



Scratch

- **главное**

Не забывать о технике безопасности

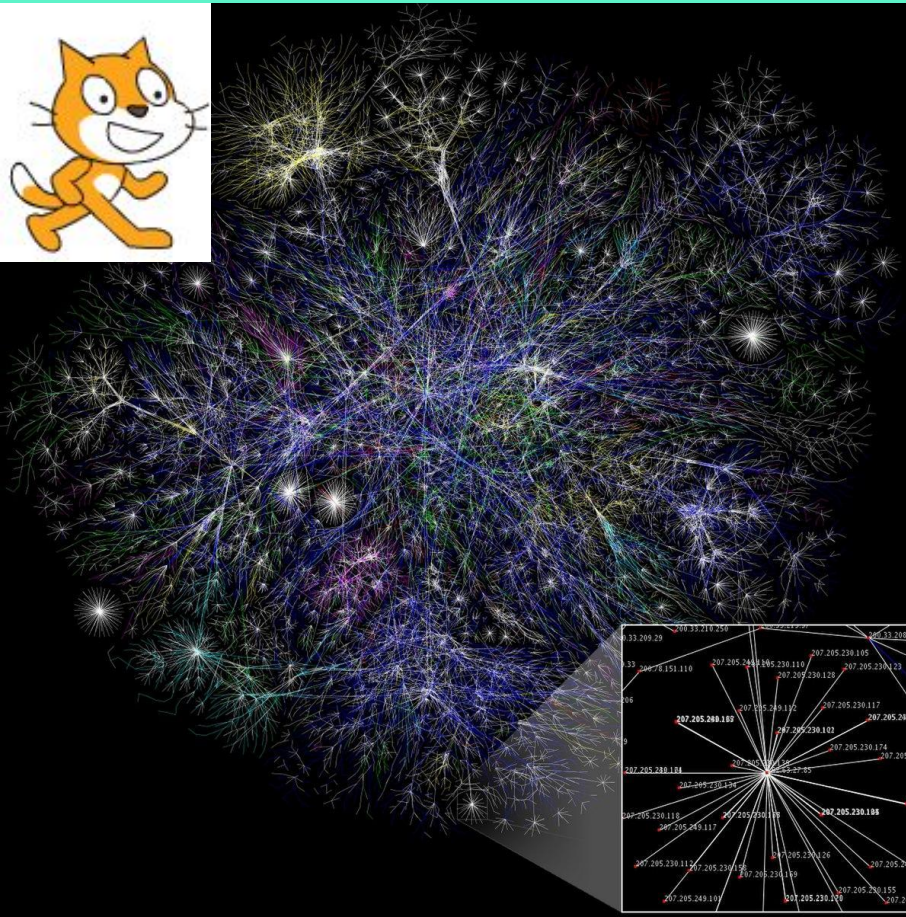
Не мусорить над клавиатурой

Не проливать воду на клавиатуру

Слушаться преподавателя



- В Scratch можно создавать маленькие игры и проект как: аквариум , а также большие игры и проект как: кот и мышка там есть уровни : легкий, средний, тяжелый



Что это?

Алгоритм - это четкая последовательность действий

Программирование — процесс создания компьютерных программ

Цикл- повторяющиеся действие



Какие программы?

- В Scratch есть разные программы такие как:
- Движение
- Внешний вид
- Управление
- И т. д.

```
когда клавиша 1 нажата
идти 1 шагов
если касается края, оттолкнуться
установить способ вращения не вращать
```

