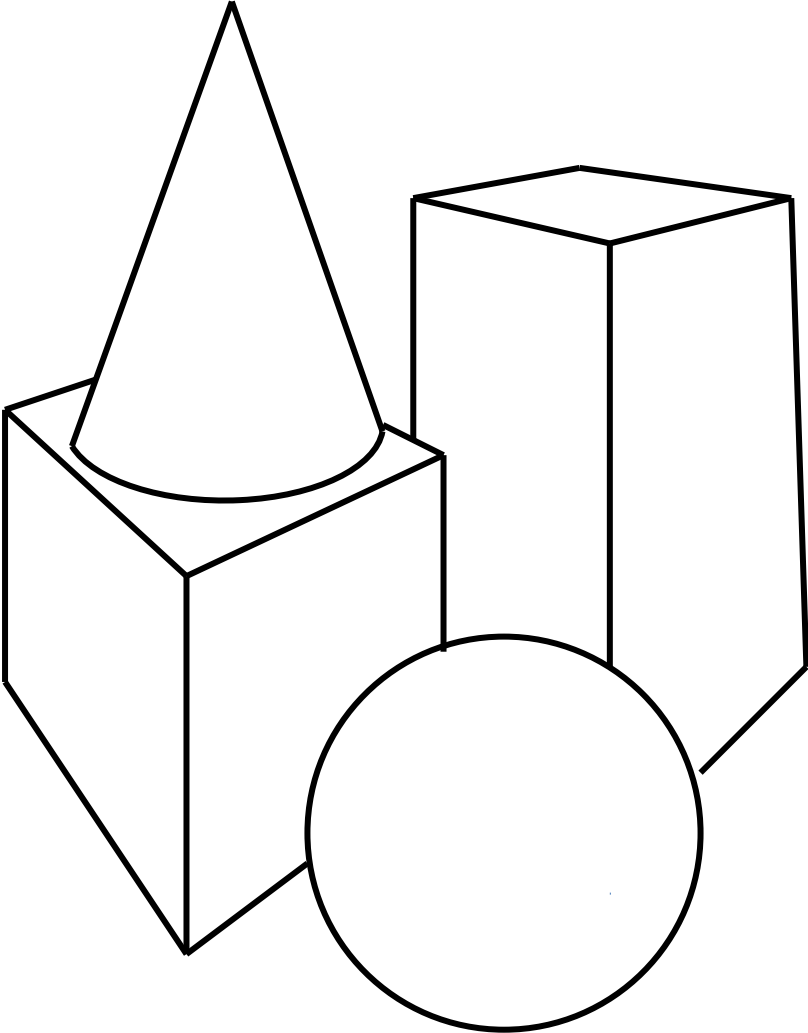


# **Натюрморт из геометрических тел**



Точка  
схода



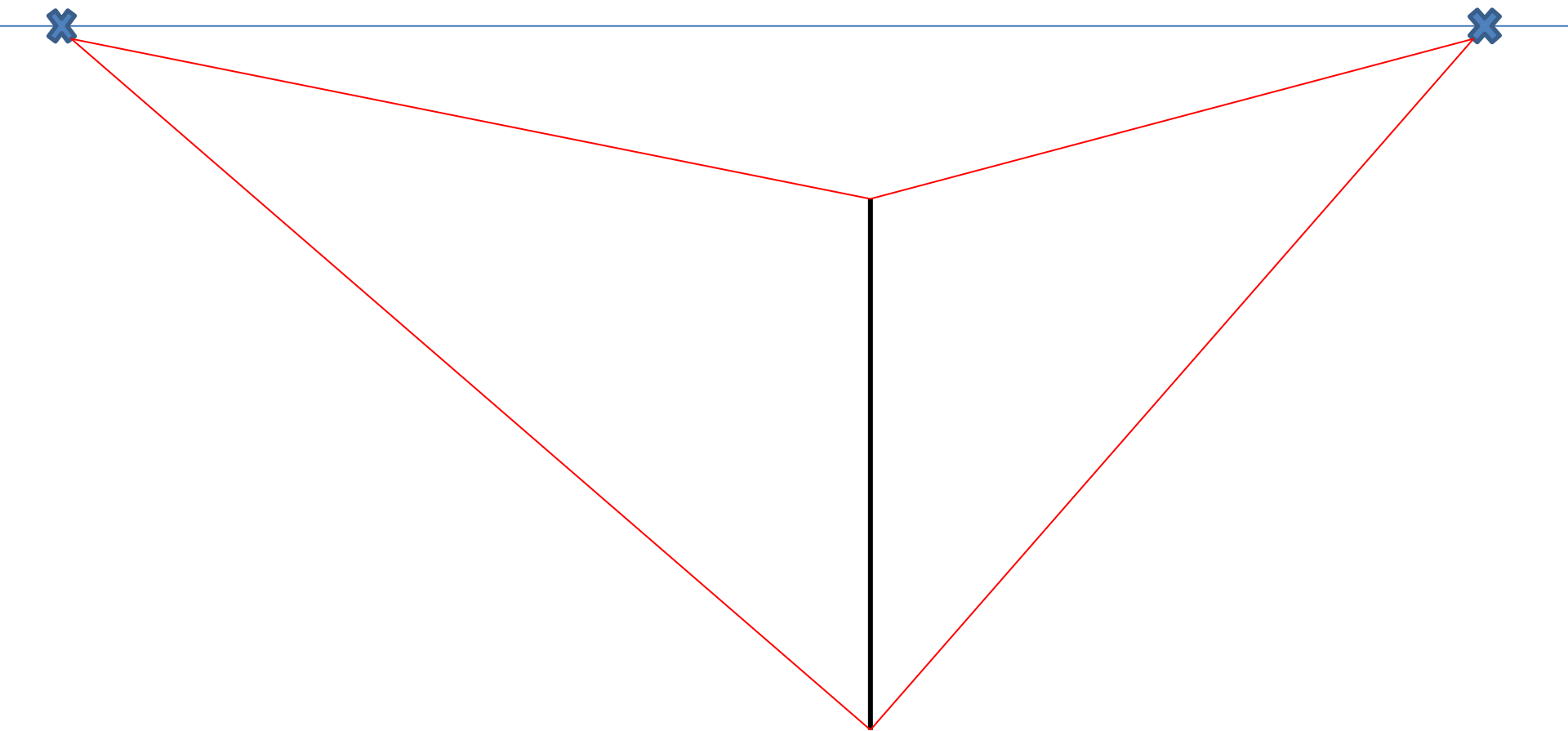
