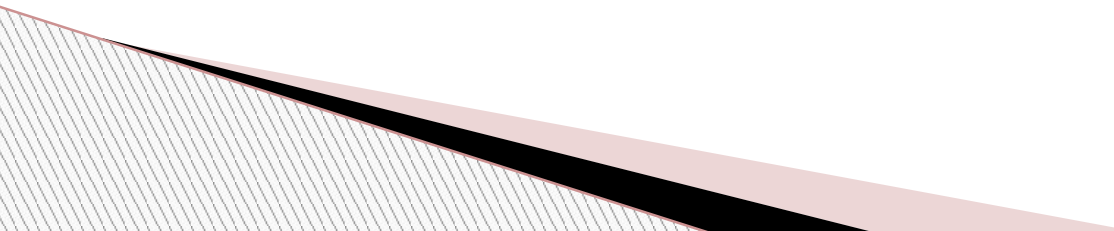


# Основы компьютерной графики

Выполнил: Клейменкин Д.В.  
Группа: ИСТ-Тв11  
Преподаватель: Попов А.Э.

# Содержание

- Компьютерная графика
  - Виды компьютерной графики
  - Основные понятия растровой графики
  - Основные понятия векторной графики
  - Понятие о фрактальной графике
- 

# Компьютерная графика



1950г.

Бенджамин Лапос



1950г.

Whirlwind-I

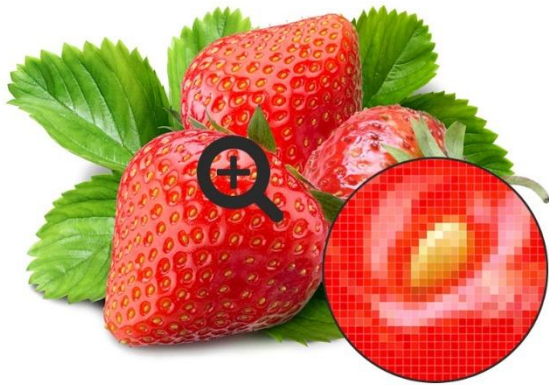
1952г.

Александр Дуглас



# Виды компьютерной графики

- ▣ Различают три вида компьютерной графики: растровая, векторная и фрактальная.



