Лекция №1.
по курсу «Мобильное программирование»

Москва 2019

Разделы курса

Java Programming Language

Android Development

Основные понятия

**Активность (отвечает за взаимодействие пользователя с информцией на экране)**

Widjet (Компонент, элемент каждый виджет является экземпляром класса View или одного из его субклассов)

Layout (панель-контейнер)

Макет (определяет набор объектов пользовательского интерфейса и их расположение на экране)

Установка Android Studio

Запуск Android Studio

Создание проекта
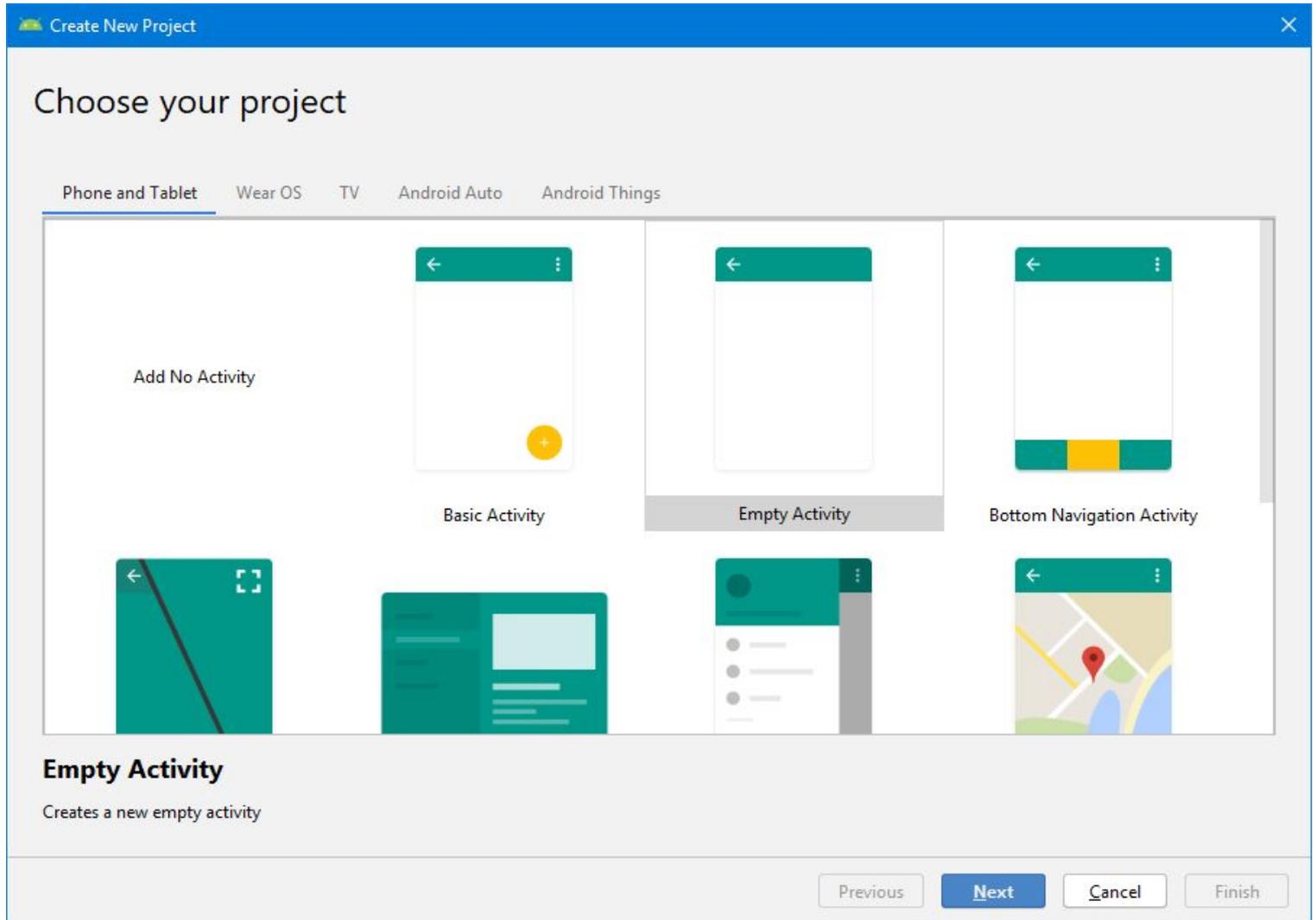
Создание проекта
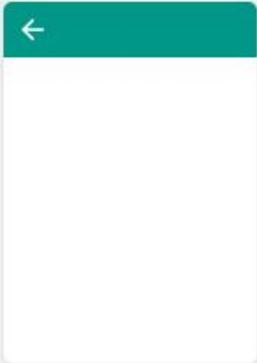
Запуск проекта

