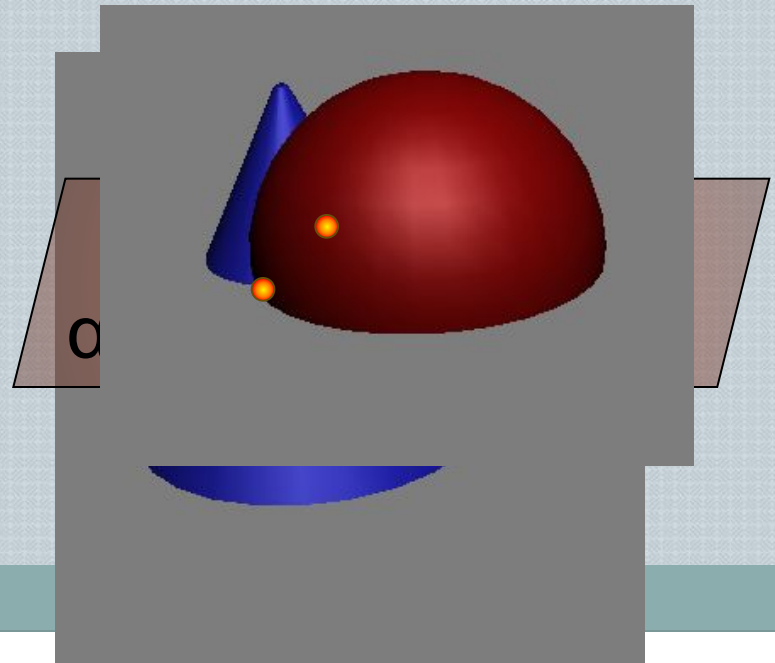
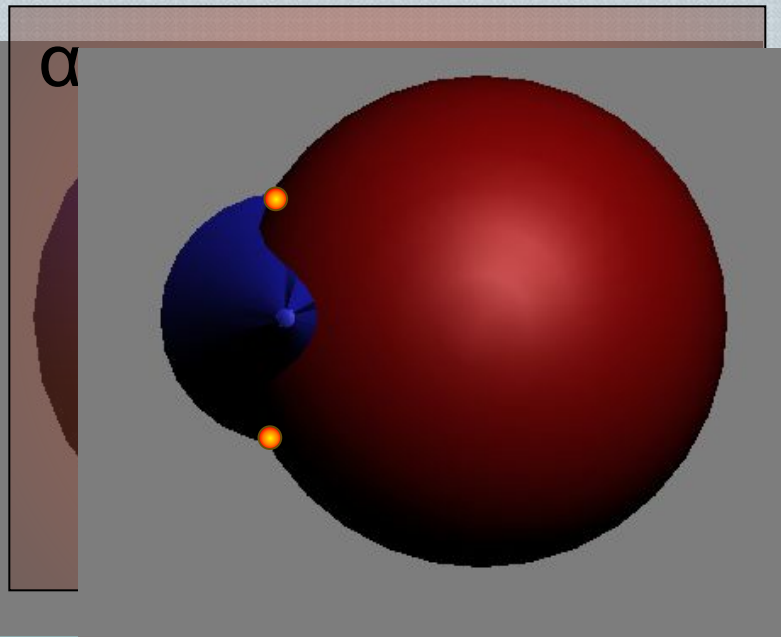
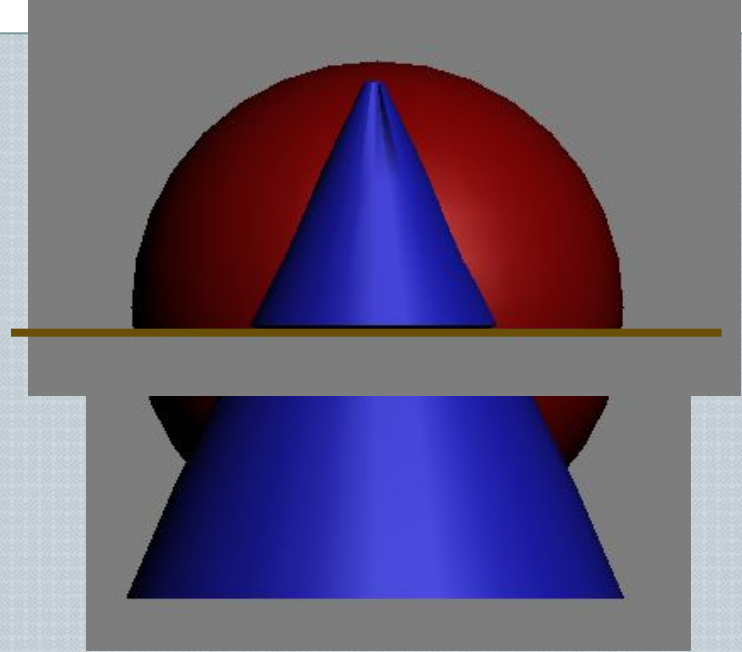
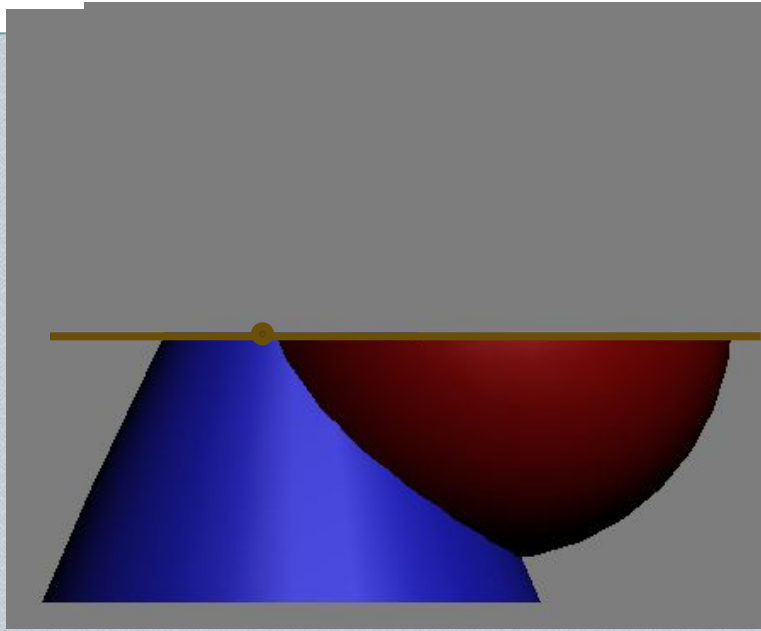


