

# Тема урока:

## Компьютерная

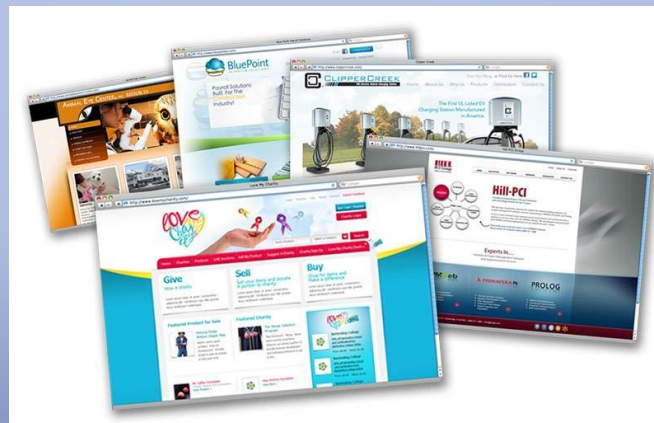


**Компьютерная графика** –  
виды графических объектов,  
созданных или обработанных с  
помощью компьютера



# Компьютерная графика используется

- В издательском деле для разработки любых макетов;
- В кино и шоу-бизнесе;
- В компьютерных играх;
- В сети Интернет, для оформления Web-сайтов.





