



Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа
городского поселения «Рабочий поселок Октябрьский»
Ванинского муниципального района
Хабаровского края

Индивидуальный проект
Тема: Компьютерная игра “Evangelion”

Автор-разработчик: обучающийся 11-А класса,
Слухай Василий Кириллович
Руководитель: Ланкин Виталий Игоревич,

2018 год



Актуальность:

Научиться всему что
потребуется для создания игры
и использовать это при
создании игры



Цель:

Создать компьютерную игру
“Evangelion”



Задачи:

- Придумать основную концепцию игры и сюжет
- Научиться создавать 3D модели
 - Освоить Blueprint
- Научиться создавать Текстуры и Материалы в Unreal Engine 4



Сроки проекта:

Сроки взяты на первый уровень

	Время:
<i>Концепция игры и сюжет</i>	09.08.2018г.-19.08.2018г.
<i>Основа уровня из BSP</i>	20.08.2018г.-5.09.2018г.
<i>Обучения и параллельное создания 3D моделированию</i>	06.09.2018г.-05.05.2019г.
<i>обучения и параллельное создания Анимация</i>	06.05.2019г.-20.07.2019г.
<i>обучения и параллельное создания Логика и скрипты</i>	21.07.2019г.-15.11.2018г.
<i>Тесты уровня</i>	12.11.2019г.-05.12.2018г.



Результат:

**Создать компьютерную игру
“Evangelion”**