



GRATOR

ИГРА – ДВИЖУЩАЯ СИЛА
РАЗВИТИЯ



Об
основателе
Ирина
Пенина

Создатель бренда Igra.Media – игры и игровые методики для развития.

Автор и разработчик настольных, электронных, напольных игровых решений

Реализовала более 140 консалтинговых проектов по развитию бизнеса

Автор бизнес статей в журналах для руководителей

Автор обучающих курсов очных/дистанционных

Дважды признана лучшим автором игр 2020 года

Обладатель наград от министерства здравоохранения и образования

Постоянный партнер ГБУ «Моя карьера», «Опора России», «Мой бизнес»

Член ассоциации спикеров СНГ CISSA

Член федерального комитета МСП ТПП

Руководитель отдела Геймификации, департамента образования, Конгресса Стран Мира

Бизнес-консультант Университета Синергия

Инженер-программист

MBA Бизнес администрирование

Психолог-тренер

Сказкотерапевт



GRATOR – ИГРОВАЯ ПЛАТФОРМА

GRATOR - название образовано от двух слов Great Orator (Великий оратор)

Великий - превосходящий общий уровень, обычную меру, значение, выдающийся

Оратор (лат. orare - «просить», orator - букв. 'проситель') - выступающий перед публикой человек, в арсенале которого есть развитое умение убеждать, актёрская игра и красноречие. Тот, кто произносит речь, а также человек, обладающий даром красноречия или владеющий ораторским искусством.

GRATOR: «Сила слова» – тренажер спонтанной речи и ораторского мастерства. Игроки путешествуют по планете слов укрепляя свою силу, проявляя и оттачивая свое мастерство речи и борясь за право быть «Великим оратором»

Платформа GRATOR позволяет:

- развить навыки красноречия
- применить практику ораторского искусства
- преодолеть страх публичных выступлений
- развить, усилить навыки презентации, самопрезентации
- развивать коммуникативные навыки
- научиться взаимодействию с разными возрастными поколениями
- развить свой индивидуальный стиль речи
- научиться убеждать в любой ситуации
- практиковать умение управлять своими эмоциями и влиять на слушателей
- научиться примерять на себя разные роли - играть, стать актёром в своей презентации

1 ПЛАТФОРМА – 3+ ИГРЫ



Игры линейки WORLD OF GRATOR - современный риторический инструмент, позволяющий работать с навыками ораторского мастерства, коммуникаций, самопрезентаций и поддержания контакта в легкой игровой динамике

Многообразие форм применения этой игры достигается через простую смену расширяющих карт GRATOR.

В линейке World of Grator представлены 3 версии вы можете приобрести как один из наборов, так и все три:

- GRATOR NETWORKING
- GRATOR BUSINESS
- GRATOR FAMILY



GRATOR – NETWORKING



Решаемые задачи

1. Развлечение и снятие стресса, после трудовых будней
2. Умение играть роли, которые не рискнул бы сыграть в обыденной жизни
3. Улучшение навыков самопрезентации в неформальной обстановке
4. Умение отвечать на каверзные и личные вопросы
5. Улучшение навыков вербальной и невербальной коммуникации

6. Быстрое решение нестандартных задач в любой ситуации

Результат игры

1. Развитие ЭИ и мн.др.
1. Свободное общение со знакомыми и незнакомыми людьми
2. Удовольствие от отдыха в компании
3. Снятие стресса
4. Развлечение
5. Умение общаться в любой ситуации и мн.др

Кому рекомендовано играть?

1. Компаниям
2. Сотрудникам
3. Друзьям
4. Тем, кто хочет активно и интересно провести время во время праздника и не только

Возрастные ограничения: 14+



GRATOR – BUSINESS



Решаемые задачи

1. Улучшение навыков самопрезентации
2. Отработка гибкости в работе с вопросами и возражениями, конфликтами
3. Улучшение навыков вербальной и невербальной коммуникации
4. Построение кросс-коммуникации внутри команды
5. Красноречие и уместное применение бизнес-терминологии
6. Быстрое решение задач

Результаты и мн.др.

1. Свободное общение с клиентами и коллегами
2. Выработанные разговорные скрипты для сотрудников отделов продаж с учётом индивидуальных особенностей (эмоции, стиль, интонации, жесты, структура)
3. Увеличение конверсии
4. Достижение группой поставленных целей и мн.др.