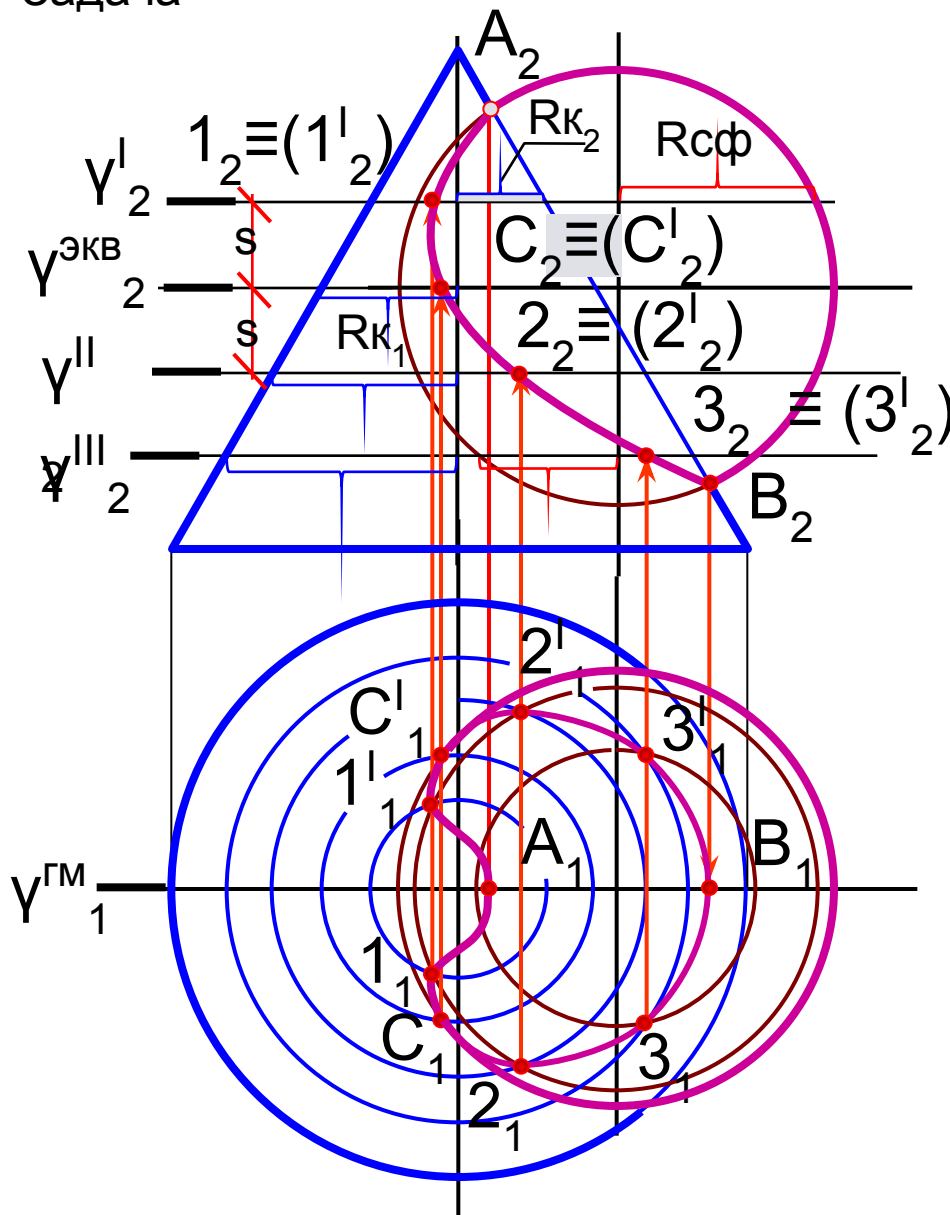
Пересечение  
поверхностей вращения  
способом секущих плоскостей



## Алгоритм:

1. Заданные поверхности пересекаются вспомогательной *плоскостью-посредником*
2. Строят линии пересечения *плоскости-посредника* с заданными *поверхностями*
3. Отмечают *точки пересечения* полученных линий, которые и являются *точками линии пересечения поверхностей*

## Задача



## Линия пересечения

Опорные точки:

1. Очерковые точки на  $\Pi_2$

$$-Y_1^{\text{ГМ(конуса)}} \equiv Y_1^{\text{ГМ(сферы)}} \Rightarrow A, B$$

2. Очерковые точки на  $\Pi_1$

$$-Y_2^{\text{ЭКВ}} \Rightarrow C, C'$$

Промежуточные точки  
находятся способом  
*секущих плоскостей*