

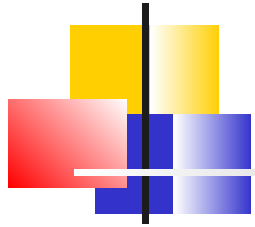


Линейные алгоритмы

9 класс

Кондрина А.В.
учитель информатики и ИКТ

Задание 1: составить блок-схему для нахождения периметра квадрата, если известна его площадь



Дано:

S

Найти:

P

Решение:

$$S = a^2,$$

1) $a = \sqrt{S},$

2) $P = 4 \cdot a,$

Ответ: P.

начало

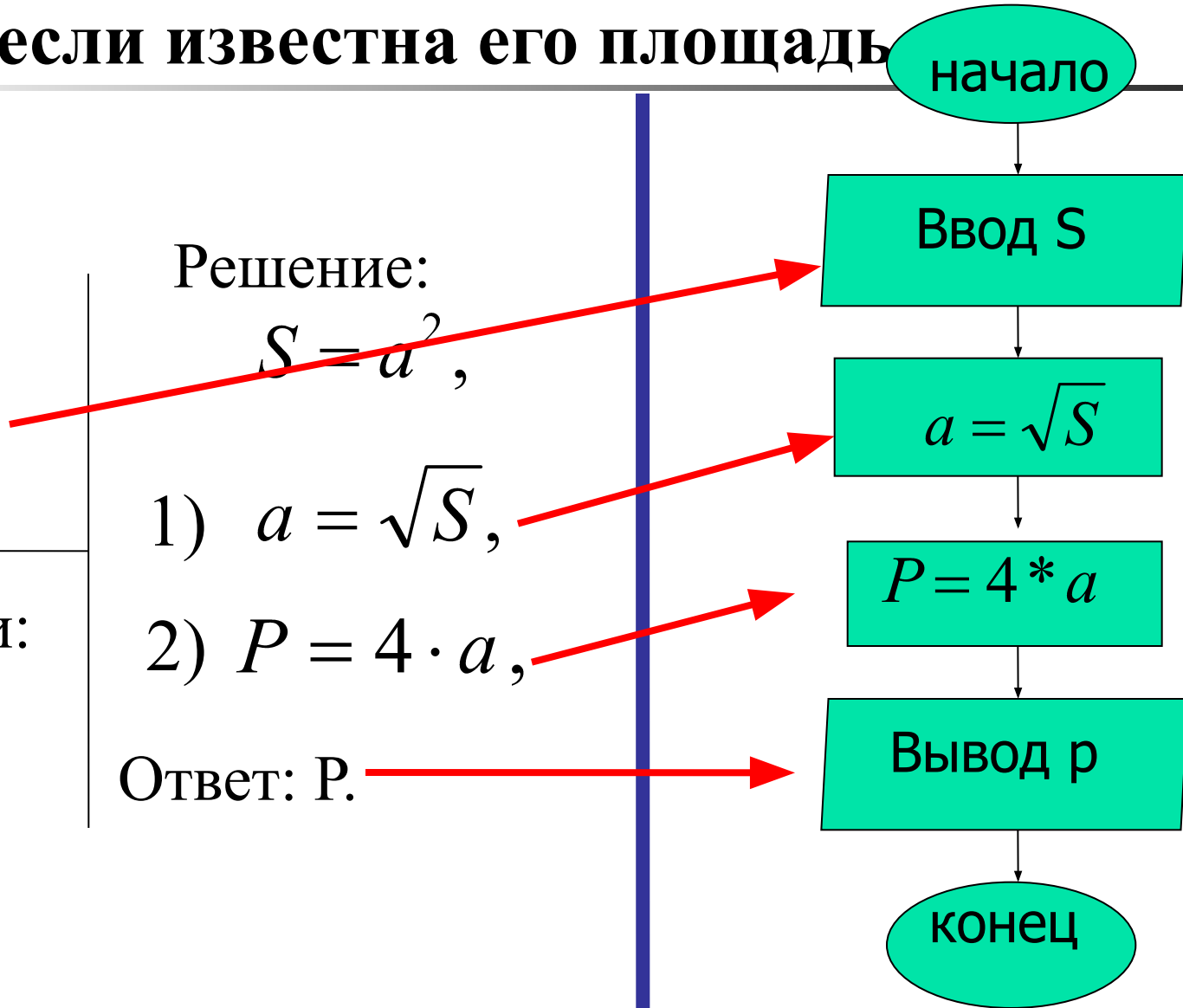
Ввод S

$$a = \sqrt{S}$$

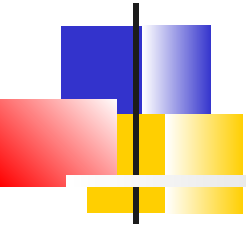
$$P = 4 * a$$

Вывод p

конец



Составление линейных программ



Структура программы на языке Паскаль

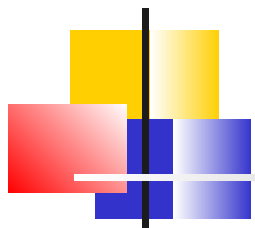
Заголовок

Program <имя программы>;

Раздел
описаний

...

