



Праздник

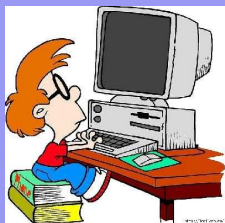
в каждый двор



Ни для кого не секрет, что дворовые игры почти исчезли из жизни современных ребят. Те самые игры, в которые играли не только наши родители, но и наши бабушки и дедушки. Те самые игры, которые учили детей находить общий язык, помогали решать споры и конфликты, были самым действенным и гармоничным способом социализации. Они давали возможность малышу узнать самого себя, испробовать свои возможности, учили соблюдать определенные правила и просто доставляли огромную радость.

**В современный компьютерный век,
подвижные игры могут уйти в небытие,
а это часть важного отрезка жизни целого
поколения.**

**Мы не хотим допустить этого.
Предлагаем познакомиться с играми
ваших родителей**



Игры наших родных (20 век)



«Вышибалы»



«Классики»



«Казакки -разбойники»



«Цепи кованые»



«Чай- чай – выручай!»



«Десятки»

«Цепи кованые»



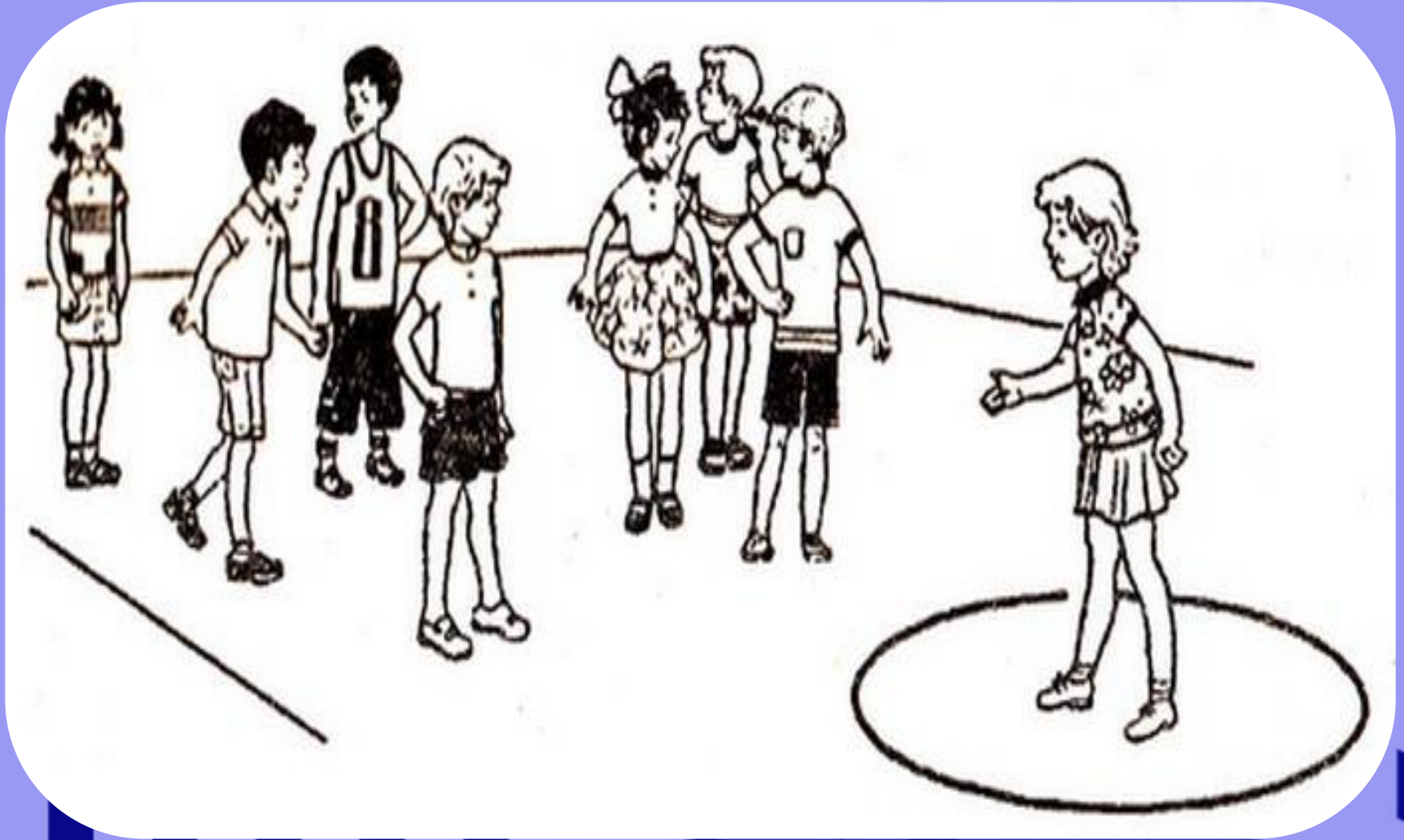
Как играть!

