# Тема урока:

Компьютерная

Компьютерная графика – виды графических объектов, созданных или обработанных с помощью компьютера

# Компьютерная графика используется

- В издательском деле для разработки любых макетов;
- В кино и шоу-бизнесе;
- В компьютерных играх;
- В сети Интернет, для оформлени Web-сайтов.

# Физминутка

DERWENT • GRAPHIC
6B

ECOLINE
ECOLINE
ECOLINE
WWW.SANGUISGELIDUS.DEVIANTART.COM

# Виды компьютерной графики

## Растровая

Хранятся с помощью точек различного цвета (пикселей), которые образуют строки и столбцы.

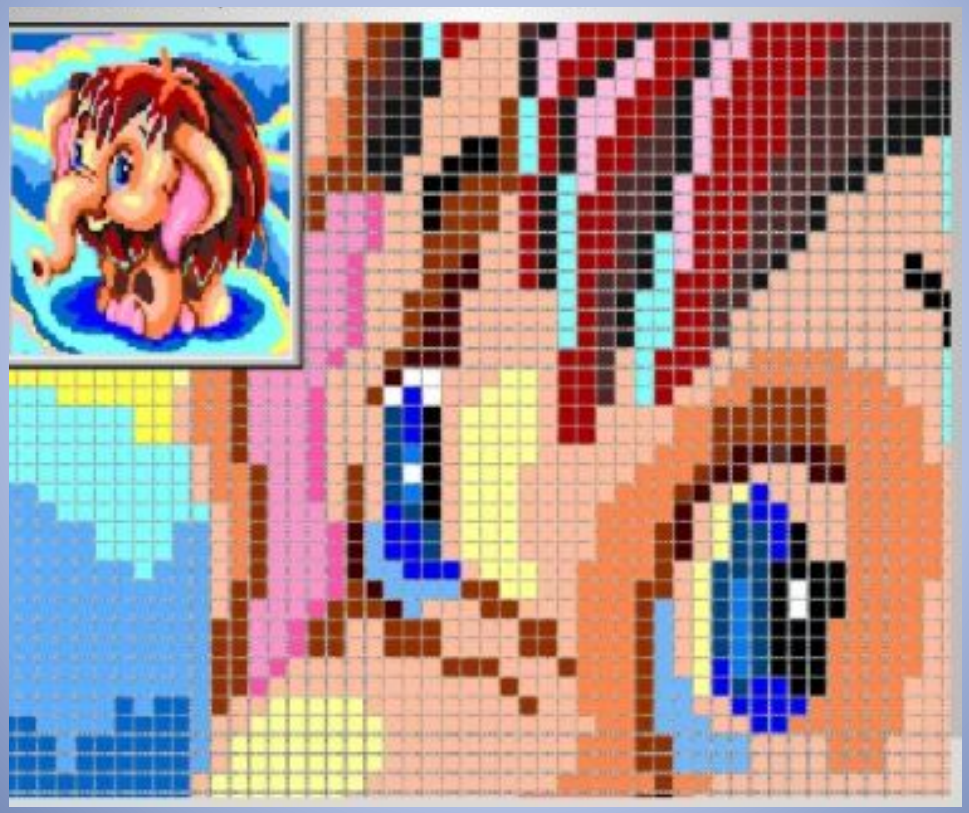
## Векторная

Формируются на основе таких наборов данных (векторов), описывающих графические объекты , и формул их построения

## Фрактальная

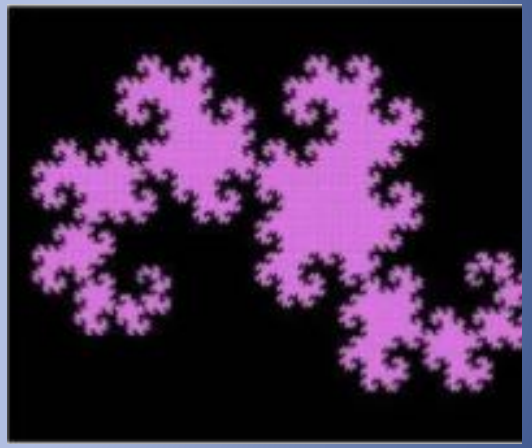
Основана на математических вычислениях. В памяти компьютера хранится математическая формула, по которой строится изображение

