

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ЦЕНТР ВНЕШКОЛЬНОЙ
РАБОТЫ С ДЕТЬМИ И МОЛОДЕЖЬЮ КАЛИНИНСКОГО РАЙОНА
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА «АКАДЕМИЧЕСКИЙ»



«Крокодил»

Часть 3

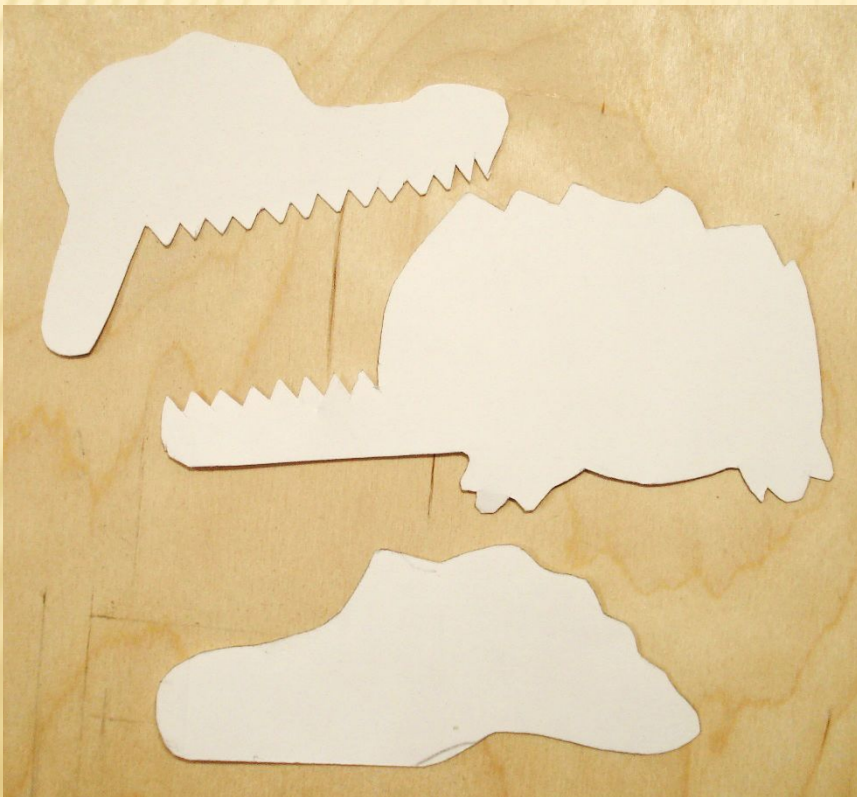
Педагог ДО Михеев В.
Р.

ТЕХНОЛОГИЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ МЕХАНИЧЕСКОЙ ИГРУШКИ «КРОКОДИЛ»

На занятия понадобятся:



карандаш



трафареты

ТЕХНОЛОГИЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ МЕХАНИЧЕСКОЙ ИГРУШКИ «КРОКОДИЛ»

На занятия понадобятся:



клей ПВА



выжигательный
аппарат или краски

ТЕХНОЛОГИЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ МЕХАНИЧЕСКОЙ ИГРУШКИ «КРОКОДИЛ»

На занятия понадобятся:
инструменты и оборудование



лобзик



сверла



сверлильный
станок



шлифовальная колодка



напильники

ТЕХНОЛОГИЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ МЕХАНИЧЕСКОЙ ИГРУШКИ «КРОКОДИЛ»

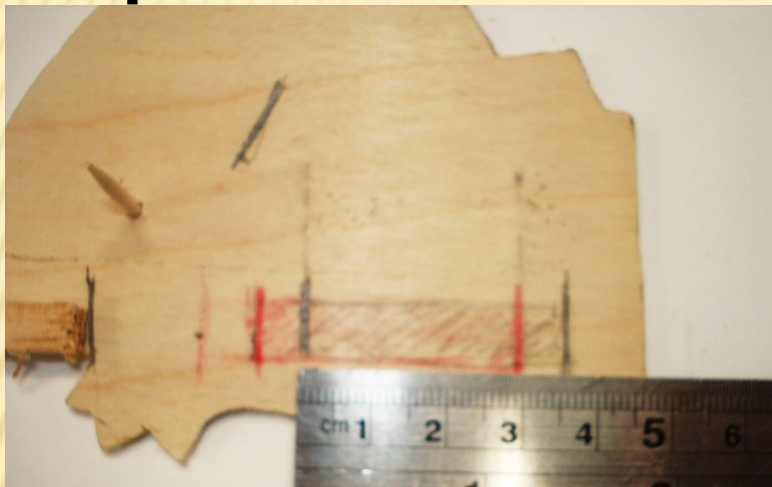
Порядок выполнения задания



14. Наносим **красным** карандашом границы поднятой головы, **черным** – при опущенной. Получим красный и черный прямоугольники.

ТЕХНОЛОГИЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ МЕХАНИЧЕСКОЙ ИГРУШКИ «КРОКОДИЛ»

Порядок выполнения задания



5. Внутреннее расстояние между *черной* линией и *красной* равно 30 мм. Подготовить деревянную полоску длиной 30 мм и приклеить её между этими линиями, так как указано на картинке.

ТЕХНОЛОГИЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ МЕХАНИЧЕСКОЙ ИГРУШКИ «КРОКОДИЛ»

Порядок выполнения задания

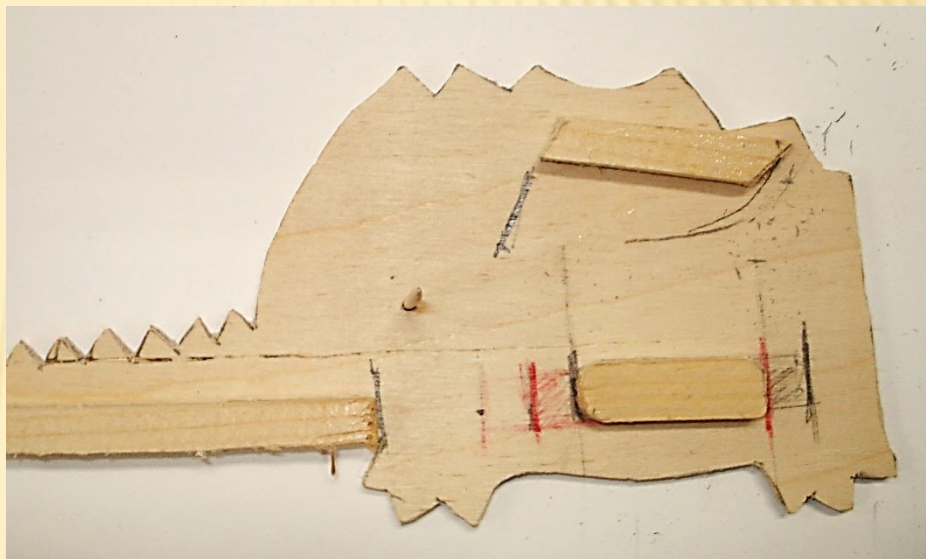
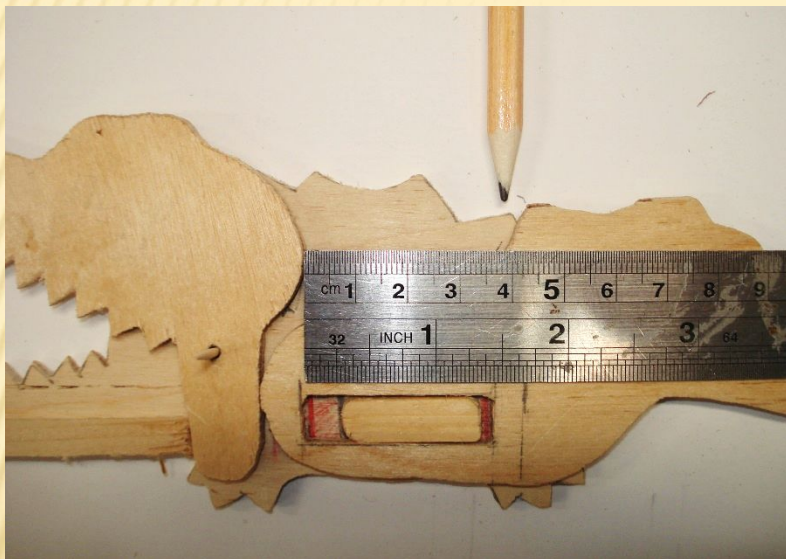


**16. Проверить работу
игрушки
движением
хвоста.**



ТЕХНОЛОГИЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ МЕХАНИЧЕСКОЙ ИГРУШКИ «КРОКОДИЛ»

Порядок выполнения задания



17. Нанести карандашом границу верхней части хвоста, измерить линейкой расстояние между линиями. Выпилить отрезок деревянной полоски и приклеить.

ТЕХНОЛОГИЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ МЕХАНИЧЕСКОЙ ИГРУШКИ «КРОКОДИЛ»

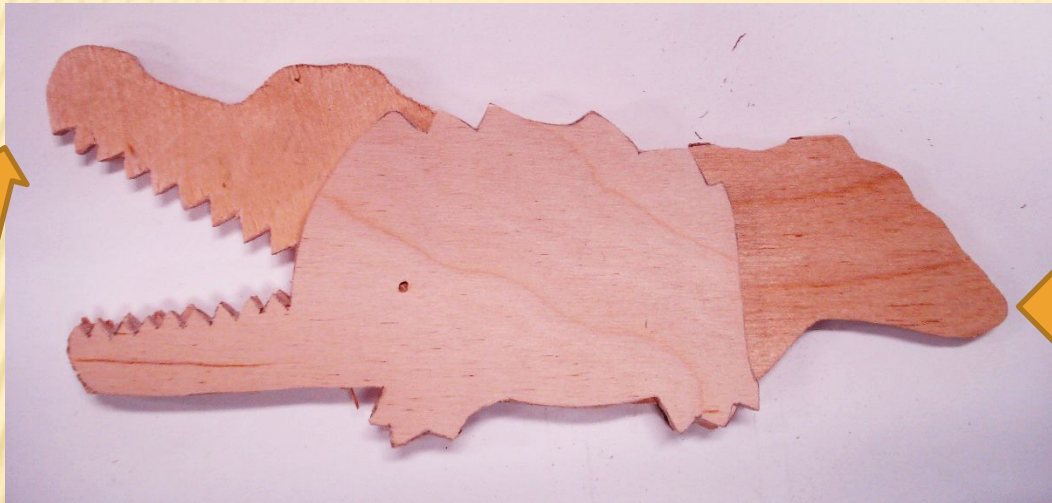
Порядок выполнения задания



18. Промазать клеем деревянные полоски. Наложить сверху вторую часть тела и зафиксировать. Две половинки тела должны быть точно совмещены.

ТЕХНОЛОГИЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ МЕХАНИЧЕСКОЙ ИГРУШКИ «КРОКОДИЛ»

Порядок выполнения задания



**19. Проверить работу
механической
игрушки
перемещением
хвоста.**



ТЕХНОЛОГИЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ МЕХАНИЧЕСКОЙ ИГРУШКИ «КРОКОДИЛ»

Порядок выполнения задания



20. Оформить игрушку, используя выжигательный аппарат или краски.