Линия  
горизонта

Точка  
схода

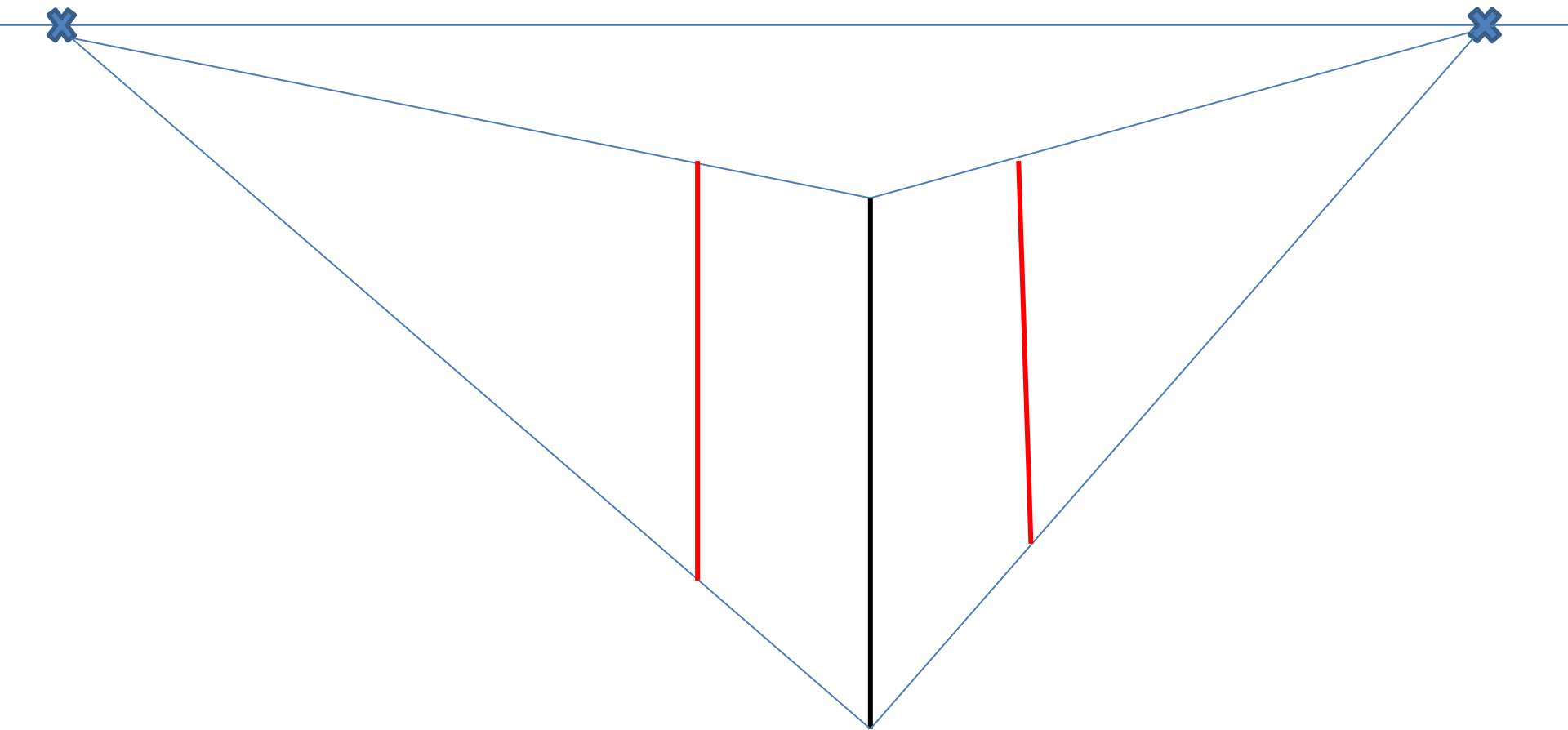


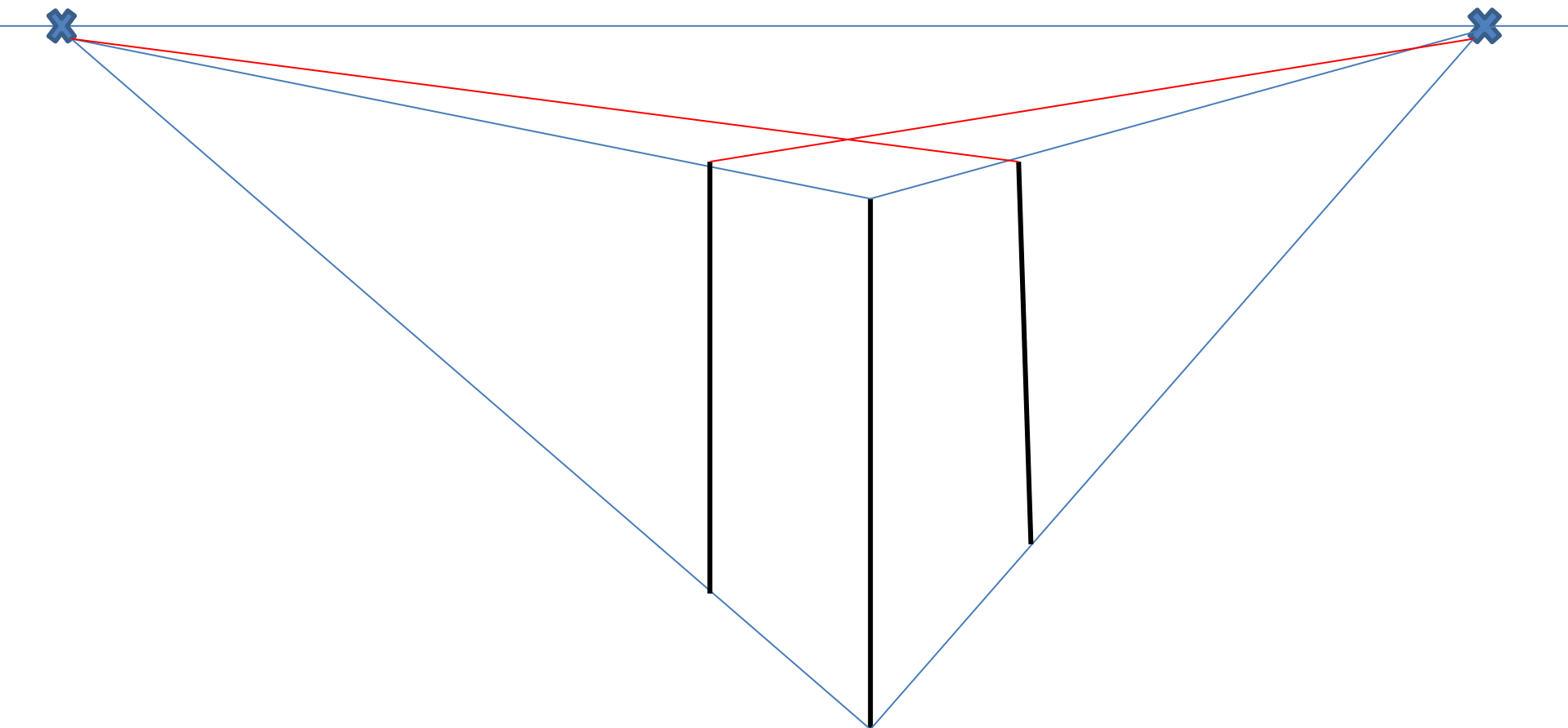