Участники этой старинной русско-народной игры делятся на две равные команды и становятся друг напротив друга шеренгами, взявшись за руки, на расстоянии 10–15 м. Команды двигаются навстречу, произнося по очереди длинную речовку: Цепи! - Закованы! - Кем? - Атаманом! - Кем разбить? - *Иваном!* Тот, кого выбирают, должен после этого разбежаться и прорвать цепь противника. Если попытка оказывается удачной, игрок возвращается в свою команду, если нет — остается в другой. Следующий кон начинает проигравшая команда. Цель игры — собрать в команде как можно больше участников.

Что развивает:

умение быть в команде и выигрывать в ситуации «один против всех».

«Тише едешь, дальше будешь!»



Как играть!

Задача водящего — стать спиной к участникам на линии финиша (чем больше будет расстояние между водящим и участниками, тем лучше) и громко произнести: «Тише едешь, дальше будешь — стоп». Пока водящий говорит (а делать он это может в любом темпе), участники стараются как можно дальше убежать по направлению к финишу. Как только водящий замолкает, нужно застыть на месте. Тот, кто не успел остановиться или сделал случайное движение, выбывает из игры. Побеждает тот, кто доберется до линии финиша первым и дотронется до водящего.

Что развивает:

координацию, умение быстро бегать и реагировать на меняющиеся обстоятельства.

«Море волнуется раз»



Как играть!

Ведущий отворачивается от игроков и произносит считалочку:

Море волнуется раз,

Море волнуется два,

Море волнуется три,

Морская фигура на месте замри!

Пока он говорит, участники хаотично двигаются в любом порядке, изображая руками движения волн. Как только водящий замолкает, нужно замереть в какой-нибудь фигуре. Водящий подходит к одному из игроков и дотрагивается до него. Игрок изображает свою фигуру в движении, а водящий угадывает, что это такое. Игрок, чью фигуру не удалось угадать, сам становится водящим.

Что развивает:

воображение, спонтанность и артистичность.



«Казачи-разбойники»



Как играть!

Игроки делятся на две команды — «казаков» и «разбойников». Договариваются, на какой территории играют. Это может быть двор, подъезд, улица, несколько дворов. «Разбойники» загадывают секретное слово. «Казачи» отходят в сторону так, чтобы не видеть «разбойников». «Разбойники» убегают, помечая стрелками на асфальте (стенах домов, бордюрах, деревьях и т.п.) направление своего движения. Начинают бежать группой, а потом разбегаются кто куда, стараясь запутать стрелками «казаков». Задача «казаков» — найти по стрелкам «разбойников». Каждого «разбойника» «казач» приводит в «тюрьму» и сторожит его, стараясь выведать секретное слово, например, при помощи пыток крапивой. «Казачи» побеждают, как только узнают секретное слово или находят всех «разбойников».

Что развивает:

базовые навыки разведчиков, умение ориентироваться на местности и не сдавать «своих».

«Съедобное-несъедобное»



Как играть!

