



# Позиционирование



Easy  
UM

IT ОБУЧЕНИЕ  
В МОСКВЕ

Умным быть легко!

# Параметры блока



- **width**: величина|%
- **height**: величина|%
  
- **min-width** : величина|% | inherit
- **max-width** : величина|% | inherit
- **min-height** : величина|% | inherit
- **max-height** : величина|% | inherit
  
- **float**: none | left | right
- **clear**: none | left | right| both

# Позиционирование



position: static | absolute | relative | fixed | sticky

top: auto | величина | %

left: auto | величина | %

right: auto | величина | %

bottom: auto | величина | %

Приоритет по оси Z:

z-index: auto | величина | inherit

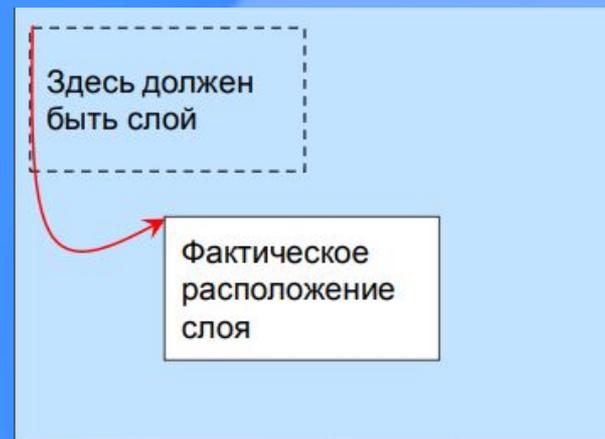
Скролл или его отсутствие:

overflow: auto (добавление скроллбаров при необходимости) | scroll (обязательные скроллбары) | visible (по умолчанию, элементы растекаются по пространству) | hidden (нет скроллбаров и скролла, обрезаются элементы, которые не входят в рамки блока)

Выравние соседних блоков друг относительно друга по вертикали:

vertical-align: **baseline** (по умолчанию) | **bottom** | **middle** | sub | super | text-bottom | text-top | **top**

Абсолютное позиционирование в действии



# Правила использования



1) `position: absolute` — для нестандартных сайтов со множеством анимаций; для совмещения нескольких элементов в правильных пропорциях, используя `position: relative` в качестве родителя; для выведения одного из элементов из общей сетки

2) `position: fixed` — если нужно зафиксировать элемент при прокрутке

3) `position: sticky` — если нужно зафиксировать элемент при прокрутке внутри контейнера

В остальных случаях мы используем `static` (по умолчанию), т. к. он не нарушает целостность страницы.

# Визуальные свойства



**display: none | block | inline | inline-block**  
**visibility: hidden | visible | inherit**

# Настройка курсора



## Cursor

- auto (по умолчанию)
- default (обычный курсор)
- crosshair (перекрестие)
- pointer (как ссылка)
- move (движение вправо-влево)
- text (как текст)
- wait (загрузка)



# Bootstrap – популярный фреймворк для разработки сайтов

# Что такое фреймворк и Bootstrap?



**Фреймворк** — это заготовка, отвечающая за облегчение и ускорения процесса написания кода. Диктует правила построения архитектуры, выступает в качестве некоего «каркаса» веб-сайта.

**Bootstrap** — это самый популярный в мире фреймворк по созданию адаптивных, мобильных сайтов и приложений. Включает в себя адаптивную сетку, заготовки для работы с типовыми элементами (кнопки, списки, формы и многое другое), а также включает в себя минимальный JS-функционал для полноценной работы сайта.

Актуальная версия — 5.

Документация и ссылки на скачивание - <https://getbootstrap.com/docs/versions/>

# Как начать работу



- 1) Подключить Bootstrap — CSS в head, JS файлы — перед закрывающим body
- 2) Начинаем работу, руководствуясь документацией.

