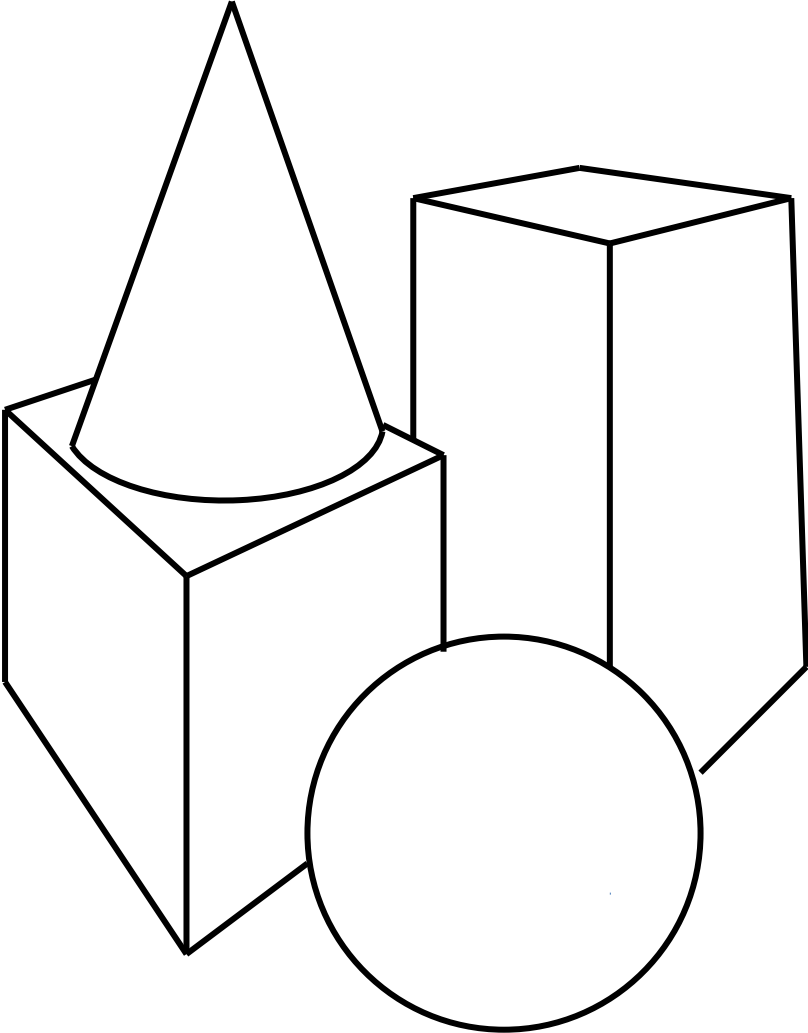


Натюрморт из геометрических тел



Точка
схода



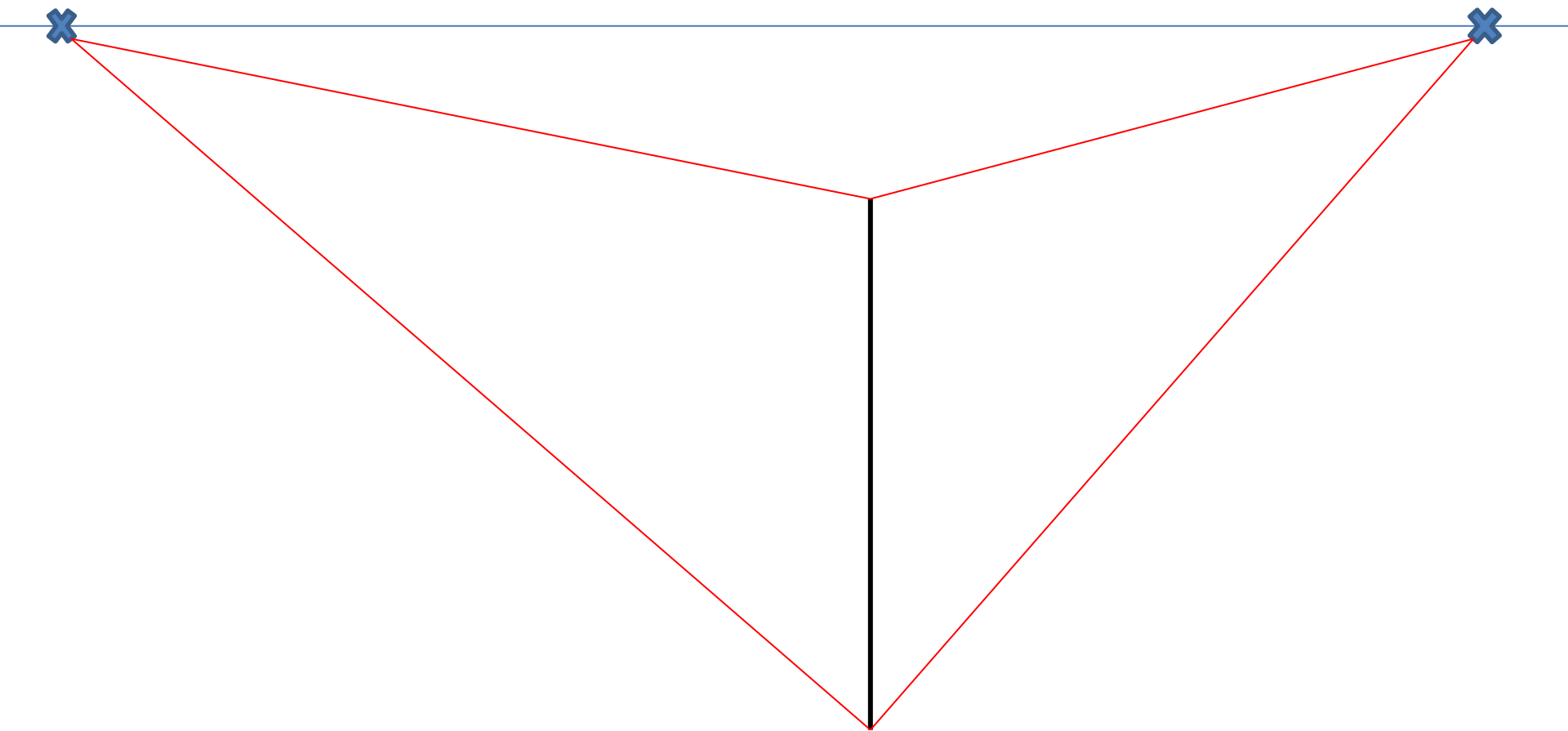
Линия
