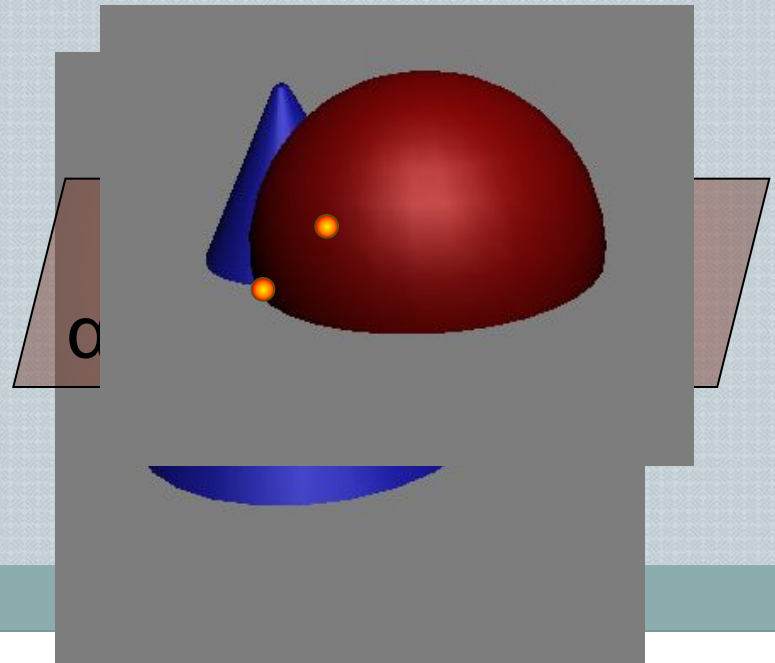
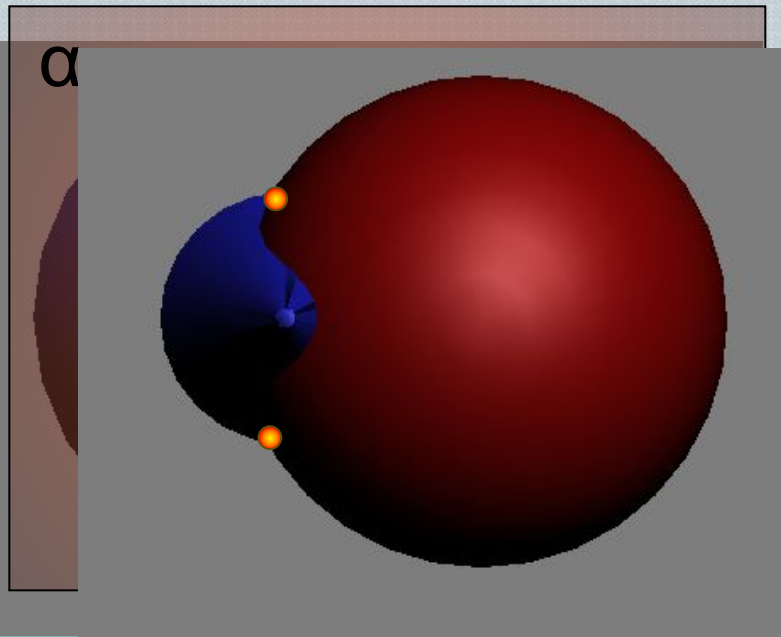
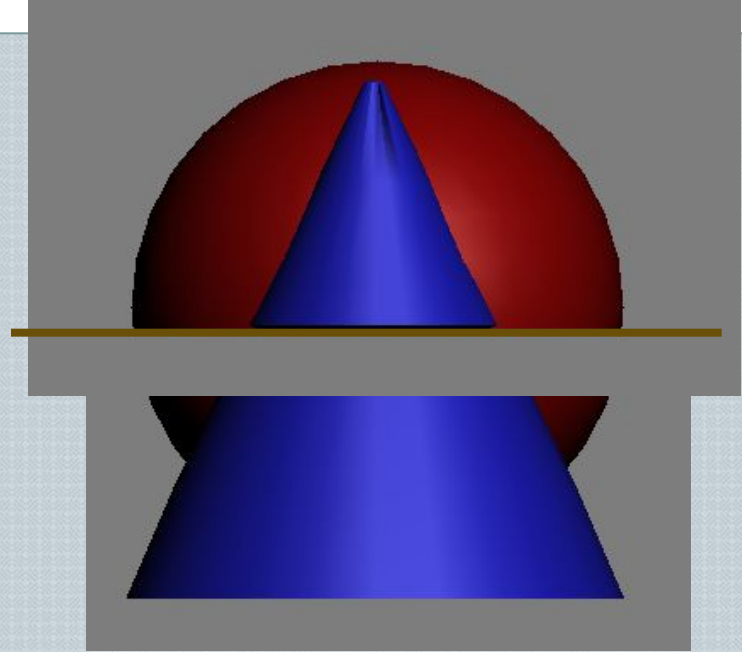
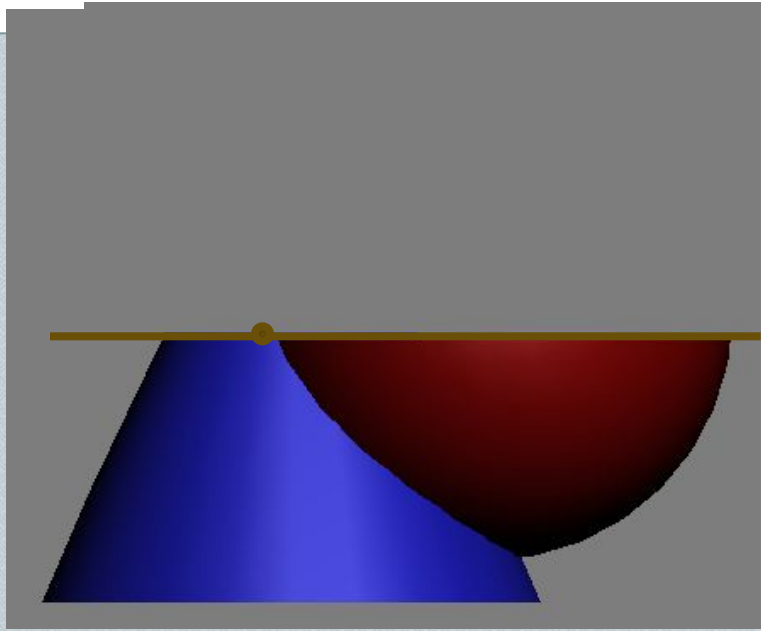


