

Семестр 2. ОСНОВЫ C++

Лекции[1][3].get() // Полиморфизм, коллекции

Задание

Создать базовый класс и два производных. В базовом и дочерних классах должны быть реализованы функции с одинаковым именем.

Полиморфизм

Полиморфизм - это свойство, которое позволяет одно и то же имя использовать для решения двух или более схожих, но технически разных задач. Целью полиморфизма, применительно к объектно-ориентированному программированию, является использование одного имени для задания общих для класса действий.

Также полиморфизмом является перегрузка методов.

Пример - сайт с публикациями.

Могут быть 3 разные сущности: новости, объявления, статьи. У них есть общие свойства, поля, методы для них, но есть добавочные поля данных и как следствие разное поведение для методов.

В следствие надо сделать одну сущность, которая будет их объединять.

Ссылка: <https://habrahabr.ru/post/37576/>

WARNING: PHP!!! ДИНАМИЧЕСКАЯ ТИПИЗАЦИЯ

А теперь вспомните старый-добрый Вконтакте и прикрепление к записи дополнительных файлов кроме самого текста. Их только 10, но они могут быть разных типов. Тоже пример полиморфизма.

Задание

Создать массив объектов разных типов данных (коллекцию). Массив может быть статический. Типов доступных данных может быть несколько.

Желательный пример: гараж автомобилей VAZ

Задание дополнительное

Создать подобие создания записи Вконтакте. Сделать все доп. типы. Запись включает в себя только 8 дополнительных файлов.