горизонта

Точка
схода

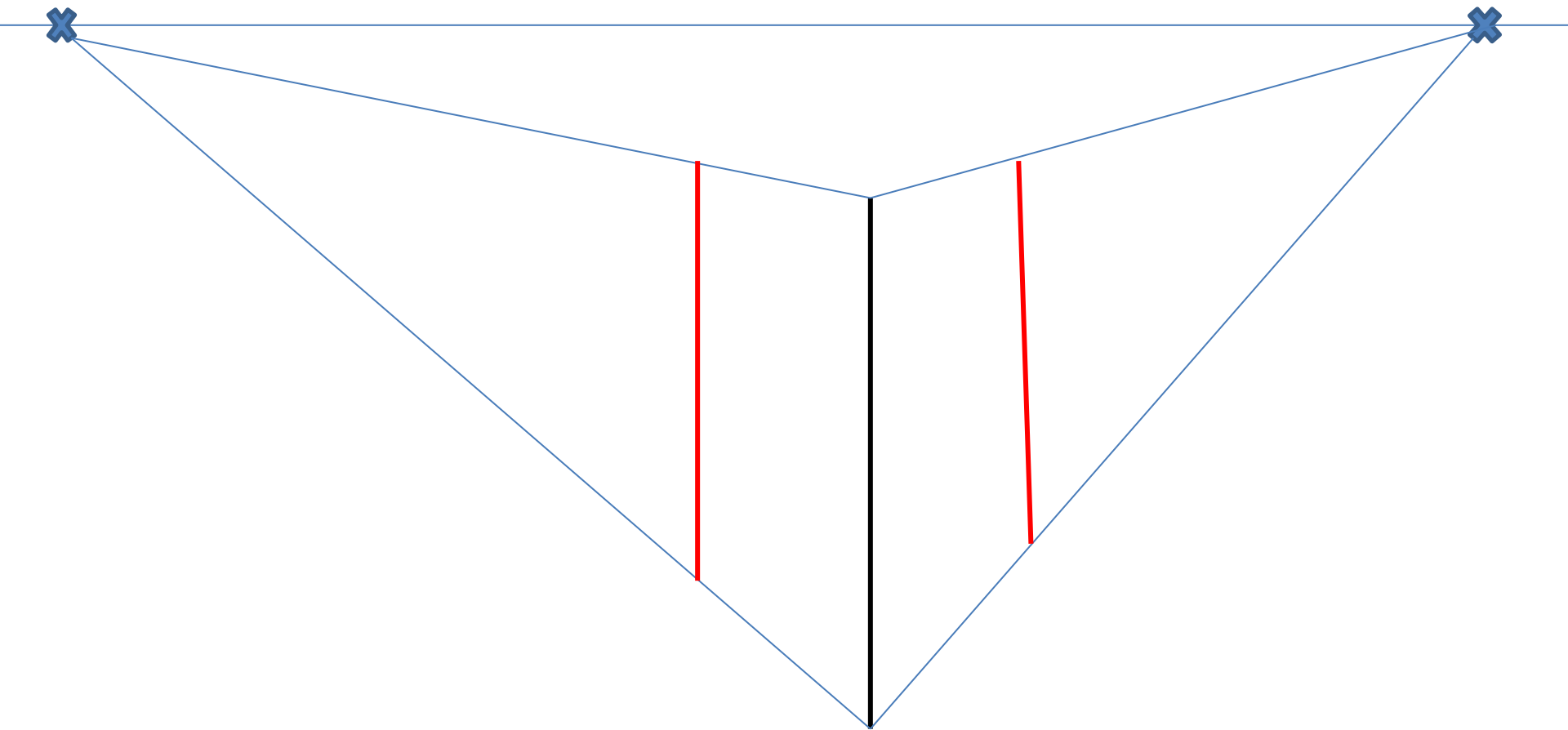


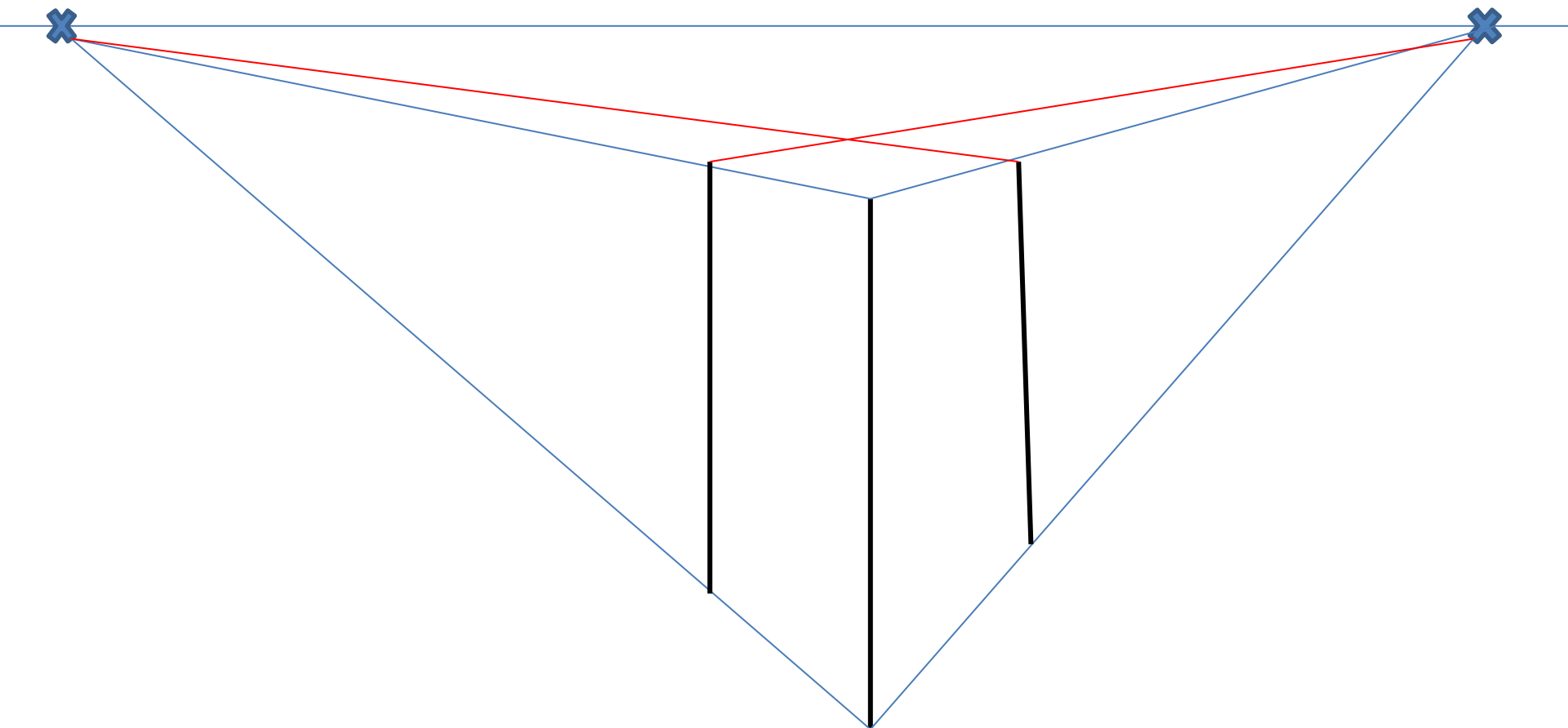


Вертикальная ось

