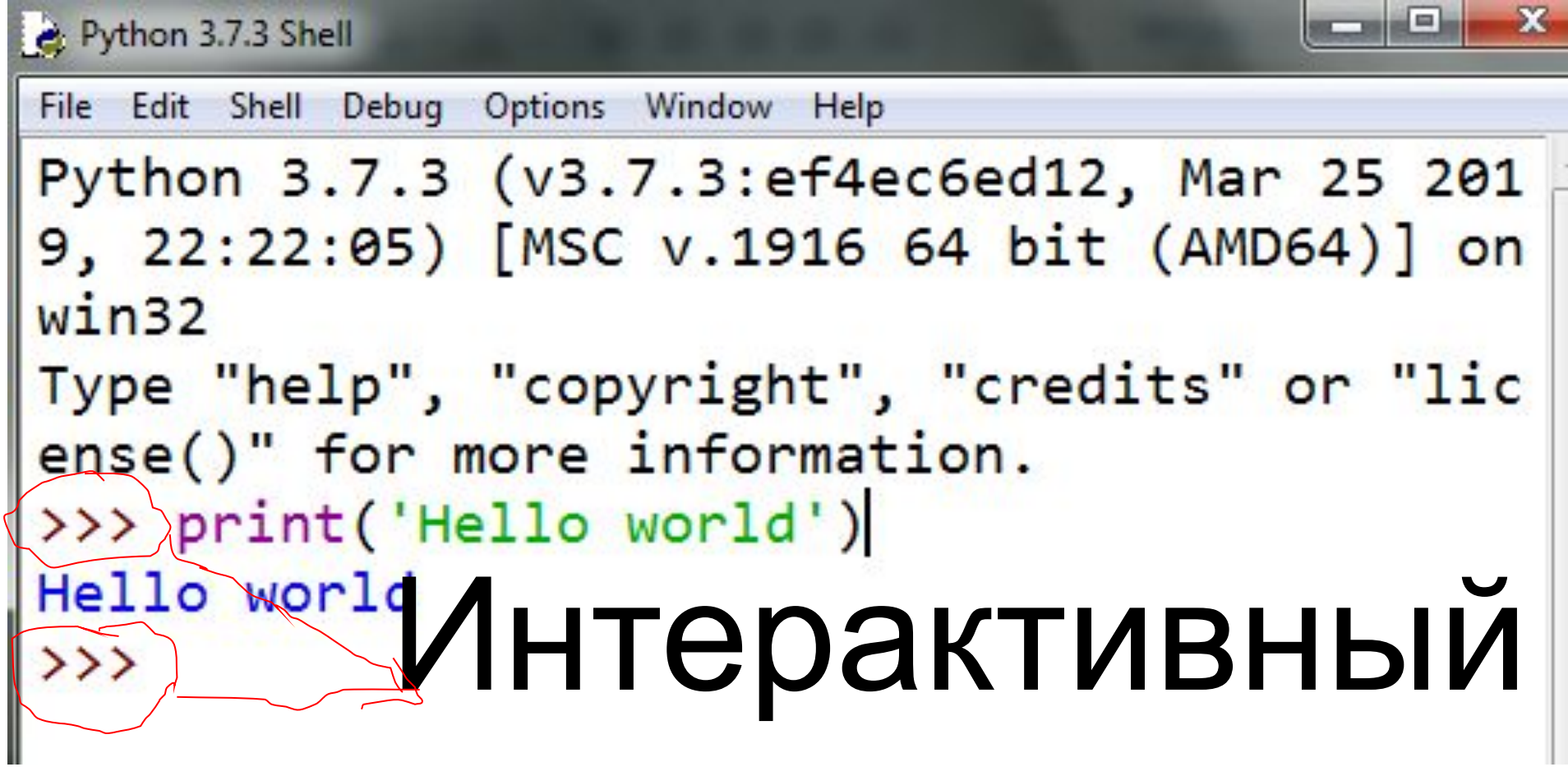
Что вы знаете в Python ?