Все игроки садятся или встают в ряд. Водящий кидает мяч одному из участников и одновременно называет какой-нибудь предмет. Если предмет «съедобный», игрок ловит мяч. Если нет — отбивает. Задача водящего — запутать игрока, например, в цепочке «яблоко-дыня-морковь-картошка» неожиданно произнести: «утюг». Если игрок ошибается и «съедает» «несъедобное», то сам становится водящим. Чем быстрее водящий кидает мяч и называет предметы, тем азартнее и интереснее играть.

Что развивает:

чувство юмора, умение внимательно слушать и быстро реагировать.

«Колечко-колечко»

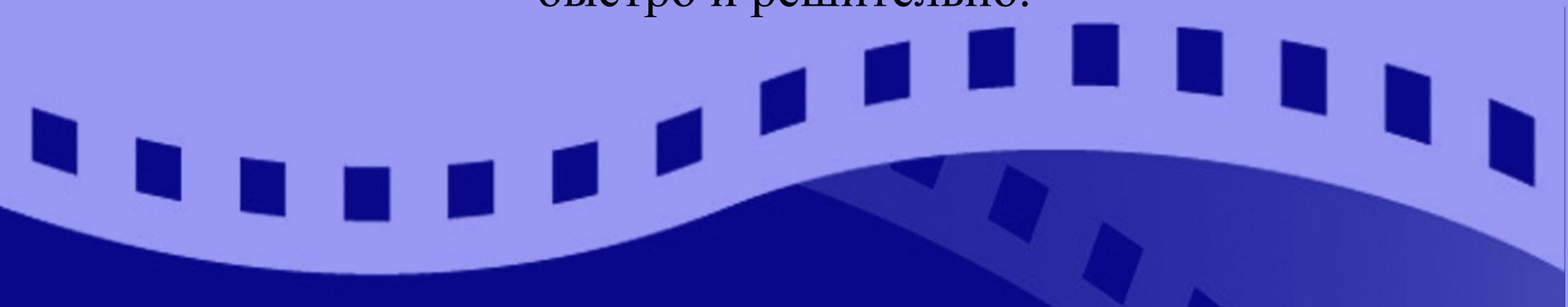


Как играть!

Игроки садятся в ряд и складывают ладони лодочкой. Водящий держит в кулаке или сложенных ладонях мелкий предмет, например монетку, пуговицу, колечко. По очереди обходит каждого игрока, вкладывая в его «лодочку» свою и произнося считалку: «Я ношу-ношу колечко и кому-то подарю». Задача водящего — незаметно вложить «колечко» одному из игроков и произнести «Колечко-колечко, выйди на крылечко!» После этого игрок, которому достался предмет, вскакивает и пытается убежать. Задача остальных участников — задержать убегающего.

Что развивает:

способность следить за манипуляциями окружающих, действовать быстро и решительно.



«Резиночки»



Как играть!

Главный атрибут этой игры для девочек — бельевая резинка.

Идеальное количество играющих — 3–4 человека. Каждая участница выполняет прыжковые фигуры и комбинации на разной высоте. Прыжки через резиночку, натянутую на уровне бедра, носили таинственное название «пожэпэ». Как только прыгунья ошибается, на ее место встает другая участница, а допустившая ошибку девочка надевает на себя резинку. Если игроков четверо, пары меняются местами, когда оба игрока из одной пары поочередно допускают ошибки.

Что развивает:

вестибулярный аппарат, координацию, внимательность. Учит тренироваться, побеждать, достойно проигрывать, прыгать выше всех и дружить с девочками, даже если в данную минуту они соперницы.

СЧИТАЛКИ

Мы собрались поиграть,
Ну, кому же начинать?
Раз, два, три,
Начинаешь ты.



Гномик золото искал!
И колпак свой потерял!
Сел, заплакал, - как же быть?!
Выходи! Тебе водить!

Котик шёл по лавочке,
Раздавал булавочки.
Сядет на скамеечку —
Раздаёт копеечки:
Кому десять, кому пять,
Выходи, тебе искать!

Чтобы выбрать ведущего
справедливо, нужно просто
посчитаться. Выбирай считалку по
своему вкусу

**СПАСИБО
ЗА
ВНИМАНИЕ!**