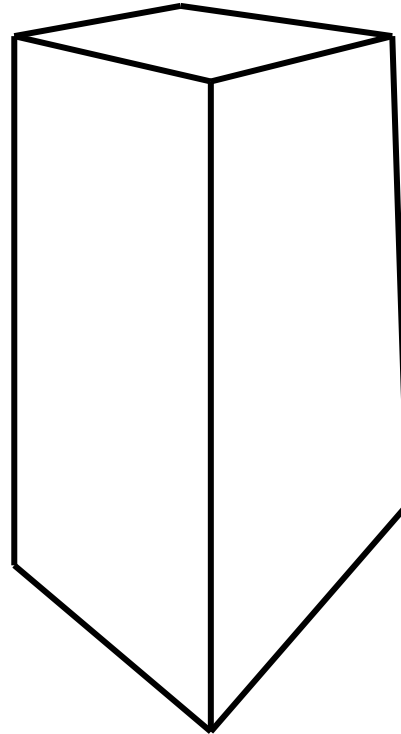


От вертикальной линии идут
вспомогательные линии к точке
схода

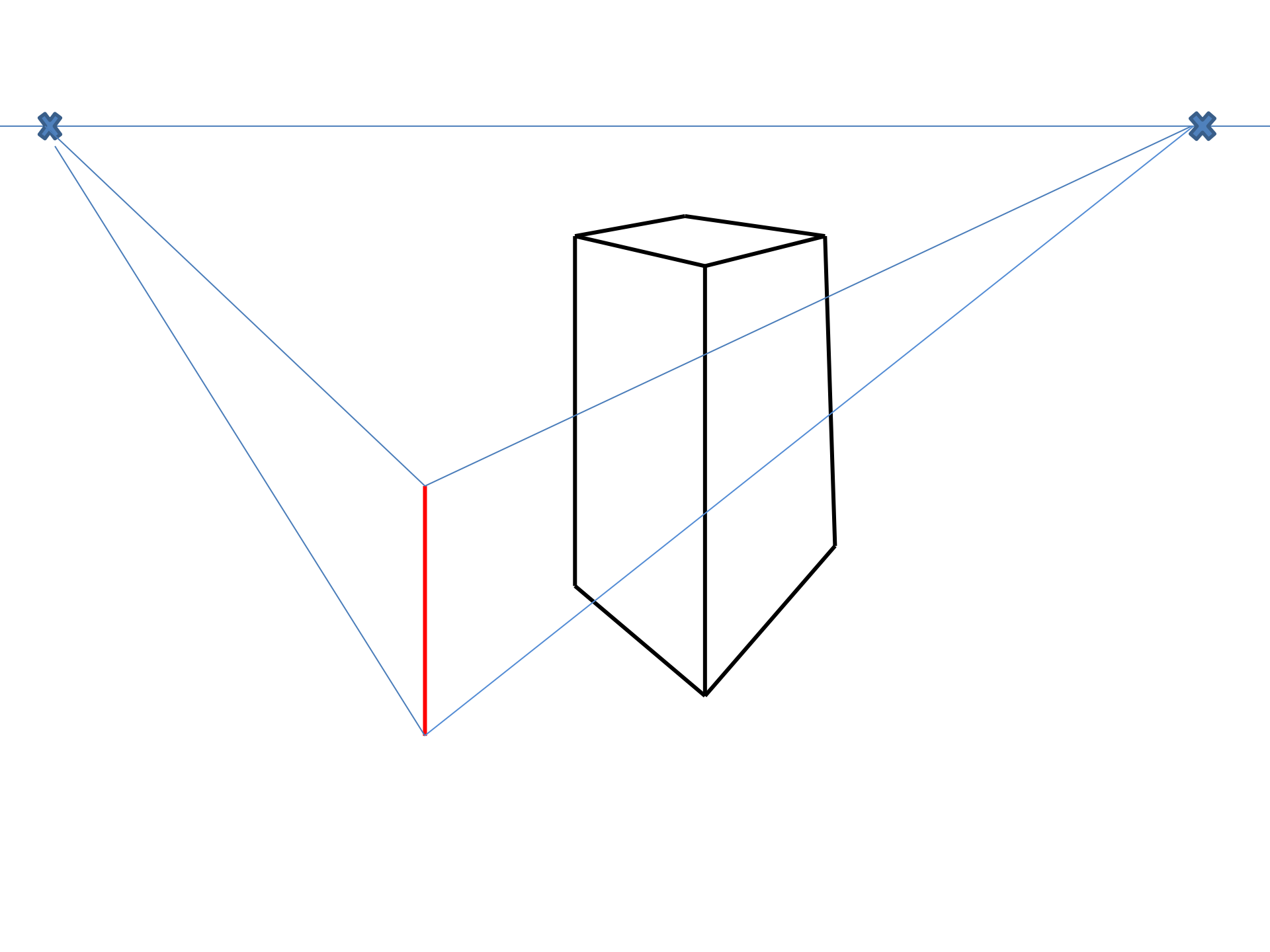