Var <список переменных>:<тип>;



Типы данных

Вещественный

Целый

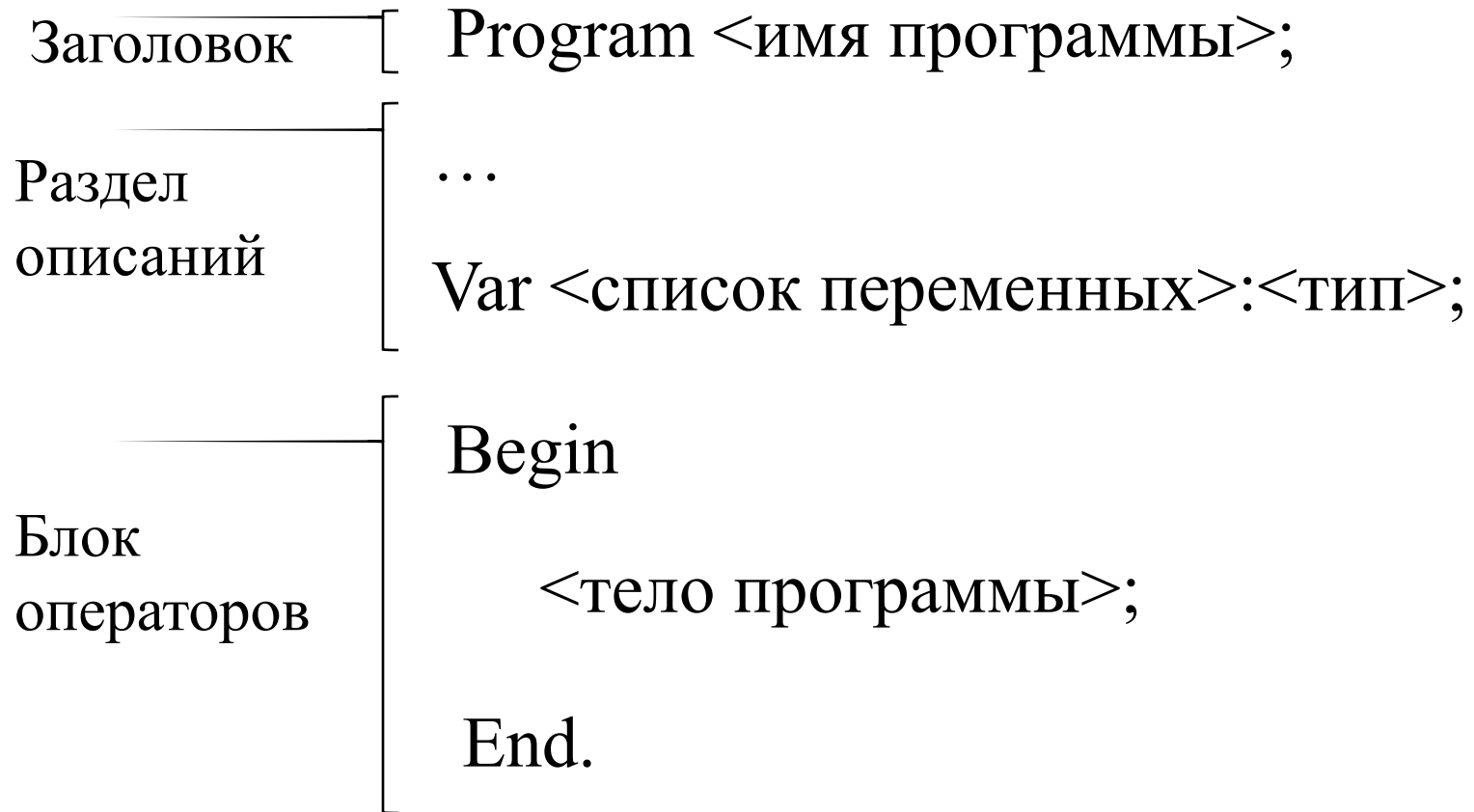
Real (от $2.9E-39$ до $1.7E+38$)