Вертикальная ось

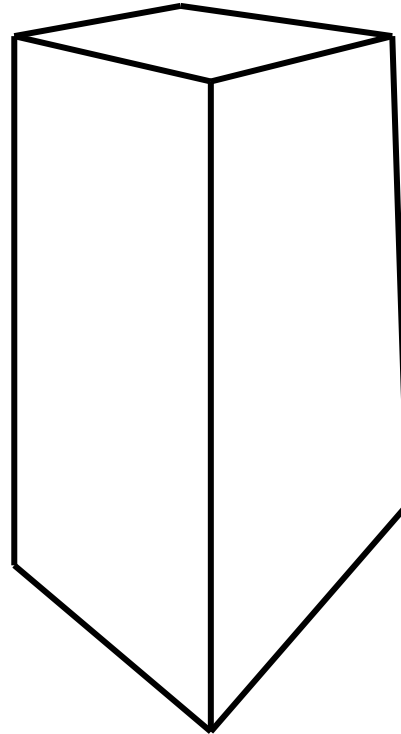


От вертикальной линии идут  
вспомогательные линии к точке  
схода



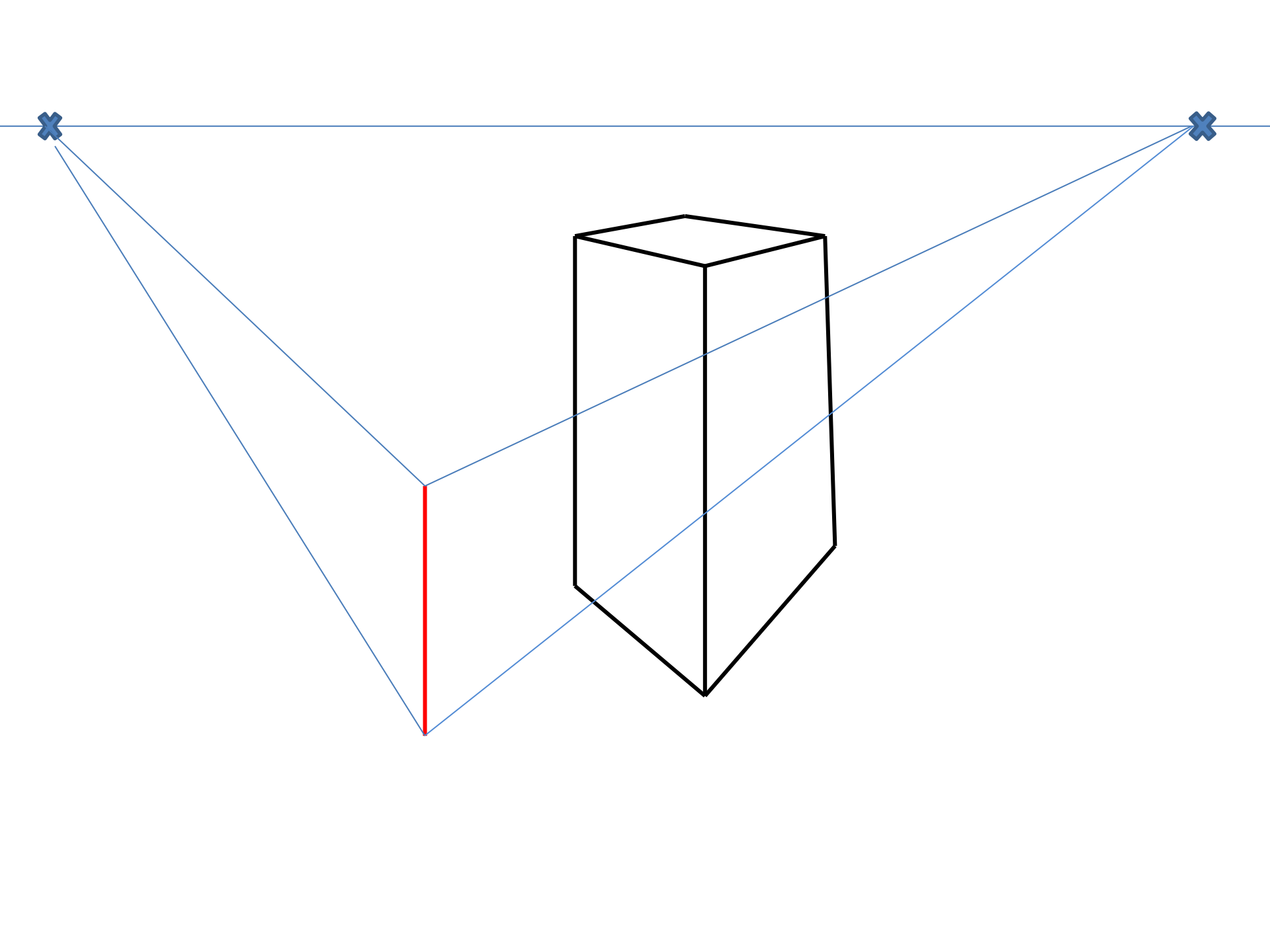


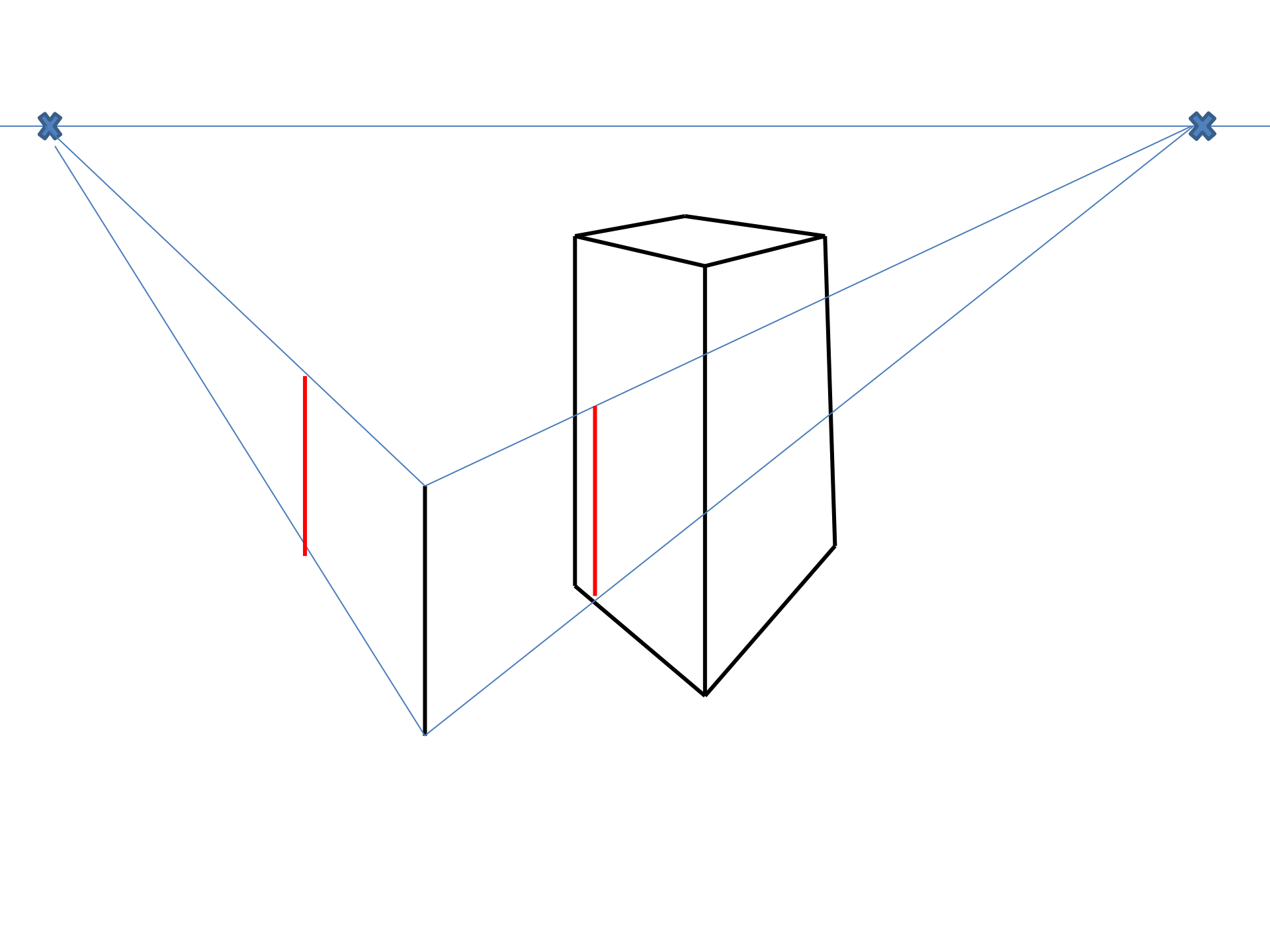
Выделяем еще 2 грани фигуры и  
«находим» его верхушку

