

## Построение изображения-карты

Тег [<map>](#) используется для определения изображения-карты.

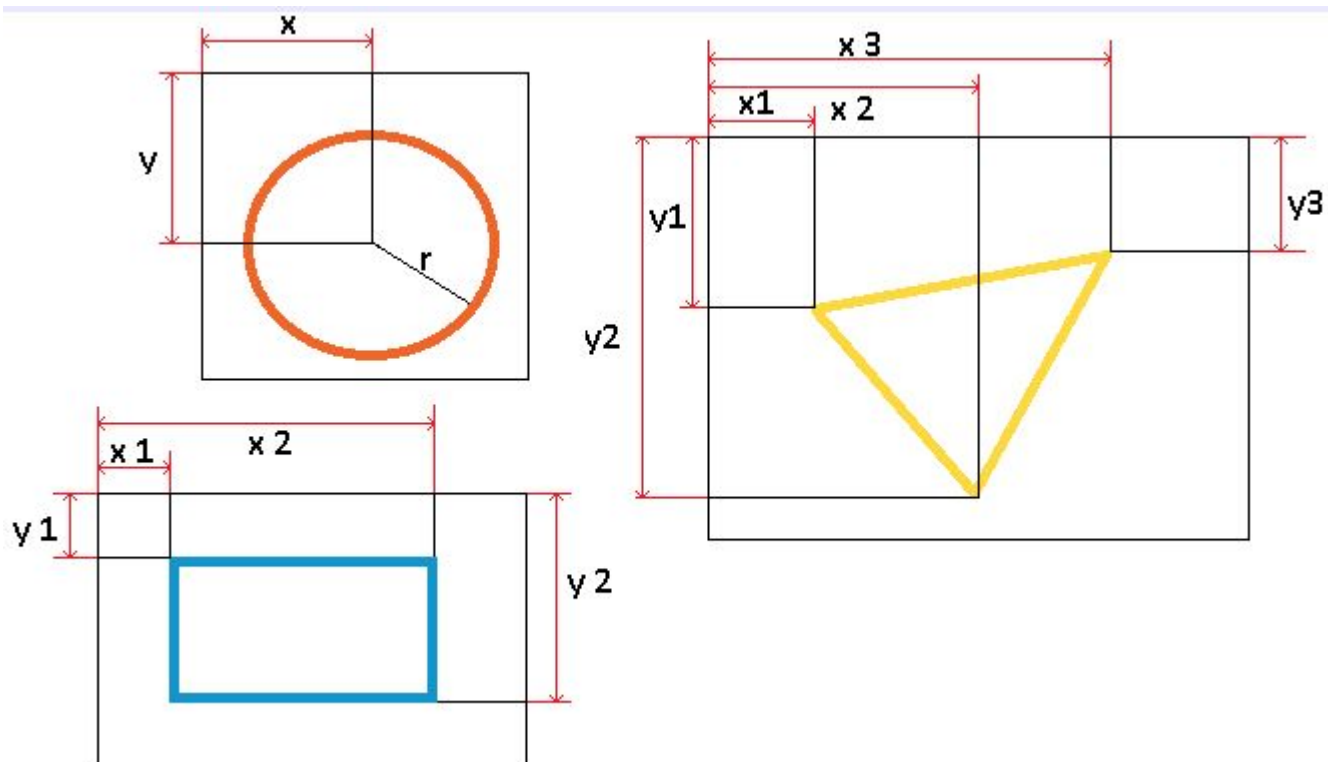
Изображение-карта представляет собой изображение с определённой активной областью.

Элемент [<map>](#) содержит ряд [<area>](#) тегов, которые определяют интерактивные области в изображении-карте, т.е. при клике на определённую область изображения происходят определённые действия, например, открывается отдельная страница с описанием данного участка изображения.

Атрибут **name** элемента [<map>](#) является обязательным, он связан с атрибутом **usemap** элемента [<img>](#) (создает связь между изображением и картой).

Атрибутами тега [<area>](#) мы указываем как координаты области (атрибут **coords**), так и тип необходимой нам фигуры (атрибут **shape**):

Значение атрибута	Определение
default	Весь регион.
rect	Прямоугольная область $(x_1, y_1, x_2, y_2)$ .
circle	Круглая область $(x, y, r - \text{радиус})$ .
poly	Многоугольную область $(x_1, y_1, x_2, y_2, \dots, x_n, y_n)$ .



Обратите внимание на то, что если у тега [<area>](#) используется атрибут **href**, который определяет гиперссылку на площади, то необходимо обязательно указывать атрибут **alt** (альтернативный текст для области).

В HTML5, если у элемента [<map>](#) указан глобальный атрибут [id](#), то он должен иметь то же значение, что и атрибут **name**.