Кому рекомендовано играть?

1. Малому и микро бизнесу
2. Предпринимателям.
3. Сотрудникам отделов
4. Фрилансерам
5. Тем, чья деятельность связана с переговорами, продажами, бизнесом

Возрастные ограничения: 14+



GRATOR – FAMILY



Решаемые задачи

1. Улучшение навыков разговорной речи
2. Отработка гибкости в работе с вопросами и возражениями, конфликтами внутри семьи, друзей, внешним окружением
3. Улучшение навыков вербальной и невербальной коммуникации
4. Обмен ценностями и мнениями
5. Поддержка в решении задач
6. Развитие ЭИ и мн.др.

Результат игры

1. Свободное и доверительное общение с близкими, друзьями
2. Умение отвечать на вопросы и возражения без конфликтов
3. Умение слушать и заинтересовывать собой и своими идеями, мечтами, желаниями
4. Структурная, с эмоциональным наполнением, речь и мн.др.

Кому рекомендовано играть?

1. Семьям, особенно, где есть подростки и несколько поколений
2. Группе подростков
3. Друзьям
4. Желаящим познакомиться с новыми людьми

Возрастные ограничения: 9+



СОСТАВ ИГРЫ GRATOR

Игровое поле

Тканевое
игровое
поле
от 50x65 см

от 260
игровых
карточек



СОСТАВ ИГРЫ GRATOR

Центр игрового поля – этапы игры



КОММУНИКАЦИ
И
В СЕМЕЙНОЙ
ЖИЗНИ

КОММУНИКАЦИ
И
В
ПОВСЕДНЕВНО
Й
ЖИЗНИ



КОММУНИКАЦИ
И
В БИЗНЕС
СРЕДЕ



Игровое поле

Тканевое игровое
поле

от 50x65 см

от 260 игровых
карточек



СОСТАВ ИГРЫ GRATOR

Расширяющие карточки

8 КОЛОД
ПОСТОЯННО
ПОПОЛНЯЮЩИЕСЯ



СОСТАВ ИГРЫ GRATOR

Расширяющие карточки

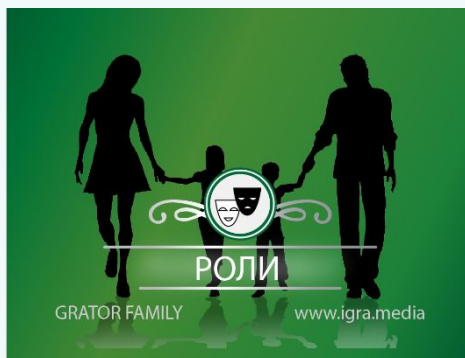
9 КОЛОД
ПОСТОЯННО
ПОПОЛНЯЮЩИЕСЯ



СОСТАВ ИГРЫ GRATOR

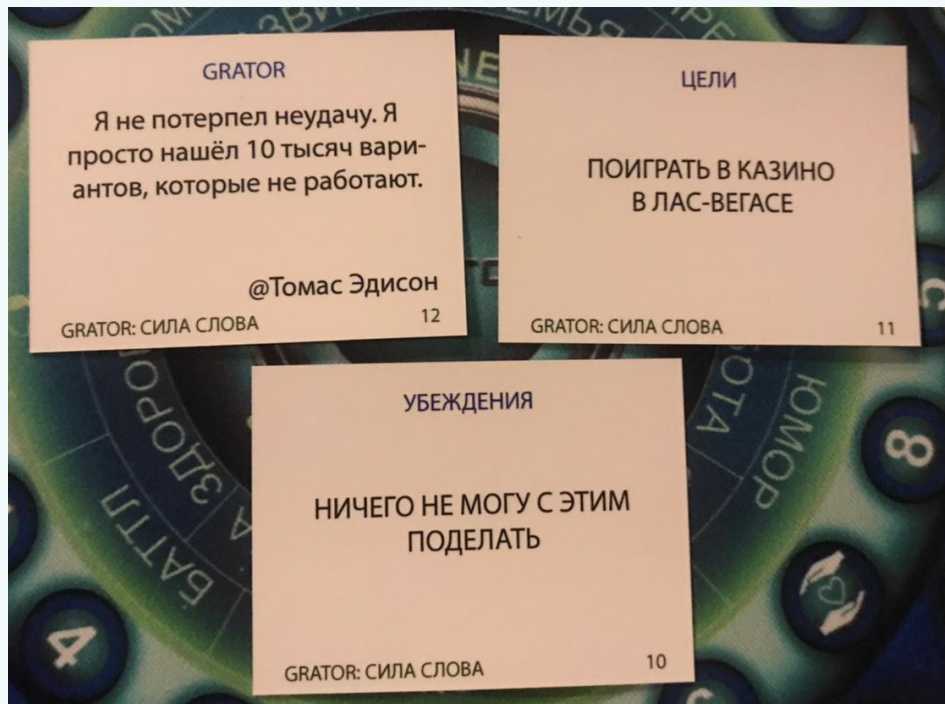
Расширяющие карточки

8 КОЛОД
ПОСТОЯННО
ПОПОЛНЯЮЩИЕСЯ

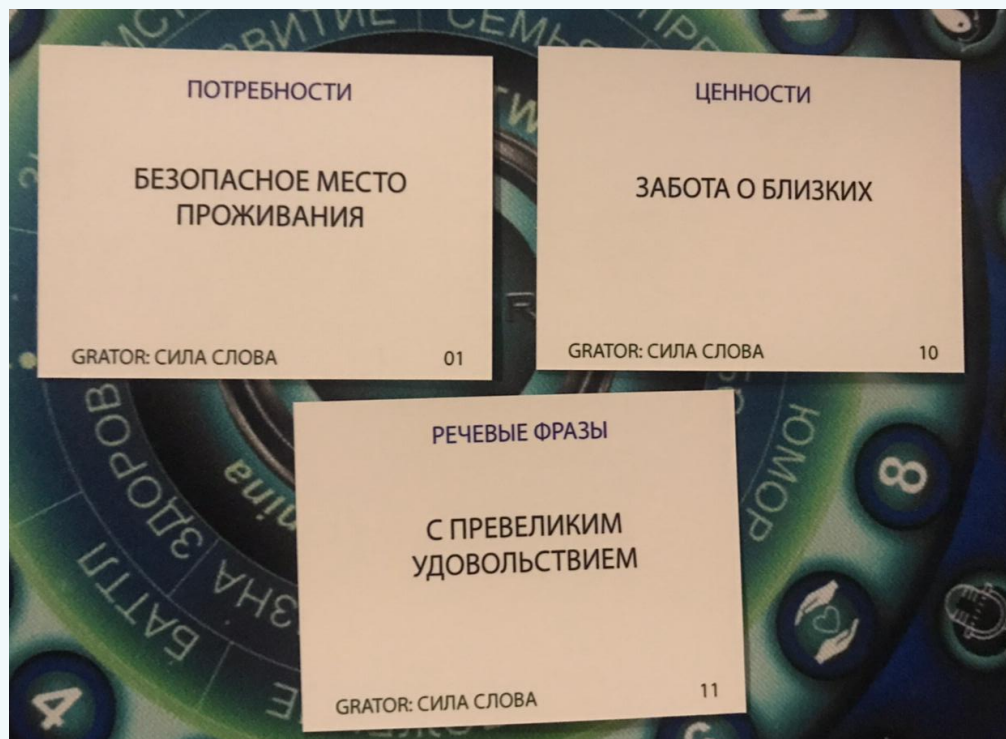