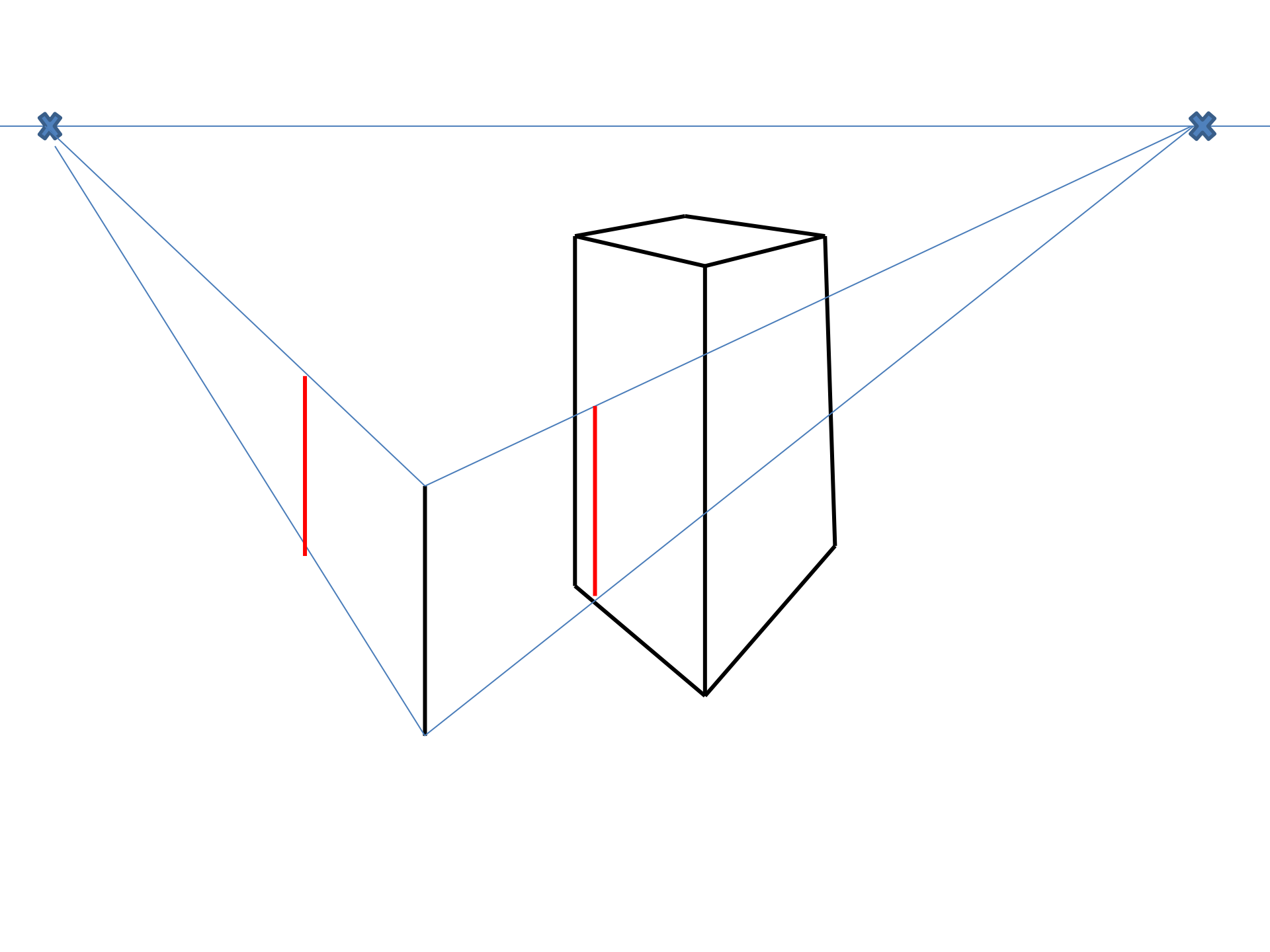


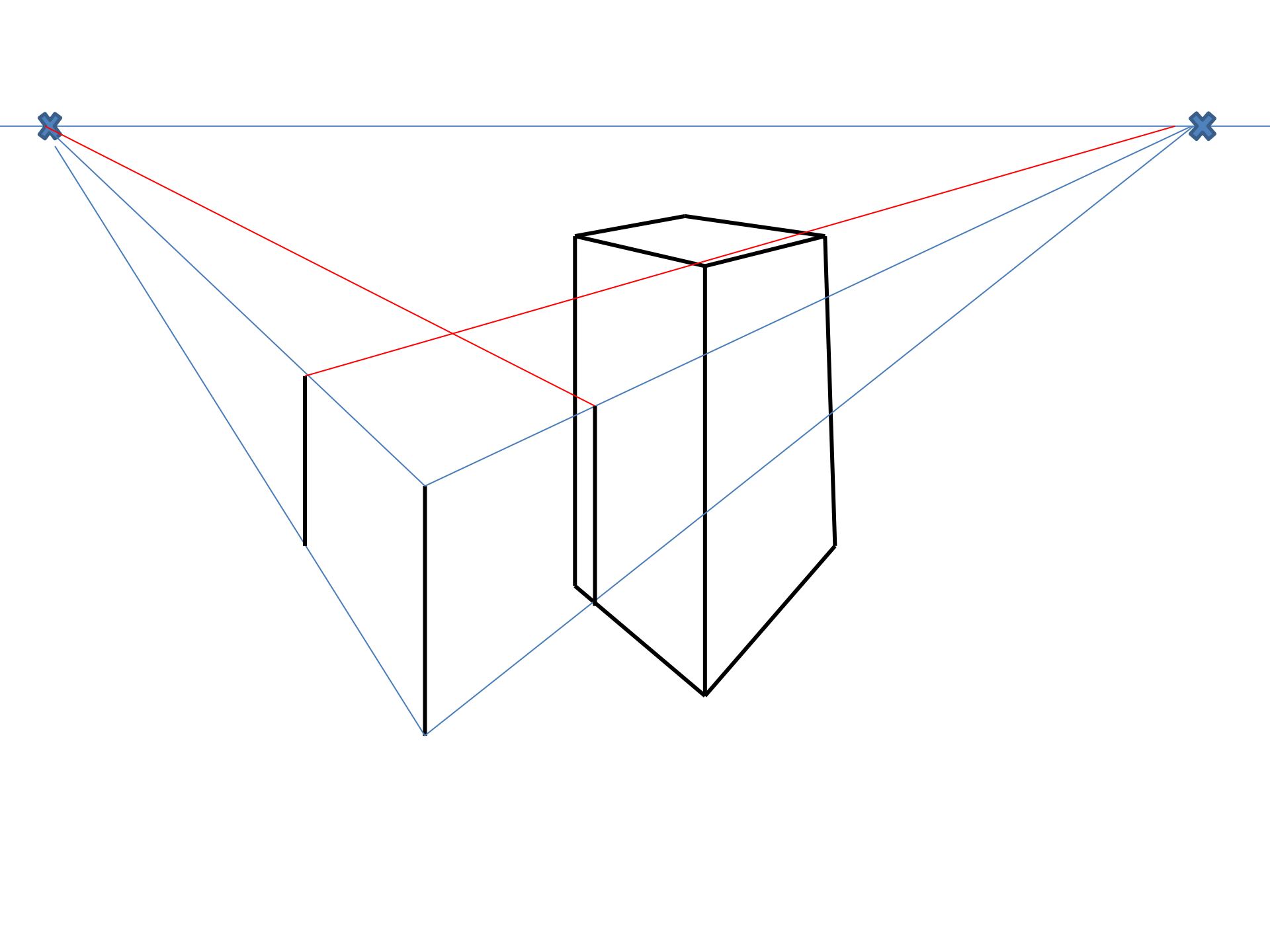
Выделяем еще 2 грани фигуры и «находим» его верхушку

