

Прямой выстрел и его использование в бою

Представим себе, что траектория имеет вид прямой линии. В этом случае отпадает необходимость определять расстояние до цели и устанавливать соответствующий прицел. Для поражения цели достаточно совместить нулевую линию прицеливания с целью, т. е. направить ствол оружия в цель. Однако траектория полета пули представляет собой кривую линию и поэтому решение задачи прицеливания представляет определенные трудности. Но все же мы ведем стрельбу на такие дальности, когда вершина траектории не поднимается выше цели. В этом



Выстрел, при котором траектория не поднимается над линией прицеливания выше цели на всем своем протяжении, называется прямым выстрелом .

В пределах дальности прямого выстрела в напряженные моменты боя стрельба может вестись без перестановки прицела, при этом точка прицеливания по высоте выбирается на нижнем краю цели. Дальность прямого выстрела зависит от высоты цели и настильности траектории.



Чем выше цель и чем настильнее траектория, тем больше дальность прямого выстрела и тем на большем расстоянии цель может быть поражена с одной установкой прицела. Каждый стрелок должен знать величину дальности прямого выстрела по различным целям из своего оружия и умело определять дальность прямого выстрела при стрельбе.

Дальность прямого выстрела можно определить по таблицам путем сравнения высоты цели с величинами наибольшего превышения над линией прицеливания или с высотой траектории.

При ведении стрельбы необходимо знать, что расстояние на местности, на протяжении которого нисходящая ветвь траектории не превышает высоты цели, называется **поражаемым пространством** (глубиной поражаемого пространства Ппр.). Глубина (Ппр.) зависит от:

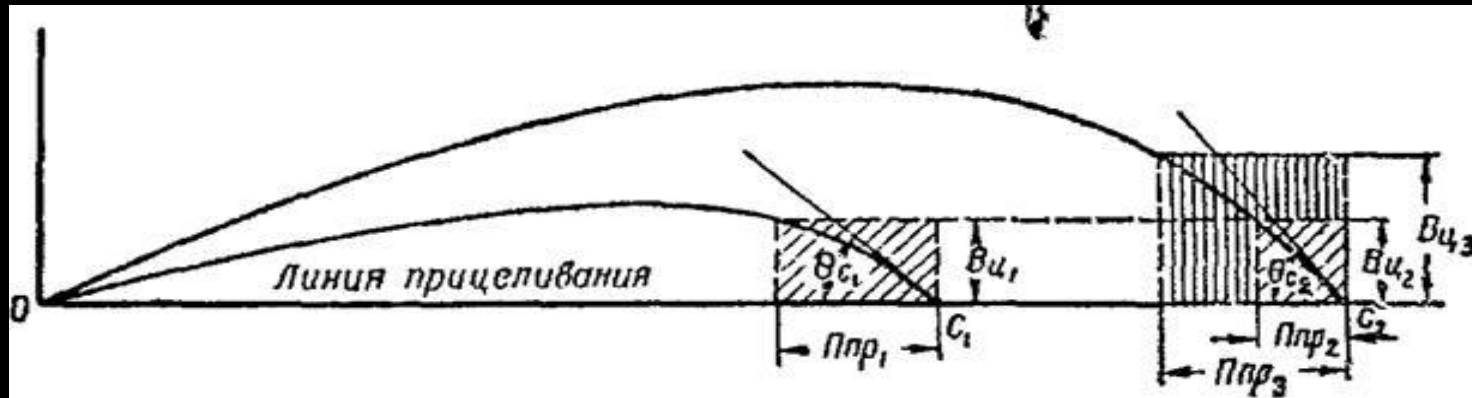
- а) от высоты цели (она будет тем больше, чем выше цель);
- б) от настильности траектории (она будет тем больше, чем настильнее траектория);
- с) от угла наклона местности (на переднем скате она уменьшается, на обратном скате – увеличивается).



Глубину поражаемого пространства (Ппр.) можно определить по таблицам превышения траекторий над линией прицеливания путем сравнения превышения нисходящей ветви траектории на соответствующую дальность стрельбы с высотой цели, а в том случае, если высота цели меньше 1/3 высоты траектории, - по формуле тысячной:

$$\text{Ппр} = \frac{V_{ц} \times 1000}{\beta}, \text{ где Ппр - глубина поражаемого пространства в м;}$$

$V_{ц}$ - высота цели в м;
 β - угол падения в тысячных.



Пространство за укрытием, не пробиваемым пулей, от его гребня до точки встречи называется *прикрытым пространством*. Прикрытое пространство будет тем больше, чем больше высота укрытия и чем настильнее траектория. Часть прикрытого пространства, на котором цель не может быть поражена при данной траектории, называется *мертвым (непоражаемым) пространством*. Мертвое пространство будет тем больше, чем больше высота укрытия, меньше высота цели и настильнее траектория. Другую часть прикрытого пространства (Пп), на которой цель может быть поражена, составляет поражаемое пространство.

Глубина мертвого пространства ($M_{пр}$) равна разности прикрытого и поражаемого пространства:

$$M_{пр} = П_n - П_{пр}$$

Знание величины Пп. и Мпр. позволяет правильно использовать укрытия для защиты от огня противника, а также принимать меры для уменьшения мертвых пространств путем правильного выбора огневых позиций и обстрела целей из оружия с более навесной траекторией.

