



Моделирование одежды



История профессии дизайнера

Профессия “дизайнер”, имеет свою историю. Появилась она в начале 19 века. Именно тогда производители начали задумываться над внешним видом товара. Родоначальником этой интересной профессии считается Уильям Моррис – художник и теоретик.

Процесс изготовления одежды

Художественное моделирование



Художник-модельер

Конструирование и техническое моделирование



Художник-конструктор

Раскрой



Закройщик

Технология



Технолог швейного производства, швея

Поэтапное создание одежды



Если вы желаете придумать наряд. Для этого надо нарисовать на бумаге будущую модель, определить силуэт, пропорции. Такую работу выполняет **художник – модельер.**



По эскизу невозможно скроить изделие, нужно построить чертёж. Для этого разрабатывают конструкцию и вырезают выкройки. Эту работу выполняет **художник – конструктор**.



Затем определяют порядок сшивания частей изделия, очередность выполнения швов. Разрабатывают технологию пошива **технологи швейного производства**. А шьют, выполняют готовое изделие **операторы швейного производства(швеи)**.

Моделирование

Художественное

Техническое

создание эскизы модели
одежды

процесс изменения чертежа
основы изделия в
соответствии с эскизом



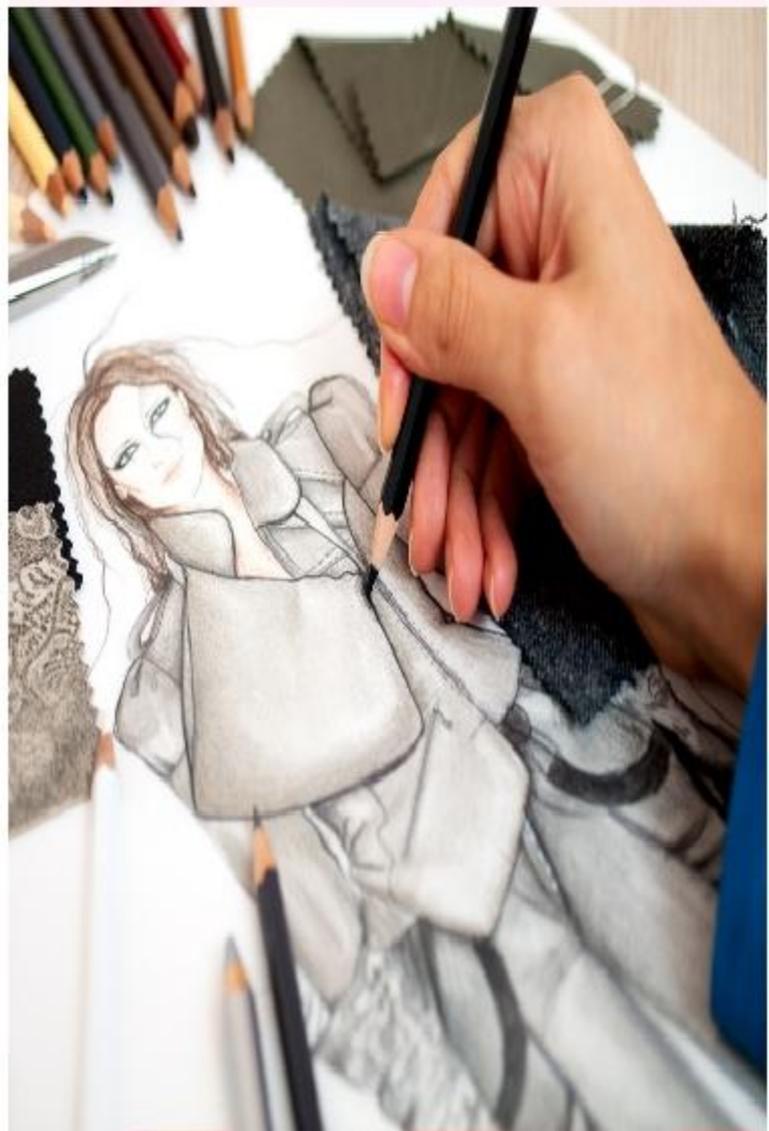
Процесс создания любого изделия начинается с эскиза, т.е. с рисунка будущей модели. Этот этап называется художественным моделированием.



Профессия – модельер



- ▶ Модельер-дизайнер — это творец. Умение сделать эскиз, воплощающий полет фантазии, предложить интересные детали одежды, аксессуаров и дополнений, которых не было раньше, и адаптировать их – основа его работы.





Эскиз – это изображение модели, выполненное от руки на бумаге.

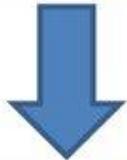
Рисуют эскизы чаще всего мягким карандашом или углем. Они удобны тем, что их легко стирать резинкой и нанесение контура или штриховка не занимают много времени. Эскиз создается с работой фантазии и воображении художника. На этапе создания решаются все вопросы: форма, цвет, масштабность, пропорции, и т.д. Разрабатывая проект изделия, нужно помнить, что его необходимое качество — наглядность.





Вспомните занятие - «Откуда дизайнеры черпают вдохновение»

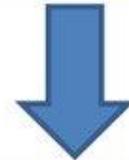
Способы моделирования



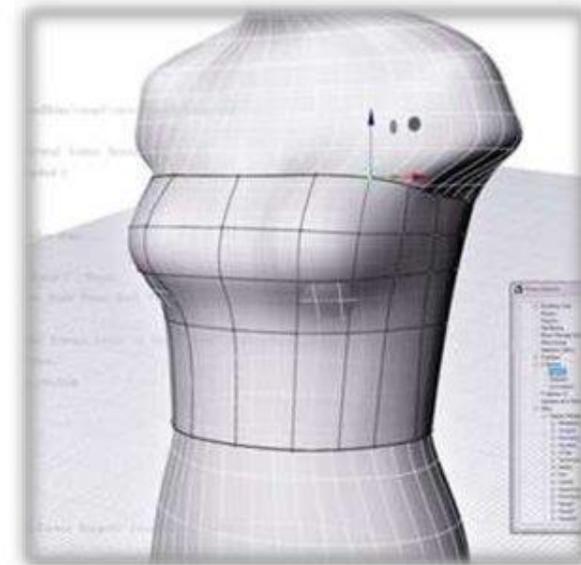
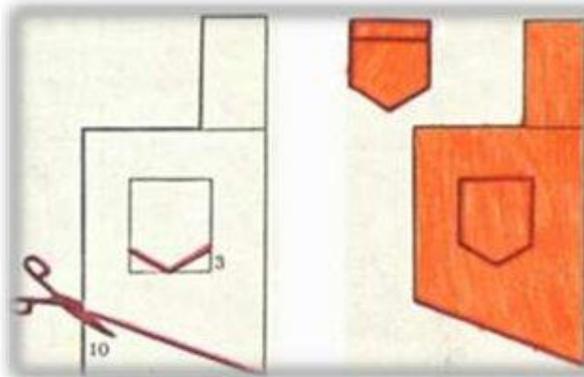
Муляжный
метод



Метод шаблона



Инженерный
метод



С данными способами моделирования, мы познакомимся на следующих занятиях