



Позиционирование



Easy
UM

IT ОБУЧЕНИЕ
В МОСКВЕ

Умным быть легко!

Параметры блока



- **width**: величина|%
- **height**: величина|%

- **min-width** : величина|% | inherit
- **max-width** : величина|% | inherit
- **min-height** : величина|% | inherit
- **max-height** : величина|% | inherit

- **float**: none | left | right
- **clear**: none | left | right| both

Позиционирование



position: static | absolute | relative | fixed | sticky

top: auto | величина | %

left: auto | величина | %

right: auto | величина | %

bottom: auto | величина | %

Приоритет по оси Z:

z-index: auto | величина | inherit

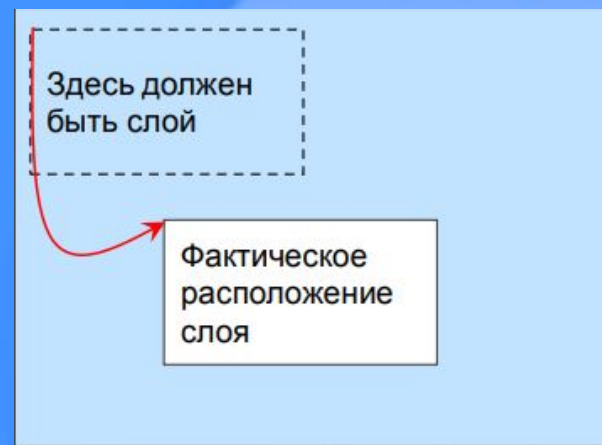
Скролл или его отсутствие:

overflow: auto (добавление скроллбаров при необходимости) | scroll (обязательные скроллбары) | visible (по умолчанию, элементы растекаются по пространству) | hidden (нет скроллбаров и скролла, обрезаются элементы, которые не входят в рамки блока)

Выравние соседних блоков друг относительно друга по вертикали:

vertical-align: **baseline** (по умолчанию) | **bottom** | **middle** | sub | super | text-bottom | text-top | **top**

Абсолютное позиционирование в действии



Правила использования



1) `position: absolute` — для нестандартных сайтов со множеством анимаций; для совмещения нескольких элементов в правильных пропорциях, используя `position: relative` в качестве родителя; для выведения одного из элементов из общей сетки

2) `position: fixed` — если нужно зафиксировать элемент при прокрутке

3) `position: sticky` — если нужно зафиксировать элемент при прокрутке внутри контейнера

В остальных случаях мы используем `static` (по умолчанию), т. к. он не нарушает целостность страницы.

Визуальные свойства



display: none | block | inline | inline-block
visibility: hidden | visible | inherit

Настройка курсора



Cursor

- auto (по умолчанию)
- default (обычный курсор)
- crosshair (перекрестие)
- pointer (как ссылка)
- move (движение вправо-влево)
- text (как текст)
- wait (загрузка)



Bootstrap – популярный фреймворк для разработки сайтов



Easy
UM

IT ОБУЧЕНИЕ
В МОСКВЕ

Умным быть легко!

Что такое фреймворк и Bootstrap?



Фреймворк — это заготовка, отвечающая за облегчение и ускорения процесса написания кода. Диктует правила построения архитектуры, выступает в качестве некоего «каркаса» веб-сайта.

Bootstrap — это самый популярный в мире фреймворк по созданию адаптивных, мобильных сайтов и приложений. Включает в себя адаптивную сетку, заготовки для работы с типовыми элементами (кнопки, списки, формы и многое другое), а также включает в себя минимальный JS-функционал для полноценной работы сайта.

Актуальная версия — 5.

Документация и ссылки на скачивание - <https://getbootstrap.com/docs/versions/>

Как начать работу



- 1) Подключить Bootstrap — CSS в head, JS файлы — перед закрывающим body
- 2) Начинаем работу, руководствуясь документацией.