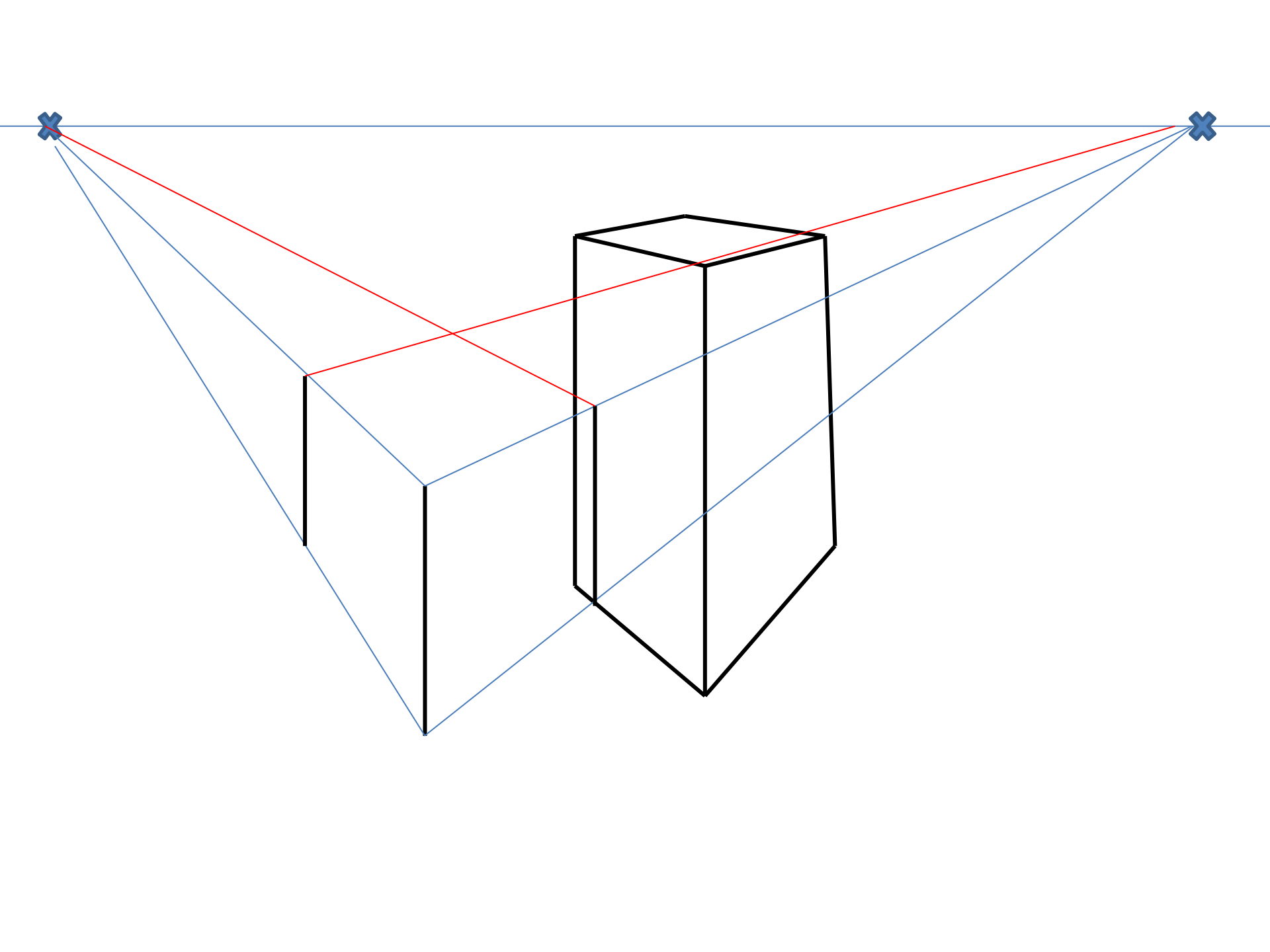


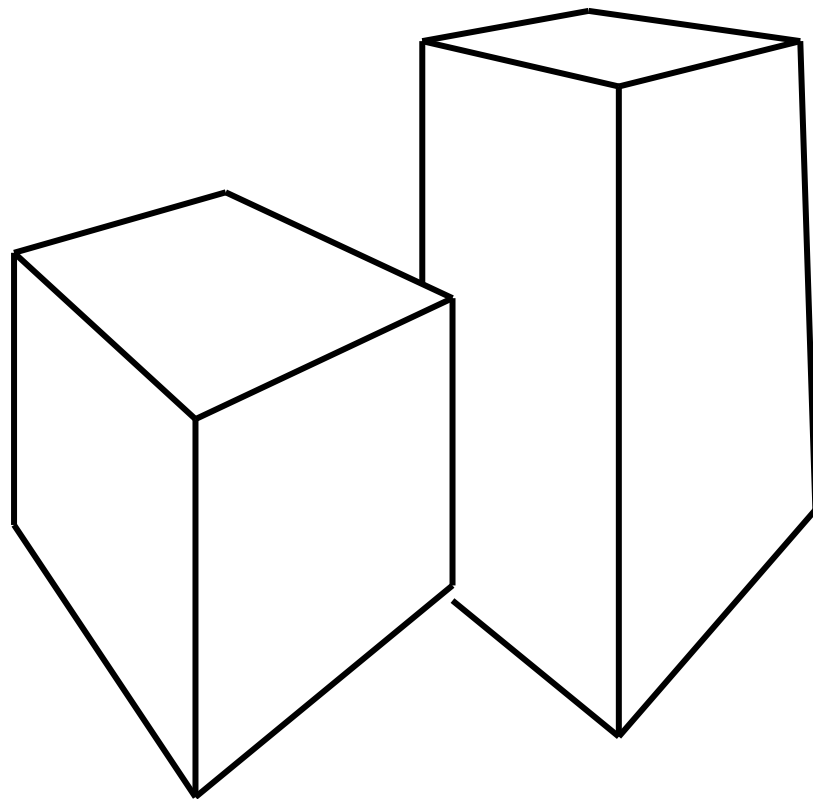
Убираем вспомогательные линии

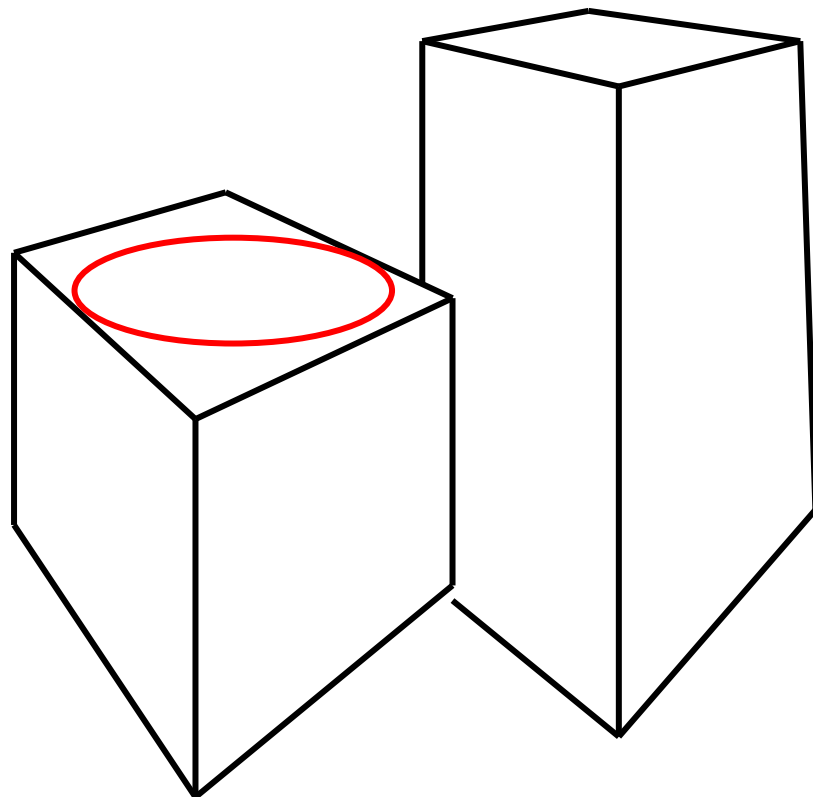