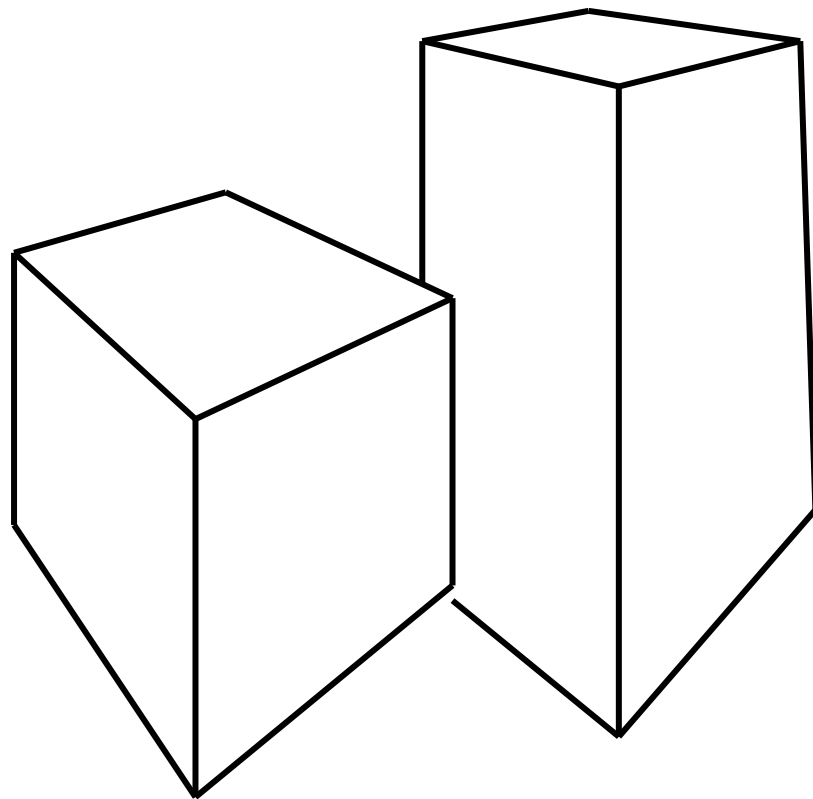


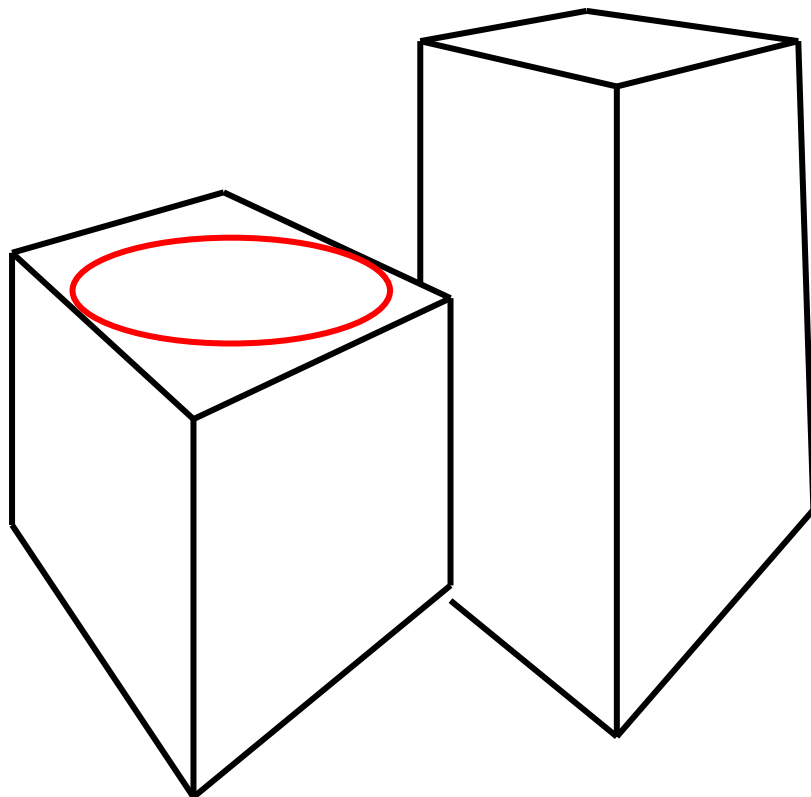
Убираем вспомогательные линии



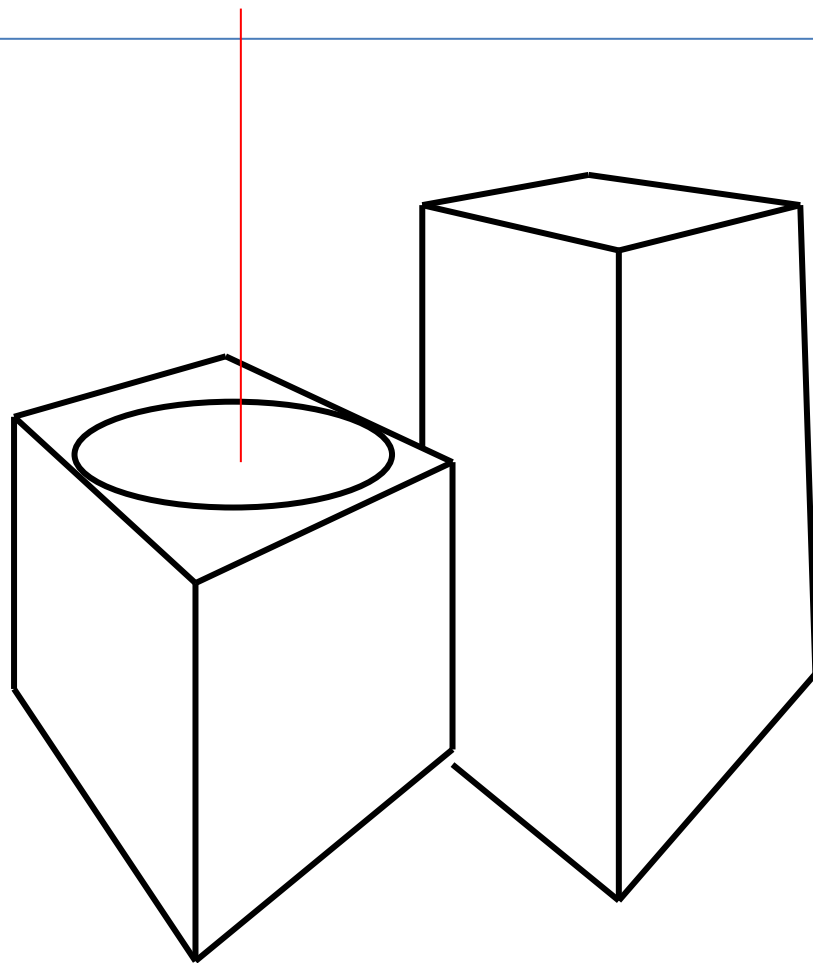