Контейнеры



Это базовый элемент в Bootstrap. Контейнеры необходимы при использовании стандартной сеточной системы.

```
<div class="container">  
<!--ширина контейнера ограничена-->  
</div>
```

```
<div class="container-fluid">  
<!--контейнер во всю ширину экрана-->  
</div>
```

Сетка



	xs <576px	sm ≥576px	md ≥768px	lg ≥992px	xl ≥1200px	xxl ≥1400px
Container max-width	None (auto)	540px	720px	960px	1140px	1320px
Class prefix	<code>.col-</code>	<code>.col-sm-</code>	<code>.col-md-</code>	<code>.col-lg-</code>	<code>.col-xl-</code>	<code>.col-xxl-</code>
# of columns	12					
Gutter width	1.5rem (.75rem on left and right)					
Custom gutters	Yes					
Nestable	Yes					
Column ordering	Yes					

Две колонки

```
<div class="container">  
  <div class="row">  
    <div class="col-6">  
      Первая колонка  
    </div>  
    <div class="col-6">  
      Вторая колонка  
    </div>  
  </div>  
</div>
```



Три колонки

```
<div class="container">  
  <div class="row">  
    <div class="col-4">  
      Первая колонка  
    </div>  
    <div class="col-4">  
      Вторая колонка  
    </div>  
    <div class="col-4">  
      Третья колонка  
    </div>  
  </div>  
</div>
```



Photoshop



Easy
UM

IT ОБУЧЕНИЕ
В МОСКВЕ

Умным быть легко!

О программе



Photoshop — самый популярный графический редактор растровой графики в мире. Он подходит для практически любых целей, в частности для разработки дизайна сайтов.

Расширение файла — PSD.

Такие файлы содержат в себе слои, которые, в свою очередь, содержат в себе картинки или текст, необходимые нам для верстки сайта. PSD-файл — это исходник, без которого нельзя точно перенести макет в верстку.

Также есть аналогичные программы — например, Adobe XD, Figma, Zeplin, Sketch.app и другие. Так или иначе они похожи на Photoshop, без знания которого будет трудно использовать другие программы для работы с графикой.

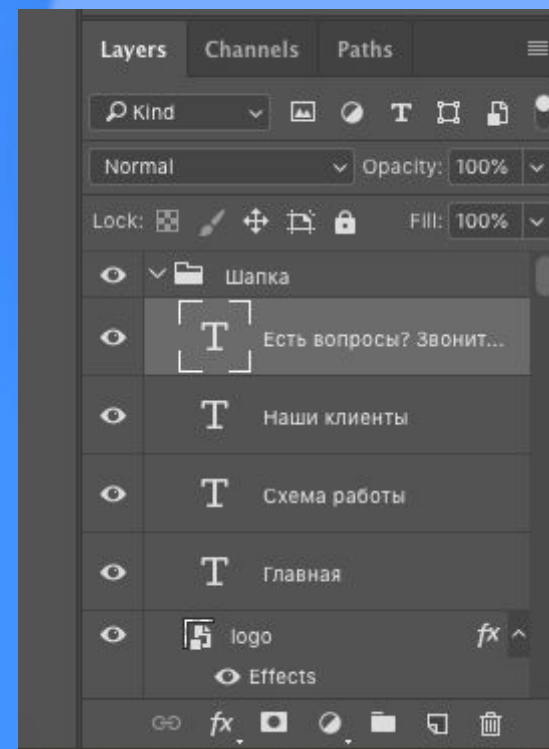
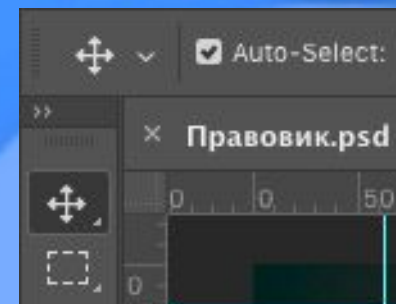
Как нарезать макет



Открыть PSD-файл. Во вкладке сверху Файл - Открыть (Ctrl+O или CMD+O).