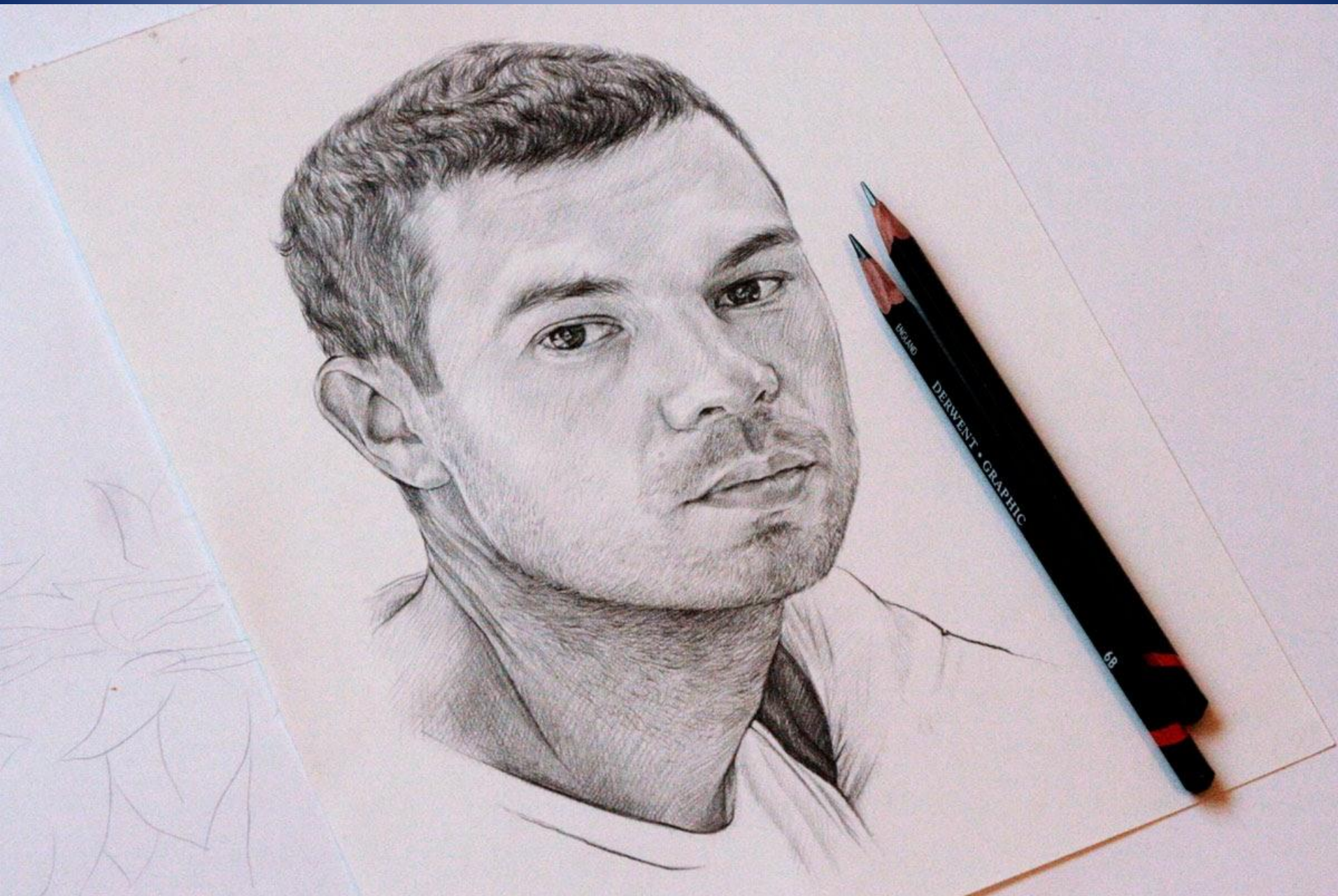
# Физминутка























Sanguis  
Gelidus  
-2015-

WWW.SANGUISGELIDUS.DEVIANTART.COM





# Виды компьютерной графики

## Растровая

Хранятся с помощью точек различного цвета (пикселей), которые образуют строки и столбцы.

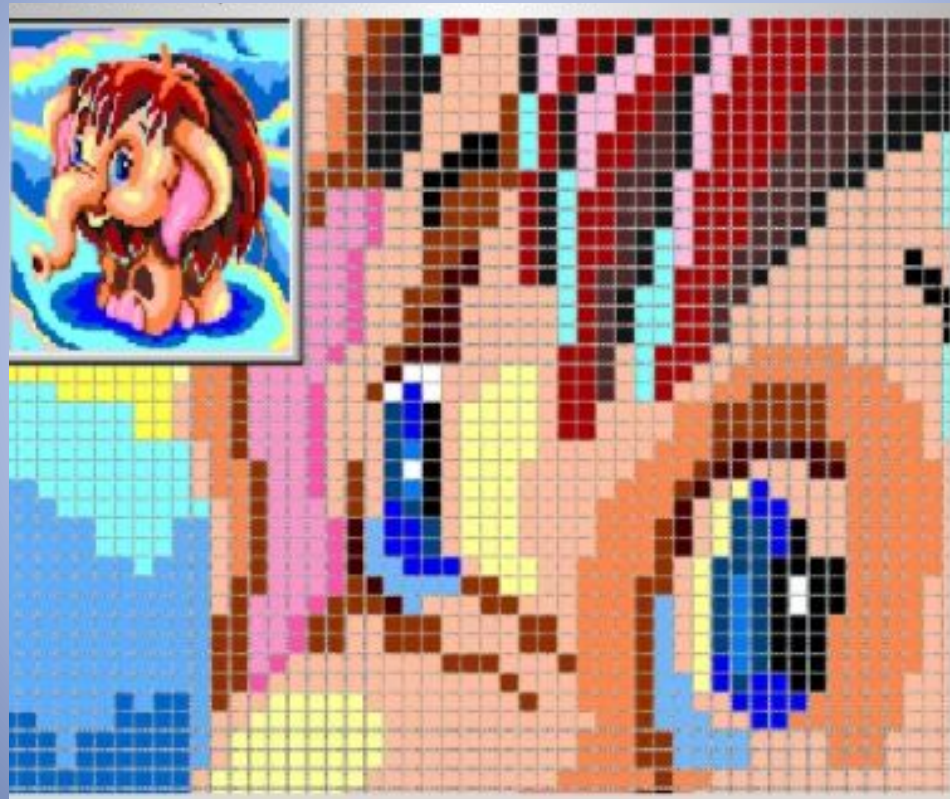
## Векторная

Формируются на основе таких наборов данных (векторов), описывающих графические объекты, и формул их построения

## Фрактальная

Основана на математических вычислениях. В памяти компьютера хранится математическая формула, по которой строится изображение

