ИНФОРМАТИКА

ТЕМА 7:

ГРАФИЧЕСКИЕ РЕДАКТОРЫ

ЗАНЯТИЕ 5:
РЕДАКТОР ВЕКТОРНОЙ ГРАФИКИ

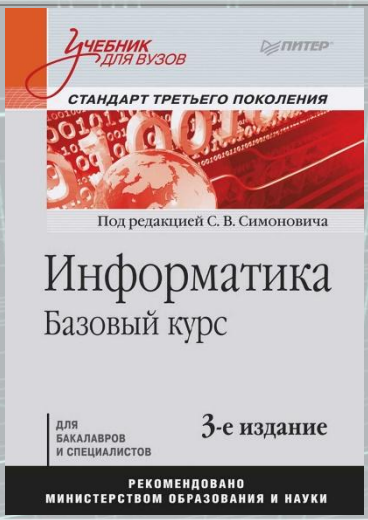
УЧЕБНЫЕ ВОПРОСЫ

1. Запуск и интерфейс.
2. Инструменты для работы в редакторе векторной графики.

ЛИТЕРАТУРА

1. Симонович С.В. Информатика. Базовый курс. – СПб.: Питер, 2012. – 640 с.

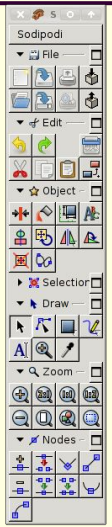
ЛИТЕРАТУРА

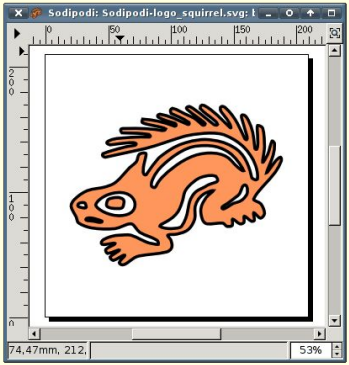

Учебник для вузов
ПИТЕР
СТАНДАРТ ТРЕТЬЕГО ПОКОЛЕНИЯ
Под редакцией С. В. Симоновича
Информатика
Базовый курс
ДЛЯ БАКАЛАВРОВ И СПЕЦИАЛИСТОВ
3-е издание
РЕКОМЕНДОВАНО МИНИСТЕРСТВОМ ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ

INKSCAPE

свободно распространяемый векторный графический редактор, программа для создания как художественных, так и технических иллюстраций (вплоть до использования в качестве САПР).

SODIPODI


Sodipodi
File
Edit
Object
Selectior
Draw
Zoom
Nodes


Sodipodi: Sodipodi-logo_squirrel.svg: ł
0
50
100
150
200
74,47mm, 212,
53%

Рафаэль Линус Левиен (1961)

INKSCAPE

INKSCAPE

***Основные возможности*:**

1. **Обработка текста: рендеринг, вставка текста в контур, правка как однородного многострочного, так и перетекающего текста.**
2. **Импорт большого числа форматов.**
3. **Экспорт в большое число форматов.**
4. **Множество инструментов для удобства рисования.**
5. **Работа с контурами.**

INKSCAPE

***Основные возможности*:**

6. Большое количество продуманных клавиатурных комбинаций для быстрого вызова функций.

7. Информативная статусная строка с информацией о выделенных объектах и подсказывающая клавиатурные комбинации.

8. Встроенный векторизатор растровых изображений.

INKSCAPE

***Основные возможности*:**

9. Расширенные возможности работы с клонами объектов.

10. Коллективное рисование через протокол XMPP (*Jabber*).

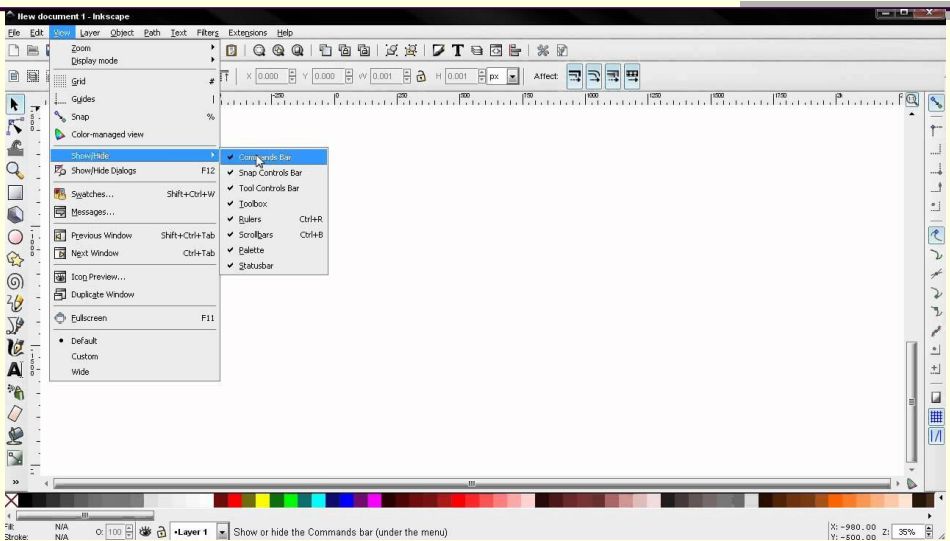
11. Редактор XML-кода документа с деревом объектов.