Выбрать слой. Сделать это можно двумя способами:

- 1) Выбрать самый первый инструмент в списке — Move Tool (Перемещение) — быстрая клавиша V. Убедиться, что нажата галочка Auto-select (Автовыбор). Не забыть убрать галочку, если вы хотите перемещать слои.
- 2) Найти слой сразу в списке — правая нижняя часть экрана. Если блока со слоями нет — включить его во вкладке Window (Окно).



Работа с текстом

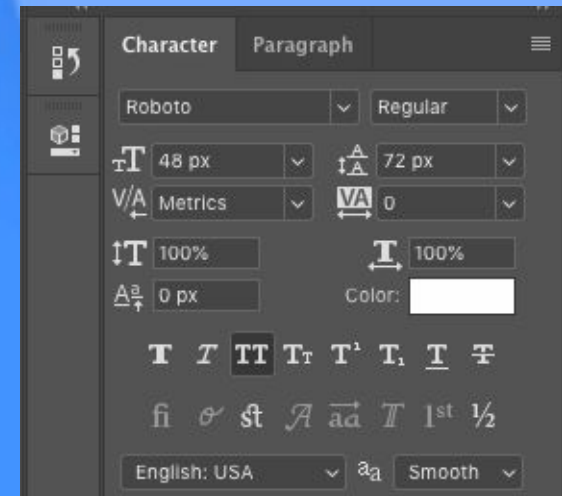


Выбрать инструмент для работы с текстом (Т). Кликнуть на любой текст в файле.

В панели сверху (или в правом верхнем краю экрана) можно увидеть все настройки текста — шрифт, вес, размер текста, выравнивание, цвет, межстрочный интервал и т.д.



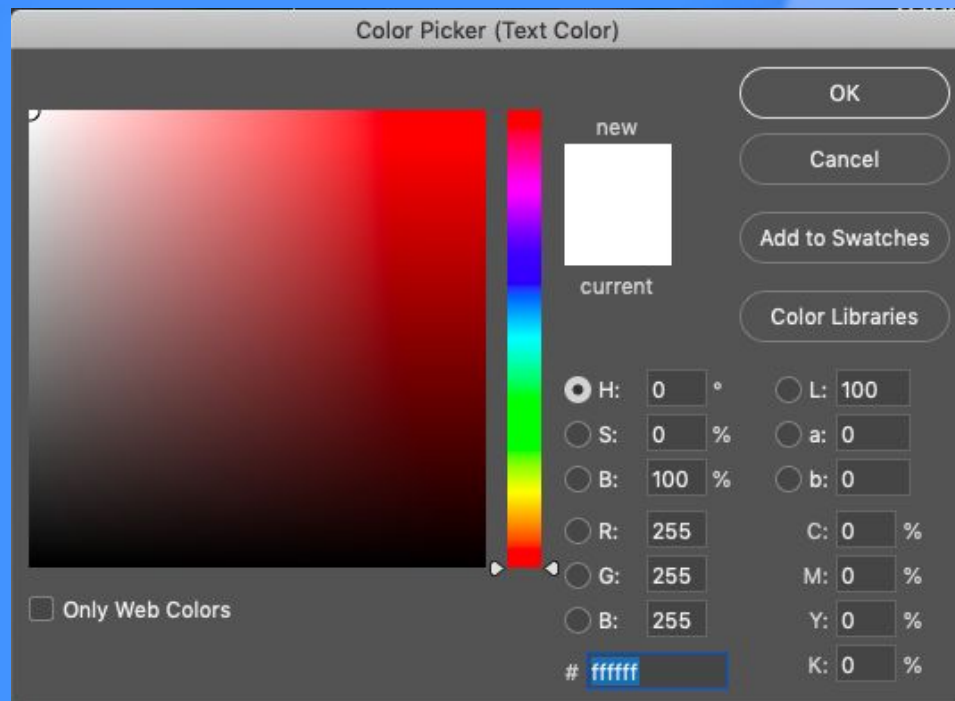
Если такого блока нет — включить его во вкладке Window (Окно).