Создание нового устройства

Создание нового устройства

Создание нового устройства

Sdk manager

Sdk manager

VTX emulator

Файл Правка Вид Справка

Сведения о системе

⊞ Аппаратные ресурсы
⊞ Компоненты
⊞ Программная среда

Элемент	Значение
Конфигурация PCR7	Привязка невозможна
Папка Windows	C:\WINDOWS
Системная папка	C:\WINDOWS\system32
Устройство загрузки	\Device\HarddiskVolume1
Язык системы	Россия
Аппаратно-зависимый уровен...	Версия = "10.0.17134.858"
Имя пользователя	DESKTOP-BH94OS2\1
Часовой пояс	RTZ 2 (зима)
Установленная оперативная п...	8,00 ГБ
Полный объем физической па...	7,90 ГБ
Доступно физической памяти	1,72 ГБ
Всего виртуальной памяти	12,7 ГБ
Доступно виртуальной памяти	3,29 ГБ
Размер файла подкачки	4,75 ГБ
Файл подкачки	C:\pagefile.sys
Защита DMA ядра	Откл.
Безопасность на основе вирту...	Не включено
Поддержка шифрования устр...	Причины сбоя автоматического шифрования устройства: Доверенный пла...
Hyper-V — расширения режи...	Да
Hyper-V — расширения для п...	Да
Hyper-V — виртуализация вкл...	Да
Hyper-V — предотвращение в...	Да

Искать: _____

Найти   Закрыть

☐ Поиск только в выделенной категории   ☐ Поиск только в именах категорий

IDE

Select virtual device

Результат работы программы
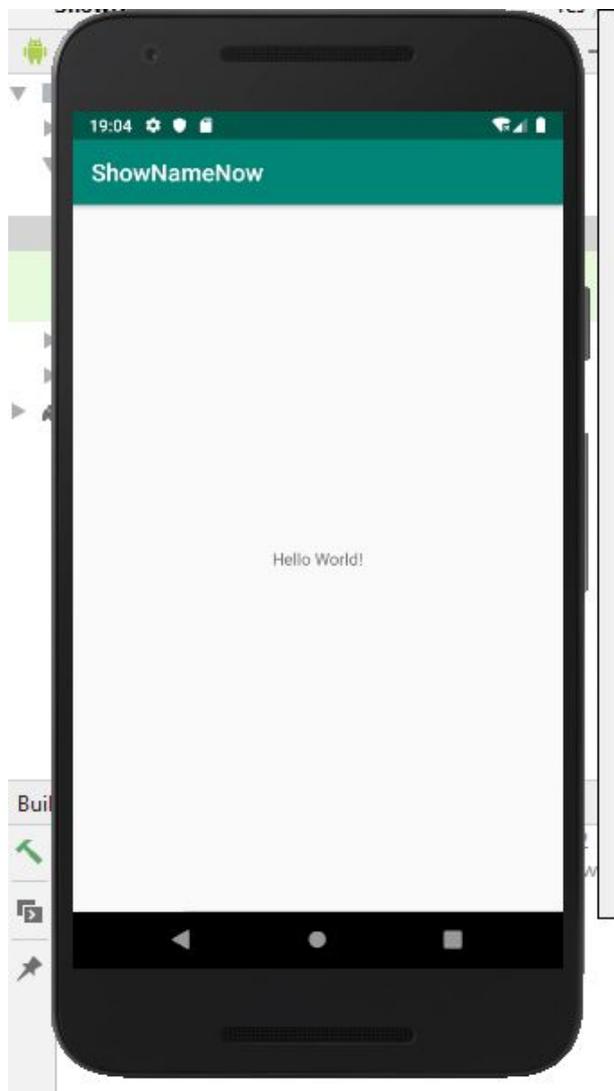
Исходный код программы

MainActivity.java ×

```java
package com.example.shownamenow;

import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private Button myButton;
    private TextView showText;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        myButton = findViewById(R.id.button);
        showText = findViewById(R.id.textView2);
        showText.setText("Hello I am here");
    }
}
```

Исходный код программы

```java
myButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        |
    }
});
```

```java
myButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        showText.setText("Hello I am here");
    }
});
showText = findViewById(R.id.textView2);
```

Вид программы

Вид программы