РАССКАЖИТЕ О СЕБЕ

Набор 1



Набор 2





ЭЛЕКТРОННАЯ ВЕРСИЯ ТРЕНАЖЕРА

ЭЛЕКТРОННАЯ

версия
обучение в онлайн

Об организаторе

Кабинет мастера

Расписание игр



Об игре

Правила игры

Все игры производителя

Войти в игру

ДЕМО

главная
webhost 1

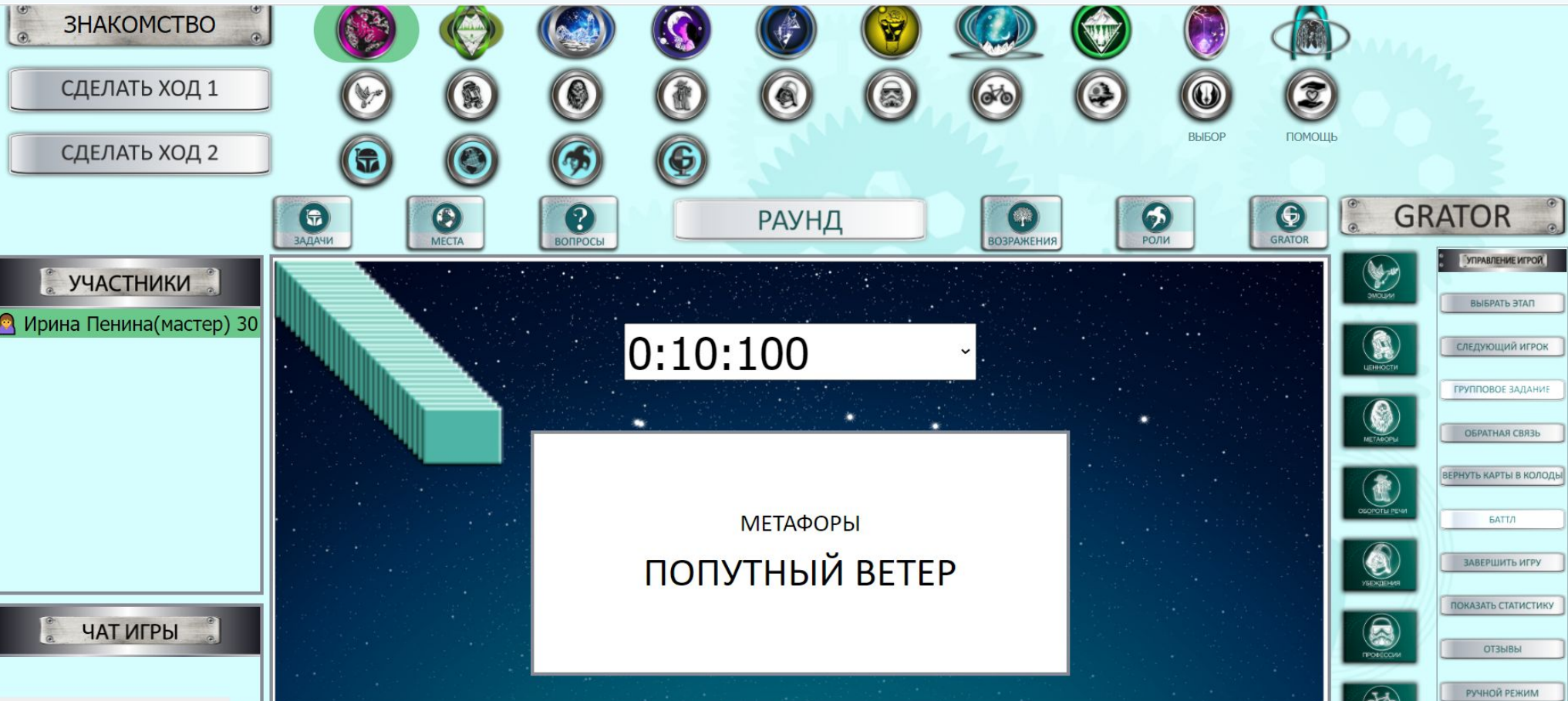
кубики
онлайн

таймер\
секундомер

главная
igra.media



ЭЛЕКТРОННАЯ ПОБЕДИТЕЛЬСКАЯ ВЕРСИЯ



The screenshot displays the main interface of the online game. At the top, there are buttons for "ЗНАКОМСТВО", "СДЕЛАТЬ ХОД 1", and "СДЕЛАТЬ ХОД 2". Below these are various icons for game actions, including "ВЫБОР" and "ПОМОЩЬ". A central "РАУНД" button is prominent. To the right, there are buttons for "ВОПРОСЫ", "ВОЗРАЖЕНИЯ", "РОЛИ", and "GRATOR".

On the left side, the "УЧАСТНИКИ" panel shows "Ирина Пенина(мастер) 30". Below it is the "ЧАТ ИГРЫ" panel.