# Контейнеры



Это базовый элемент в Bootstrap. Контейнеры необходимы при использовании стандартной сеточной системы.

```
<div class="container">  
<!--ширина контейнера ограничена-->  
</div>
```

```
<div class="container-fluid">  
<!--контейнер во всю ширину экрана-->  
</div>
```

# Сетка



	<b>xs</b> <576px	<b>sm</b> ≥576px	<b>md</b> ≥768px	<b>lg</b> ≥992px	<b>xl</b> ≥1200px	<b>xxl</b> ≥1400px
<b>Container max-width</b>	None (auto)	540px	720px	960px	1140px	1320px
<b>Class prefix</b>	<code>.col-</code>	<code>.col-sm-</code>	<code>.col-md-</code>	<code>.col-lg-</code>	<code>.col-xl-</code>	<code>.col-xxl-</code>
<b># of columns</b>	12					
<b>Gutter width</b>	1.5rem (.75rem on left and right)					
<b>Custom gutters</b>	<a href="#">Yes</a>					
<b>Nestable</b>	<a href="#">Yes</a>					
<b>Column ordering</b>	<a href="#">Yes</a>					

# Две колонки

```
<div class="container">  
  <div class="row">  
    <div class="col-6">  
      Первая колонка  
    </div>  
    <div class="col-6">  
      Вторая колонка  
    </div>  
  </div>  
</div>
```



# Три колонки

```
<div class="container">  
  <div class="row">  
    <div class="col-4">  
      Первая колонка  
    </div>  
    <div class="col-4">  
      Вторая колонка  
    </div>  
    <div class="col-4">  
      Третья колонка  
    </div>  
  </div>  
</div>
```



# Photoshop



**Easy  
UM**

IT ОБУЧЕНИЕ  
В МОСКВЕ

Умным быть легко!

# О программе



**Photoshop** — самый популярный графический редактор растровой графики в мире. Он подходит для практически любых целей, в частности для разработки дизайна сайтов.

Расширение файла — PSD.

Такие файлы содержат в себе слои, которые, в свою очередь, содержат в себе картинки или текст, необходимые нам для верстки сайта. PSD-файл — это исходник, без которого нельзя точно перенести макет в верстку.

Также есть аналогичные программы — например, Adobe XD, Figma, Zeplin, Sketch.app и другие. Так или иначе они похожи на Photoshop, без знания которого будет трудно использовать другие программы для работы с графикой.

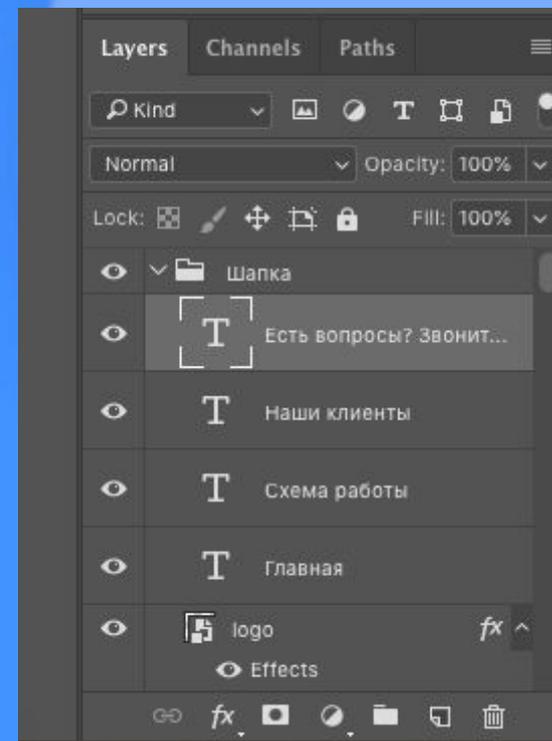
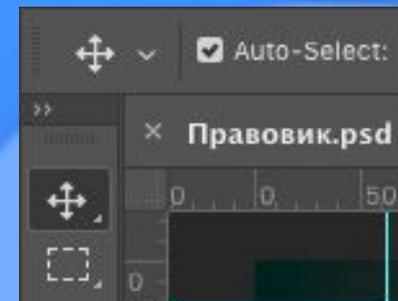
# Как нарезать макет



Открыть PSD-файл. Во вкладке сверху Файл - Открыть (Ctrl+O или CMD+O).

