

Рыбка в лампе



Открываем изображение с
лампой



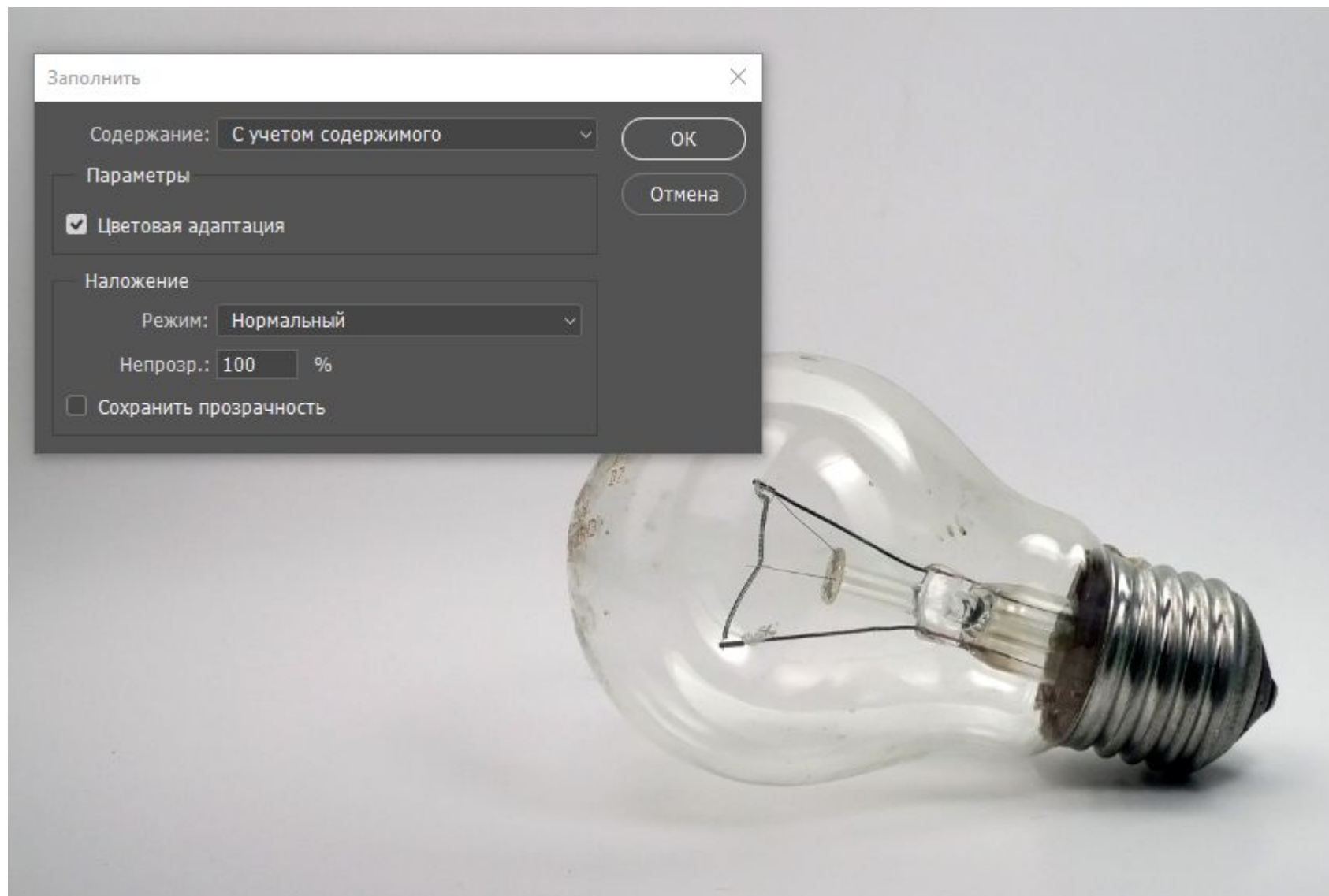
Создаем дубликат
слоя



Выделяем фрагмент
цоколя



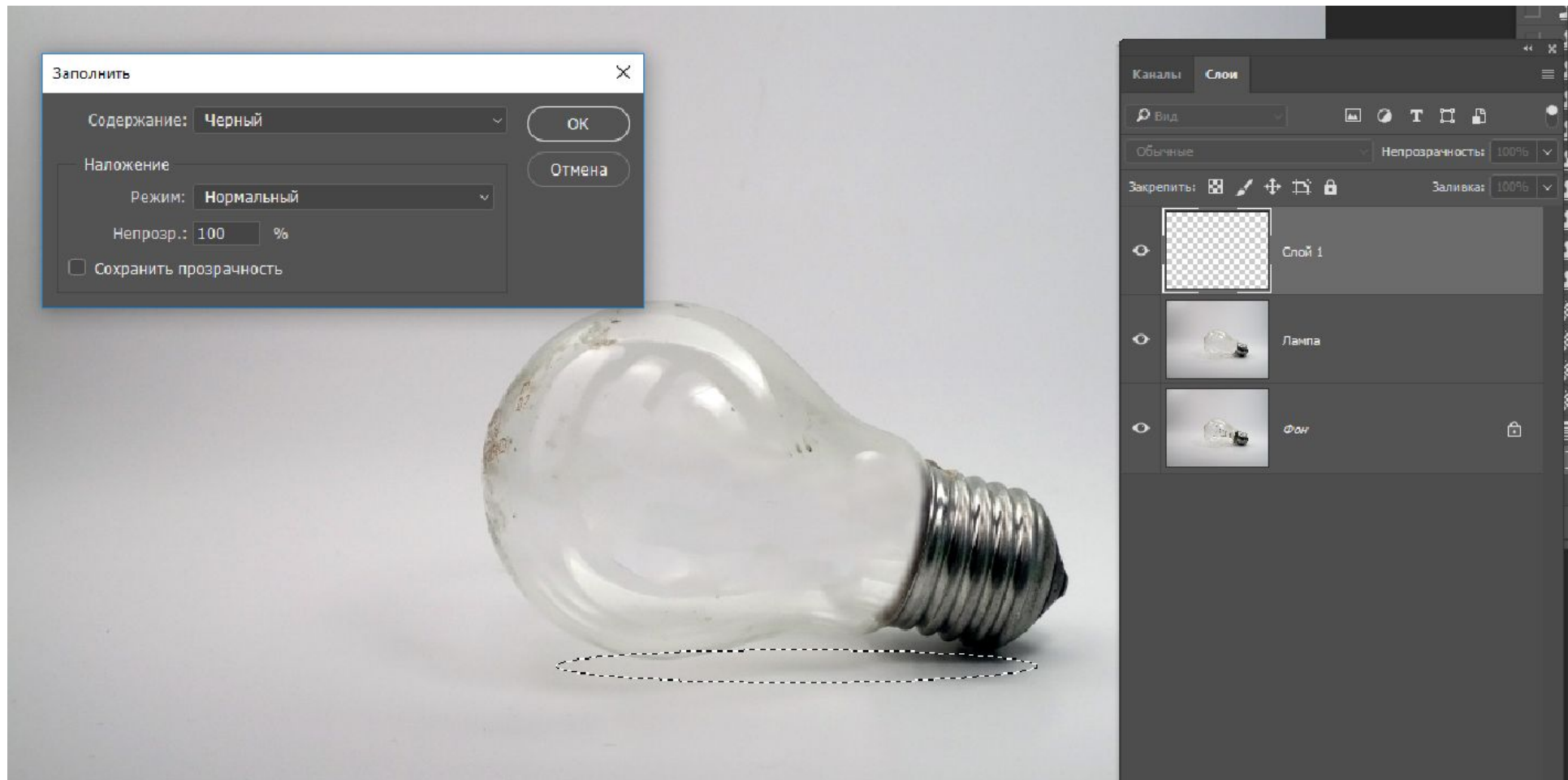
Примените команду «выполнить заливку»



