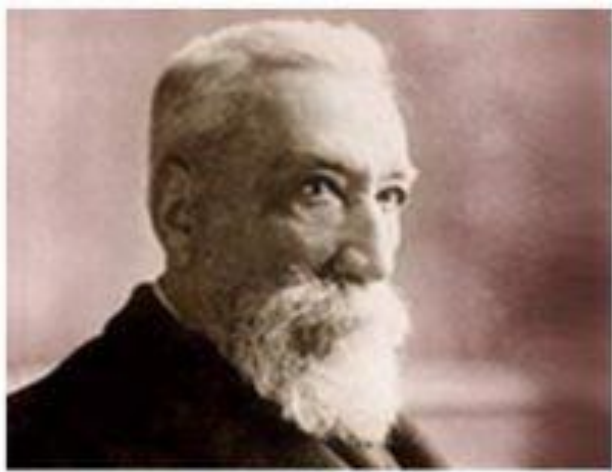


Информационный



лабиринт





**«Чтобы переварить знания,
надо поглощать их с
аппетитом»**

Анатоль Франс
(французский критик,
романист и поэт)

Правила игры:

За каждый верный ответ команда получает один балл. Засчитываются только те ответы, которые произнесли после того, как участник поднял руку, выкрики с места не засчитываются.

Скорость также важна – команде, справившейся с заданием первой, дополнительно добавляется один балл.

2. Если ответ неверный – может ответить другая команда. В случае правильного ответа она также получает балл.
3. За нарушение правил игры и дисциплины команды теряют баллы.

«Представление».

□ **«Как вы лодку назовёте - так она и поплывёт»**

(капитан Врунгель)





«Перестановки».





Исходные слова:

покремьют,

лайф,

red-korilka.ru

красен,

ромотин,

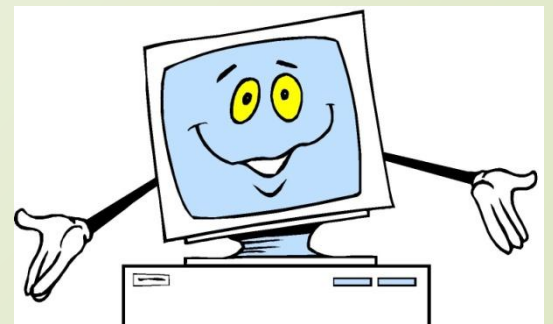
врерайд



**«Великие
мудрецы».**



«Сопоставление».



Определить, к какому из информационных процессов:

А. Обработка информации;

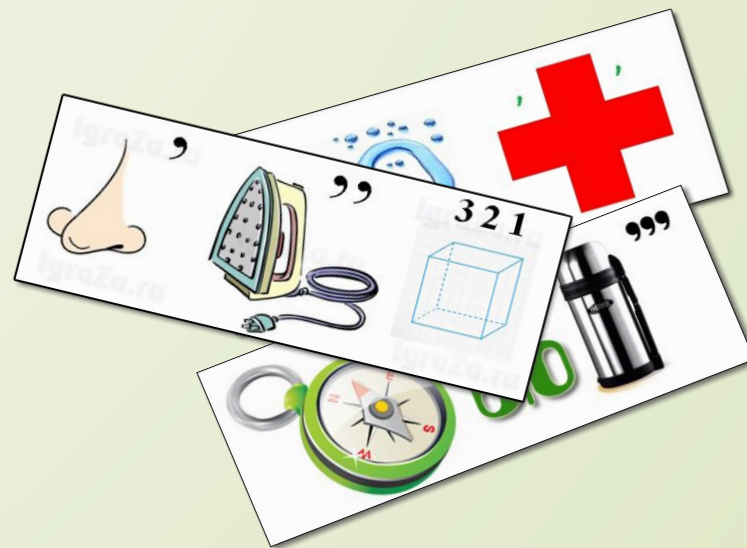
В. Хранение информации;

С. Передача информации

можно отнести следующие действия:

- 1. Решение задачи по математике**
- 2. Список класса в классном журнале**
- 3. Разгадывание головоломки**
- 4. Чтение стихов собственного сочинения**
- 5. Переписка по Интернету**
- 6. Составление кроссворда**
- 7. Запись на диск фильма**
- 8. Разговор двух друзей**
- 9. Запись домашнего задания в дневнике**
- 10. Просмотр новостей по телевизору**
- 11. Рассказ учителя на уроке**
- 12. Заполнение читательского дневника**

«Ребусы».



