

***Игра «Зоркий глаз».
Автоматизация звука Ш.***

- ***Посчитать предметы на поле (1 шишка, две шишки т.д.)***
- ***Назвать предметы на фрагменте справа. Найти выделенный фрагмент (изображен справа от поля) на поле, кликнуть по фрагменту мышкой.***











