



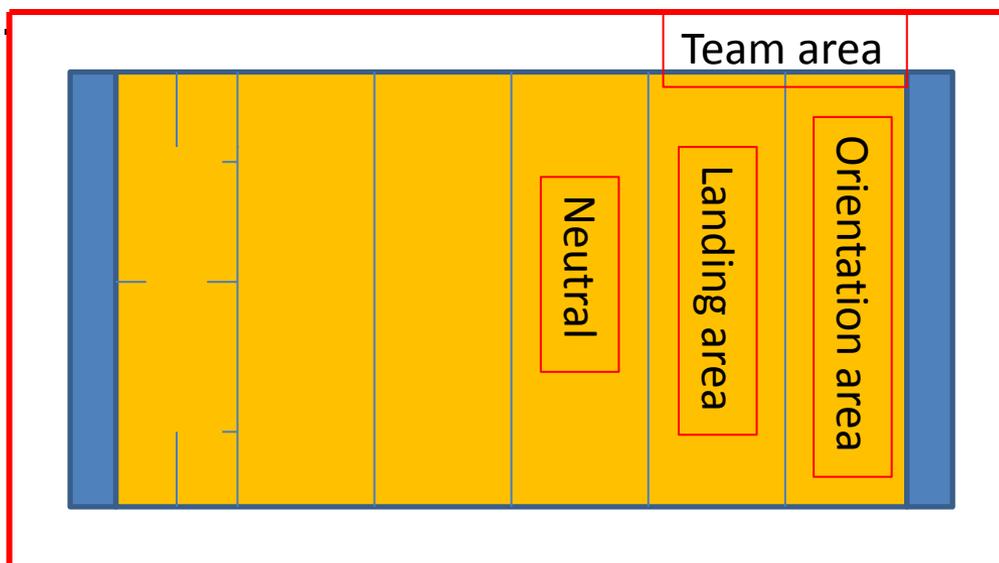
**Правила**

**Голбол**

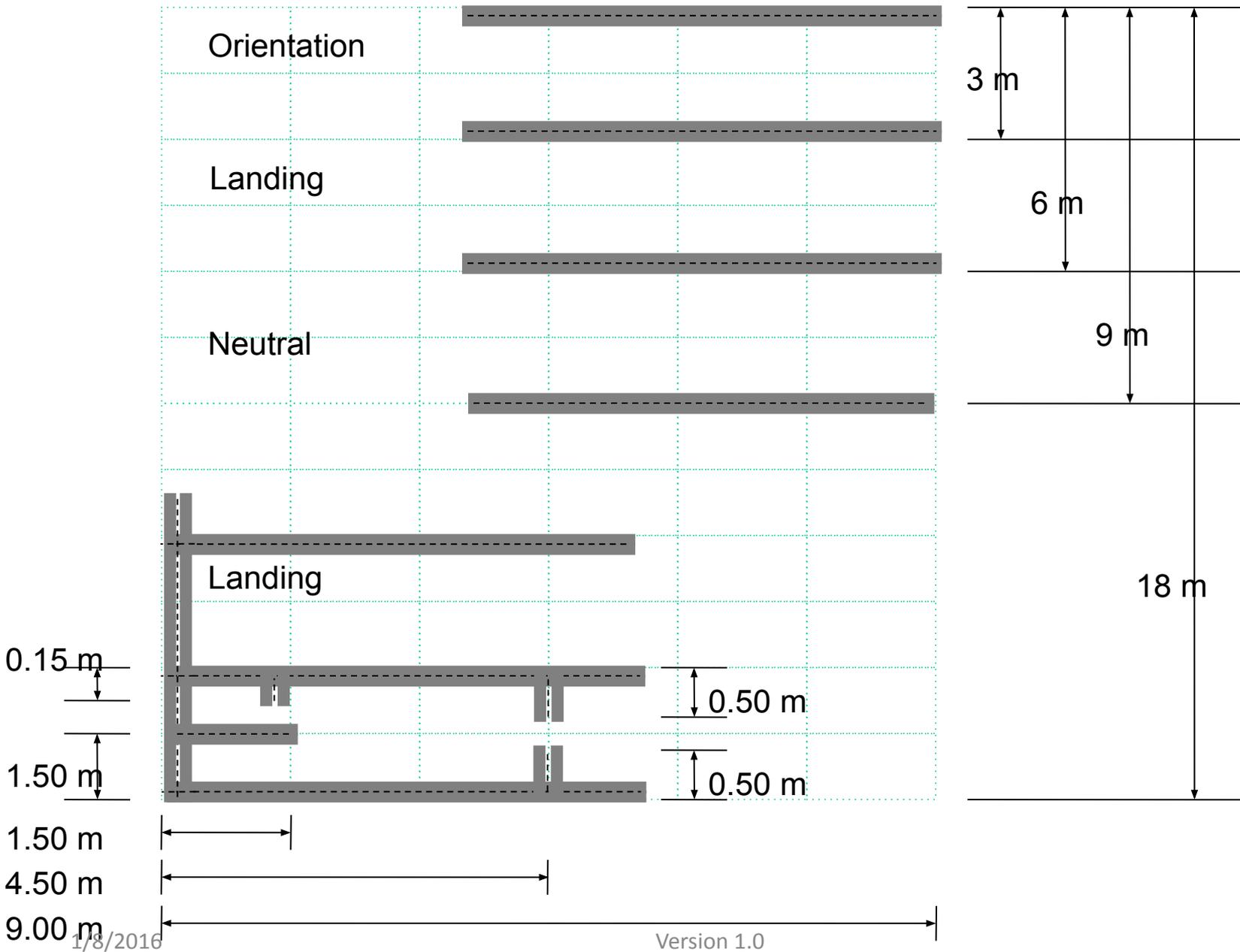


## Площадка