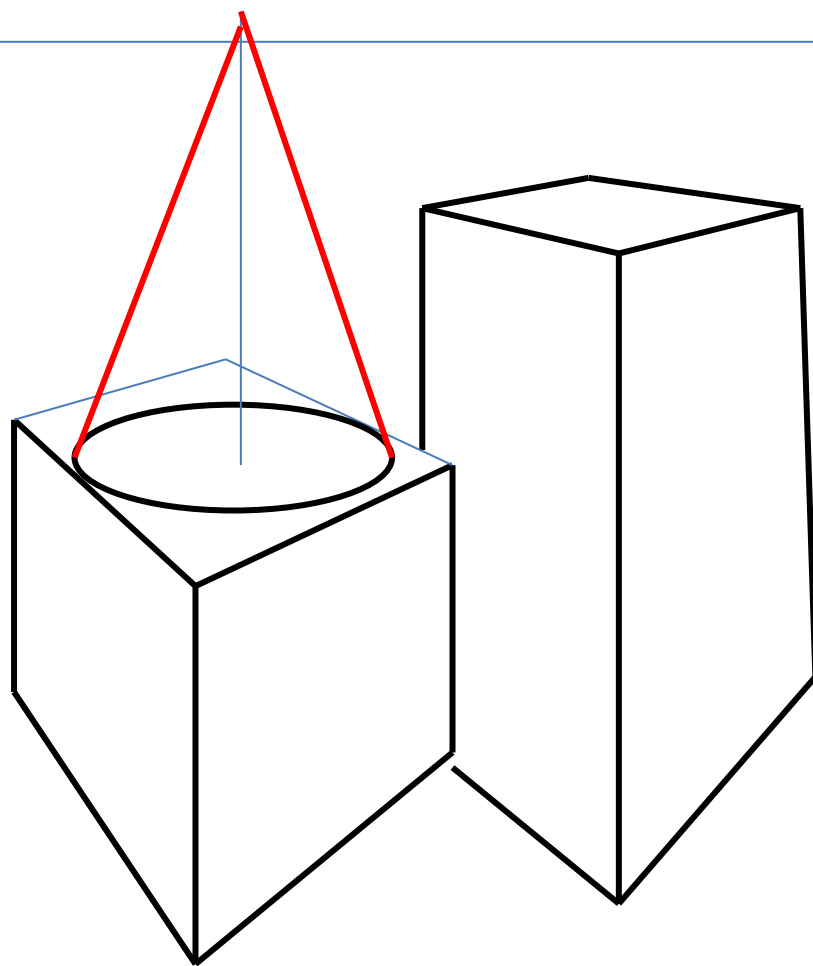


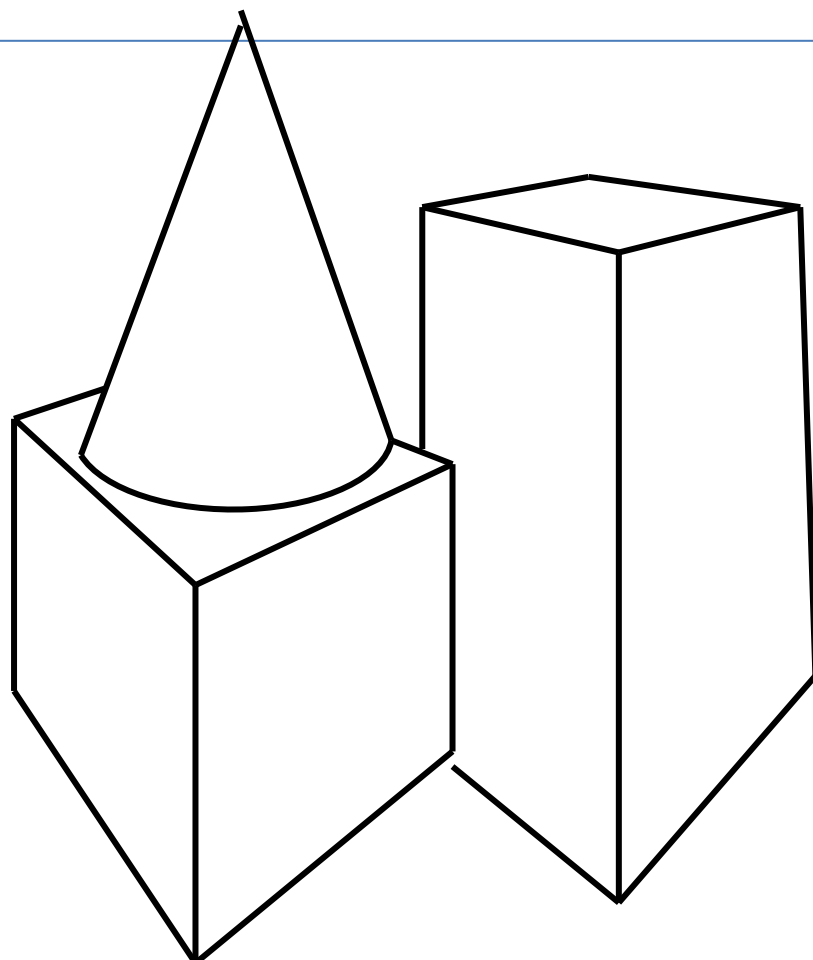




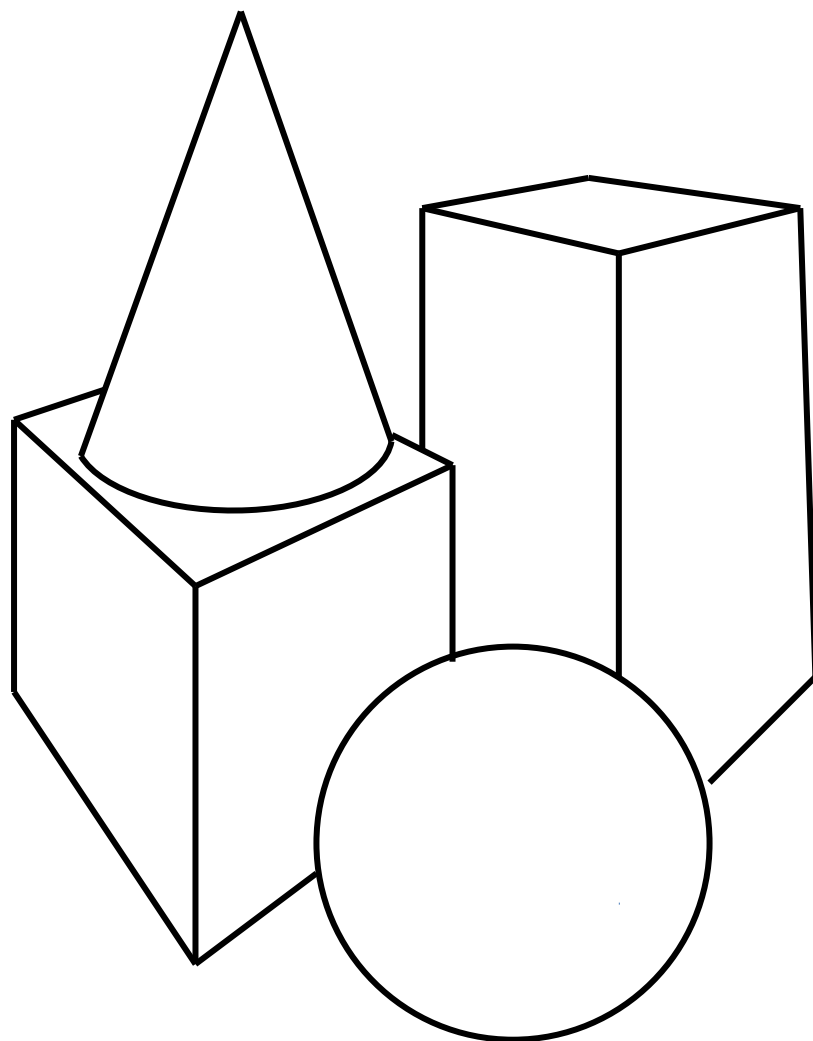
По подобию строит куб, на вершине его вписываем эллипс (овал)







