



Модификации оружия

Автор Cerius99



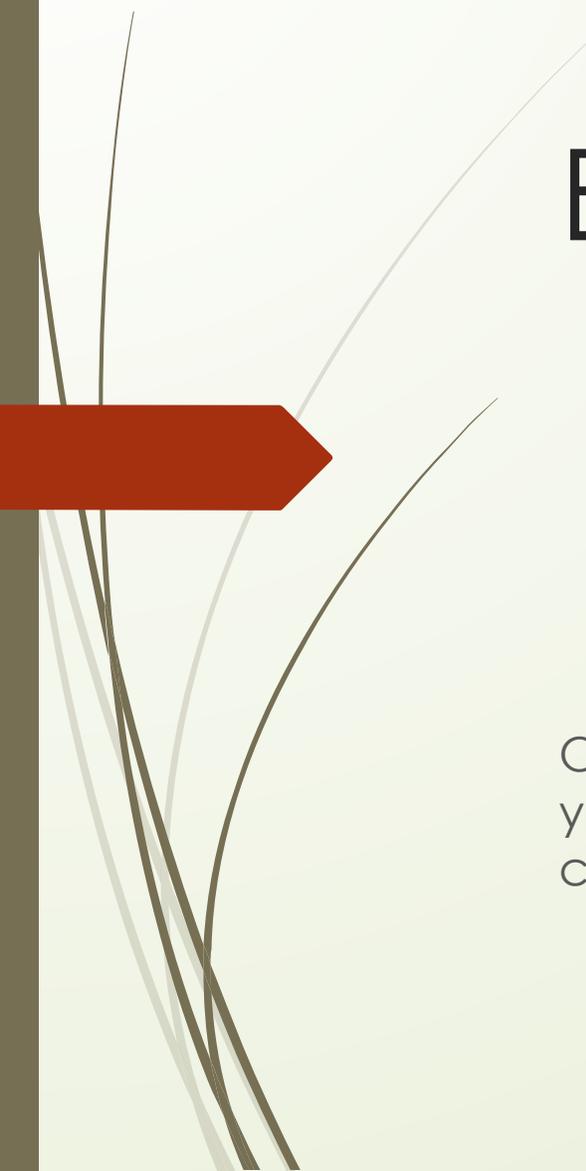
МОДИФИКАЦИИ

Energy (E)

Laser (L)

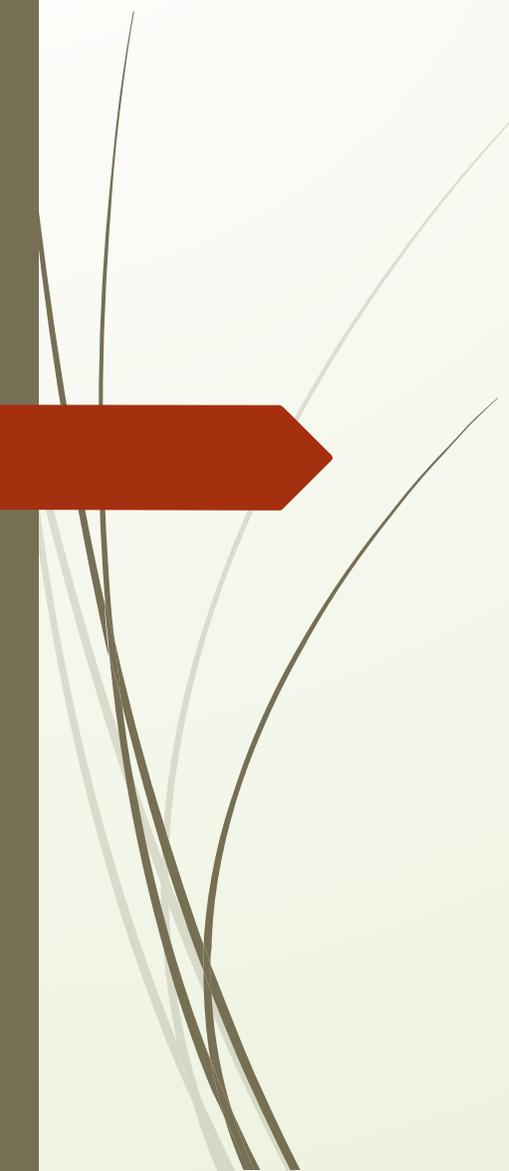
Organic (Bio)