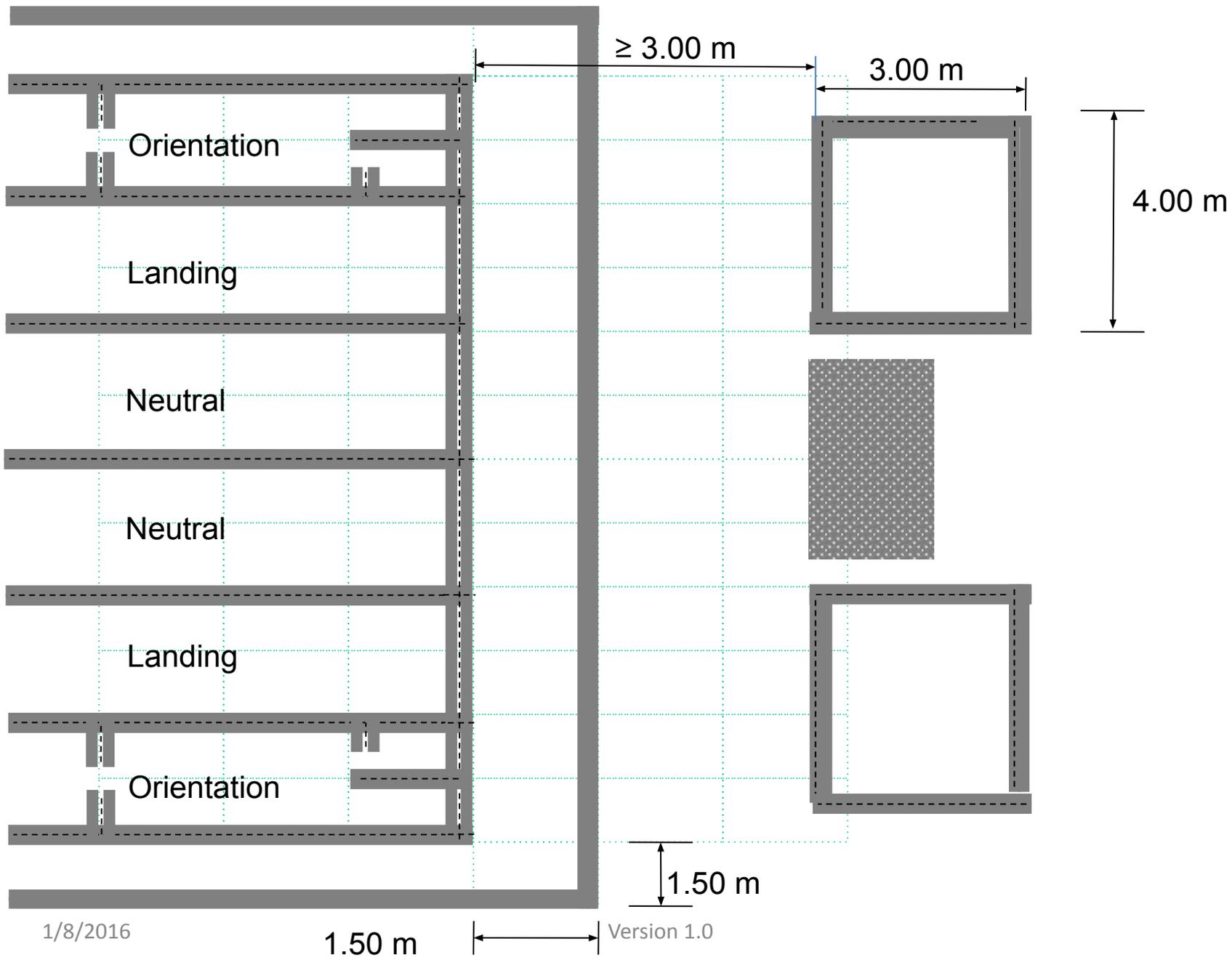
Размеры площадки 9.0 на 18.0 метров, измерения всегда производятся с внешней стороны линий. Каждая из линий может принадлежать только к одной из зон. «Линия хай-болла 6 метров» принадлежит к командной зоне. Это важно при определении нарушения.