# Растровая графика

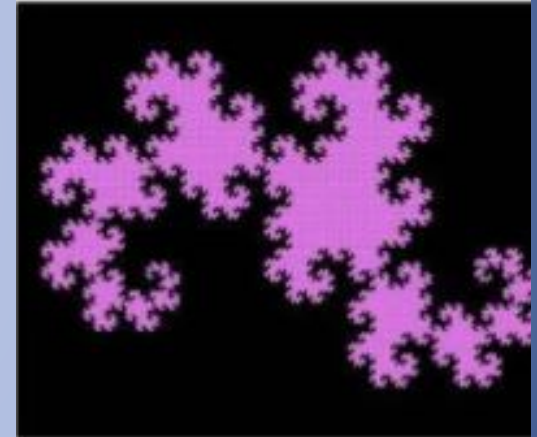




# Векторная графика



# Фрактальная графика





# Оцените себя

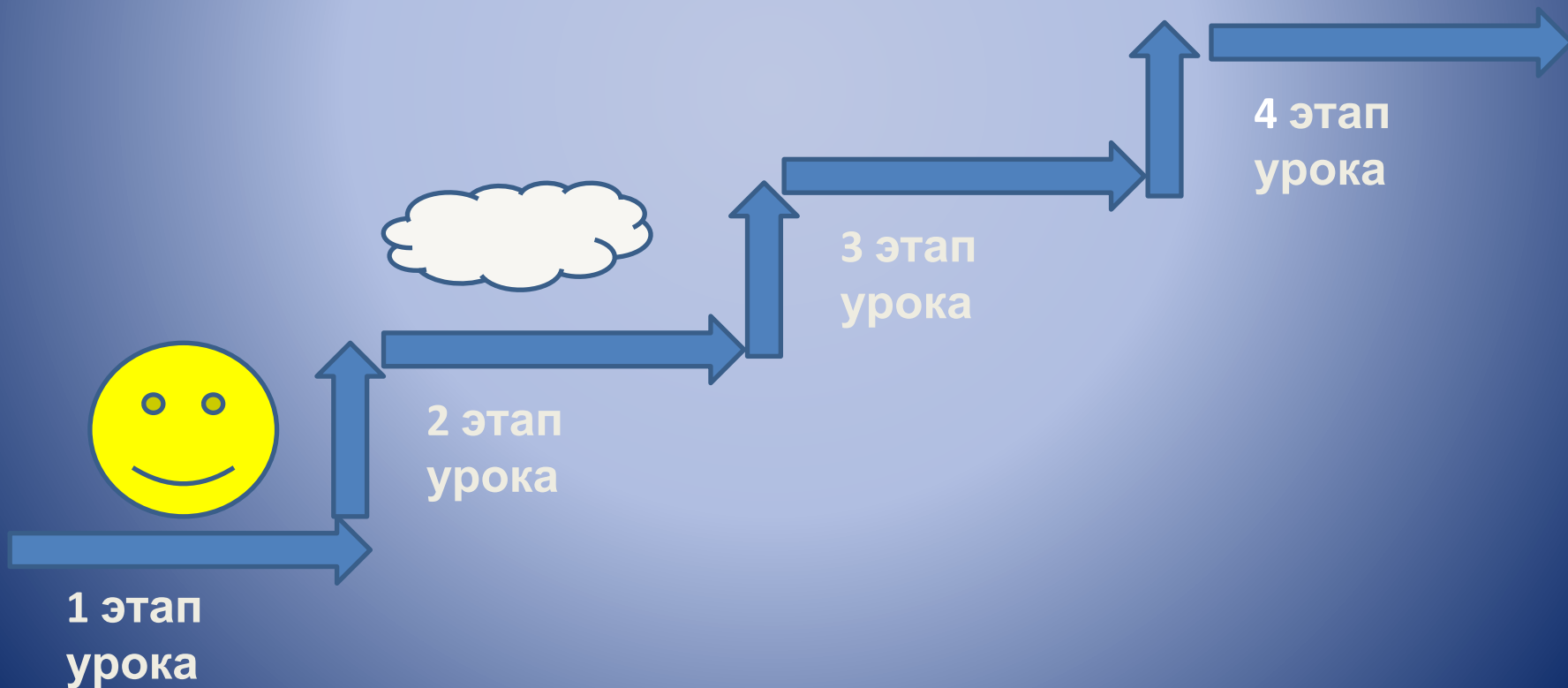
Я все понял(а), прекрасно владею материалом



Я все понял(а), но есть не большие затруднения



Я очень плохо понял(а) тему



# Заполните таблицу

	Растровая	Векторная
Достоинства		
Недостатки		
Увеличение размера изображения		
Уменьшение размера изображения		
Сферы применения		