Растровая

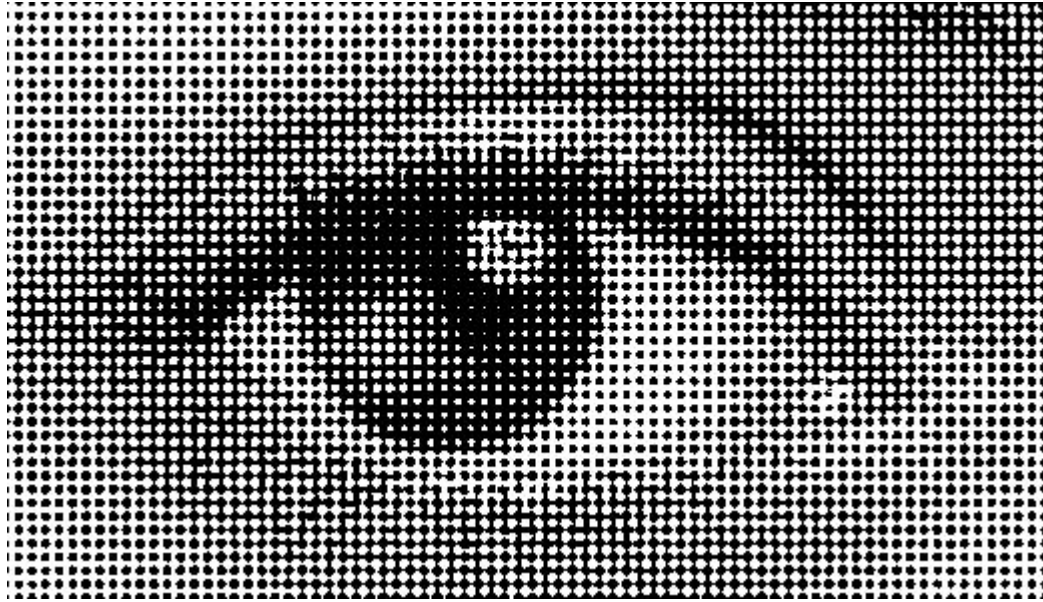


Векторная



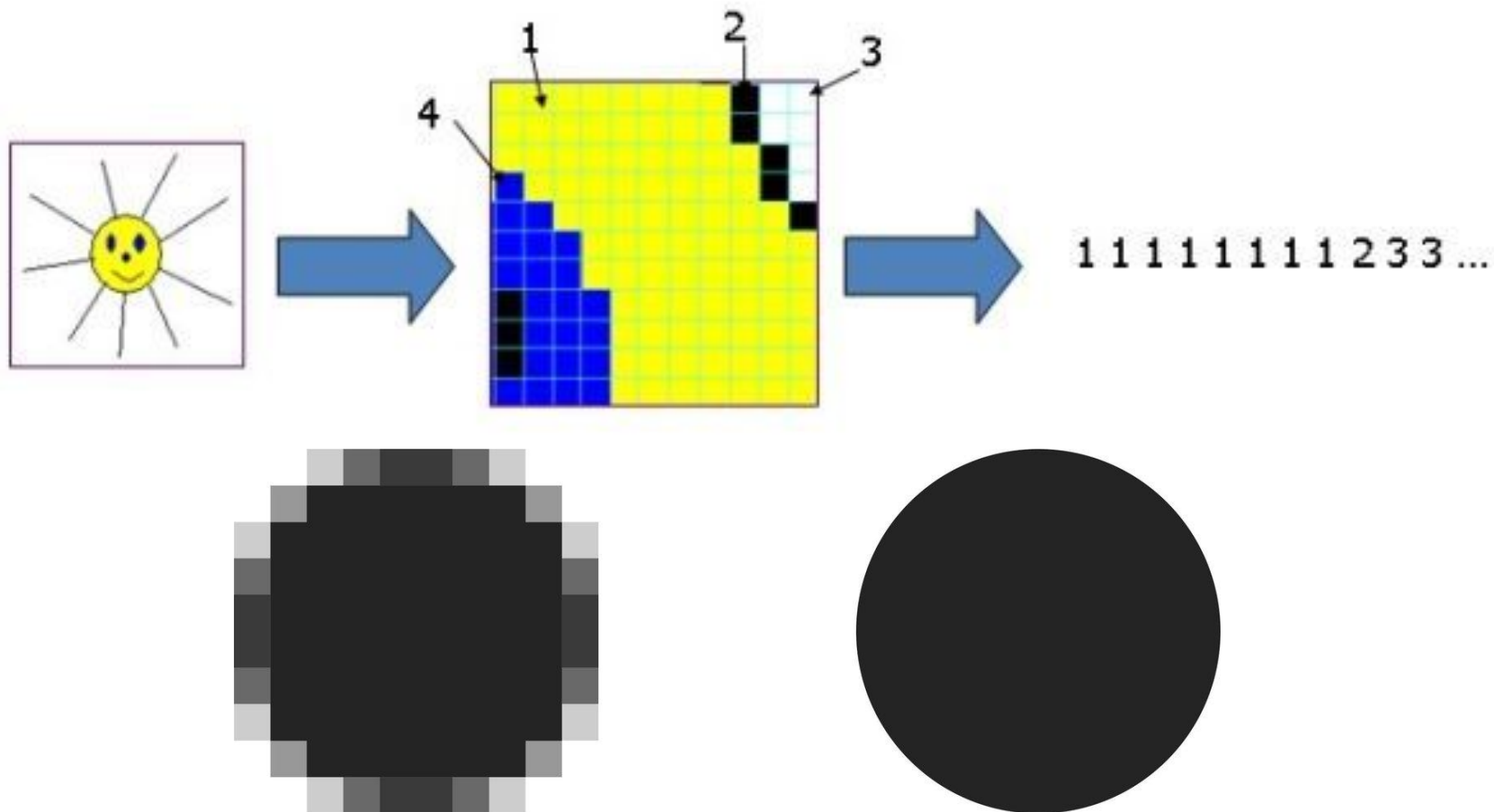
Фрактальная

# Основные понятия растровой графики



**Растровое изображение** — изображение, представляющее собой сетку пикселей — цветных точек (обычно прямоугольных) на мониторе, бумаге и других отображающих устройствах.

