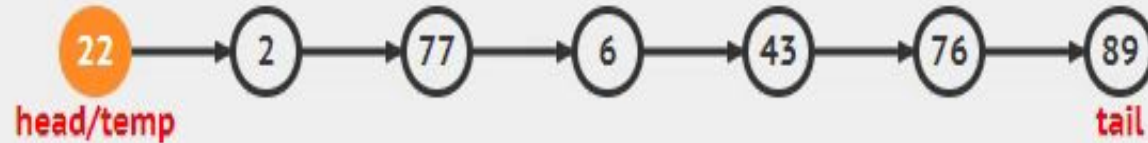


Удаление узла



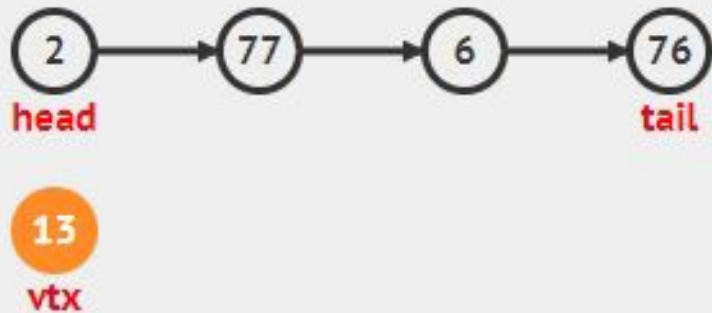
```
18 void deleteNode(PNode &Head, PNode p) {  
19     PNode temp = Head;  
20     if(Head == temp) Head = temp->next;  
21     else {  
22         while(temp && temp->next != p)  
23             temp = temp->next;  
24         if(temp == NULL) return;  
25         temp->next = p->next;  
26     }  
27     free(p);  
28 }
```

Поиск по значению



```
30 PNode find(PNode Head, PNode p) {  
31     PNode temp = Head;  
32     while(temp && temp->data != p->data)  
33         temp = temp->next;  
34     return temp;  
35 }
```

Добавление узла в начало списка



```
37 void addFirst(PNode& Head, PNode NewNode) {  
38     NewNode->next = Head;  
39     Head = NewNode;  
40 }
```

Добавление узла после заданного



```
42 - void addAfter(PNode p, PNode NewNode) {  
43     NewNode->next = p->next;  
44     p->next = NewNode;  
45 }  
46  
47 - void addBefore(PNode& Head, PNode p, PNode NewNode) {  
48     PNode temp = Head;  
49 -     if(Head == p) {  
50         addFirst(Head, NewNode);  
51         return  
52     }  
53     while(temp && temp->next != p) temp = temp->next;  
54     if(temp) addAfter(temp, NewNode);  
55 }
```

Удаление списка

```
3 void clearList(PNode Head) {  
4     PNode temp;  
5     while(Head) {  
6         temp = Head;  
7         Head = Head->next;  
8         free(temp);  
9     }  
10 }
```