Доработайте
штампом



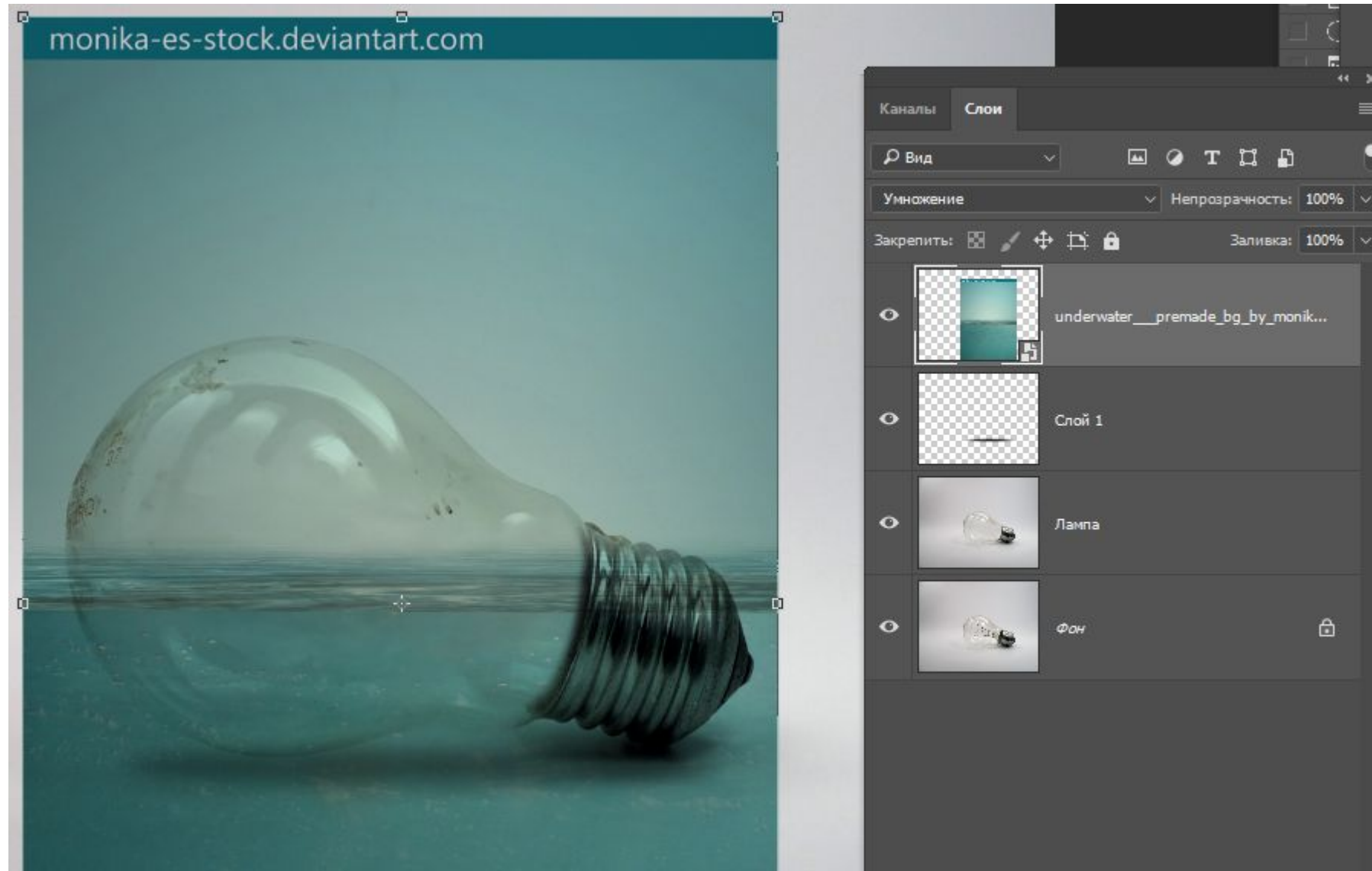
Создайте выделение на новом слое и залейте черным