Выбрать слой. Сделать это можно двумя способами:

- 1) Выбрать самый первый инструмент в списке — Move Tool (Перемещение) — быстрая клавиша V. Убедиться, что нажата галочка Auto-select (Автовыбор). Не забыть убрать галочку, если вы хотите перемещать слои.
- 2) Найти слой сразу в списке — правая нижняя часть экрана. Если блока со слоями нет — включить его во вкладке Window (Окно).



# Работа с текстом

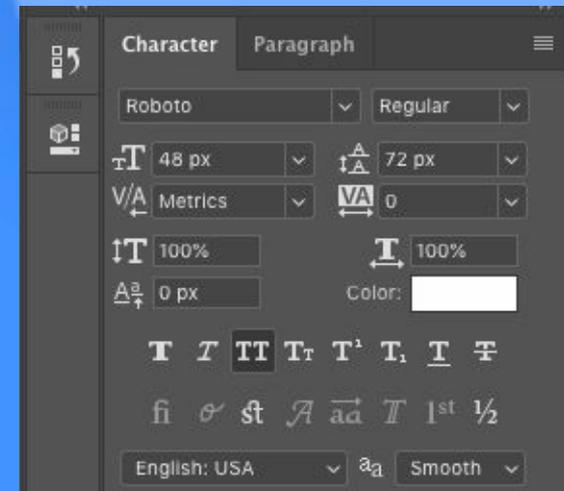


Выбрать инструмент для работы с текстом (Т). Кликнуть на любой текст в файле.

В панели сверху (или в правом верхнем краю экрана) можно увидеть все настройки текста — шрифт, вес, размер текста, выравнивание, цвет, межстрочный интервал и т.д.



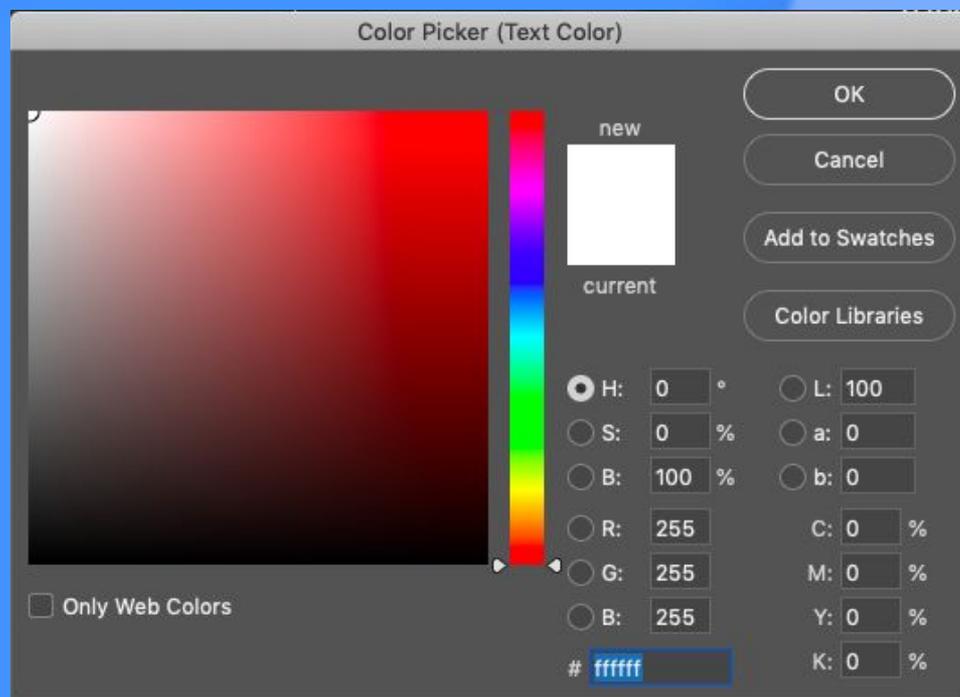
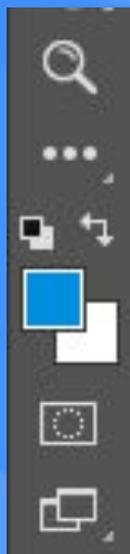
Если такого блока нет — включить его во вкладке Window (Окно).