Достраиваем конус



Достраиваем шар

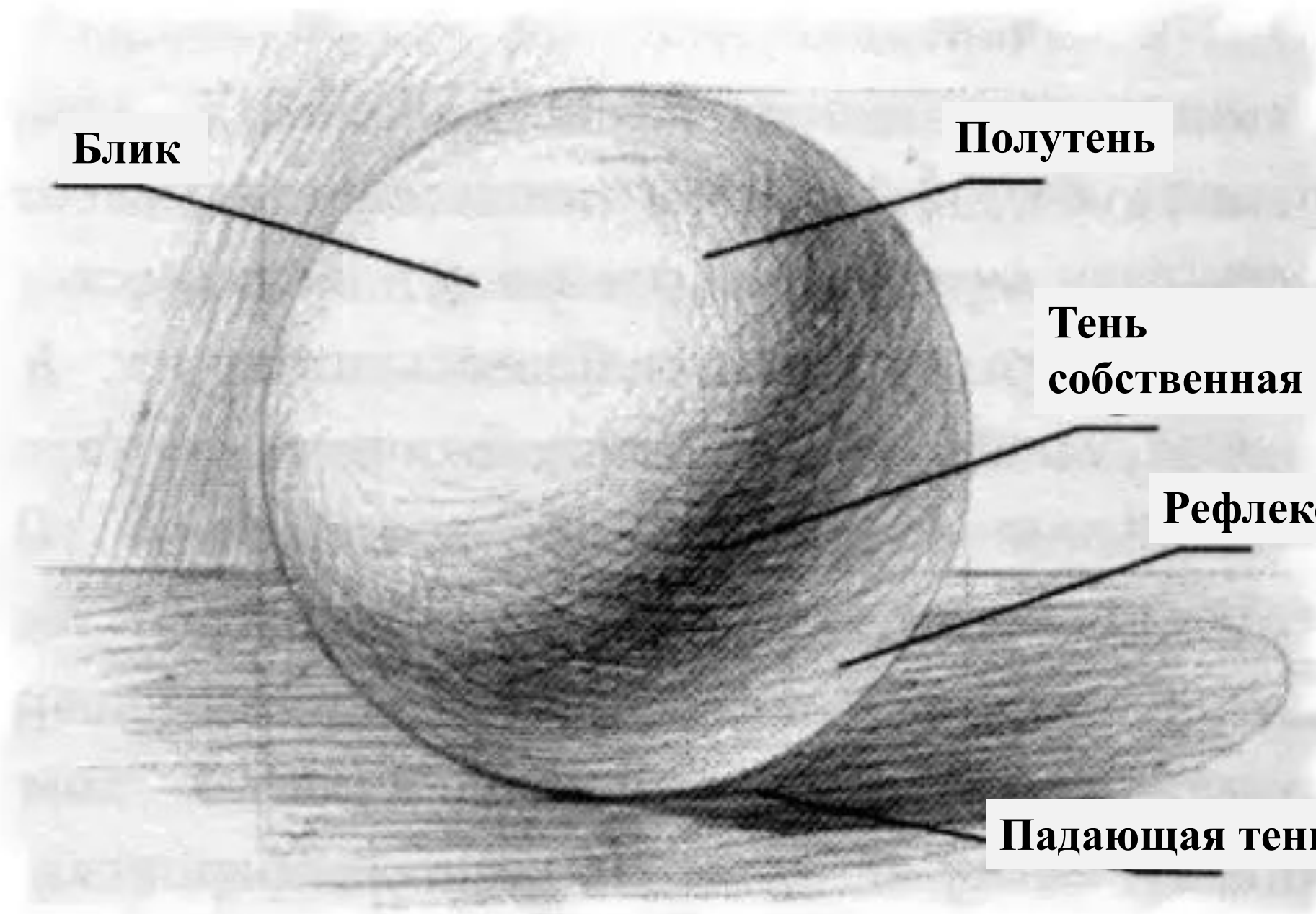
Блик

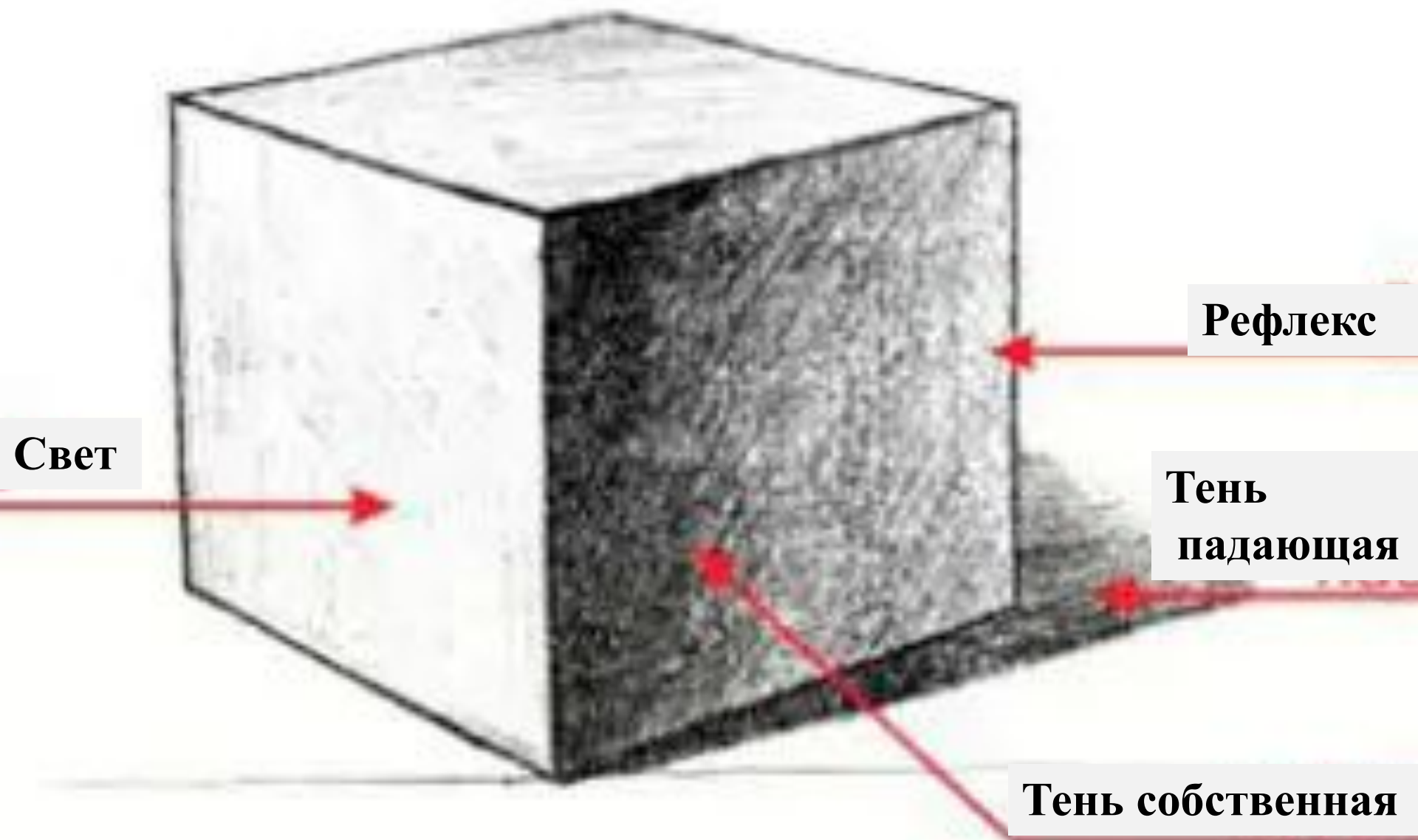
Полутень

**Тень
собственная**

Рефлекс

Падающая тень





Рефлекс

Свет

**Тень
падающая**

Тень собственная



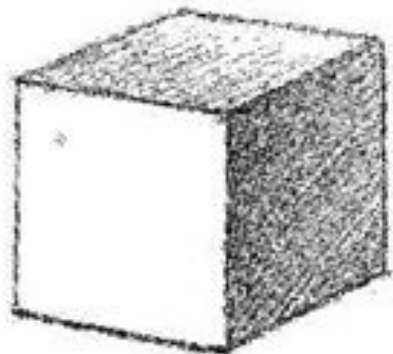