# Сравним ответы

	<b>Растровая</b>	<b>Векторная</b>
Достоинства	Точность цветопередачи	Маленький информационный объем. Возможность масштабирования без потери качества
Недостатки	Большой информационный объем, потеря четкости мелких деталей	Всегда будет выглядеть, как рисунок, она ограничена в чисто живописных средствах. Каждая программа сохраняет данные в своем формате.
Увеличение размера изображения	Качество изображения возрастает с увеличением количество пикселей и цветов в палитре	Увеличивается без потери качества
Уменьшение размера изображения	При уменьшении, несколько соседних пикселей преобразуются в один, что ведет к потере четкости мелких деталей	Уменьшается без потери качества
Сферы применения	Цифровые фотокамеры	Чертежи, схемы





# Оцените себя

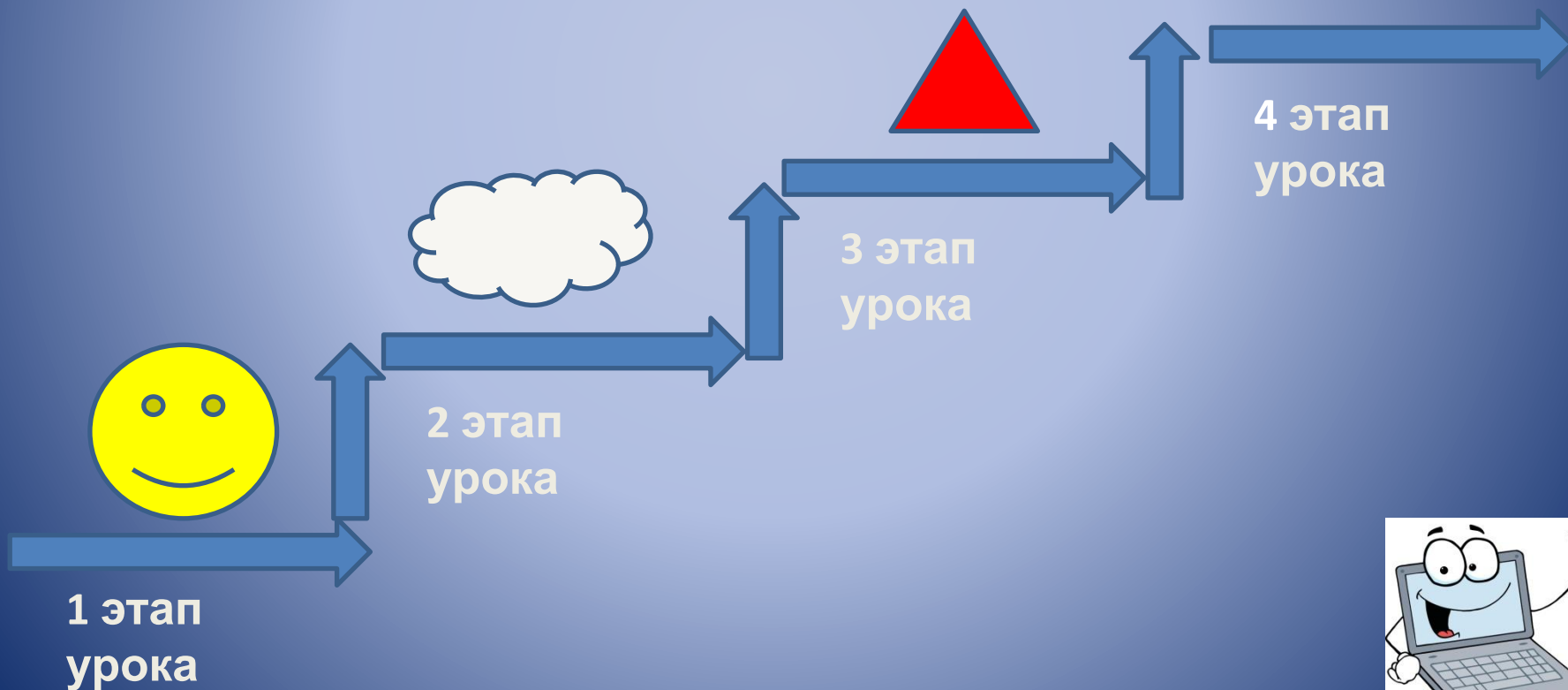
Я все понял(а), прекрасно владею материалом.