Доработайте
ТЕНЬ



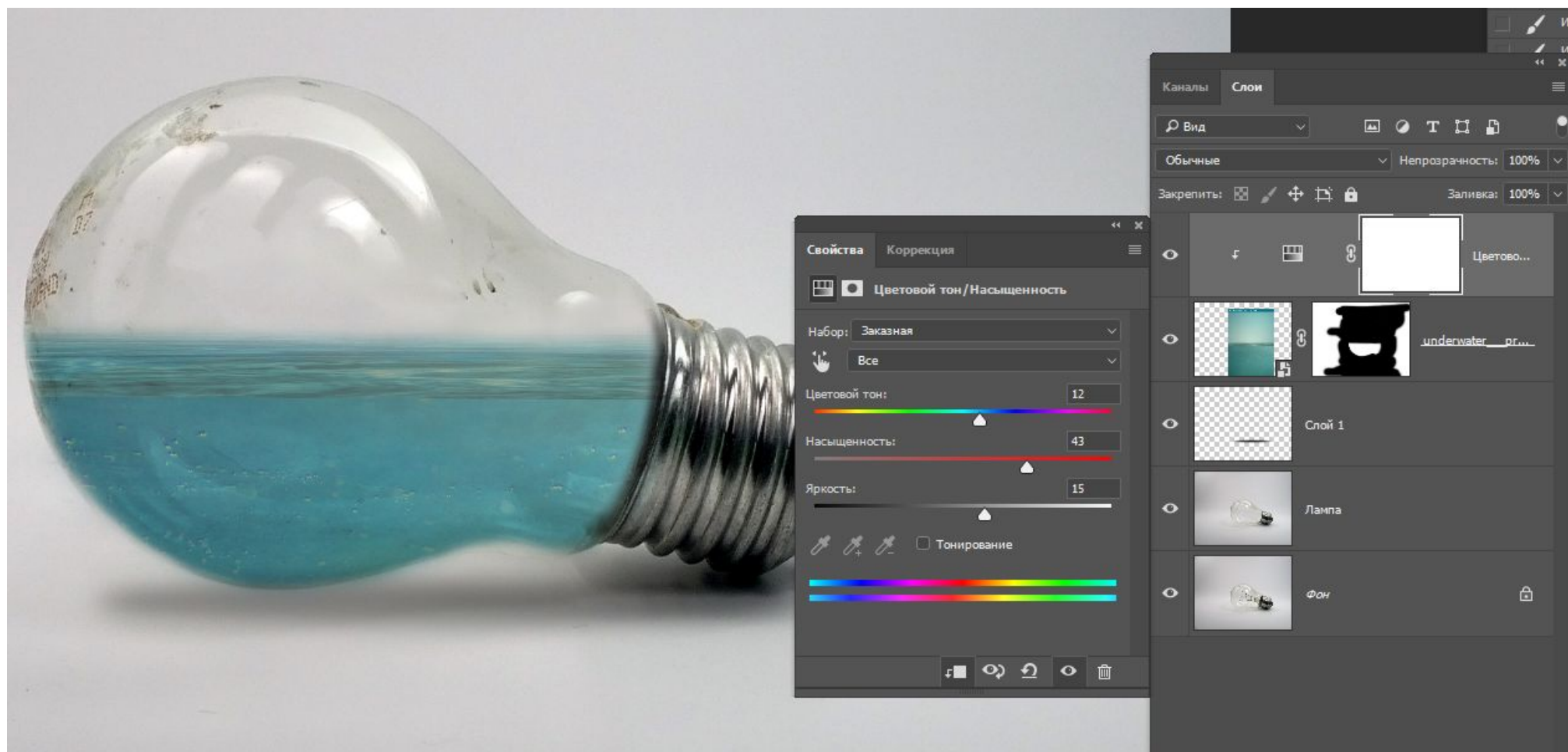
Поместите изображение и наложите в режиме
умножения



