

Албания в огне

Что мы делаем в игре?

Захватываем Албанию!

Ценност ь фродов:

 \bigcirc = 2

Тирана = 3



Как передвигаться по карте?

- Армия может переходить только по дорогам от города к городу
- 2. Армию можно делить на части в любых пропорциях
- 3. Переход от города к городу требует пайков (кол-во пайков = кол-ву человек в подразделении)

Так. Откуда нам взять пайки?

Посылайте людей зарабатывать пайки на станции:

- Квиз
- Стул
- Чёрная комната
- ...
- -
- ...

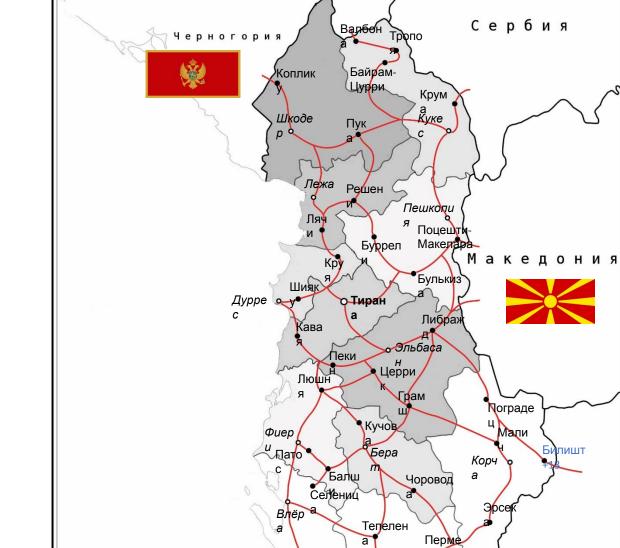
Ценност ь родов:

O = 2 Тирана = 3



Ценност O = 2

Тирана = 3



Дерми

Саранд

Билишт

реция

+25

Гирокастр

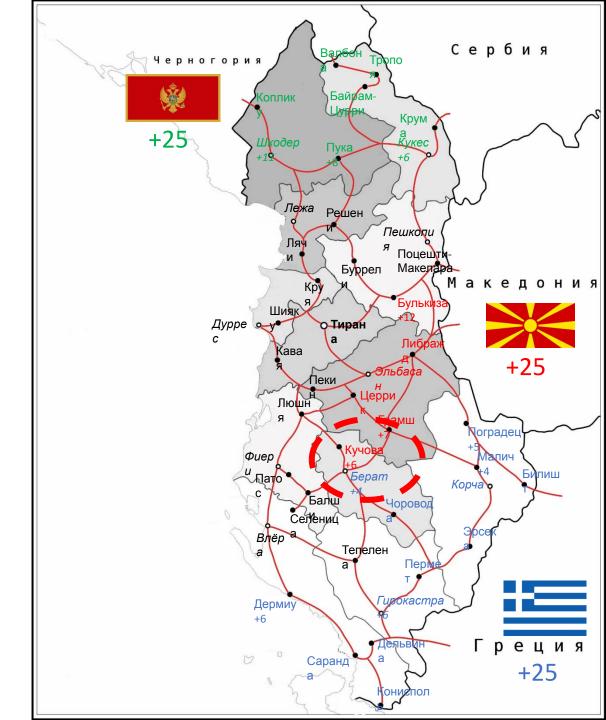
Ценност ь Бродов: ○ = 2

Тирана = 3



Ценност ь Бродов: ○ = 2

Тирана = 3

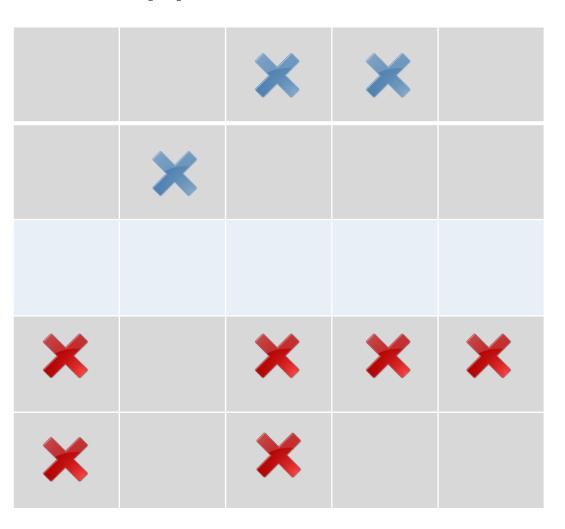


Я хочу чужой город. Что делать?

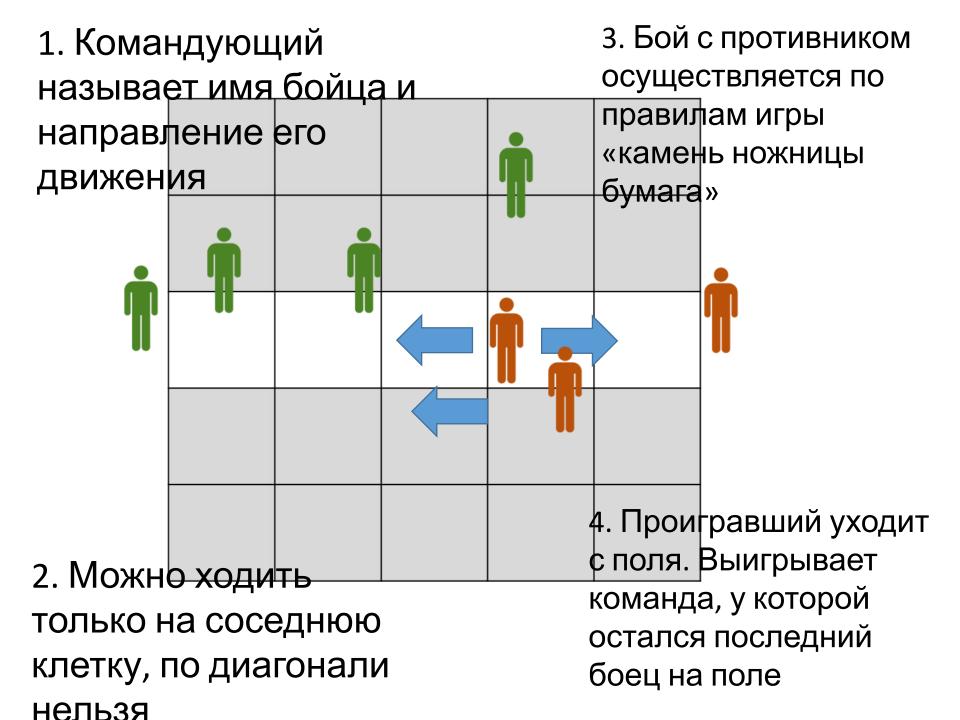
Там есть войска противника? Нет! – просто берите его Есть! –вызывайте на битву

Правила битвы

Подготовка к бою



Расставьте бойцов (от 1 до 10) в пределах своей зоны (в любом порядке)



Полезные преимущества



Броня – помогает бойцу пережить одно поражение, не уходя с поля цена – 2 пайка



Ров - право закрыть любую клетку на поле (на неё нельзя встать). Используется вместо своего хода

цена - 2 пайка

Итоги сражений



Победа агрессора агрессор получает город + одного пленного*



Поражение агрессора агрессор платит штраф 4 пайка + отдаёт одного в плен*

*пленник может заработать 2 пайка и выкупиться из плена

Кто побеждает в игре?

Армия, у которой больше городов

• В случае равной ценности городов – финальная мегабитва 7×7