“Dragon Breath” (DB)



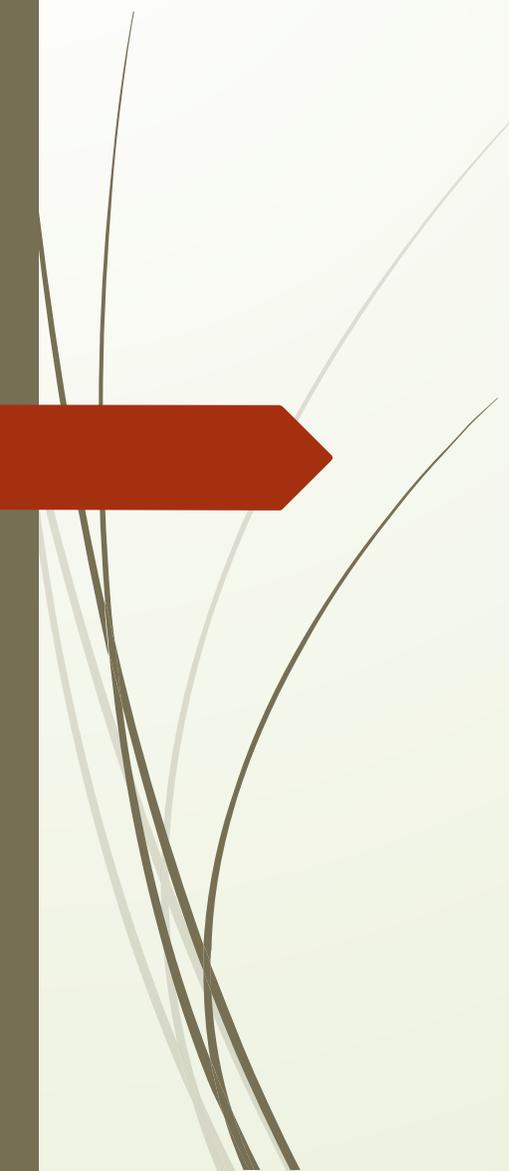
Energy (E)

Оружие с данной модификацией стреляет выбросами энергии, что увеличивает радиус поражения. Модификация Улучшает скорострельность, но при этом снижается пробивная способность.



Laser (L)

Смертоносная модификация, которое позволяет оружию стрелять лучами лазера. Пробивная способность с этой модификации возрастает сильно, но это может сказаться на скорострельности, а иногда даже на точности и размера боезапаса.



Organic (Bio)

Эта модификация отличается от всех тем, что она может давать разные свойства, зависит от того, как она поставлена. Она может увеличивать характеристики, но так же может давать оружию некоторые особенности. Она же может дать поглощения здоровья с жертвы или же просто ухудшать здоровье жертвы, так же может восполнения здоровья при попадании в жертву.



“Dragon Breath” (DB)

Это самая простая модификация их всех. Она в основном добавляет эффект огненных снарядов, но с помощью некоторых хитрых комбинаций, она может сделать из обычного оружия, машину смерти у которую не что не превзойдет по мощи. Так же вместо эффекта огня, она может добавить другой эффект, это эффект разброса. Этот эффект не так то прост, как кажется с первого взгляда невооруженного глаза.



Модификации-гибриды

Есть модификации-гибриды, которые можно получить используя комбинируя элементы и модификации по разному. Комбинаций которыми можно получить модификации-гибриды большое множество.

Примеры модификаций-гибридов

