

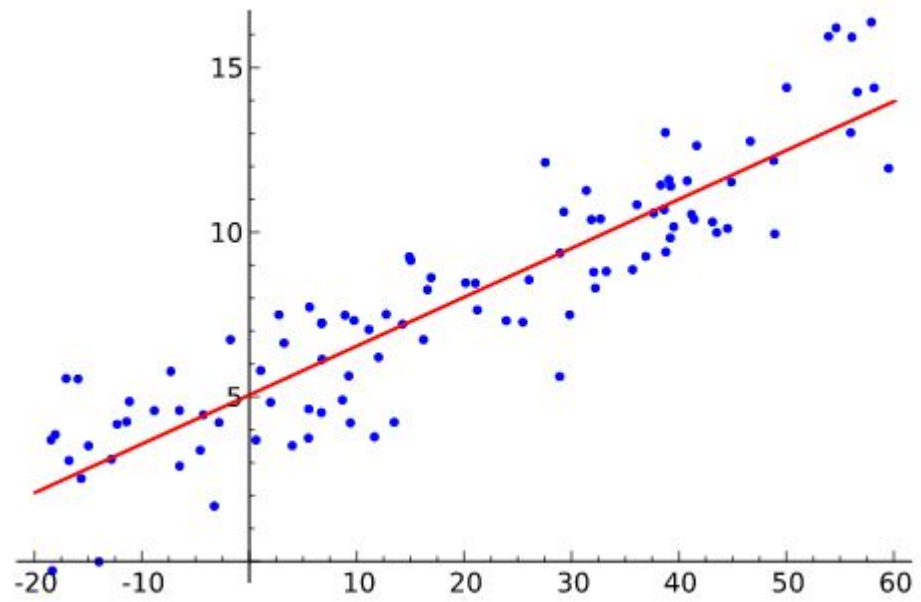
Языки сверхвысокого уровня: Python, R, Haskell, Lisp и др.

Языки высокого уровня: Pascal, Java, PHP, Rust и др.

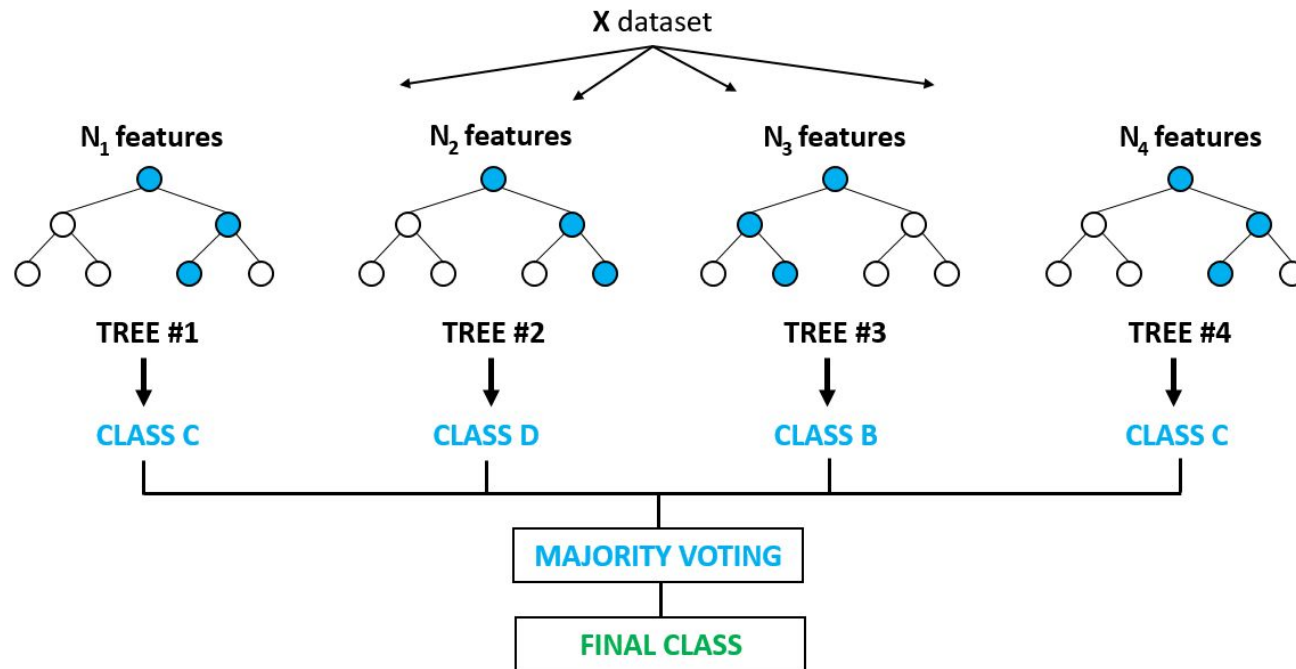
Языки среднего уровня: C, C++

Языки низкого уровня: Ассемблер

Линейные модели появились задолго до создания компьютеров. Это один из самых простых и хорошо исследованных инструментов ML. Но простой не значит бесполезный. Они до сих пор очень популярны и уверенно занимают свою нишу.



Случайные леса – их основная идея достаточно проста: если задачу нельзя решить одной простой моделью, то нужно создать много. Очень надежный инструмент ML, позволяющий почти в любой ситуации добиться результата.

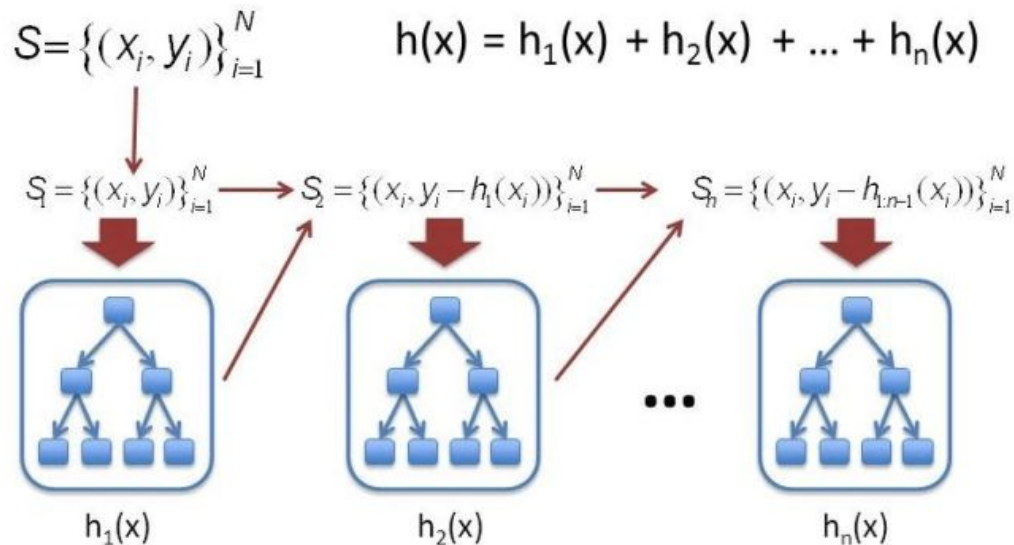


Градиентный бустинг – дальнейшее развитие случайных лесов. Его основной принцип: на каждой итерации выбирать самое перспективное дерево. Очень перспективный и динамично развивающийся инструмент ML.

Gradient Boosting (Simple Version)

(Why is it called “gradient”?)
(Answer next slides.)

(For Regression Only)



Нейронные сети – самый известный на сегодняшний день инструмент. Именно они позволили ML завоевать заслуженную славу и добиться небывалых высот.

