

Projekt: Hobby

Thema der Präsentation: Cybersport als Sportalternative



Mykola Romanyshyn

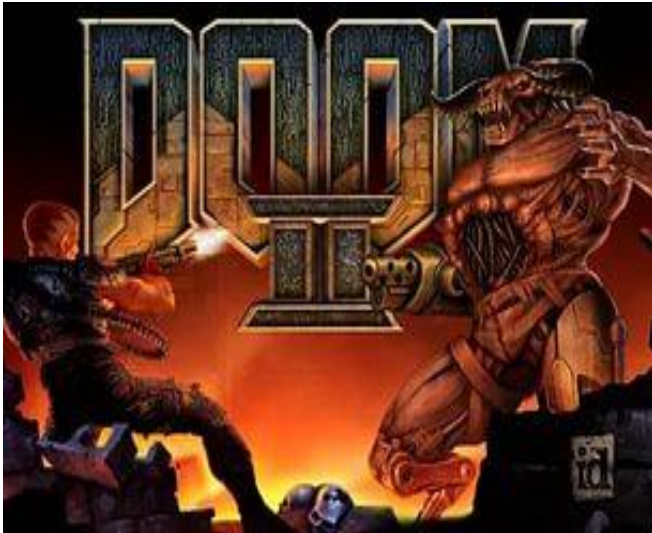
9w, 2016

Gliederung:

- Entstehung des Cybersports
- Disziplinen des Cybersports
- E-Sport-Wettbewerbe
- Vor- und Nachteile des Cybersports
- Cybersport und ich



Entstehung des Cybersports



Doom 2 (1994)



Quake (1997)



Counter Strike (2001)



Cyberathlete Professional
League

Disziplinen des Cybersports



Counter Strike: Global Offensive



DOTA 2



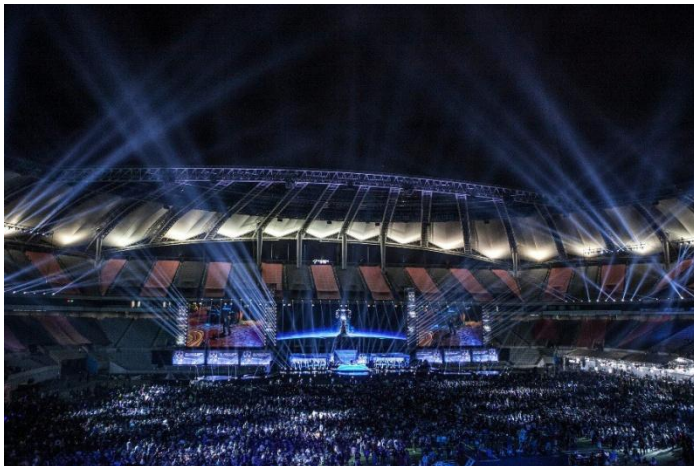
Star Craft 2



Leagues of Legends

E-Sport-Wettbewerbe

- WCG (World Cyber Games)
- CPL (Cyberathlete Professional League)
- ESL (Electronic Sport League)
- ESWC (Electronic Sport World Cup)



Star League (Südkorea)



International Sietl (die USA)

Vor- und Nachteile des Cybersports

+

- Entwicklung motorischer und geistiger Fähigkeiten
- Schnelle Reaktion
- Hand-Augen-Koordination
- Räumliche Orientierung
- Stressabbau



-

- Faulheit
- Aggressivität
- Passivität
- Gesundheitsprobleme



Cybersport und ich



Schluss