Integer (от -32768 до 32767)

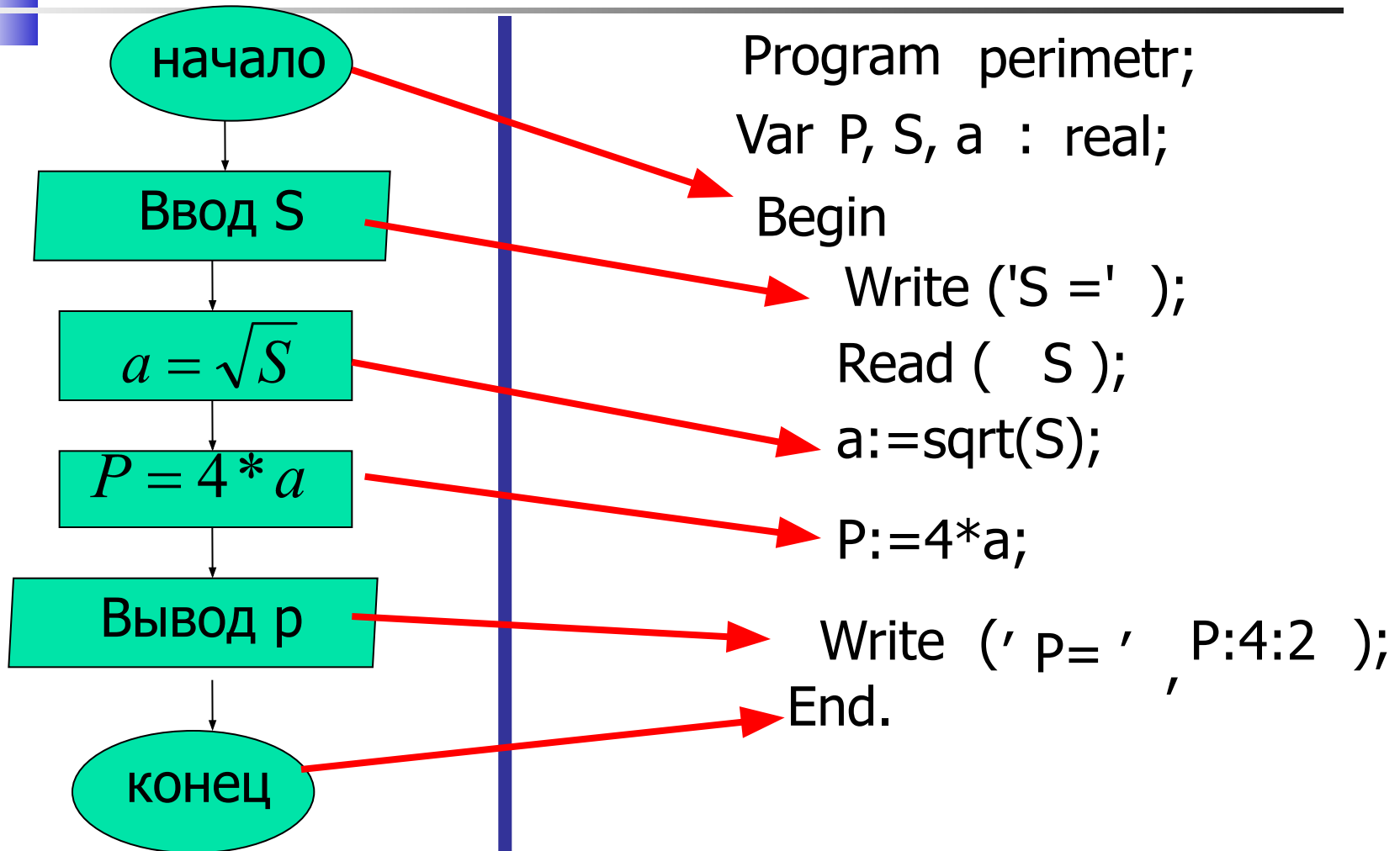
Пример:
35.5;
-100.5;
2.008

Пример:
-1000;
25;
4

Структура программы на языке Паскаль



Задание 2 : по известной блок-схеме составить программу на языке Паскаль





Трассировочная таблица

| Шаг алгоритма | Аргумент | Промежуточные величины | Результат | Пояснения |
|---------------|----------|------------------------|-----------|-------------|
| | S | a | P | |
| 1 | 9 | | | |
| 2 | | 3 | | |
| 3 | | | 12 | |
| 4 | | | | Вывод 12 |