# Разметка площадки в голболе (1-2)



# Разметка площадки в голболе (2-2)



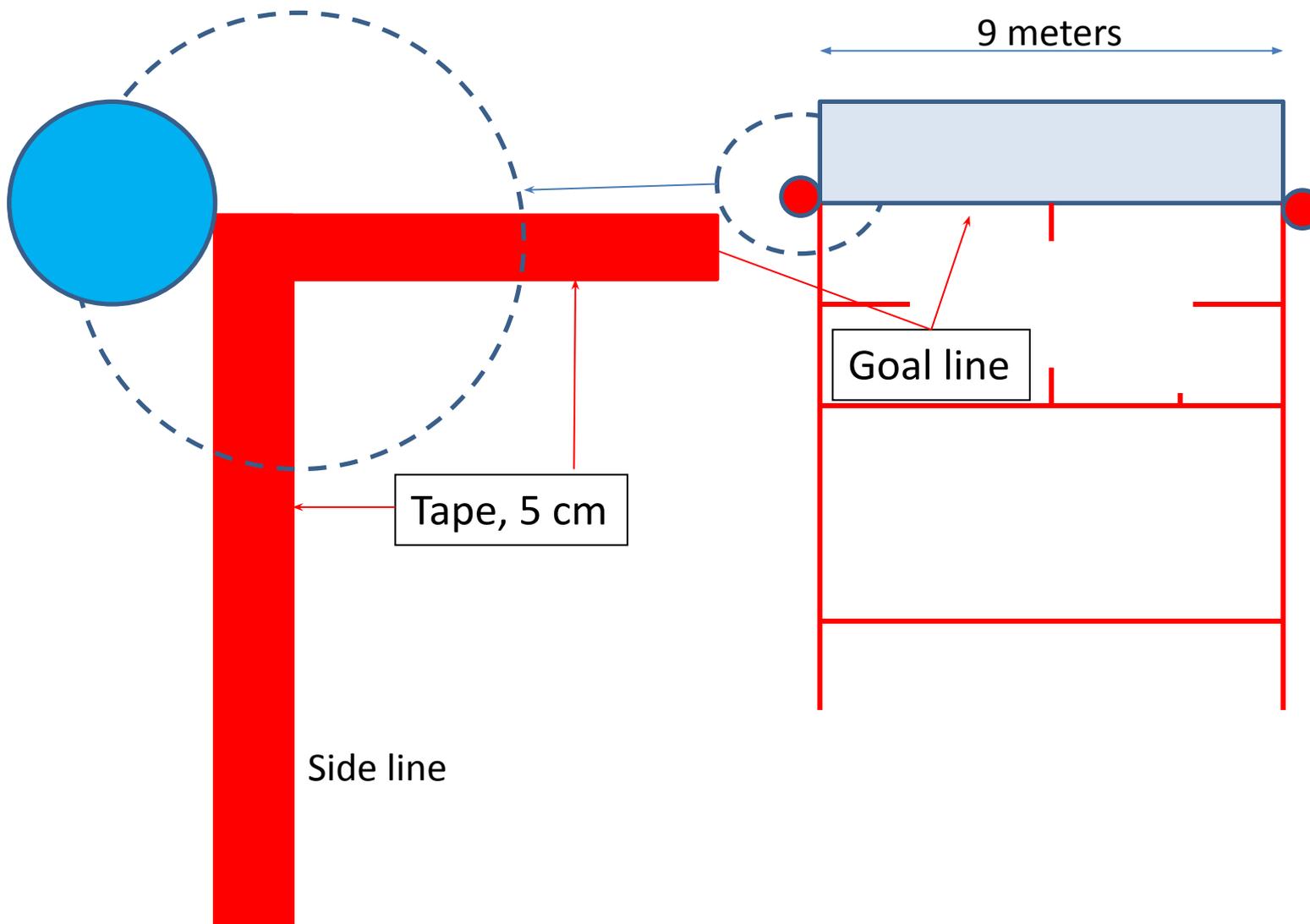


# Зона скамейки запасных игроков



- Все члены команды должны оставаться внутри зоны скамейки запасных игроков во время игры
- Для покидания зоны, необходимо спросить разрешение судьи во время остановки игры
- Вернуться в зону можно только в перерыве между таймами
- Несоблюдение правил – пенальти «задержка игры»
- Не разрешается сидеть на полу перед скамейкой запасных игроков.

# Расположение штанги





## Форма

- Размер номера должен быть не менее 20 см с обеих сторон. Номера 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 or 9
- Несоблюдение правил – пенальти «задержка игры»(по запросу тренера противоположной команды)
- в этом случае , тренер противоположной команды может выбрать ЛЮБОГО игрока из игрового протокола



## Очки/заклейки



- игроки команды должны быть в очках во время игры, во время там-аута запасные игроки могут выходить на площадку без очков
- замененный игрок может снимать очки, сразу после объявления замены (на площадке)
- аллергия на заклейки должна быть подтверждена медицинскими документами
- сломанные очки должны быть заменены представителем команды за 45 секунд. Судья не принимает участие в исправлении недостатков
- в конце тайма или игры, касание очков разрешено только после свистка судьи об окончании времени



# Разминка



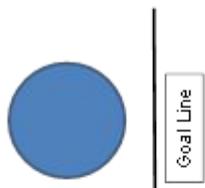
- разминаться разрешается только на своей половине поля
- при пересечении мячом средней линии, команда получает предупреждение, второй случай – пенальти за неспортивное поведение
- в этом случае , тренер противоположной команды может выбрать ЛЮБОГО игрока из игрового протокола