Я все понял(а), но есть не большие затруднения.



Я очень плохо понял(а) тему.



# Растровые и векторные редакторы

- Растровые редакторы:
  1. Photoshop
  2. Photo-Paint
  3. Painter
- Векторные редакторы:
  1. CorelDraw
  2. Macromedia Freehand
  3. Macromedia Flash



# Задача

Для кодирования одного пикселя используется 3 байта. Фотографию размером 2048x1536 пикселей сохранили в виде несжатого файла. Определите размер получившегося файла.



# Оцените себя

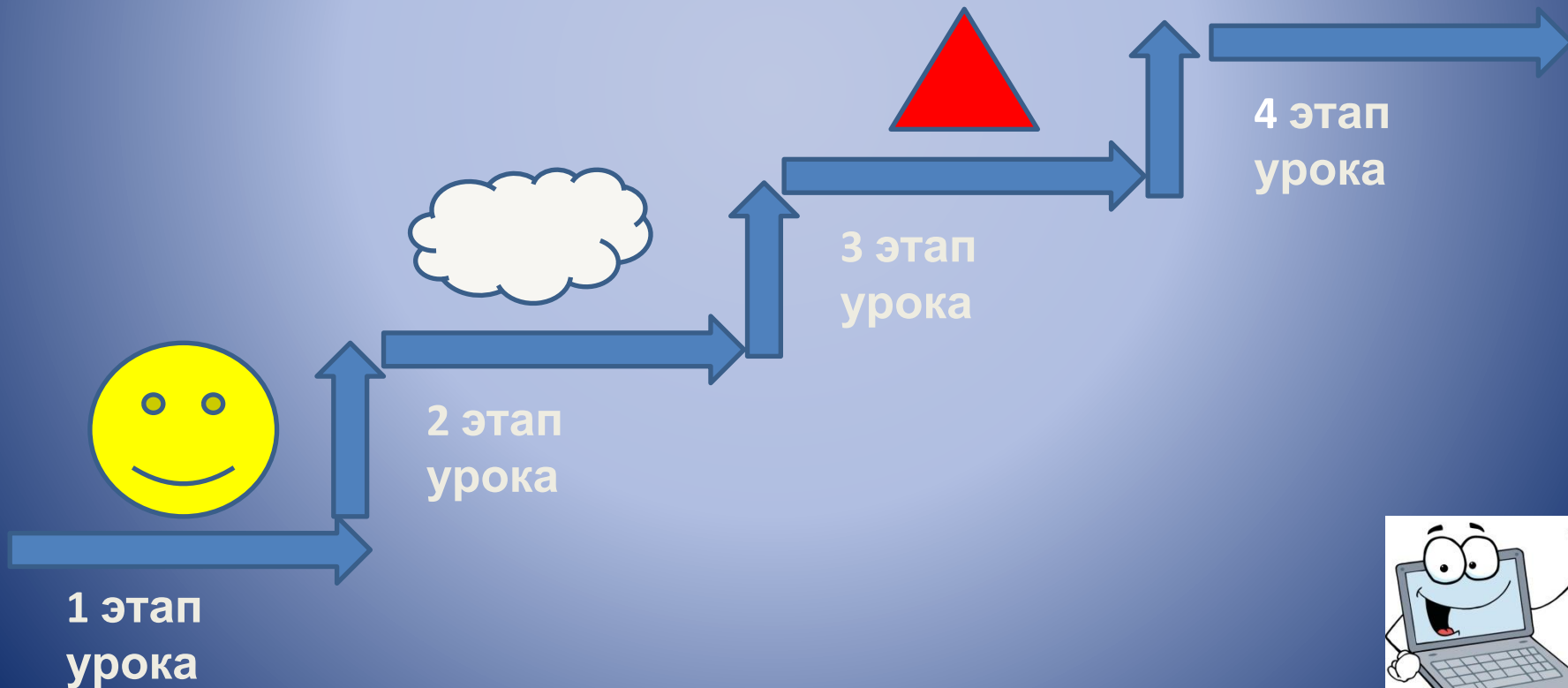
Я все понял(а), прекрасно владею материалом.



Я все понял(а), но есть не большие затруднения.



Я очень плохо понял(а) тему.



# Домашнее задание

§. 3.2, задача 14

Придумайте кроссворд на тему:  
«Компьютерная графика»