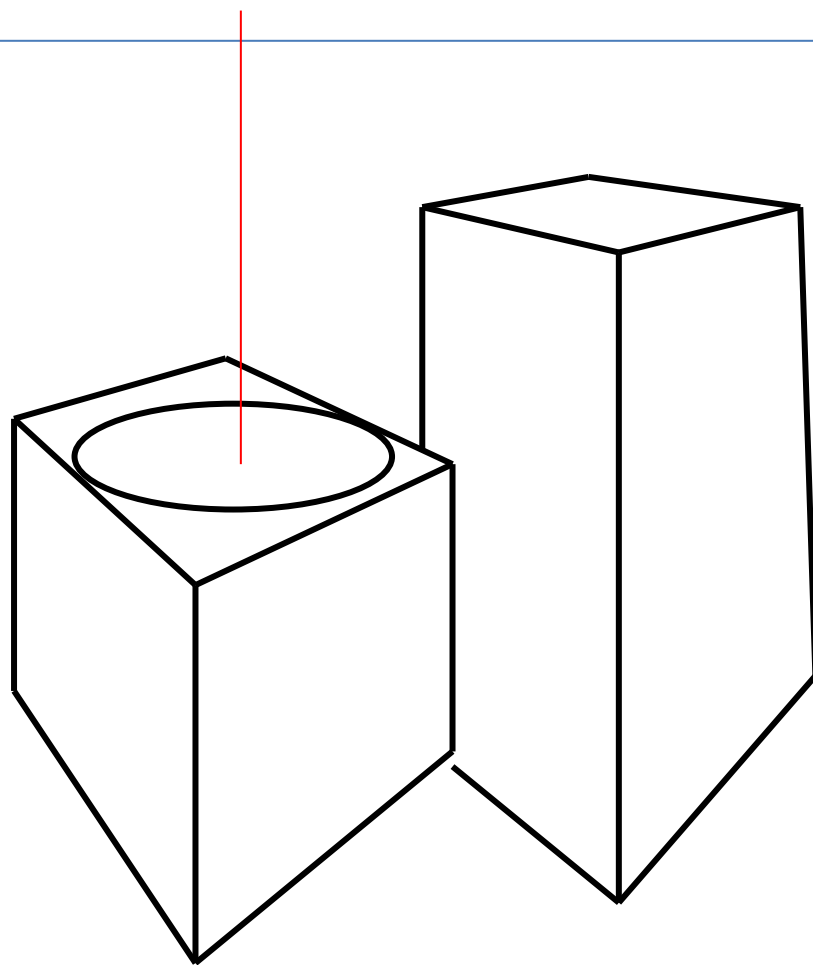


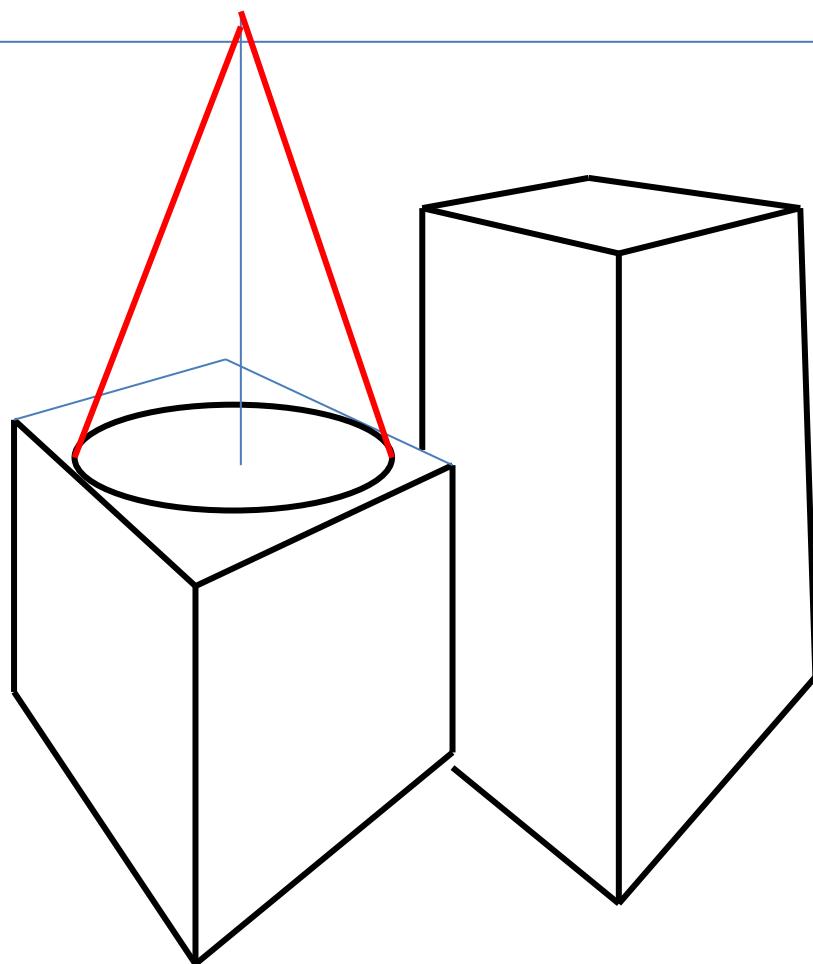


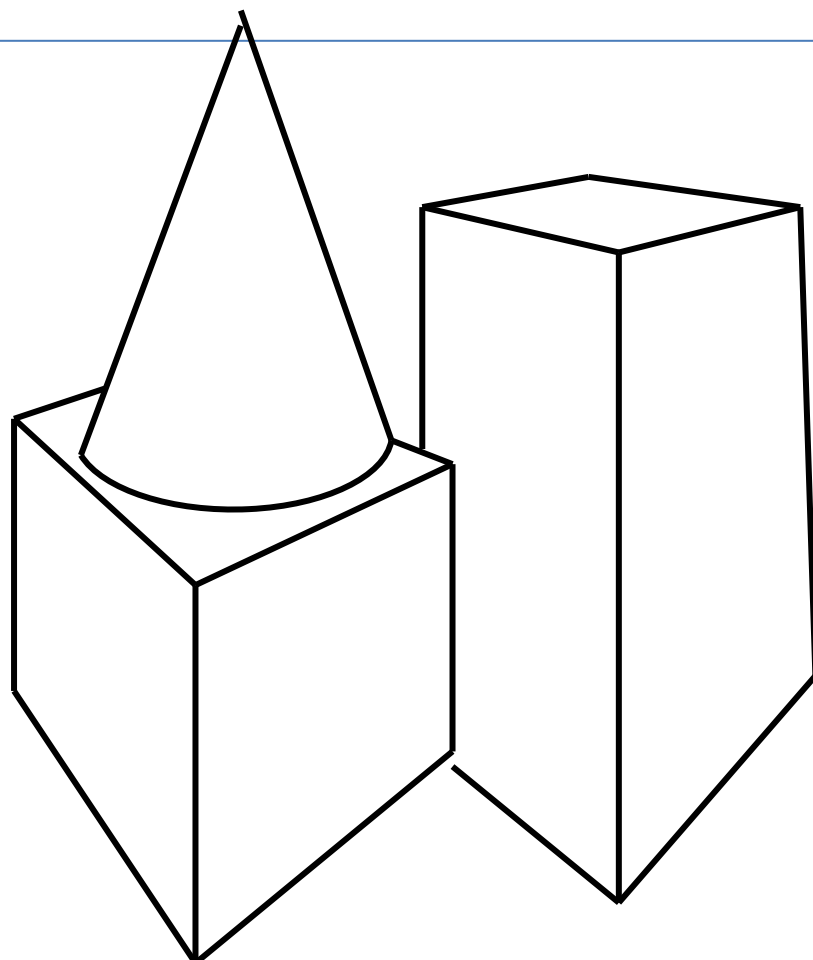




По подобию строит куб, на вершине его вписываем эллипс (овал)