# Гол



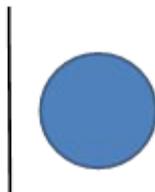
B ALL DIRECTION →



NOT A GOAL



NOT A GOAL



GOAL

- окончательное решение принимает судья, принимая во внимание мнение судей у ворот
- мяч должен пересечь линию ворот **ПОЛНОСТЬЮ**



# Тайм-аут



- каждой команде разрешено брать 4 тайм-аута во время игры, при этом один из них может быть взят только в первом тайме, в противном случае - теряется
- любой член команды может попросить тайм-аут
- Если мяч находится под контролем команды, тренер может произнести «тайм-аут».
- Тайм-аут может быть взят при контроле мяча или во время любой официальной остановки игры (по свистку судьи)
- любой член команды может выходить на площадку во время тайм-аута. При этом необходимо вернуться в зону скамейки запасных игроков до сирены об окончании времени.
- До окончания времени тайм-аута можно попросить о замене



# Официальный тайм-аут



- любая причина
- таймер 10 секунд сбрасывается = 0



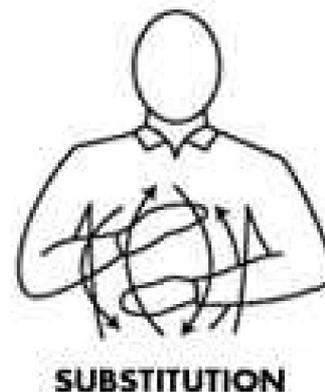
# Медицинский тайм-аут



- назначается судьей на 45 секунд
- один из представителей может выйти на площадку для оказания помощи
- нарушение приведет к пенальти «задержка игры»
- Судья принимает решение о возможности игрока продолжить игру
- До окончания медицинского тайм-аута разрешается взять тайм-аут



# Замена



- каждой команде разрешено сделать 4 замены во время игры, при этом один из них может быть взят только в первом тайме, в противном случае - теряется
- любой член команды может попросить о замене
- Если мяч находится под контролем команды, тренер может произнести «замена».
- Замена может быть произведена при контроле мяча или во время любой официальной остановки игры (по свистку судьи)
- вторую замену нужно запросить до того, как первый из заменяемых игроков выйдет на площадку



# Медицинская замена



- не считается, как официальная замена и не учитывается в протоколе.
- в случае повторного медицинского тайм-аута у игрока в одной половине игры, он должен быть заменен (медицинская замена). Этот игрок может вернуться только в следующей половине игры
- производится по решению судьи



# Потеря мяча



- бросок до свистка;
- пасс-аут;
- потеря мяча при пересечении средней линии



# Личные пенальти

- короткий мяч
- хай болл
- лонг болл
- касание очков
- неправильная защита
- задержка игры
- неспортивное поведение
- шум





# Командный пенальти



- 10 секунд
- задержка игры
- неспортивное поведение
- подсказка со скамьи (2 подряд – удаление из зоны скамейки запасных игроков)
- шум

Тренер противоположной команды выбирает игрока из находящихся в этот момент на поле.



# Пробитие пенальти



При пробитии пенальти невозможно забить гол в собственные ворота – потеря мяча

От пенальти можно отказаться, сохранив владение мячом



**DECLINE PENALTY**

На выполнение броска при пенальти отводится 10 секунд



# Овертайм



- 2 дополнительных периода по 3 минуты, с перерывом в 3 минуты. Игра ведется до «золотого гола»
- разрешены: 1 замена и 1 тайм-аут для каждой из команд



## Дополнительные броски



- При ничьей после овертайма назначаются дополнительные броски
- Тренеры переходят на противоположную сторону от команды и не могут делать никакие подсказки
- Игроки сидят на скамейке запасных игроков в очках и не могут их трогать.
- Порядок пробития определяется по списку, предоставленному тренером перед началом процедуры
- количество бросков определяется минимальным количеством игроков в одной из команд
- Процедура выполняется до определения победителя