Как найти цвет



Найти нужный вам цвет можно с использованием инструмента Eyedropper tool (Пипетка) — быстрая клавиша I. Далее можно скопировать нужный вам цвет из окна с подбором цвета в левом нижнем углу экрана.

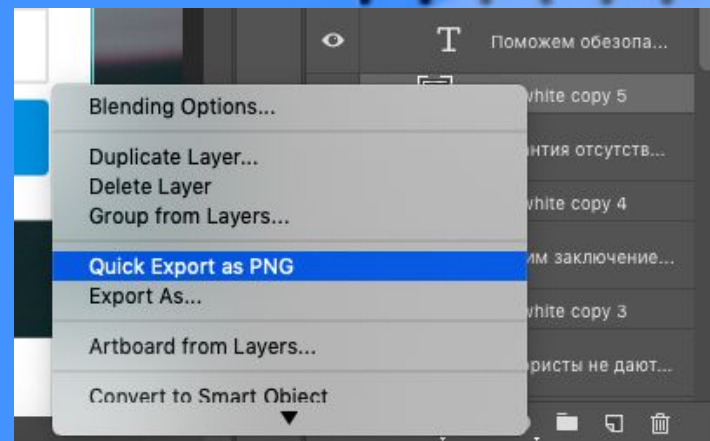


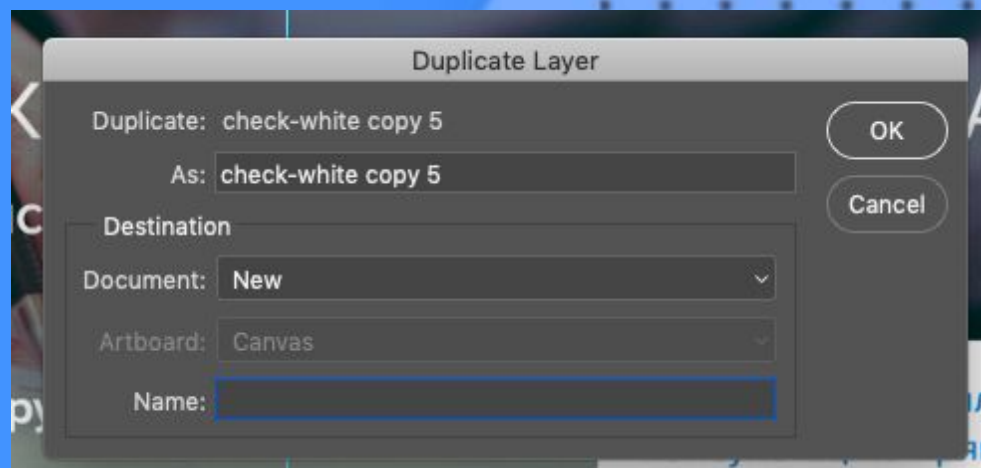
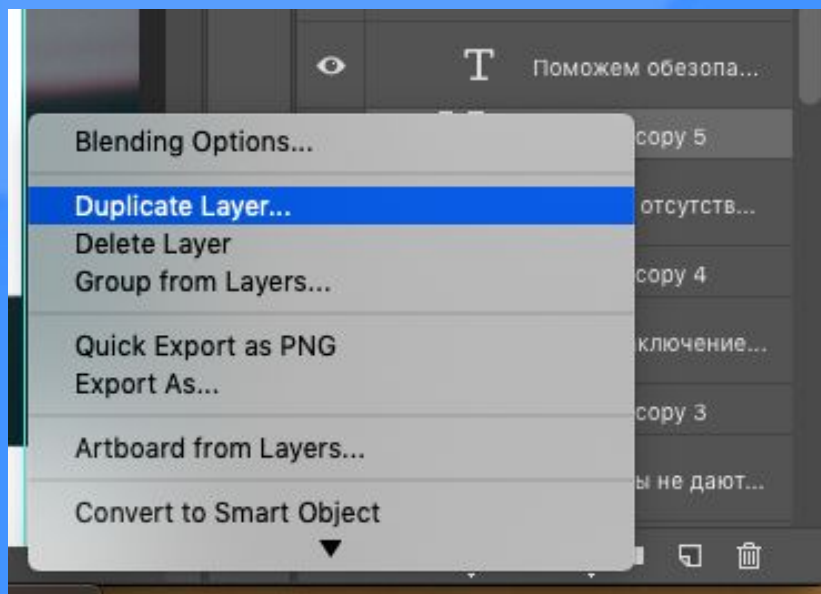
Работа с изображениями