~~E~~



~~A~~



pedkopiilet.ru



““““



“

”

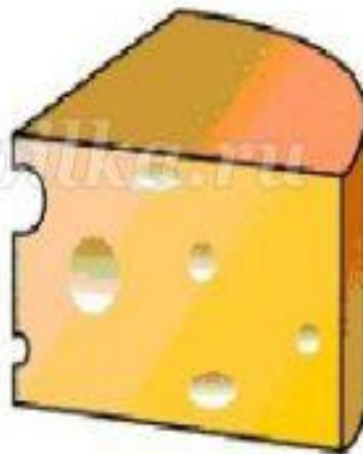


med-ka.ru



666

ЫFO



ped-kopilka.ru

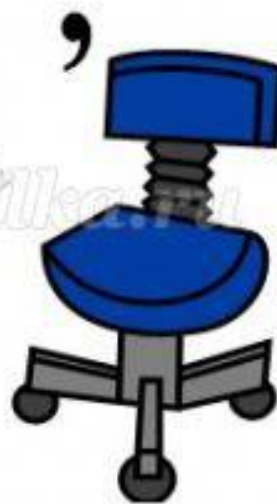


“““

”

H₂O

”””



”



,



‘

p

ped-kopilka.ru


**«Узнай
ПОСЛОВИЦУ».**



Измененные пословицы	Известные пословицы
Информатике учиться всегда пригодится.	
Надо чередовать работу за компьютером и отдых.	
Семь раз подумай, прежде чем удалить файл.	
Мал бит, да важен.	
Любишь играть в компьютерные игры, люби и сам программировать.	
Когда компьютер обслуживают 7 техников, у него не работает монитор.	
Бит килобайт бережет.	
Каждый программист свою систему программирования хвалит.	
Программа высококвалифицированного программиста боится.	
Программу комментариями не испортишь.	

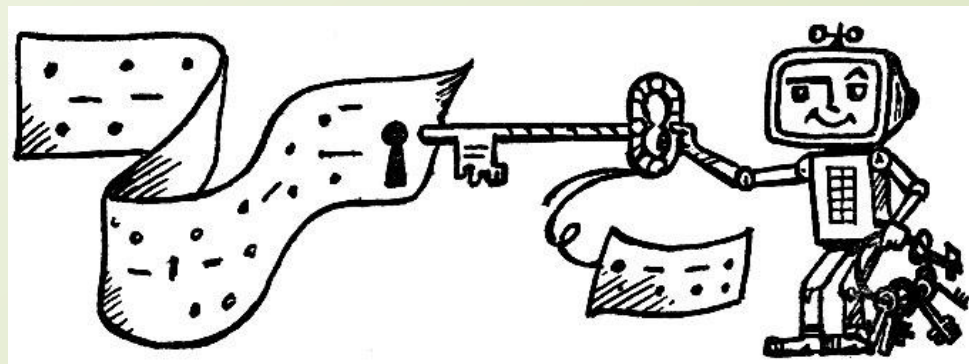
«Задачка»





□ Сообщение записанное буквами из 128 – символьного алфавита, содержит 30 символов. Какой объем информации оно несет?

«Шифровка».



	A	B	C	D
1	е	л	р	ц
2	т	к	и	д
3	м	в	м	
4	о	ф	а	-
5	н	й	е	!

Ключ к шифру:

В2, А2, А4, D3, В3, В1, С4, D2, А1, С5, А2,
D3, С2, А5, В4, А4, С1, С3, С4, D1, С2, А1,
В5, D4, В3, В1, С4, D2, А1, С5, А2, D3, С3,
С2, С1, А4, С3, D5.



«Кто владеет информацией – тот владеет миром!».

(Уинстон Черчилль)