# Основные понятия растровой графики



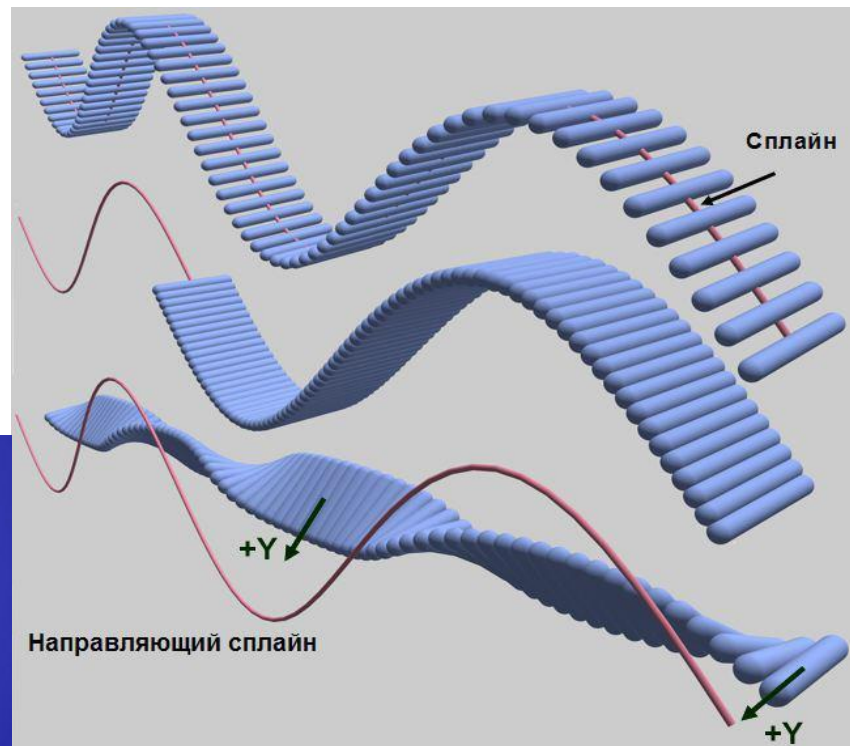
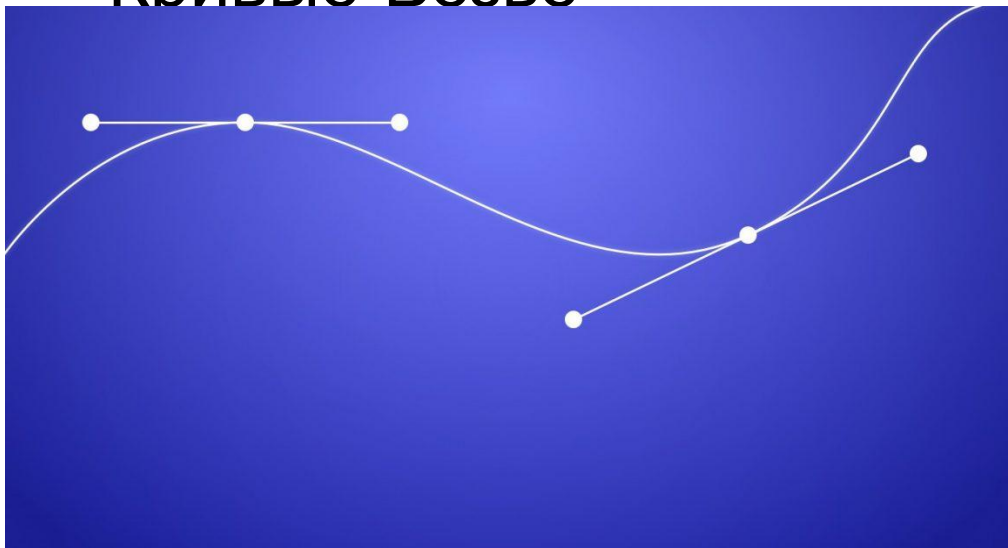
# Основные понятия векторной графики



**Векторная графика** — способ представления объектов и изображений (формат описания) в компьютерной графике, основанный на математическом описании элементарных геометрических объектов, обычно называемых *примитивами*, таких как: точки, линии, сплайны, кривые Безье