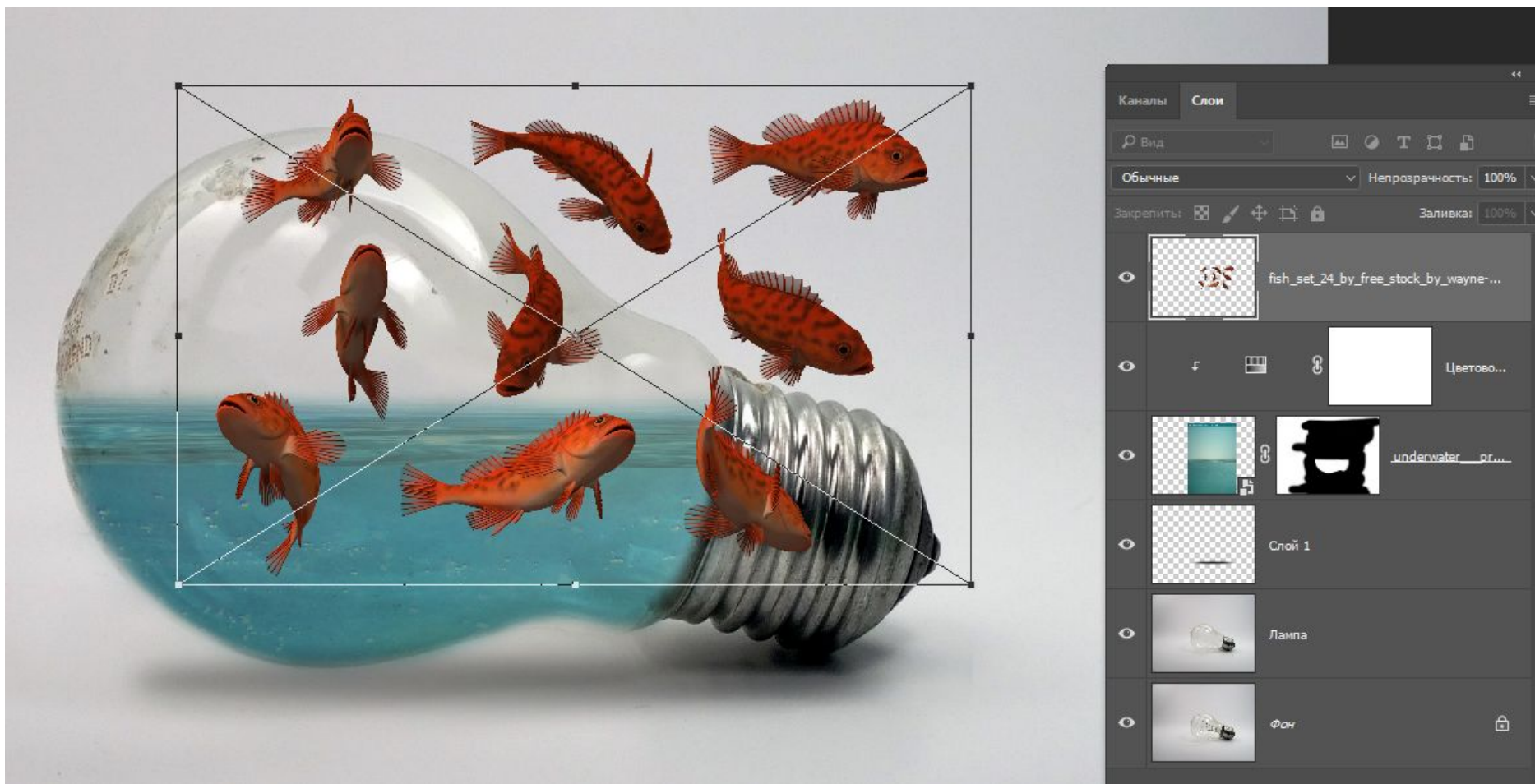
С помощью маски удалите лишний фон



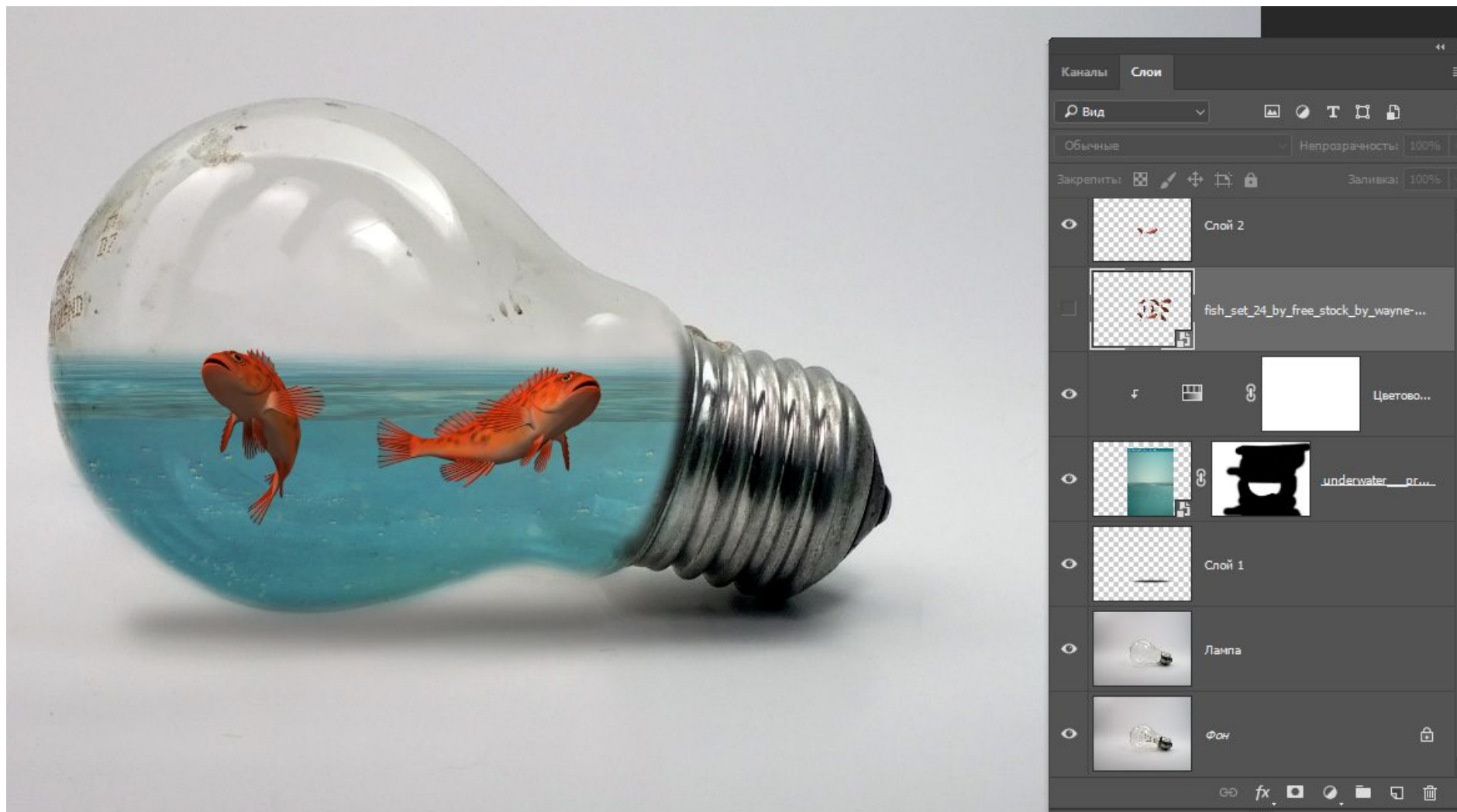
Скорректируйте цвет с помощью корректирующего слоя