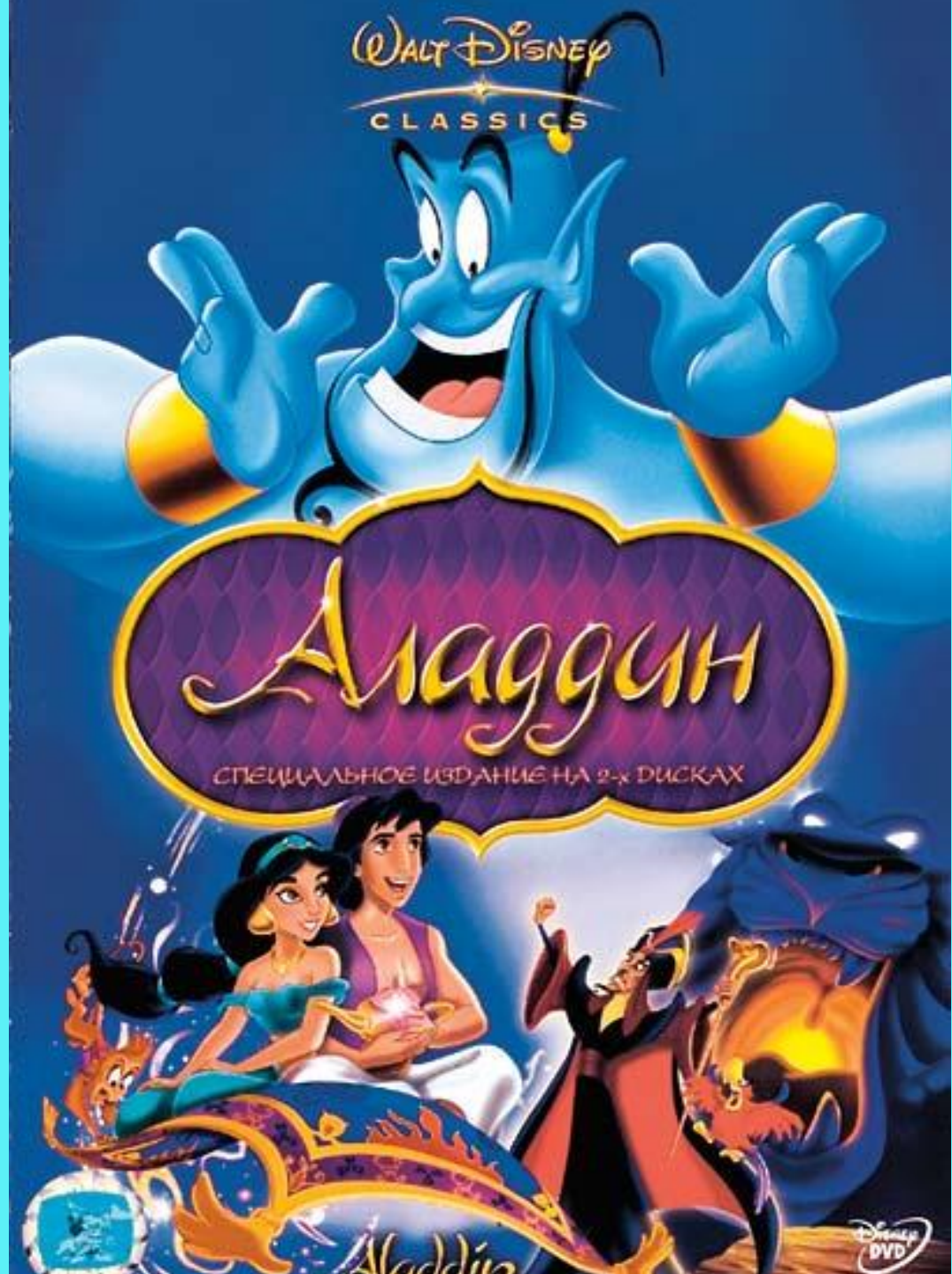
```
когда клавиша 3 нажата
идти 8 шагов
если касается края, оттолкнуться
установить способ вращения влево-вправо
```

```
когда клавиша 5 нажата
идти 25 шагов
если касается края, оттолкнуться
установить способ вращения влево-вправо
```

```
когда клавиша 2 нажата
идти 3 шагов
если касается края, оттолкнуться
установить способ вращения влево-вправо
```

```
когда клавиша 4 нажата
идти 14 шагов
если касается края, оттолкнуться
установить способ вращения влево-вправо
```

Я хочу создать
Я хочу создать
мультими
Аладдин 3



Спасибо за внимание!!!

Разуваева Соня 5Д