The main game area features a timer at "0:10:100" and a central text box containing the words "МЕТАФОРЫ" and "ПОПУТНЫЙ ВЕТЕР".

On the right side, the "УПРАВЛЕНИЕ ИГРОМ" panel includes buttons for "ВЫБРАТЬ ЭТАП", "СЛЕДУЮЩИЙ ИГРОК", "ГРУППОВОЕ ЗАДАНИЕ", "ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ", "ВЕРНУТЬ КАРТЫ В КОЛОДЫ", "БАТЛ", "ЗАВЕРШИТЬ ИГРУ", "ПОКАЗАТЬ СТАТИСТИКУ", "ОТЗЫВЫ", and "РУЧНОЙ РЕЖИМ".



УЧАСТНИКИ

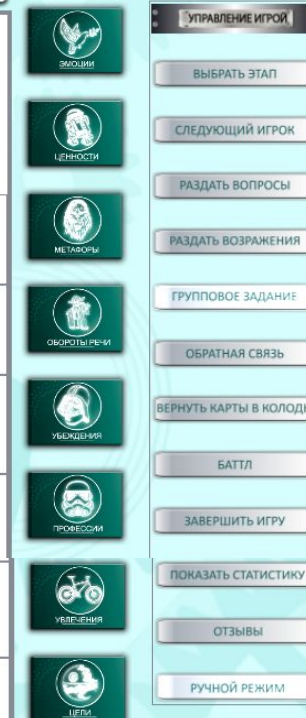
 Ирина Пенина(мастер) 30

ЧАТ ИГРЫ

отправить сообщение

0:30:00

	АЛЕКСАНДРИЙСКИЙ (ФАРОССКИЙ) МАЯК
	ОБИЖЕННЫЙ НА ВЕСЬ МИР
	ЗАДАНИЕ ДЛЯ ГРУППЫ: ПРЕДЛОЖИТЬ ОБНЯТЬСЯ ВСЕМ УЧАСТНИКАМ
	ЗЕЛЕНЫЕ ТАПОЧКИ
	ШЕПОТ ЗВЕЗД
	ЗА ВСЕ НУЖНО ПЛАТИТЬ, ДАРОМ НИЧЕГО НЕ ПРОИСХОДИТ
	КВЕСТЫ
	БЛАГОРОДСТВО
	СЧАСТЬЕ
	ФИШКА



ЭЛЕКТРОННАЯ

Обучение в онлайн

ВЕРСИЯ

ЗНАКОМСТВО

СДЕЛАТЬ ХОД 1

СДЕЛАТЬ ХОД 2

ЗАДАЧИ МЕСТА ВОПРОСЫ

СТАРТ

ВОЗРАЖЕНИЯ РОЛИ GRATOR

GRATOR

УЧАСТНИКИ

Ирина Пенина(мастер) 30

ЧАТ ИГРЫ

ЭМОЦИИ ЦЕННОСТИ МЕТАФОРЫ ОБОРОТЫ РЕЧИ УБЕЖДЕНИЯ ПРОБЛЕМЫ

УПРАВЛЕНИЕ ИГРОЙ

ВЫБРАТЬ ЭТАП

СЛЕДУЮЩИЙ ИГРОК

РАЗДАТЬ ВОПРОСЫ

РАЗДАТЬ ВОЗРАЖЕНИЯ

ГРУППОВОЕ ЗАДАНИЕ

ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ

ВЕРНУТЬ КАРТЫ В КОЛОДЫ

БАТТЛ

ЗАВЕРШИТЬ ИГРУ

ПОКАЗАТЬ СТАТИСТИКУ

ВЫБОР ПОМОЩЬ

ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ

Оцените речь оратора по шкале от 1 до 10,
где 1 все плохо (скучно, вызывает дискомфорт, нет желания продолжать общение)
10 отлично, (интересно, комфортно слушать, есть желания продолжать общение)

1. Общее впечатление от выступления*

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

далее



NETWORKER GLOBAL



Scriptor

Grator

Genesis

WStartup

Respect

NetWorker

Genesis
Life

Время для
себя

Stroman

Matrix



КЛЮЧ К УСПЕХУ

www.igra.media

info@igra.media



+7 (909) 913-64-52