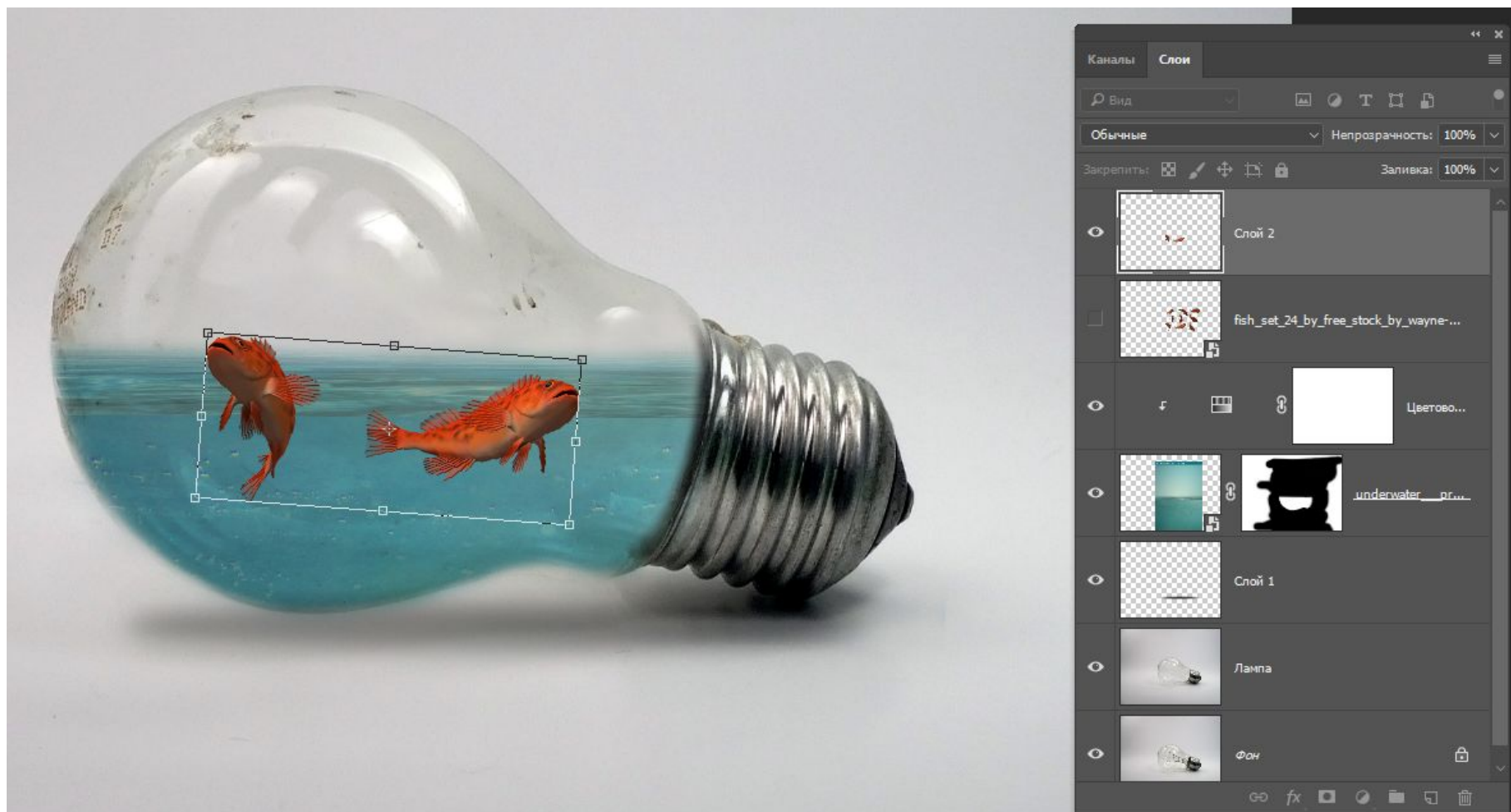
Поместите
рыбок



Удалите лишних
рыбок



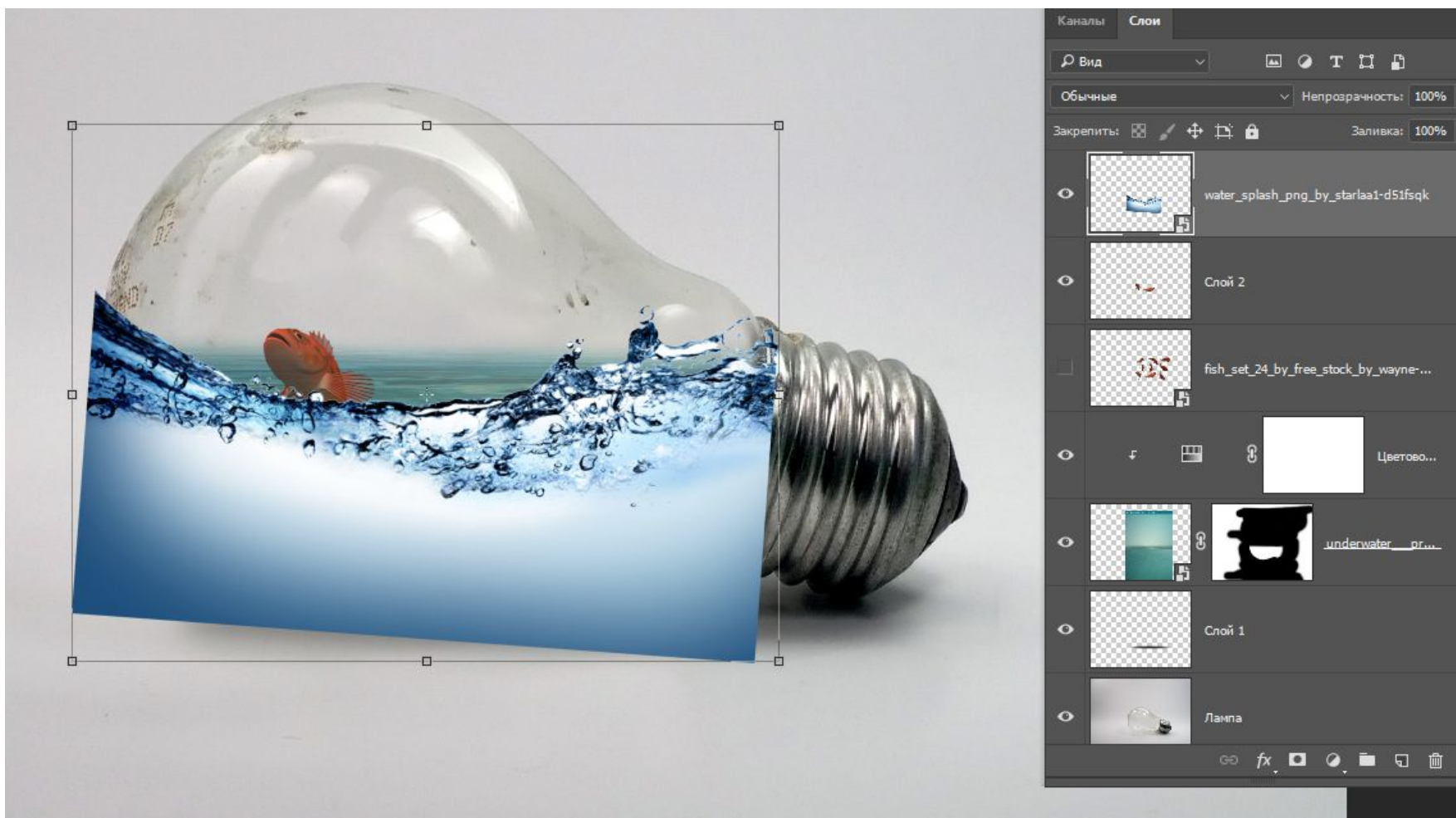
Модифицируйте
рыбок



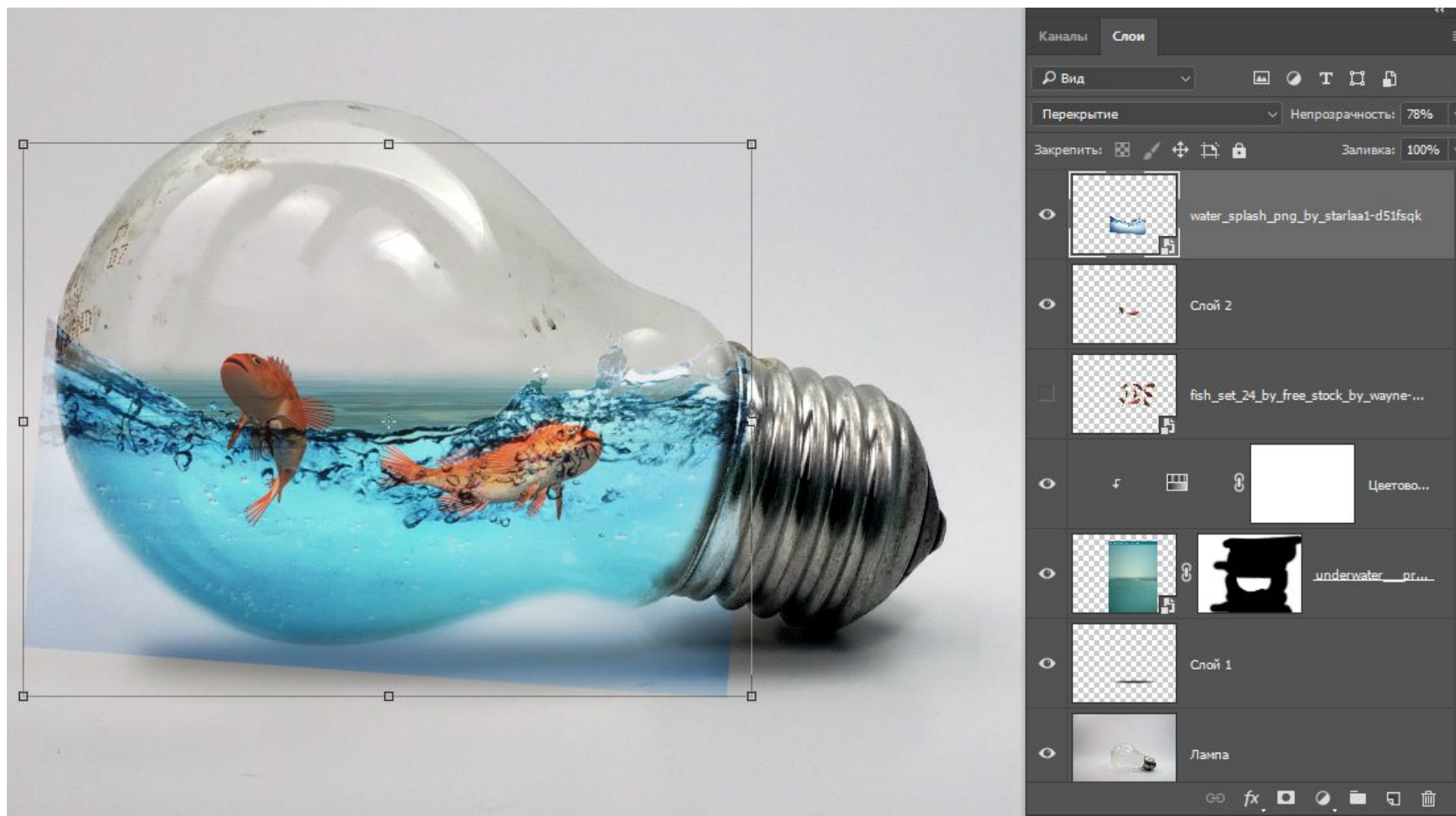