# Растровая графика



# Векторная графика

# Фрактальная графика

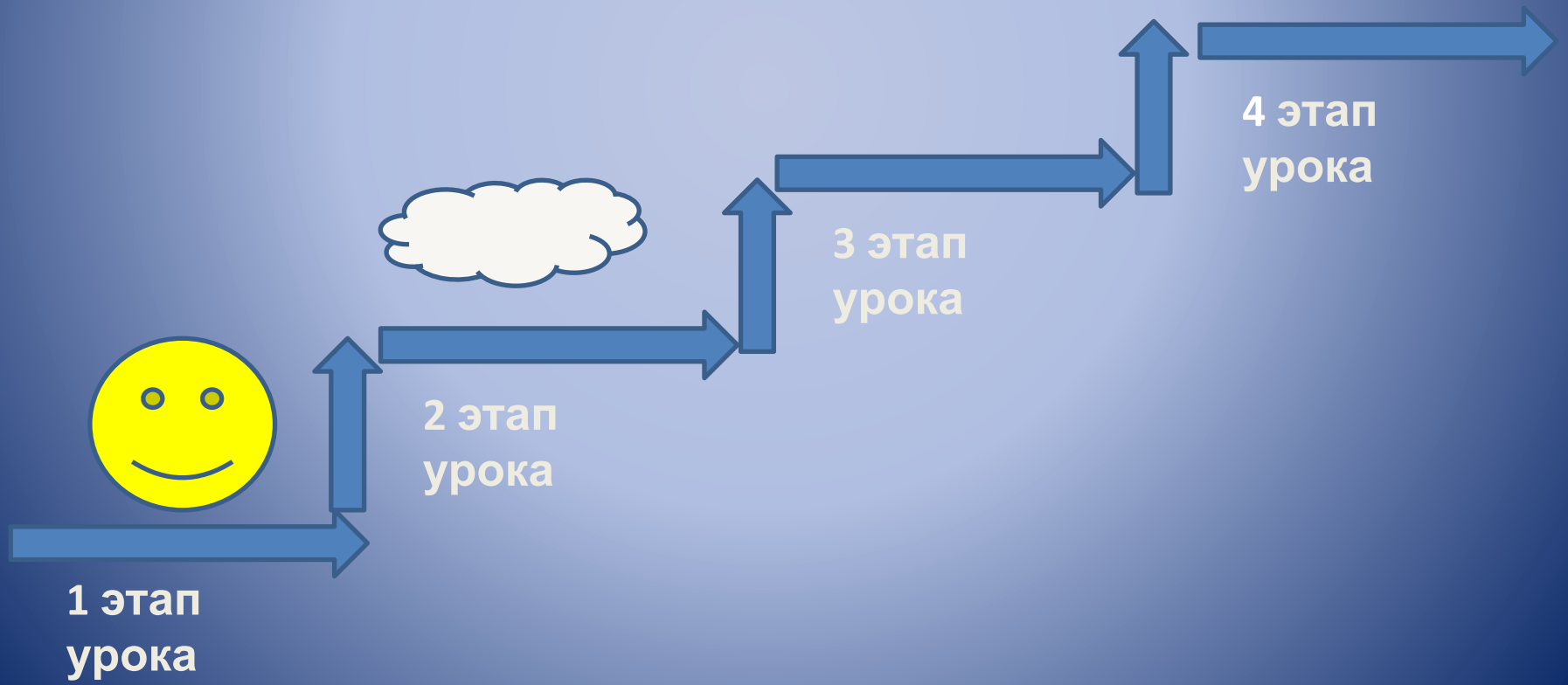


# Оцените себя

Я все понял(а), прекрасно владею материал

Я все понял(а), но есть не большие затруднени

Я очень плохо понял(а) тему



# Заполните таблицу

| | Растровая | Векторная |
|---|---|---|
| Достоинства | | |
| Недостатки | | |
| Увеличение размера изображения | | |
| Уменьшение размера изображения | | |
| Сферы применения | | |

