикселей преобразуются в один, что ведет к потере четкости мелких деталей	Уменьшается без потери качества
Сферы применения	Цифровые фотокамеры	Чертежи, схемы

Оцените себя

Я все понял(а), прекрасно владею материалом.

Я все понял(а), но есть не большие затруднения.

Я очень плохо понял(а) тему.



Растровые и векторные редакторы

- Растровые редакторы:

1. Photoshop
2. Photo-Paint
3. Painter

- Векторные редакторы:

1. CorelDraw
2. Macromedia Freehand
3. Macromedia Flash

Задача

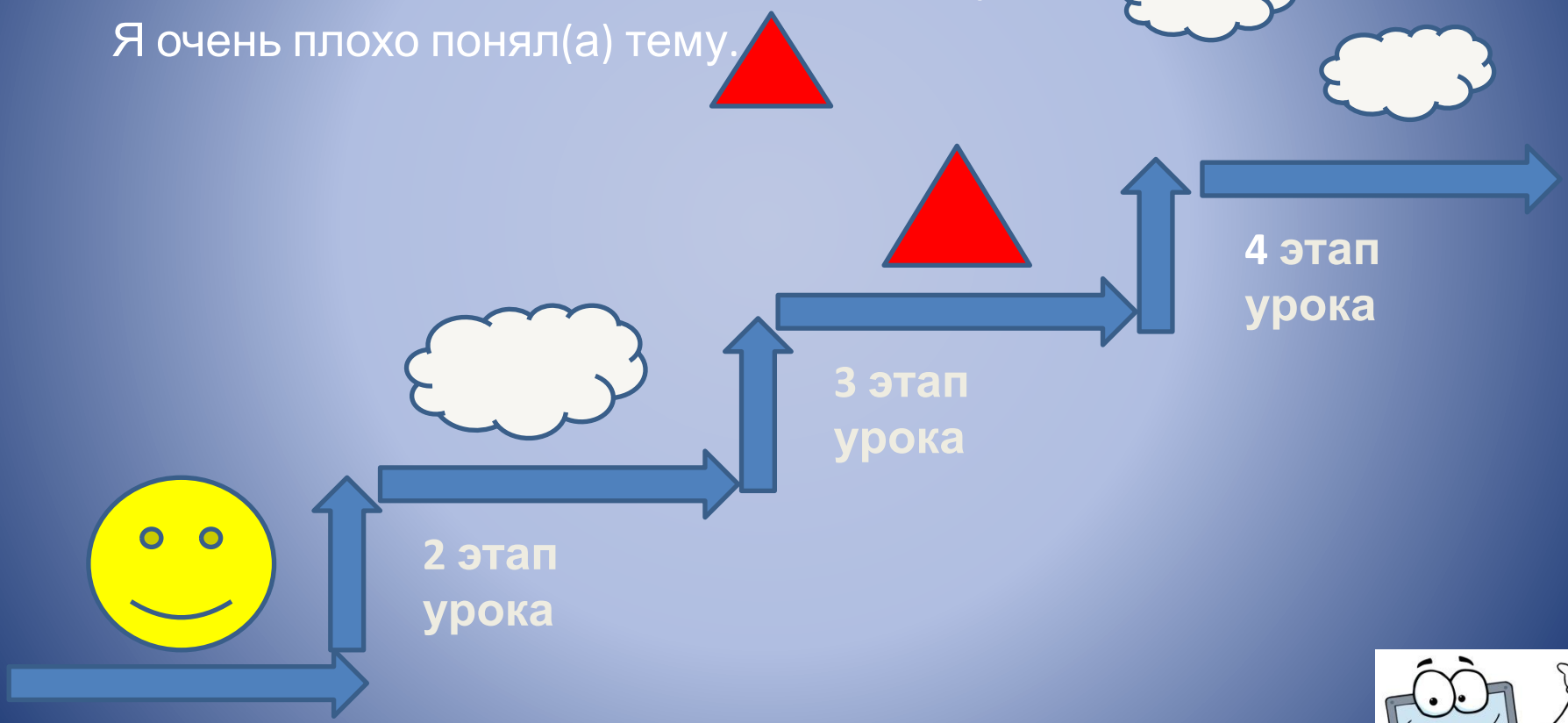
Для кодирования одного пикселя используется 3 байта. Фотографию размером 2048x1536 пикселей сохранили в виде несжатого файла. Определите размер получившегося файла.

Оцените себя

Я все понял(а), прекрасно владею материа

Я все понял(а), но есть не большие затруднени

Я очень плохо понял(а) тему.



Домашнее задание

§. 3.2, задача 14

Придумайте кроссворд на тему:

«Компьютерная график