Уменьшите
непрозрачность



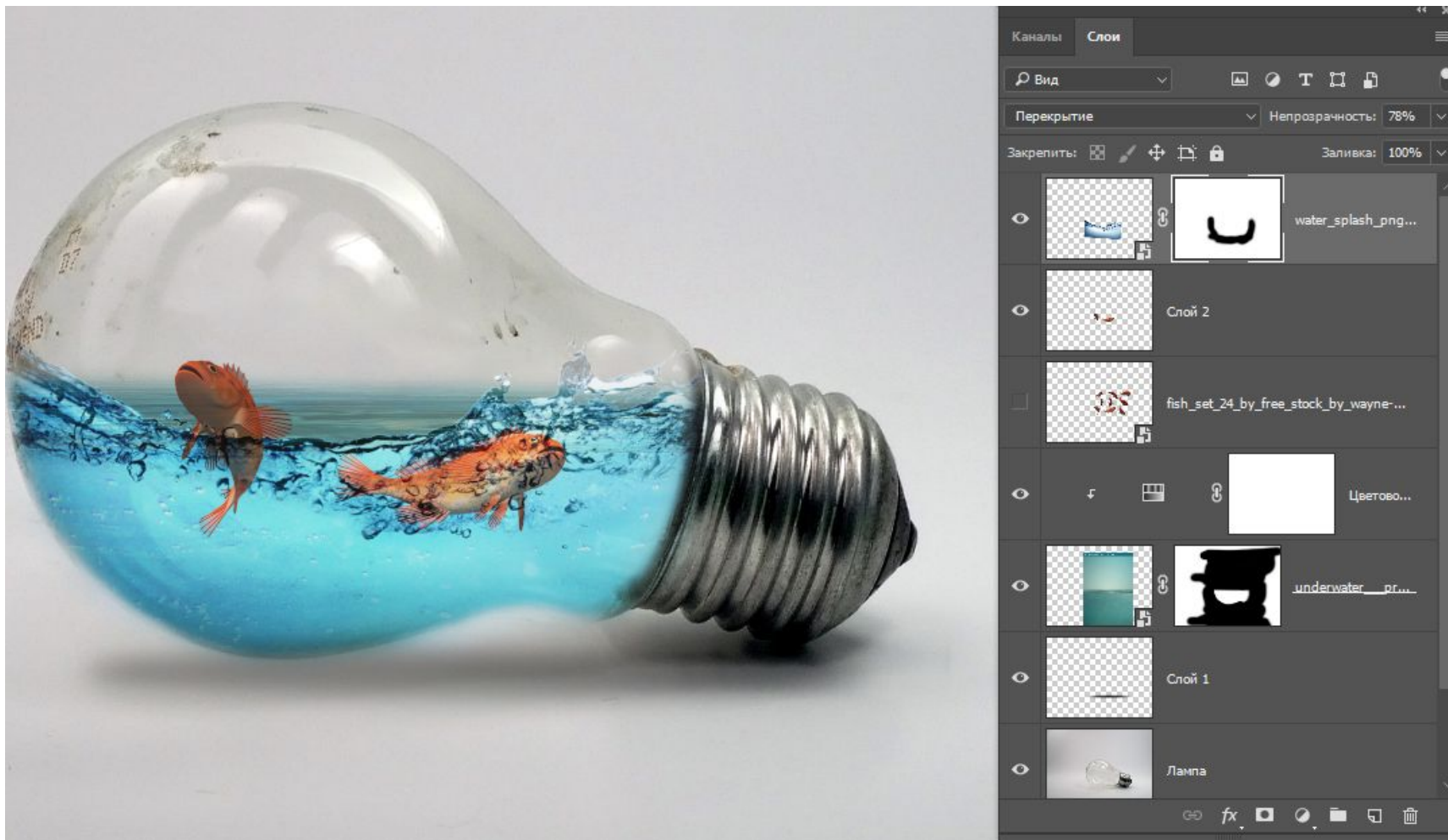
Поместите картинку с
водой



Переведите в режим «Перекрытие» и уменьшите непрозрачность



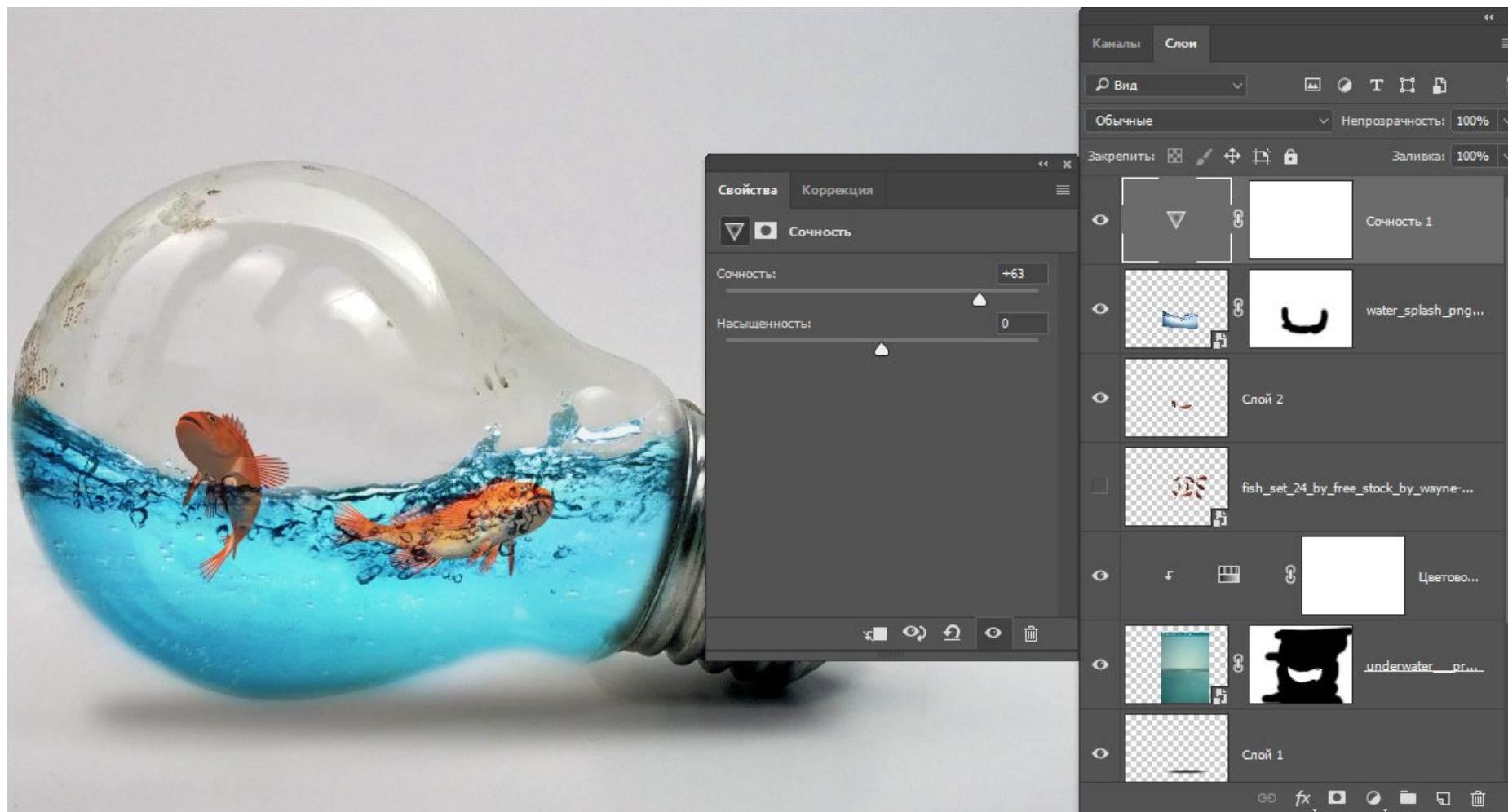