# Сравним ответы

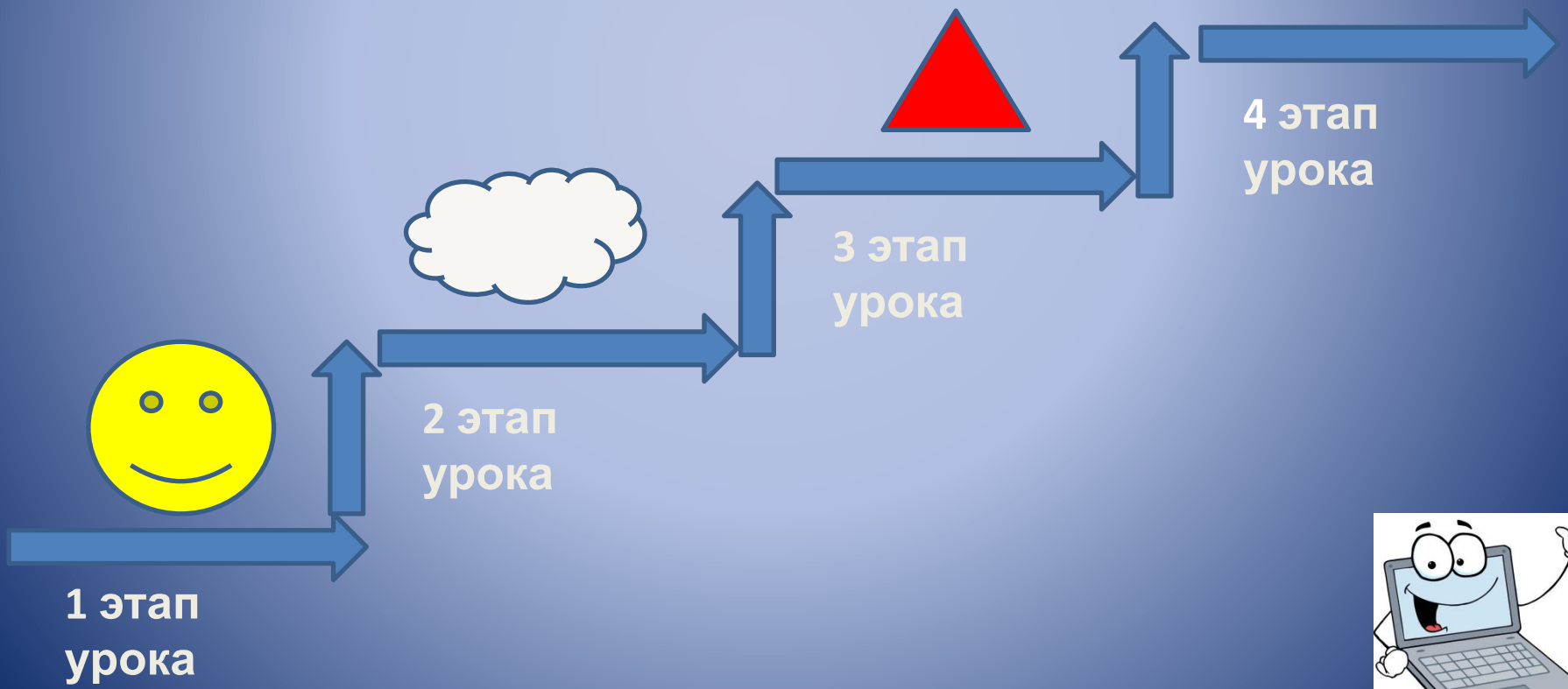
| | **Растровая** | **Векторная** |
|---|---|---|
| Достоинства | Точность цветопередачи | Маленький информационный объем. Возможность масштабирования без потери качества |
| Недостатки | Большой информационный объем, потеря четкости мелких деталей | Всегда будет выглядеть, как рисунок, она ограничена в чисто живописных средствах. Каждая программа сохраняет данные в своем формате. |
| Увеличение размера изображения | Качество изображения возрастает с увеличением количество пикселей и цветов в палитре | Увеличивается без потери качества |
| Уменьшение размера изображения | При уменьшении, несколько соседних пикселей преобразуются в один, что ведет к потере четкости мелких деталей | Уменьшается без потери качества |
| Сферы применения | Цифровые фотокамеры | Чертежи, схемы |

# Оцените себя

Я все понял(а), прекрасно владею материалом.

Я все понял(а), но есть не большие затруднения.

Я очень плохо понял(а) тему.



