

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ "ШКОЛА № 65 ИМЕНИ ГЕРОЯ СОВЕТСКОГО СОЮЗА В.
Д.АНДРЕЯНОВА" ГОРОДСКОГО ОКРУГА САМАРА**

Использование сервиса LearningApps в начальной школе

Панарина Анастасия Эдуардовна

учитель начальных классов

МБОУ школы 65 г.о. Самара

Самара, 2019

LearningApps.org



LearningApps.org

Поиск

Все упражнения

Новое упражнение

Вход

▶ Что такое LearningApps.org?

▶ Показать помощь



Твиты



lariis
@lara_medel

[LearningApps.org/display?v=p...](https://www.learningapps.org/display?v=p...)
contestad nuestro crucigrama
animales más curiosos que cor
esperemos que os guste!
[@liceocaracense](https://twitter.com/liceocaracense)



Alveria
@alveriatice

[@TwicteeOfficiel](https://twitter.com/TwicteeOfficiel) Voici à mon tour ma

Написать новый твит...



Особенности работы:

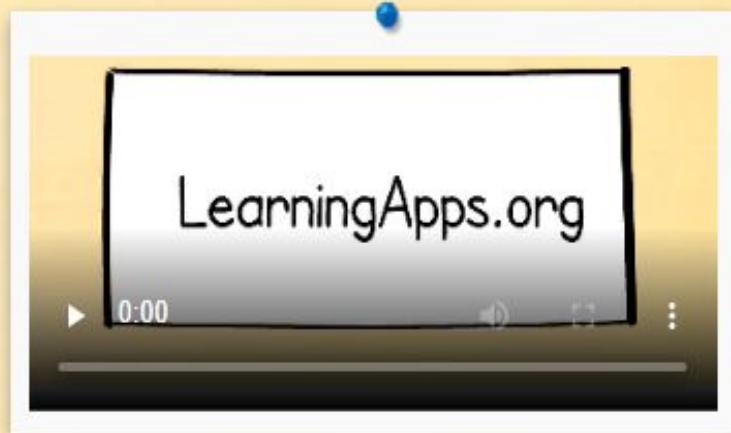
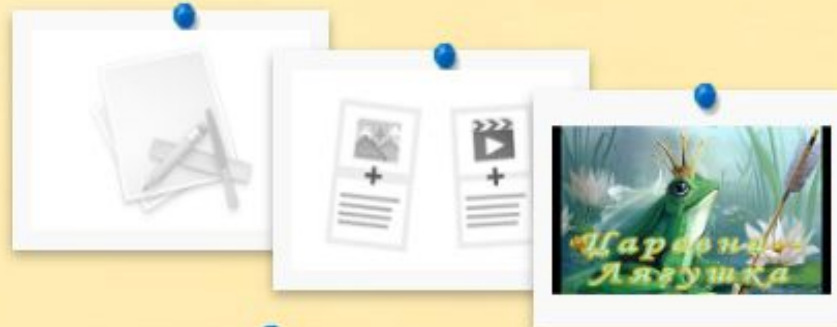
- при работе с сервисом можно использовать различные языки;
- задания можно создавать и редактировать в режиме онлайн, используя различные шаблоны;
- на сайте можно выбрать категорию: "человек и окружающая среда", "русский язык", "математика", "география". "биология" и другие, а также "все категории";
- можно получить ссылку для отправки по электронной почте;
- сервис интересен не только применением разных шаблонов, всевозможных типов интеллектуальных интерактивных заданий, но и тем, что можно создать аккаунт для своих учеников, студентов.

Плюсы работы с сервисом:

- бесплатный;
- дружелюбный русскоязычный интерфейс;
- быстрота создания интерактива;
- моментальная проверка правильности выполнения задания;
- многие шаблоны поддерживают работу с картинками, звуком и видео;
- содержит большую коллекцию уже созданных другими учителями упражнений;
- возможен поиск упражнений по категориям (по предметам);
- постоянно развивается;
- возможность обмена интерактивными заданиям.