12. Сохранение и открытие документов в сжатом виде.

Учебный вопрос 1

Запуск и интерфейс

ИНТЕРФЕЙС


New document 1 - Inkscape
File Edit View Layer Object Path Text Filters Extensions Help
Zoom
Display mode
Grid #
Guides |
Snap %
Color-managed view
Show/Hide
Show/Hide Dialogs F12
Swatches... Shift+Ctrl+W
Messages...
Previous Window Shift+Ctrl+Tab
Next Window Ctrl+Tab
Icon Preview...
Duplicate Window
Fullscreen F11
Default
Custom
Wide
Commands Bar
Snap Controls Bar
Tool Controls Bar
Toolbox
Rulers Ctrl+R
Scrollbars Ctrl+B
Palette
Statusbar
Affect:
Layer 1
Show or hide the Commands bar (under the menu)

ИНТЕРФЕЙС

Основные элементы:

1. Строка заголовка.
2. Главное меню.
3. Панель команд.
4. Контекстная панель параметров инструментов.
5. Панель инструментов.
6. Рабочая область (Холст).

ИНТЕРФЕЙС

***Основные элементы*:**

7. Вертикальная и горизонтальная линейки.

8. Направляющие.

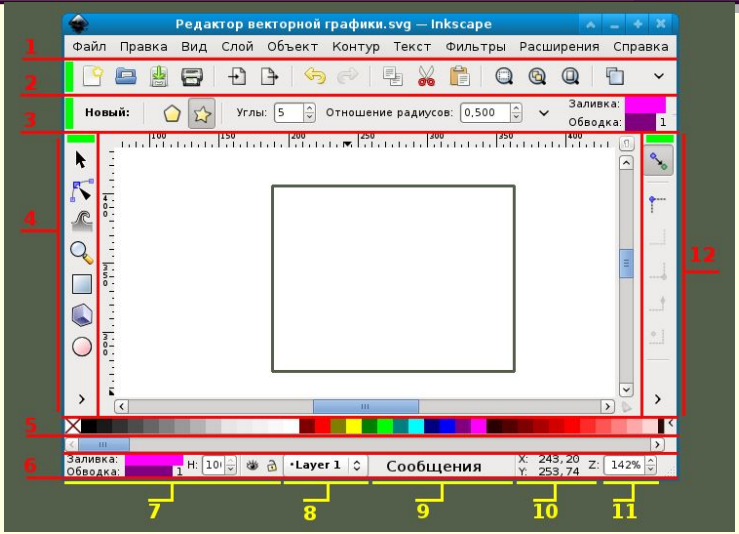
9. Полосы прокрутки.

10. Панель прилипания.

11. Палитра.

12. Строка состояния.

ИНТЕРФЕЙС


Редактор векторной графики.svg — Inkscape
Файл Правка Вид Слой Объект Контур Текст Фильтры Расширения Справка
Новый:
Углы: 5
Отношение радиусов: 0,500
Заливка:
Обводка: 1
Заливка:
Обводка:
H: 10
Layer 1
Сообщения
X: 243,20
Y: 253,74
Z: 142%
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Содержит основные команды программы, сгруппированные во вкладки (десять вкладок).

ПАНЕЛЬ КОМАНД

Содержит значки наиболее часто используемых команд.

КОНТЕКСТНАЯ ПАНЕЛЬ

Содержит параметры настройки активного инструмента (специфичные для каждого конкретного инструмента).

ПАНЕЛЬ ИНСТРУМЕНТОВ

Содержит основные инструменты для создания и редактирования объектов.

ПАНЕЛЬ ПРИЛИПАНИЯ

Содержит инструменты для настройки параметры прилипания объекта для правильного и точного его размещения.

ПАЛИТРА

Содержит основные инструменты обеспечения быстрого доступа к цветам, позволяет назначить цвета к фигурам.

СТРОКА СОСТОЯНИЯ

***Содержит*:**

- индикатор заливки и обводки объекта;

- область информации о слоях;

- область сообщений;

- индикатор координат указателя мыши;

- управление масштабом.

Учебный вопрос 2

Инструменты для работы в редакторе векторной графики

ИЗМЕНЕНИЕ МАСШТАБА

- клавиши <-> и <+>;
- вращение колеса мыши с нажатой клавишей <CTRL>;
- ввод масштаба в поле ввода в правом нижнем углу окна;
- на Панели команд;
- вкладка Вид → Масштаб.

РАБОТА С ДОКУМЕНТАМИ

Создание документа:

- меню Файл → Создать;

- клавиши <CTRL+<N>.

Открытие документа:

- меню Файл → Открыть;

- клавиши <CTRL>+<O>.

РАБОТА С ДОКУМЕНТАМИ

Сохранение документа:

- меню Файл → Сохранить;

- клавиши <CTRL>+<S>).

Сохранение с другим именем:

- меню Файл → Сохранить как ... ;

- клавиши <SHIFT>+<CTRL>+<S>.