Выдернуть изображение можно тремя способами:

- 1) Если вам нужна картинка в формате PNG, или вам не важен формат — выбрать Быстрый экспорт в PNG, нажав правой кнопкой мыши на слое. В новых версиях Photoshop можно скопировать SVG при экспорте небольших изображений.
- 2) Если вам необходим конкретный формат - ниже есть кнопка Экспортировать как...
- 3) Если по той или иной причине вам не подходят эти опции — можно дублировать слой в отдельный документ и сохранить документ как новый.



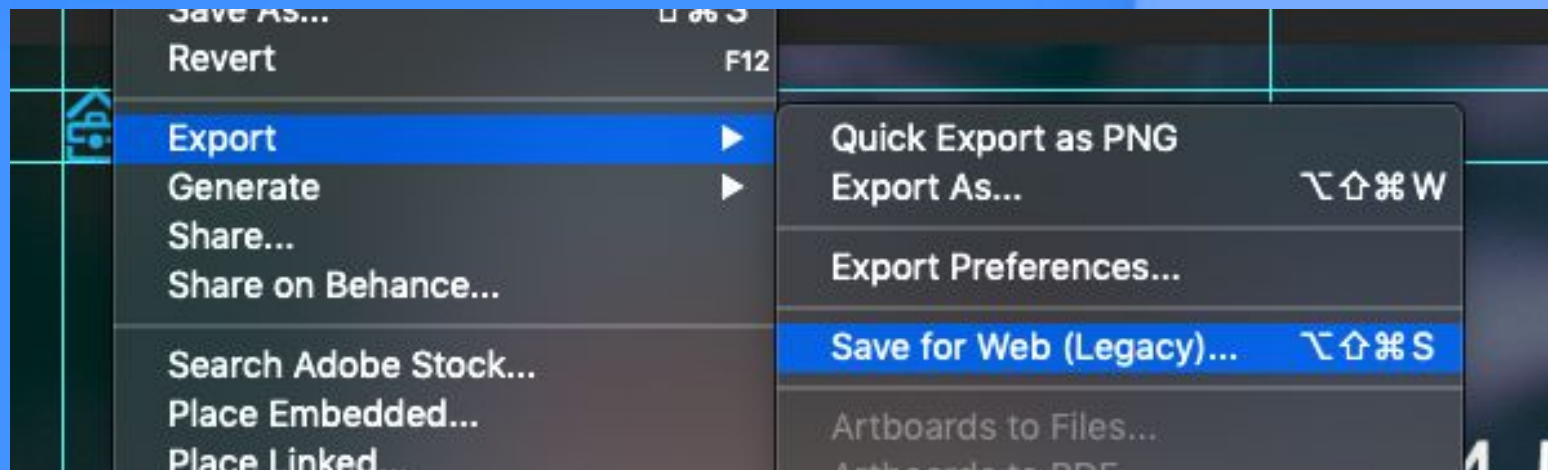


Как сохранить изображение



Сохранить исходники можно через стандартные средства — Сохранить или Сохранить как...

Сохранять картинки можно только с использованием средств по их экспорту для оптимизации объема файла.



Домашняя работа

Сверстать первый блок лендинга.



Easy
UM

IT ОБУЧЕНИЕ
В МОСКВЕ

Умным быть легко!