Интерпретатор

- программа, которая переводит написанный нами код в инструкции, понятные компьютеру

Среда разработки

- IDLE (текстовый редактор + интерперетатор)



Интерактивный режим

- Ввод инструкции построчно

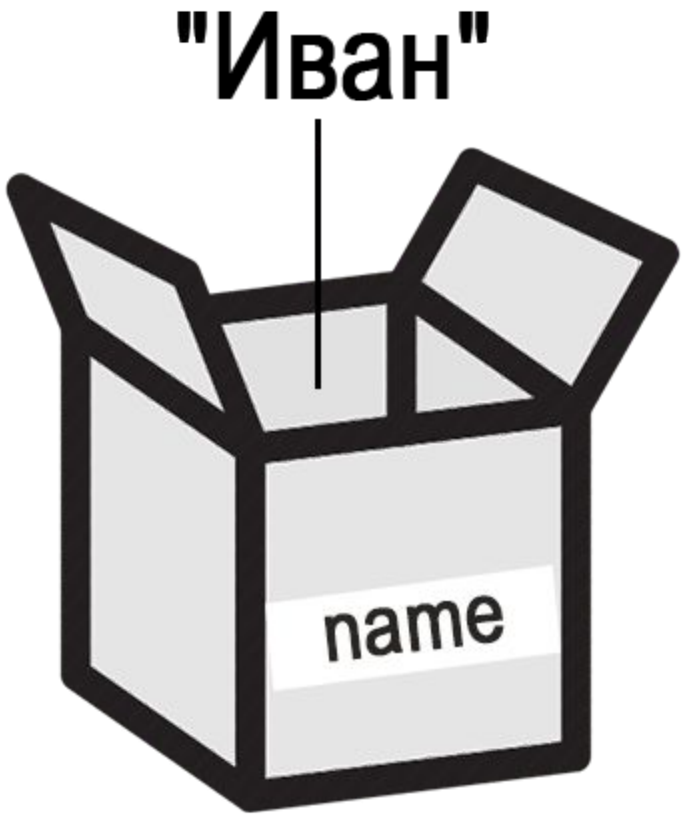
Скрипт

- Сохраняем набор инструкций в файл и запускаем этот файл в интерпретаторе

Что такое переменная?

- name = “Иван”

Способ сохранения информации в памяти кампьютера



Основные типы данных

-Числа : целые 1, 2, 3, 10, 25 и тд.

int

вещественные 2.5, 5.56

float

Основные типы данных

-Логический тип :

bool

False или True

Основные типы данных

- Строки:

  string

упорядоченные последовательности символов

Строки

```
>>> text1 = "hello"
>>> text2 = "world"
>>> text1+text2
'helloworld'
>>> text1*3
'hellohellohello'
>>> len(text2)
5
```

Что мы можем делать еще со строками

```
>>> text1[0]
'h'
>>> text1[1]
'e'
>>> text1[-1]
'o'
```

```
>>> text2
'world'
>>> text2[1:4]
'orl'
```

Основные типы данных

- Списки:

  list

  упорядоченные изменяемые коллекции объектов произвольных типов

Списки

```
>>> list1 = [13, 'Orange', 42, 'Green', 'Blue', 'Indigo', [1, 'H']]
>>> len(list1)
7
>>> list1[4]
'Blue'
>>> list1[len(list1) - 1]
[1, 'H']
```

Что мы можем делать со списками

```
>>> list1
[13, 'Orange', 42, 'Green', 'Blue', 'Indigo', [1, 'H']]
>>> list1[5] = 'Pink'
>>> list1
[13, 'Orange', 42, 'Green', 'Blue', 'Pink', [1, 'H']]
>>> list1
[13, 'Orange', 42, 'Green', 'Blue', 'Pink', [1, 'H']]
>>> list1.append('new')
>>> list1
[13, 'Orange', 42, 'Green', 'Blue', 'Pink', [1, 'H'], 'new']
>>> list1.pop()
'new'
>>> list1
[13, 'Orange', 42, 'Green', 'Blue', 'Pink', [1, 'H']]
```

Полезные функции

-len():

узнать длину строки или числ

элементов в списке

Полезные функции

- input():

Выполнение скрипта прерывается и интерпретатор в интерактивном режиме ждет пока мы не введем данные с клавиатуры

Полезные функции

-int():

Перевод символа ‘1’

В число 1