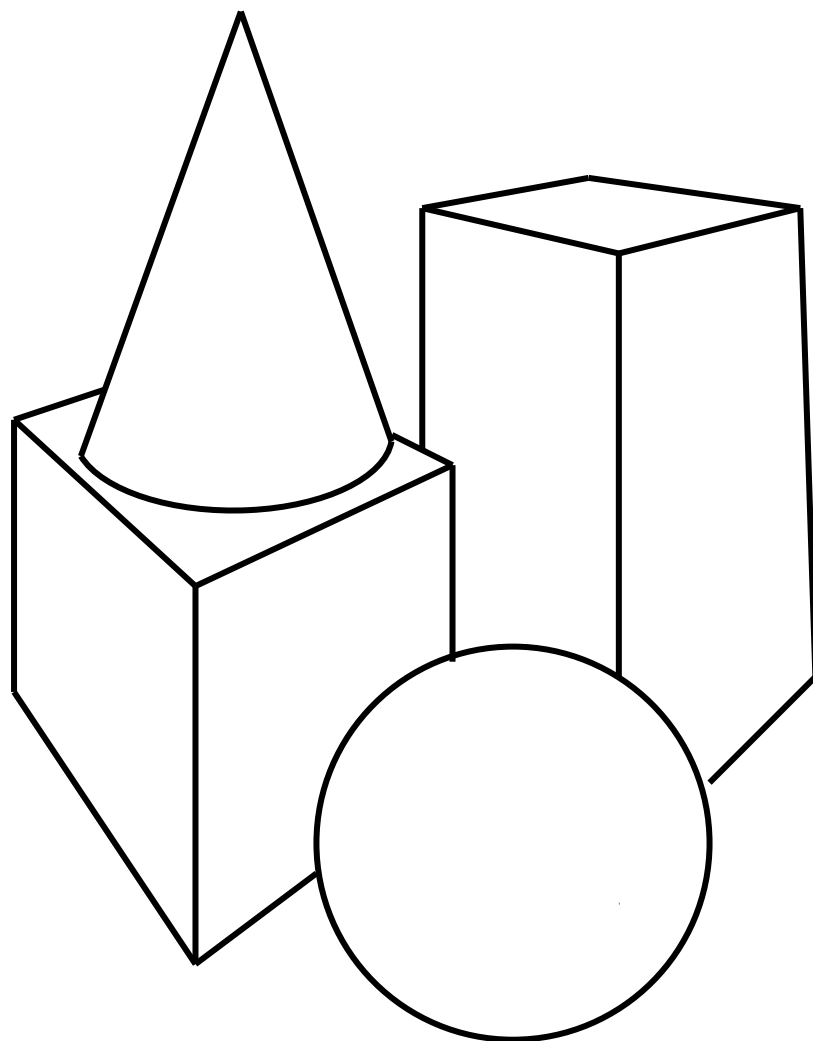






Достраиваем конус





Достраиваем шар

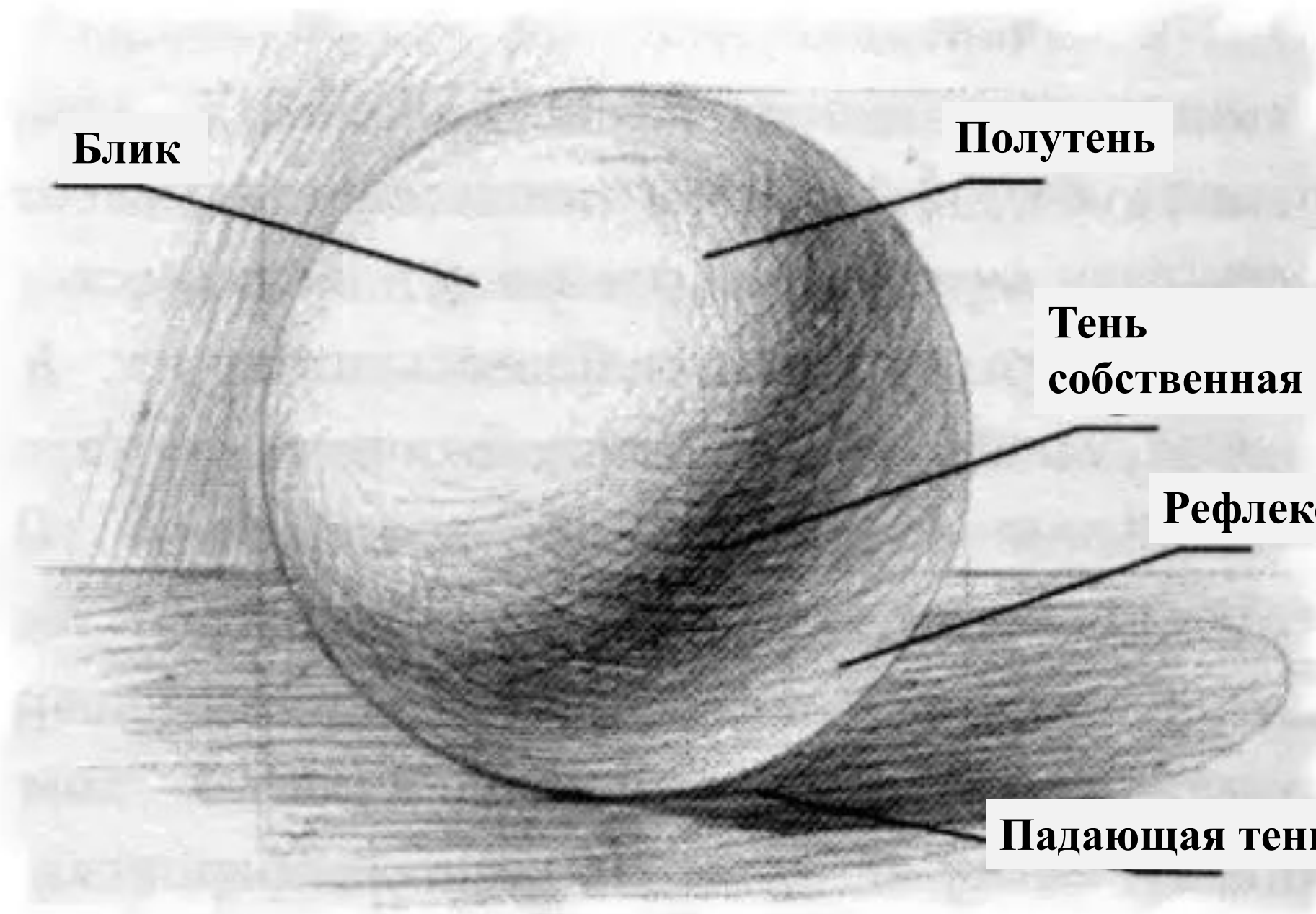
**Блик**

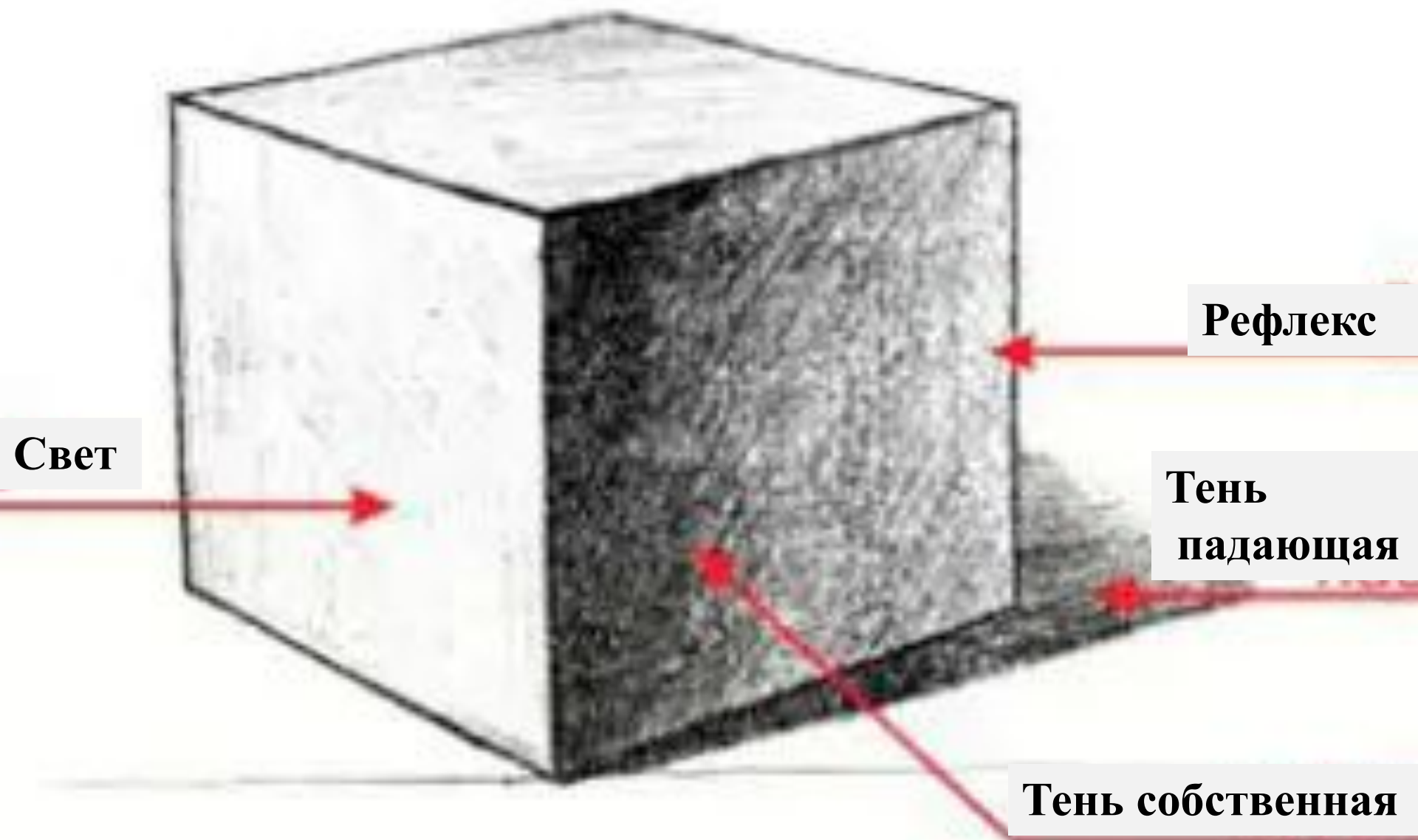
**Полутень**

**Тень  
собственная**

**Рефлекс**

**Падающая тень**





**Рефлекс**

**Свет**

**Тень  
падающая**