# Растровые и векторные редакторы

- Растровые редакторы:

1. Photoshop
2. Photo-Paint
3. Painter

- Векторные редакторы:

1. CorelDraw
2. Macromedia Freehand
3. Macromedia Flash

# Задача

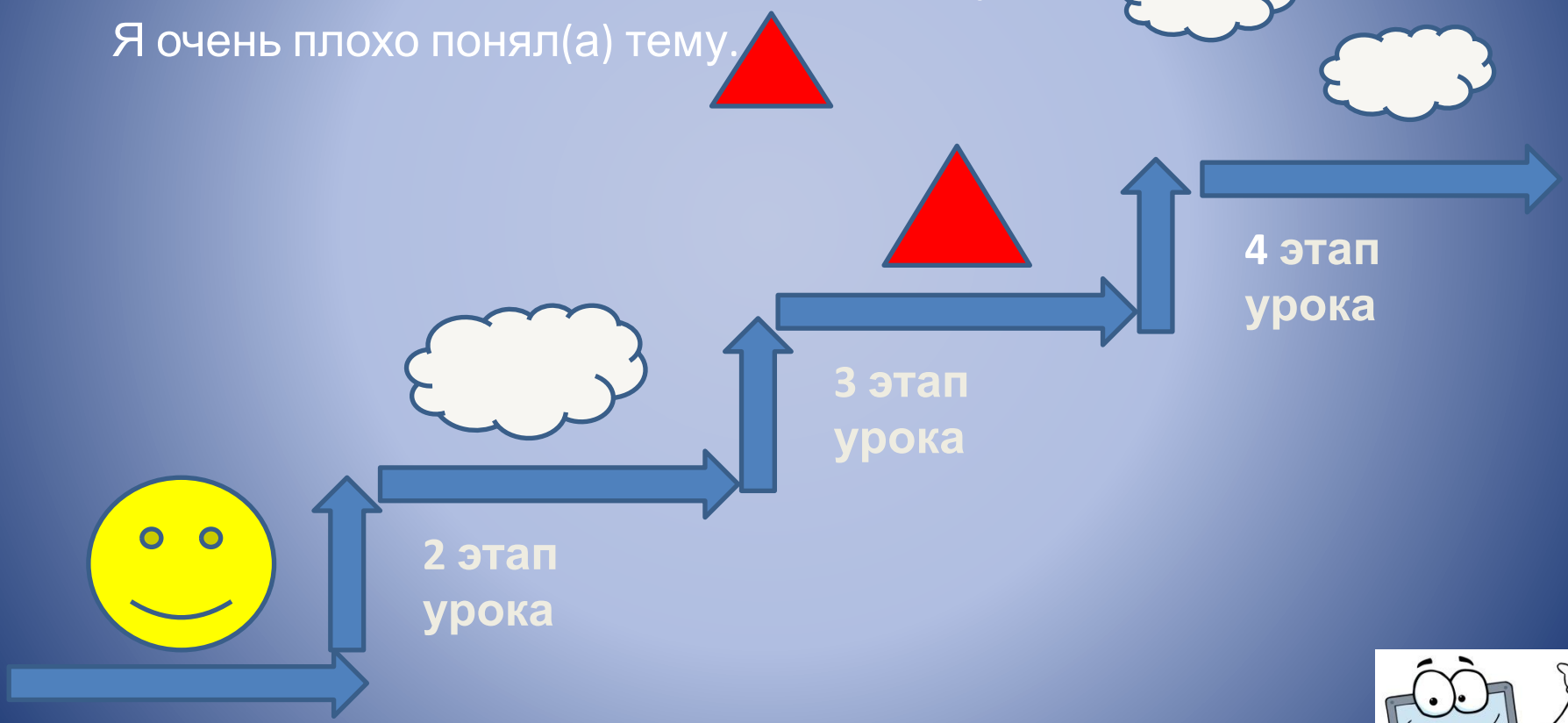
Для кодирования одного пикселя используется 3 байта. Фотографию размером 2048x1536 пикселей сохранили в виде несжатого файла. Определите размер получившегося файла.

# Оцените себя

Я все понял(а), прекрасно владею материа

Я все понял(а), но есть не большие затруднени

Я очень плохо понял(а) тему.



# Домашнее задание

**§. 3.2, задача 14**

**Придумайте кроссворд на тему:**

**«Компьютерная график**