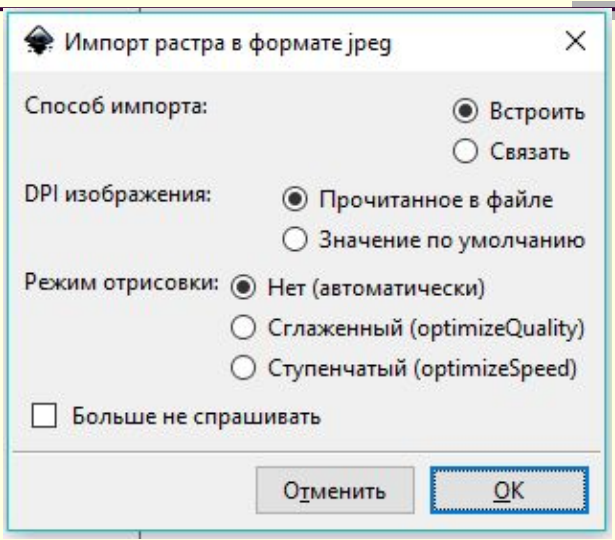
РАБОТА С ДОКУМЕНТАМИ

Переключение между окнами:

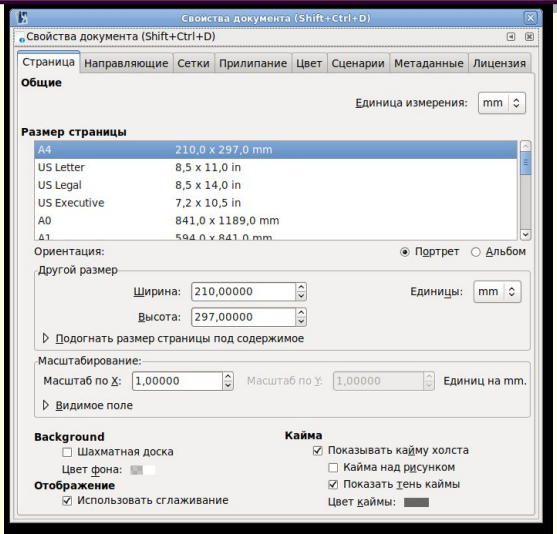
- команда менеджера окон (обычно это <Alt>+<Tab>);

- клавиши <CTRL>+<TAB>.

ИМПОРТ ИЗОБРАЖЕНИЯ



ПАРАМЕТРЫ СТРАНИЦЫ



ОСНОВНЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ

1. Выделение и трансформация.
2. Управление узлами.
3. Инструмент прямоугольник.
4. Инструмент эллипс.
5. Инструмент звезды.
6. Инструмент спирали.
7. Инструмент параллелепипед.
8. Инструмент карандаш.

ОСНОВНЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ

9. Инструмент перо.
10. Инструмент текст.
11. Инструмент заливка.
12. Инструмент ластик.
13. Инструмент пипетка.
14. Обтравочные контуры и маски.
15. Перевод в контуры.

ИНФОРМАТИКА

ТЕМА 7:

ГРАФИЧЕСКИЕ РЕДАКТОРЫ

ЗАНЯТИЕ 5:
РЕДАКТОР ВЕКТОРНОЙ ГРАФИКИ

ЗАДАНИЕ НА САМОСТОЯТЕЛЬНУЮ РАБОТУ

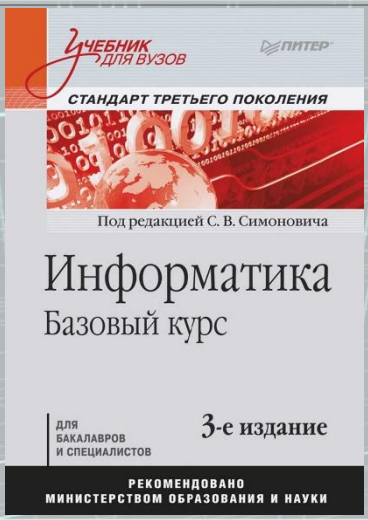
Выучить:

- основные возможности редактора векторной графики;
- основные элементы интерфейса редактора векторной графики;
- основные способы создания и редактирования изображений в редакторе векторной графики.

ЛИТЕРАТУРА

1. Симонович С.В. Информатика. Базовый курс. – СПб.: Питер, 2012. – С. 449-487.

ЛИТЕРАТУРА


Учебник для вузов
ПИТЕР
СТАНДАРТ ТРЕТЬЕГО ПОКОЛЕНИЯ
Под редакцией С. В. Симоновича
Информатика
Базовый курс
ДЛЯ БАКАЛАВРОВ И СПЕЦИАЛИСТОВ
3-е издание
РЕКОМЕНДОВАНО МИНИСТЕРСТВОМ ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ

ИНФОРМАТИКА

ТЕМА 7:

ГРАФИЧЕСКИЕ РЕДАКТОРЫ

ЗАНЯТИЕ 6:
ОСНОВЫ РАБОТЫ В РЕДАКТОРЕ ВЕКТОРНОЙ ГРАФИКИ