**Тень собственная**



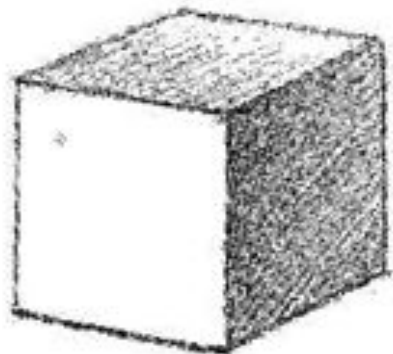
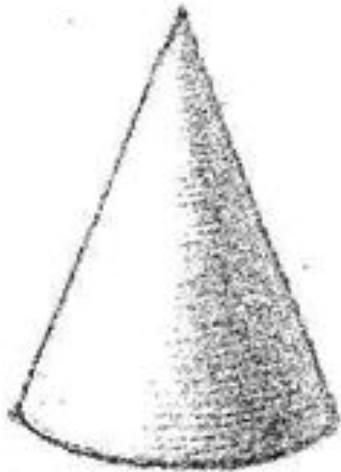
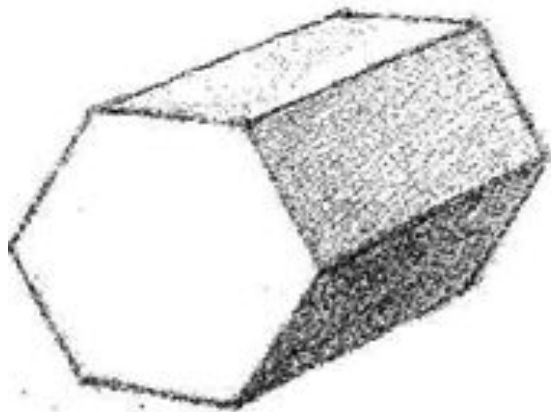
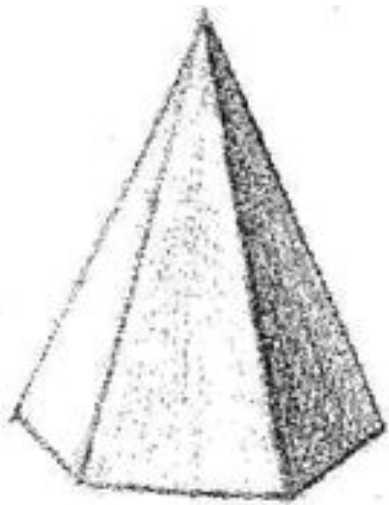
**Свет**

**Тень  
собственная**

**Рефлекс**

**Полутень**

**Падающая  
тень**



Задание:

выполнить построение фигур с тоновым решением  
(штриховкой)