▶ Что такое LearningApps.org?

▶ Показать помощь



Категория

- Английский язык
- Астрономия
- Биология
- Все категории
- География
- Другие языки
- Инженерное дело
- Инструменты обучения
- Информатика и ИКТ
- Искусство
- Испанский язык
- История
- Итальянский язык
- Латинский язык
- Математика
- Музыка
- Немецкий язык
- ОБЖ
- Политика
- Производственный труд
- Профессиональное образование
- Психология
- Религия
- Русский как иностранный
- Русский язык
- Спорт
- Физика
- Философия
- Французский язык
- Химия
- Человек и окружающая среда
- Экономика

Пример



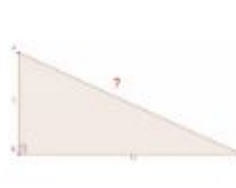
Наведи порядок - найди рыбам дом.



Глюкоза



Countable & Uncountable Nouns.



Решение задач с использованием



Любечский съезд по ПВЛ



Слова с удвоенными согласными №3



Произведения детских писателей.



Modalverben. Präsens.



Великая Отечественная война



Даты по истории России

Поиск

Все упражнения

Новое упражнение

Мои классы

Мои приложения

Мои классы


Создать новый класс:

создать Класс

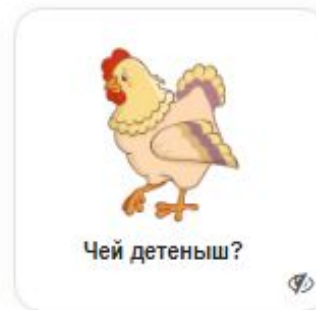
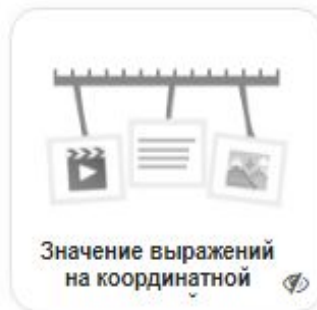
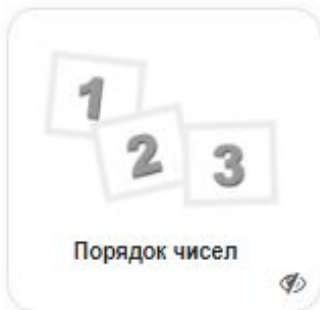
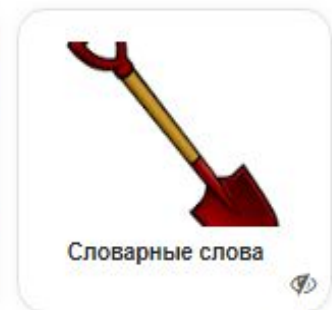
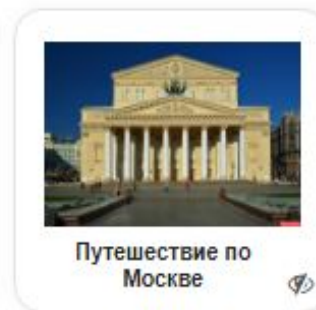
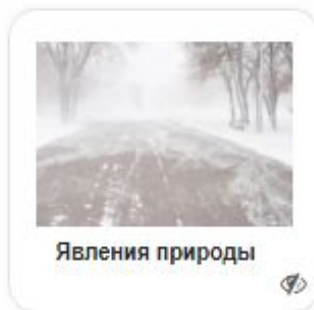
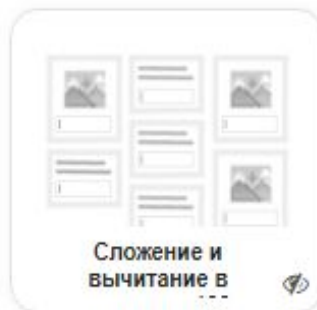
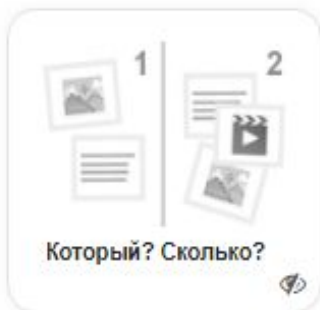
[О сайте LearningApps.org](#)

