

Работа над проектами



1. Выбор материала

2. Поиск информации:

- * Состав материала;
- * Чем опасен материал для окружающей среды и человека;
- * Утилизация (возможность вторичного использования)
- * Новая жизнь старых вещей



НОВАЯ ЖИЗНЬ СТАРЫХ ВЕЩЕЙ



1.Плакат

2.Фотография плаката

**3.Размещение в группе: АЛ № 95 Трек
"ЭкоЗабота"**

club195075464

Наверх

Телефон или email

Пароль

Войти

Регистрация

Забыли пароль?

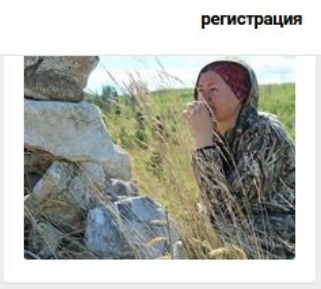
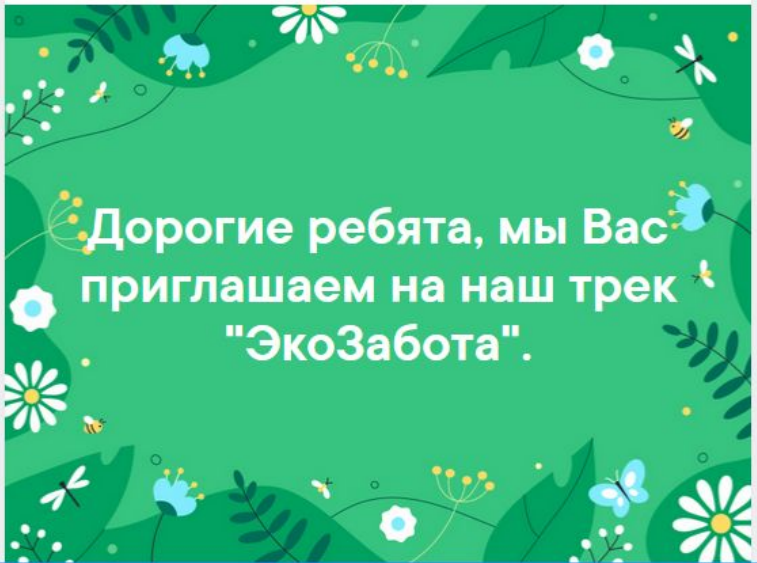
Елена Новикова
15 мая в 21:58

Педагоги трека:
Полякова Наталья Михайловна
Маркина Светлана Владимировна
Новикова Елена Андреевна

РЕКЛАМНЫЙ ЛИСТ трека ЭкоЗабота.pdf
540 КБ

♡ ↗

Елена Новикова
15 мая в 21:30



Участники 65

Марина Ксения Оксана
Алла Ксения Елена

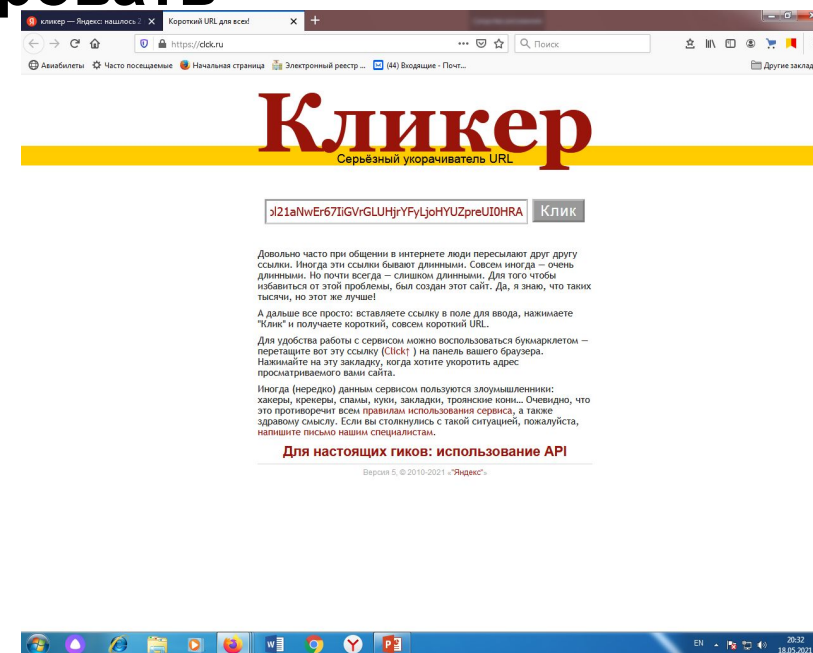
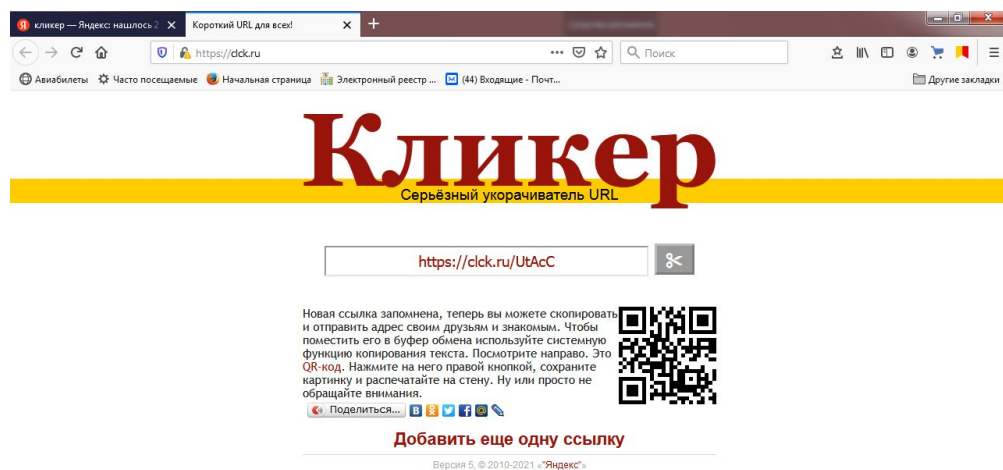
Видео 3

Как нарисовать горы пейзаж | Видеоурок рисования гуашью 10 | #МарияУсович #MariUsovichR | 27:03

2:30

Этапы кодирования:

1. Загрузить в группу
 2. Заходим в группу, найти плакат, нажать на него правой кнопкой мыши.
 3. Скопировать ссылку на изображение.
 4. Открыть в интернете программу кликер.
 5. Вставить ссылку. Нажать клик.
5. Нажав на QR код правой кнопкой мыши, копировать изображение и вставить в документ- WORD
- Код готов!**



Защита проекта

Продолжительность защиты 1-2 минуты

1. Необходимо представиться

Фамилия, имя, класс.

Например: меня зовут Петров Вася,
я ученик 4-1 класса лицея №95.

Я являюсь участником трека «ЭкоЗабота».



Обоснование.

Я выбрал этот проект потому что...

Меня заинтересовало...

Пока делал этот проект, я научился...

Н-р: подбирать необходимую для работы информацию и презентовать её...



2. Мой проектный продукт (что я сделал (а))

Например:

за время работы на треке я выполнил(а) много интересных заданий:

участвовал в сборе информации по своей теме, представил доказательства, оформил результаты работы в виде информационного плаката и разместил на хостинге. Данная информация закодирована при помощи QR кода.

Больше всего мне понравилось потому что.....

Данная информация удобна в использовании, экологична, мобильна.

В процессе работы над проектами у нас возникло множество идей, как использовать эти знания в информационной среде нашего лица.