# Основные понятия векторной графики

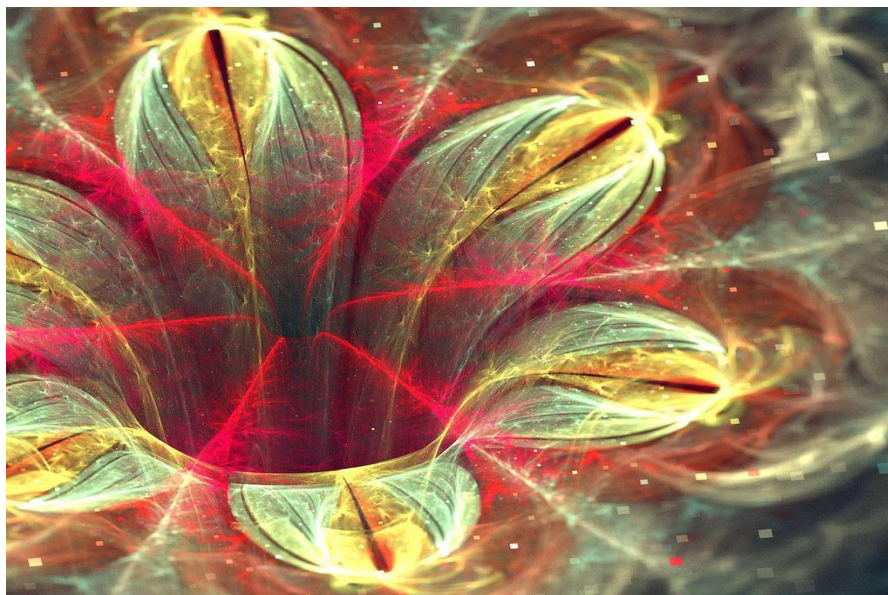
## Кривые Безье



## Сплайны

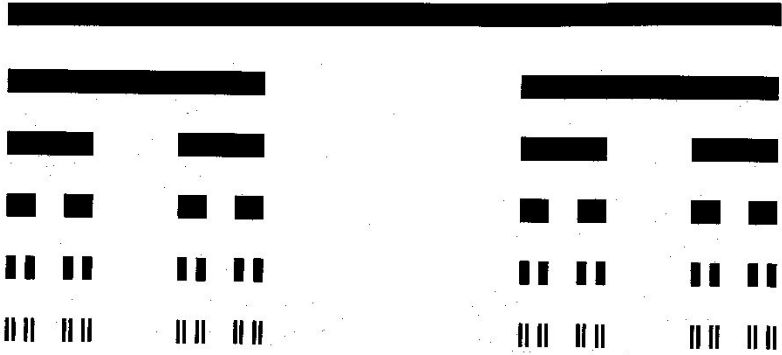


# Понятие о фрактальной графике

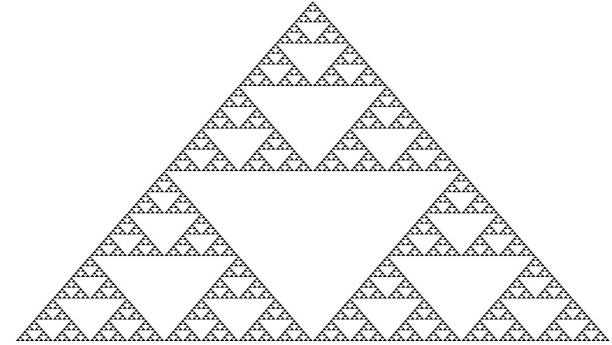


**Фрактáл** (лат. *fractus* — дроблёный, сломанный, разбитый) — множество, обладающее свойством самоподобия (объект, в точности или приближённо совпадающий с частью себя самого, то есть целое имеет ту же форму, что и одна или более частей).

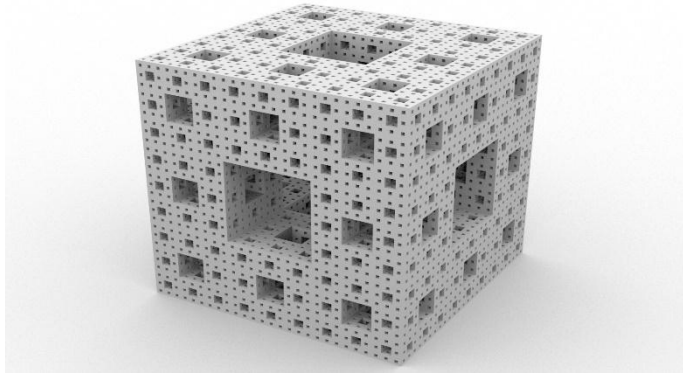
# Понятие о фрактальной графике



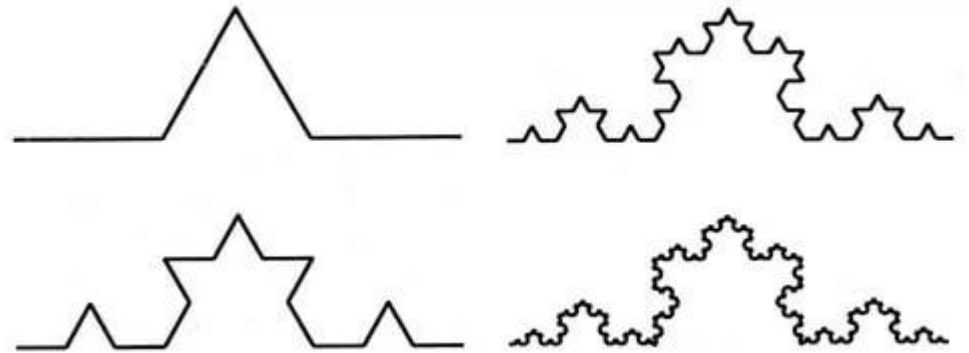
множество Кантора



треугольник Серпинского



губка Менгера



кривая Коха

**Спасибо за внимание**