[Информация](#)

[Защита авторских прав и данных](#)

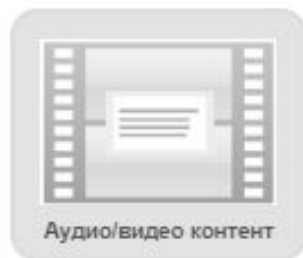
 [Help translating](#)

Поделитесь Вашими приложениями с другими: <http://learningapps.org/user/anastasiaes>





Сетка приложений



Аудио/видео контент



Кто хочет стать миллионером?



Пазл "Угадай-ка"



Кроссворд



Слова из букв



Где находится это?



Виселица



Скачки



Игра "Парочки"



Оцените

Инструменты



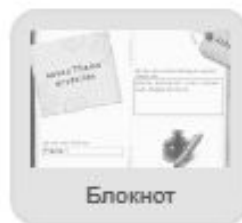
Голосование



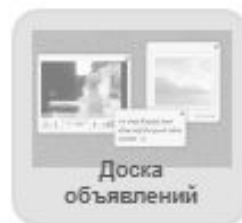
Чат



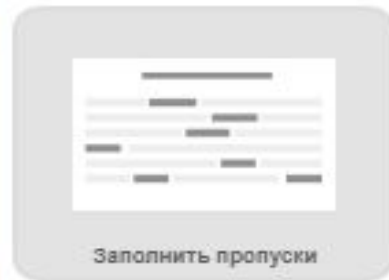
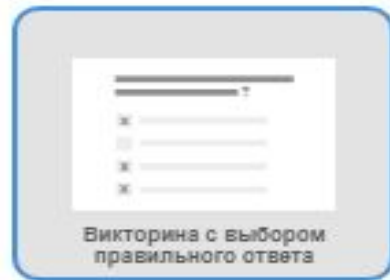
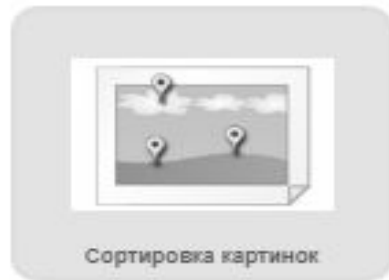
Календарь



Блокнот



Доска объявлений



Викторина с выбором правильного ответа



- пример 1
- пример 2
- пример 3
-

Создать новое приложение

ЭКОЛОГИЯ и МЫ. ECOLOGY and WE

1 / 20

Назовите главный закон экологии, который был назван в честь английского натуралиста Р. Солуэй.

Задание
Выберите один из вариантов ответов

- Все связано со всем
- мойте руки перед едой
- Каждое живое существо повторяет формы, пройденные его предками

«Что такое имя числительное?»

УМК «Школа России»

Цель: познакомить с новой частью речи – именем числительным; формировать умения распознавать имена числительные, употреблять их в речи.

Имя числительное – это часть речи. Имена числительные обозначают количество предметов или их порядок при счёте. К ним можно поставить вопросы:
сколько? **семь, восемь, десять;**
который? **первый, второй.**





LearningApps.org



Настройки аккаунта:

Поиск

Все упражнения

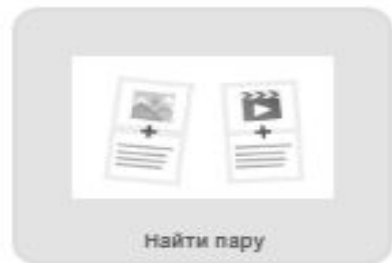
Новое упражнение

Мои классы

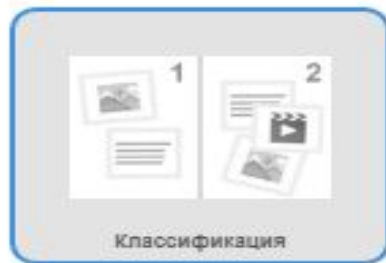
Мои приложения

<https://learningapps.org/>

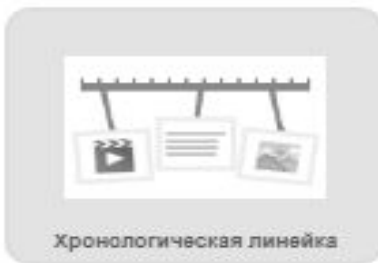




Найти пару



Классификация



Хронологическая линейка



Простой порядок

Классификация



👁️ пример 1

👁️ пример 2

👁️ пример 3



✎ Создать новое приложение

Kuaile hanyu 1, урок 5

动物 dòngwù

数字 shùzì

Задание

Распределите слова по следующим категориям, вспомнив их значение.

OK



Поделитесь Вашими приложениями с другими: <http://learningapps.org/user/anastasiaes>



Сколько? Который?
(2)



Который? Сколько?



Сложение и
вычитание в



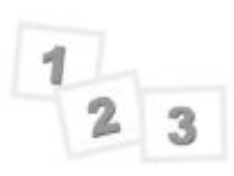
Явления природы



Путешествие по
Москве



Словарные слова



Порядок чисел



Значение выражений
на координатной



Овощи и фрукты



Чей детеныш?

🗑 Корзина


Название приложенияЯзык дисплея **Постановка задачи**

Введите задание для этого упражнения. Оно будет появляться при запуске. Если Вам не нужно это, оставьте поле пустым.

Описание

Поле приложения (от 2 до 4 групп) разделяется на зоны, фоном могут служить изображения или текст. Каждый элемент нужно отправить в соответствующее поле.

Группа 1 Задний фон:

 Текст Картина


Группа 1 Элемент 1:

 Текст Картина Текст для проговаривания Аудио Видео[+ Добавить следующий элемент](#)

Группа 2 Задний фон:

 Текст Картина

Группа 2 Элемент 1:

 Текст Картина Текст для проговаривания Аудио Видео[+ Добавить следующий элемент](#)[+ Добавить группу](#)**Показать карточки.**

Выберите режим демонстрации карточек.

Обратная связь

Введите здесь текст, который будет появляться, если найдено верное решение!

Название приложения

 Язык дисплея: 

Постановка задачи

Введите задание для этого упражнения. Оно будет появляться при запуске. Если Вам не нужно это, оставьте поле пустым.

Описание

Поле приложения (от 2 до 4 групп) разделяется на зоны, фоном могут служить изображения или текст. Каждый элемент нужно отразить в соответствующее поле.

Группа 1 Задний фон:	<input type="text" value="А"/>	<input type="text" value="Сколько?"/>	Указание:	<input type="text" value=""/>	▼
Группа 1 Элемент 1:	<input type="text" value="А"/>	<input type="text" value="Пять"/>	Указание:	<input type="text" value=""/>	▼
Группа 1 Элемент 2:	<input type="text" value="А"/>	<input type="text" value="Восемь"/>	Указание:	<input type="text" value=""/>	▼
Группа 1 Элемент 3:	<input type="text" value="А"/>	<input type="text" value="Одиннадцать"/>	Указание:	<input type="text" value=""/>	▼
Группа 1 Элемент 4:	<input type="text" value="А"/>	<input type="text" value="Семь"/>	Указание:	<input type="text" value=""/>	▼
Группа 1 Элемент 5:	<input type="text" value="А"/>	<input type="text" value="Десять"/>	Указание:	<input type="text" value=""/>	▼
Группа 1 Элемент 6:	<input type="text" value="А"/>	<input type="text" value="Пятнадцать"/>	Указание:	<input type="text" value=""/>	▼
Группа 1 Элемент 7:	<input type="text" value="А"/>	<input type="text" value="Девять"/>	Указание:	<input type="text" value=""/>	▼