Лишнее удалите
маской



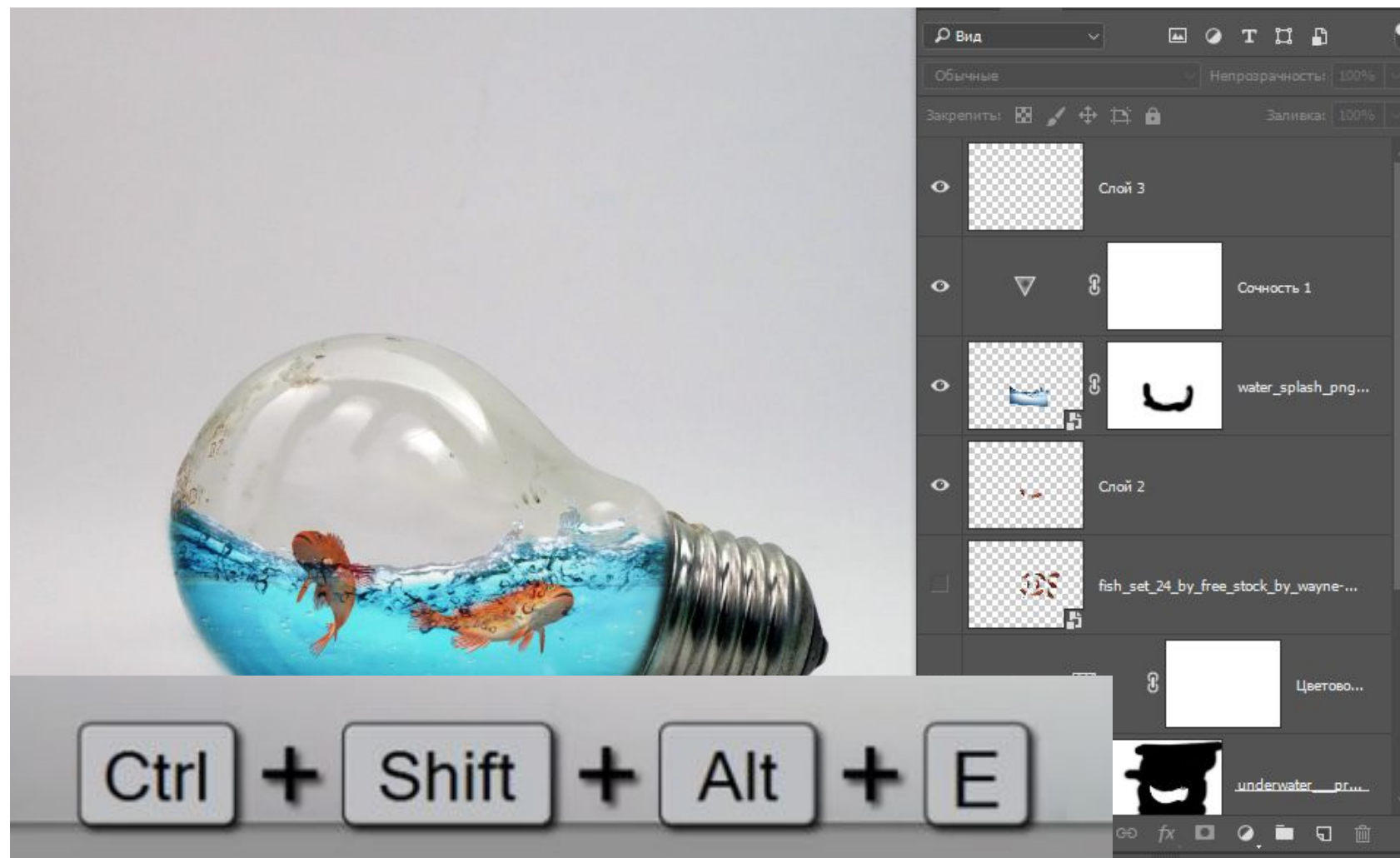
Удалите часть слоя с
текстурой



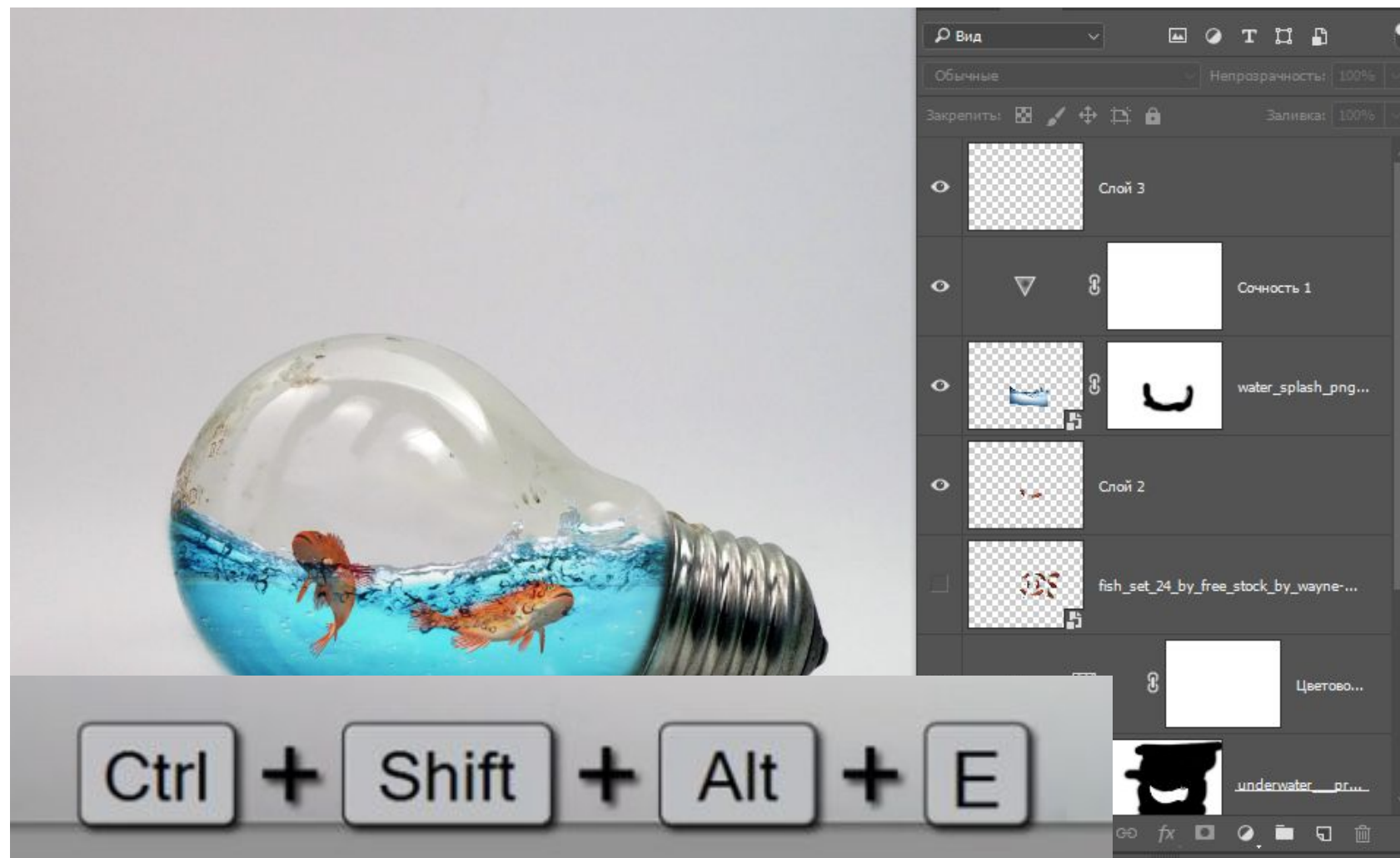
Добавьте корректирующий слой
«Сочность»