# Как найти цвет



Найти нужный вам цвет можно с использованием инструмента Eyedropper tool (Пипетка) — быстрая клавиша I. Далее можно скопировать нужный вам цвет из окна с подбором цвета в левом нижнем углу экрана.

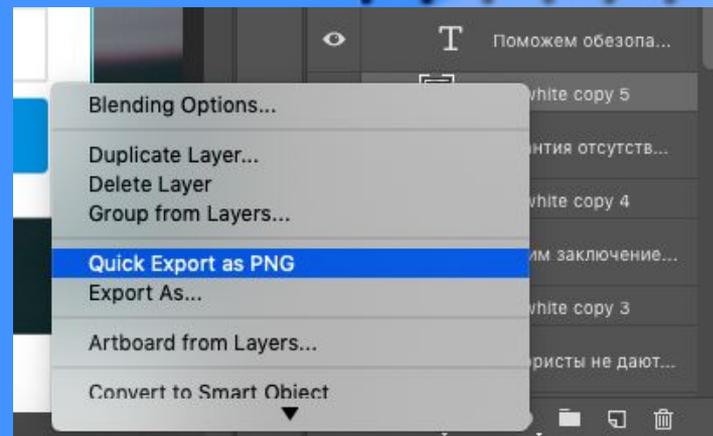


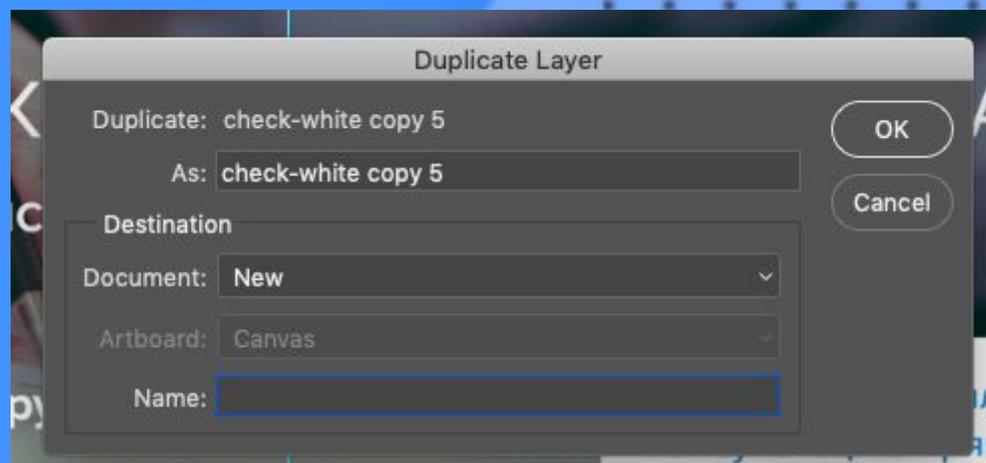
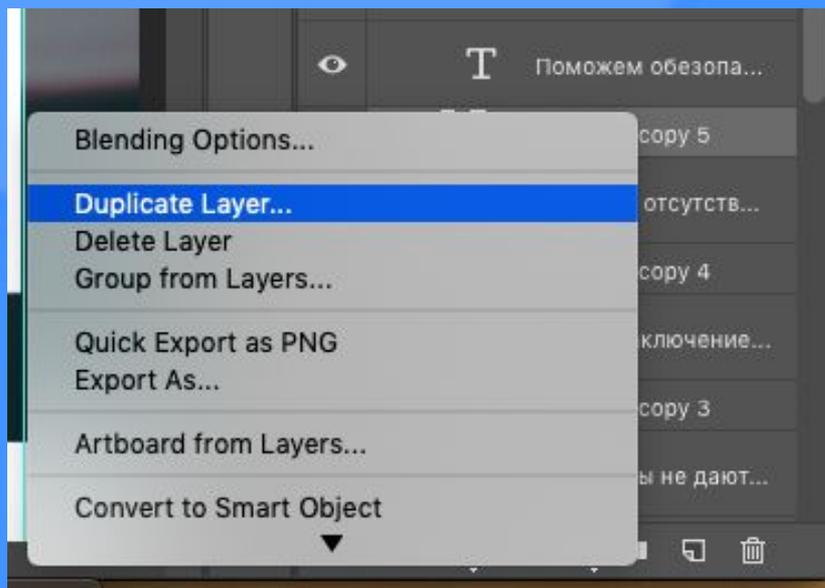
# Работа с изображениями



