Дидактическая игра

«Помоги Колобку»











Цели:

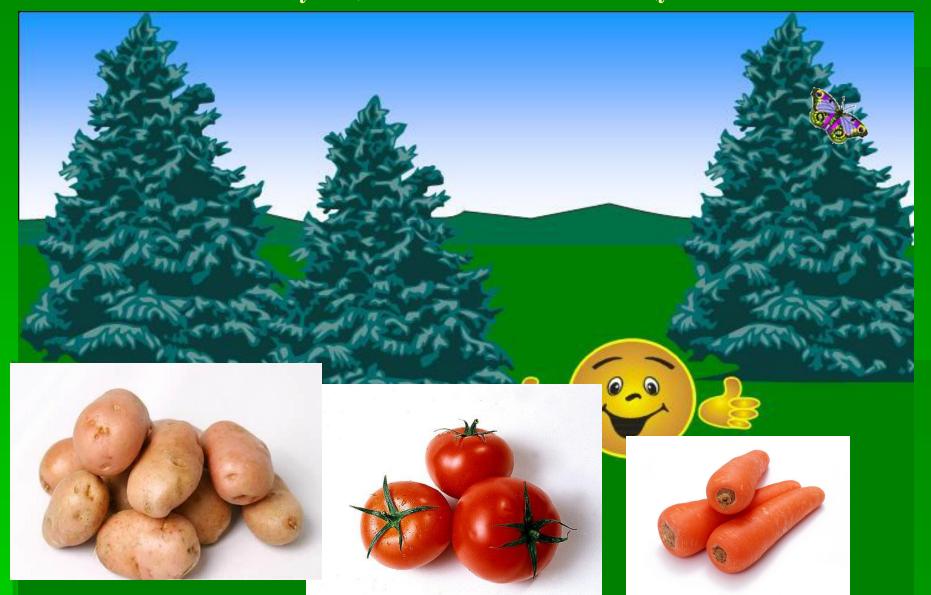
- Закреплять умение подбирать предметы по цвету и величине.
- Закреплять понятия один и много.
- Закреплять знания о геометрических фигурах.
- Формировать у детей чувства доброжелательности и взаимопомощи к окружающим.

Жил-был Колобок.

Проснулся он ранним утром и решил пойти в гости к своим друзьям. Сначала он решил навестить Зайца и взять ему угощенье, да забыл что зайцы едят.



Помоги Колобку.
Покажи что любят есть зайцы?
Взял Колобок угощенье и поспешил к Зайцу в гости.



Пришел Колобок в гости к Зайцу. Помоги Колобку определить где одна морковка? А теперь покажи где много морковок? Покатился Колобок дальше.





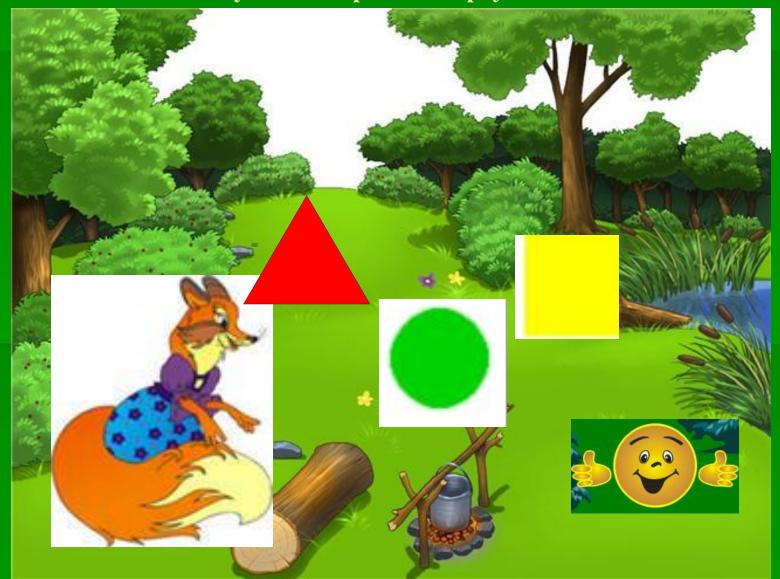
Медведь как раз в это время собирался идти в лес за ягодами, но никак не мог выбрать какую корзину взять и попросил Колобка помочь ему. Колобок подумал, что лучше взять большую корзину. Помоги Колобку определить где большая корзина?

Обрадовался Медведь, сказал спасибо и пошёл в лес.



Затем прибежала модница Лиса, разложила свои платочки и попросила Колобка помочь ей наряд выбрать. Растерялся Колобок.

Помоги Колобку найти красный треугольный платок.



Повидался Колобок со всеми своими друзьями, всем помог и довольный покатился по тропинке домой.









Дидактическую

игру изготовила**:**

воспитатель МБДОУ детского сада № 338 городского округа Самара Купцова Н.Л.