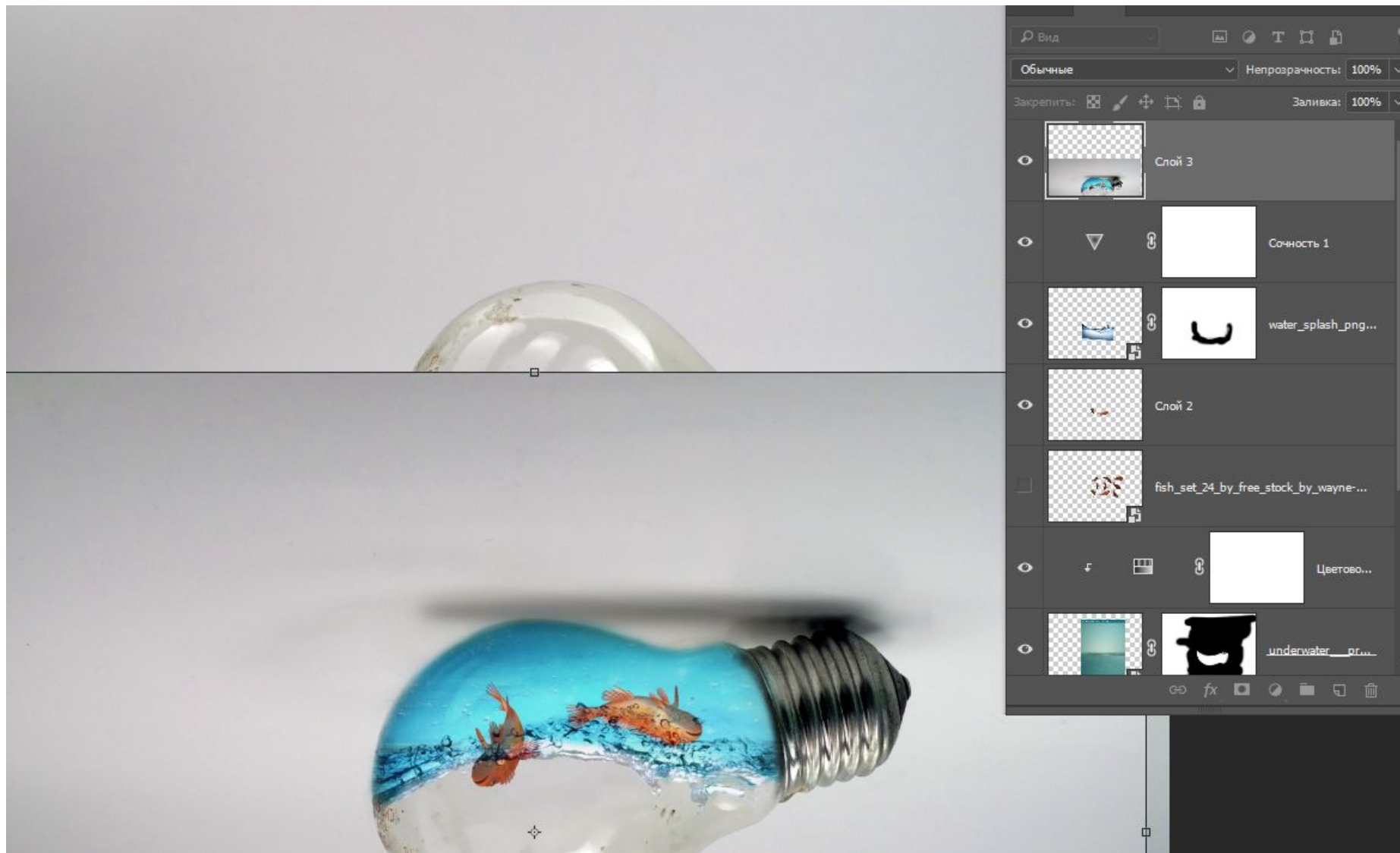
Склейте слои в дубликат



Склейте слои в дубликат



Отразите дубликат по
горизонтали



Уменьшите непрозрачность и удалите ластиком лишнее