Выдернуть изображение можно тремя способами:

- 1) Если вам нужна картинка в формате PNG, или вам не важен формат — выбрать Быстрый экспорт в PNG, нажав правой кнопкой мыши на слое. В новых версиях Photoshop можно скопировать SVG при экспорте небольших изображений.
- 2) Если вам необходим конкретный формат - ниже есть кнопка Экспортировать как...
- 3) Если по той или иной причине вам не подходят эти опции — можно дублировать слой в отдельный документ и сохранить документ как новый.



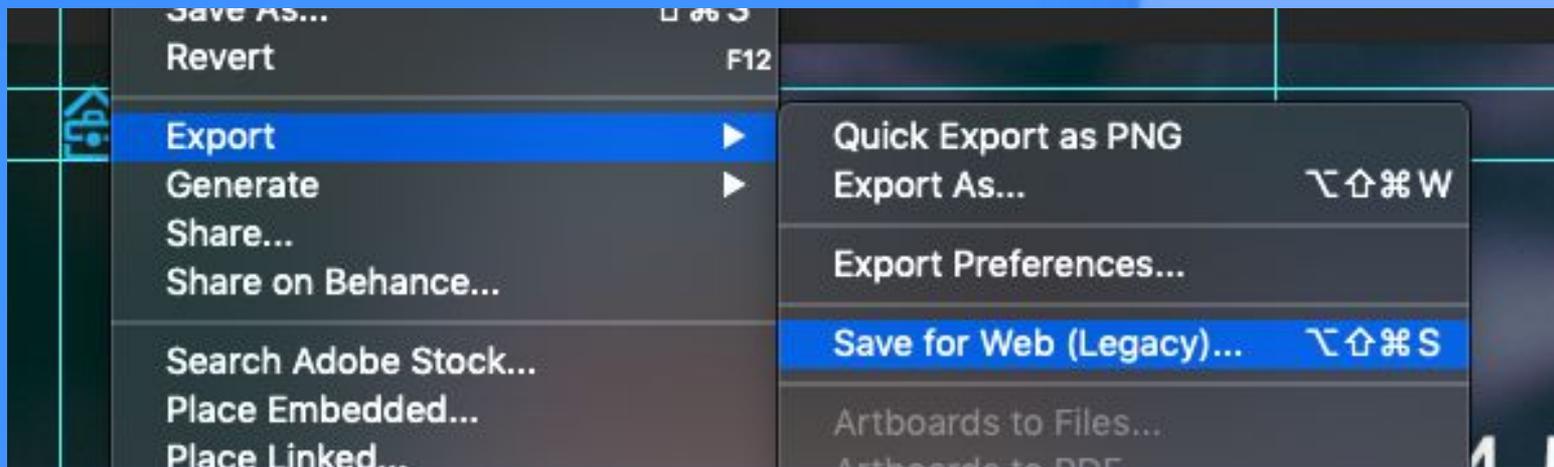


# Как сохранить изображение



Сохранить исходники можно через стандартные средства — Сохранить или Сохранить как...

Сохранять картинки можно только с использованием средств по их экспорту для оптимизации объема файла.



# Домашняя работа

Сверстать первый блок лендинга.