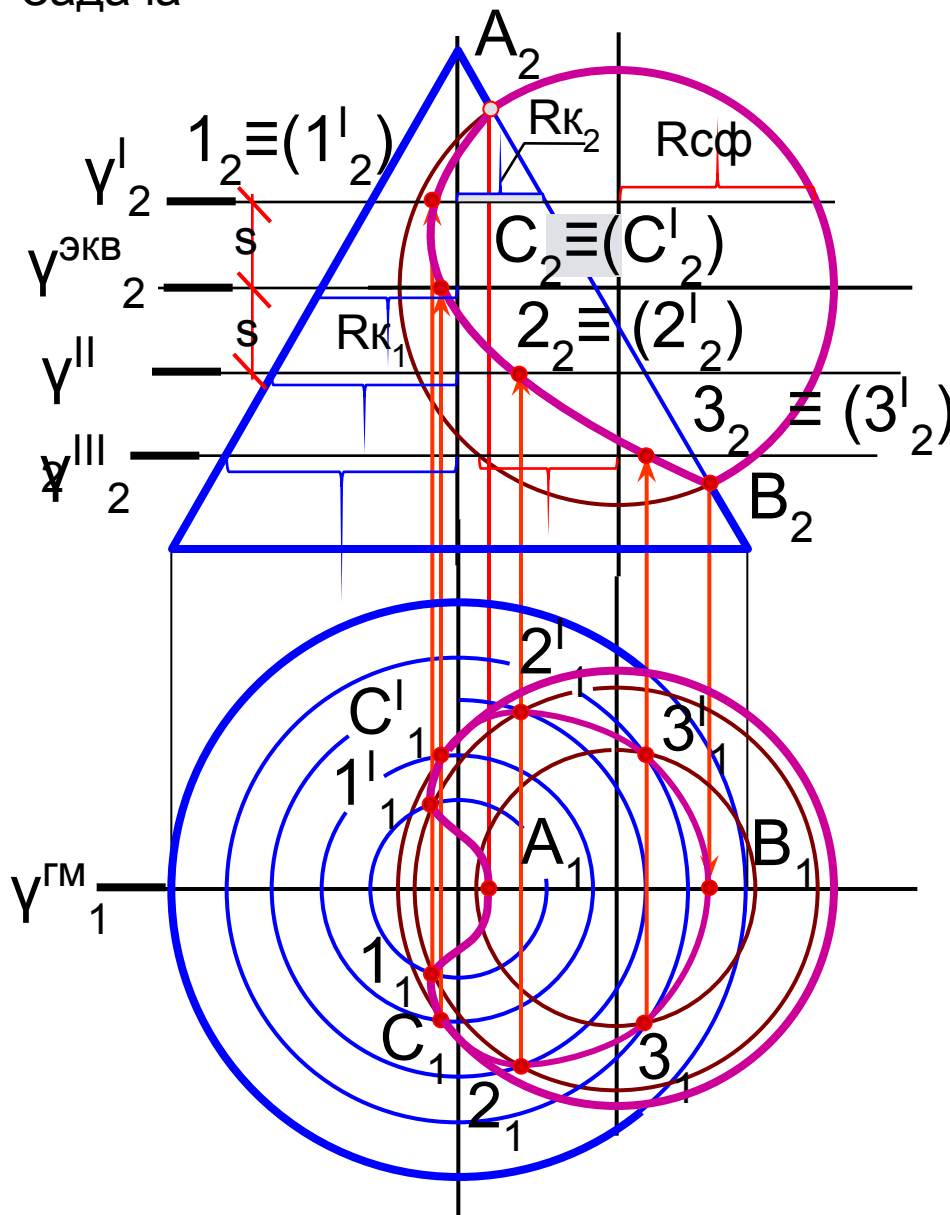
Пересечение
поверхностей вращения
способом секущих плоскостей



Алгоритм:

1. Заданные поверхности пересекаются вспомогательной *плоскостью-посредником*
2. Строят линии пересечения *плоскости-посредника* с заданными *поверхностями*
3. Отмечают *точки пересечения* полученных линий, которые и являются *точками линии пересечения поверхностей*

Задача



Линия пересечения

Опорные точки:

1. Очерковые точки на Π_2
 $-Y_1^{\text{ГМ(конуса)}} \equiv Y_1^{\text{ГМ(сферы)}} \Rightarrow A, B$
2. Очерковые точки на Π_1

$$-Y_2^{\text{ЭКВ}} \Rightarrow C, C^I$$

Промежуточные точки
находят способом
секущих плоскостей