



Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
средняя общеобразовательная школа  
городского поселения «Рабочий поселок Октябрьский»  
Ванинского муниципального района  
Хабаровского края

Индивидуальный проект  
Тема: Компьютерная игра “Evangelion”

*Автор-разработчик:* обучающийся 11-А класса,  
Слухай Василий Кириллович  
*Руководитель:* Ланкин Виталий Игоревич,

2018 год



# Актуальность:

Научиться всему что  
потребуется для создания игры  
и использовать это при  
создании игры



**Цель:**

Создать компьютерную игру  
“Evangelion”



# Задачи:

- Придумать основную концепцию игры и сюжет
- Научиться создавать 3D модели
  - Освоить Blueprint
- Научиться создавать Текстуры и Материалы в Unreal Engine 4



# Сроки проекта:

Сроки взяты на первый уровень

	Время:
<i>Концепция игры и сюжет</i>	09.08.2018г.-19.08.2018г.
<i>Основа уровня из BSP</i>	20.08.2018г.-5.09.2018г.
<i>Обучения и параллельное создания 3D моделированию</i>	06.09.2018г.-05.05.2019г.
<i>обучения и параллельное создания Анимация</i>	06.05.2019г.-20.07.2019г.
<i>обучения и параллельное создания Логика и скрипты</i>	21.07.2019г.-15.11.2018г.
<i>Тесты уровня</i>	12.11.2019г.-05.12.2018г.



**Результат:**

**Создать компьютерную игру  
“Evangelion”**