[+ Добавить следующий элемент](#)

Группа 2 Задний фон:	<input type="text" value="А"/>	<input type="text" value="Который?"/>	Указание:	<input type="text" value=""/>	▼
Группа 2 Элемент 1:	<input type="text" value="А"/>	<input type="text" value="Восьмой"/>	Указание:	<input type="text" value=""/>	▼
Группа 2 Элемент 2:	<input type="text" value="А"/>	<input type="text" value="Второй"/>	Указание:	<input type="text" value=""/>	▼
Группа 2 Элемент 3:	<input type="text" value="А"/>	<input type="text" value="Пятнадцатый"/>	Указание:	<input type="text" value=""/>	▼
Группа 2 Элемент 4:	<input type="text" value="А"/>	<input type="text" value="Третий"/>	Указание:	<input type="text" value=""/>	▼
Группа 2 Элемент 5:	<input type="text" value="А"/>	<input type="text" value="Семнадцатый"/>	Указание:	<input type="text" value=""/>	▼
Группа 2 Элемент 6:	<input type="text" value="А"/>	<input type="text" value="Двадцать четвертый"/>	Указание:	<input type="text" value=""/>	▼

[+ Добавить следующий элемент](#)

Который? Сколько?

2019-10-25

Задание
 Задай вопрос к слову и отнеси в соответствующую группу.

OK

Сколько? Который?

Создать подобное приложение

Переработать упражнение

Личное приложение

Опубликованное приложение

Упражнение привязать или отослать

Сообщить о проблеме

Адрес в Интернете:

Адрес полной картинки:

Привязать:

SCDHM iStock Author



Который? Сколько?

2019-10-25



Создать подобное приложение

Переработать упражнение

Личное приложение Опубликованное приложение

Упражнение привязать или отослать

Сообщить о проблеме

Адрес в Интернете:

Адрес полной картинке:

Привязать:

CC BY-NC-SA iStock Author



Название приложения

Язык дисплея :

Сколько? Какой? (2)

Постановка задачи

Введите задание для этого упражнения. Оно будет появляться при запуске. Если Вам не нужно это, оставьте поле пустым.

Распределите слова по группам

Описание

Поле приложения (от 2 до 4 групп) разделяется на зоны, фоном могут служить изображения или текст. Каждый элемент нужно отразить в соответствующее поле.

Группа 1 Задний фон : Сколько? Указание:

Группа 1 Элемент 1: Пять Указание:

Группа 1 Элемент 2: Девять Указание:

Группа 1 Элемент 3: Десять Указание:

[+ Добавить следующий элемент](#)

Группа 2 Задний фон : Какой? Указание:

Группа 2 Элемент 1: Шестой Указание:

Группа 2 Элемент 2: Десятый Указание:

Группа 2 Элемент 3: Четвертый Указание:

[+ Добавить следующий элемент](#)

Группа 3 Задний фон : Другие части речи Указание:

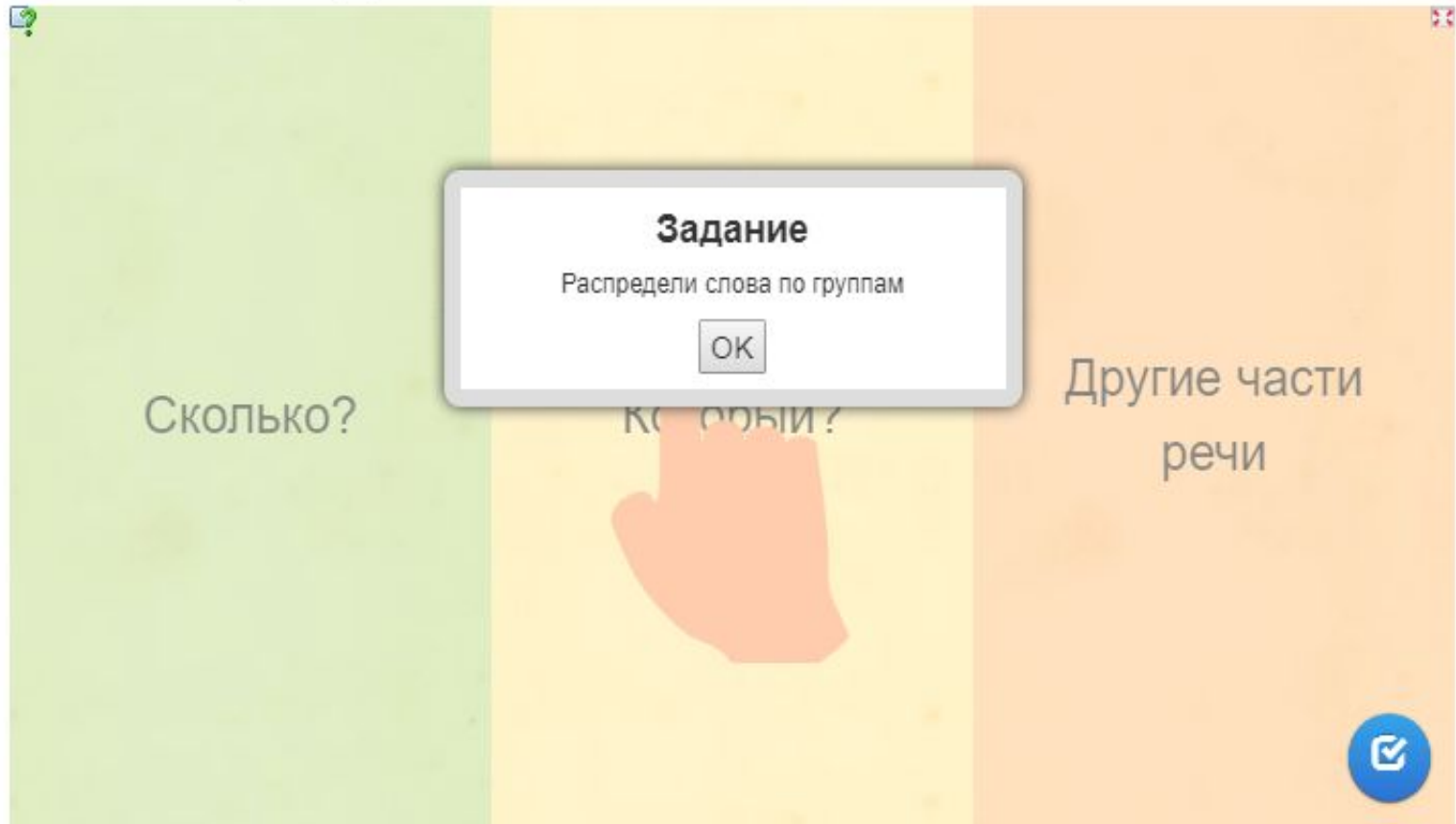
Группа 3 Элемент 1: Ворота Указание:

Группа 3 Элемент 2: Огород Указание:

Группа 3 Элемент 3: Лопата Указание:

[+ Добавить следующий элемент](#)

Сколько? Который? (2)



The interface consists of three vertical panels: a green panel on the left with the text "Сколько?", a yellow panel in the middle with "КОТОРЫЙ?", and an orange panel on the right with "Другие части речи". A white modal dialog box is centered over the yellow panel, containing the title "Задание", the instruction "Распредели слова по группам", and an "OK" button. A hand cursor is visible over the yellow panel. In the bottom right corner of the main area, there is a blue circular button with a white checkmark icon.

← Вновь настроить

✓ Сохранить приложения

Сколько? Который? (2)

Сколько?

Десять

Который?

Ворота

Четвертый

Шестой

Другие части речи

Лопата

← Вновь настроить

✓ Сохранить приложения

Сколько? Который? (2)

Сколько?

Десять

Который?

Ворота

Четвертый

Шестой

Другие части речи

Лопата

← Вновь настроить

✓ Сохранить приложения



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