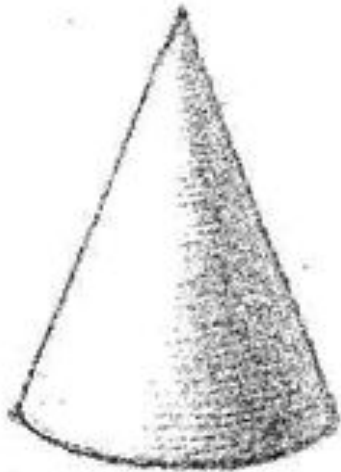
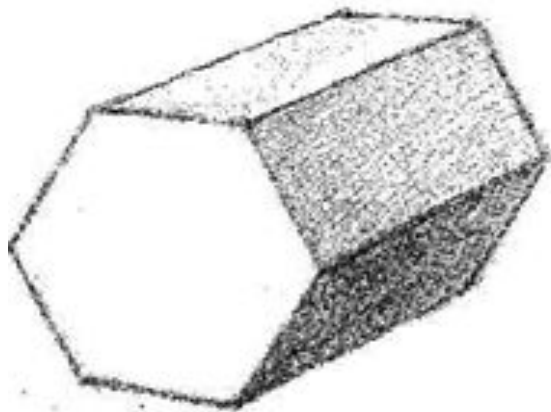
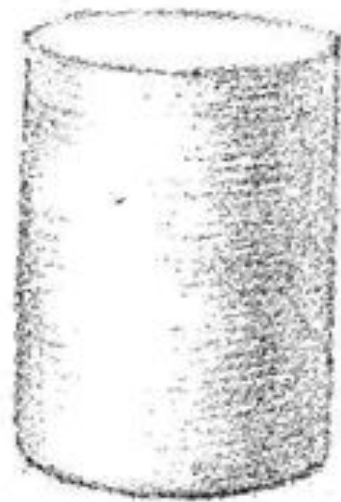
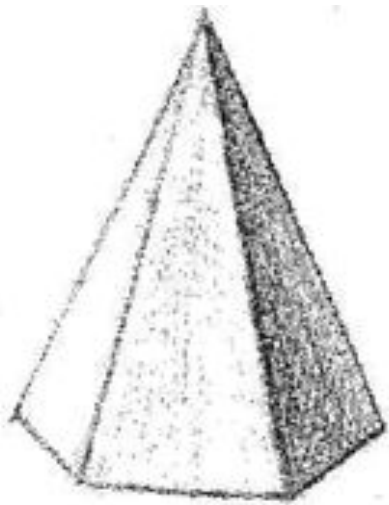
Свет

**Тень
собственная**

Рефлекс

Полутень

**Падающая
тень**



Задание:

выполнить построение фигур с тоновым решением
(штриховкой)