Информационный лабиринт

«Чтобы переварить знания, надо поглощать их с аппетитом»

Анатоль Франс

(французский критик, романист и поэт)

Правила игры:

1. За каждый верный ответ команда получает один балл. Засчитываются только те ответы, которые произнесли после того, как участник поднял руку, выкрики с места не засчитываются. Скорость также важна – команде, справившейся с заданием первой, дополнительно добавляется один балл.
2. Если ответ неверный – может ответить другая команда. В случае правильного ответа она также получает балл.
3. За нарушение правил игры и дисциплины команды теряют баллы.

«Представление».

- **«Как вы лодку назовёте - так она и поплывёт»**

(капитан Врунгель)

«Перестановки».

Исходные слова:

покремьют,

лайф,

ped-kopilka.ru

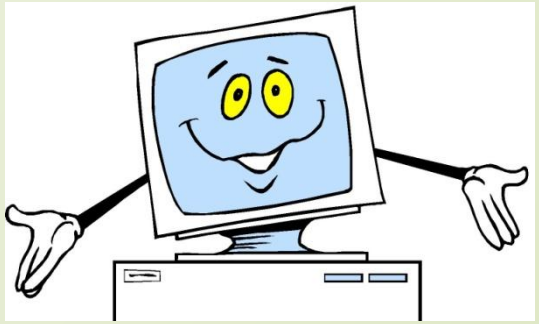
красен,

ромотин,

врерайд

«Великие мудрецы».

«Сопоставление».



Определить, к какому из информационных процессов:

A. Обработка информации;

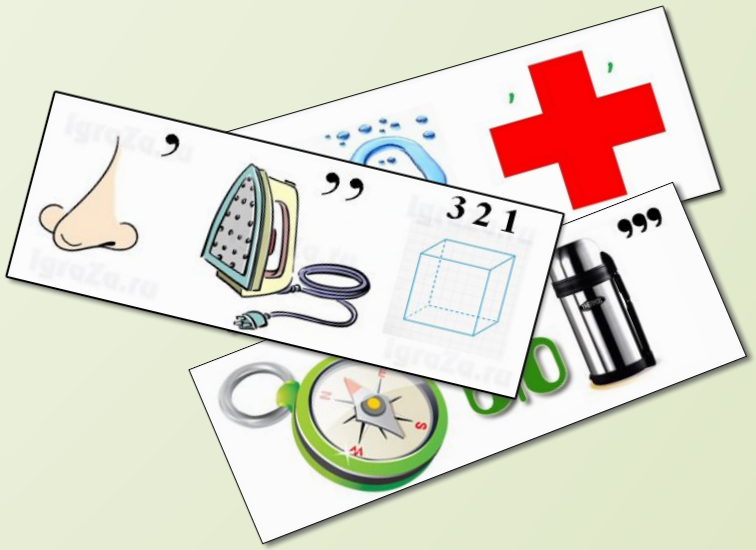
B. Хранение информации;

C. Передача информации

можно отнести следующие действия:

1. **Решение задачи по математике**
2. **Список класса в классном журнале**
3. **Разгадывание головоломки**
4. **Чтение стихов собственного сочинения**
5. **Переписка по Интернету**
6. **Составление кроссворда**
7. **Запись на диск фильма**
8. **Разговор двух друзей**
9. **Запись домашнего задания в дневнике**
10. **Просмотр новостей по телевизору**
11. **Рассказ учителя на уроке**
12. **Заполнение читательского дневника**

«Ребусы».



Е
1г
А

Т
4
““
“
”

ЫI=O

TDK
CD-R74
disc
650MB
‘‘‘
‘
H2O

ЛК

’’ ’ ‘ p

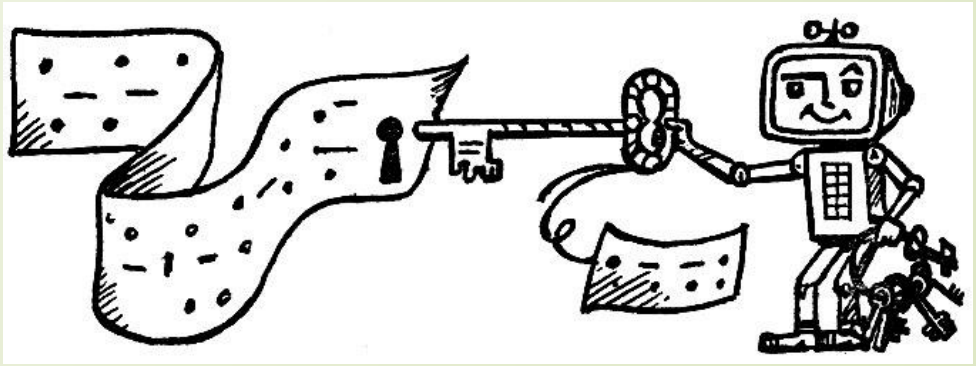
«Узнай пословицу».

Измененные пословицы	Известные пословицы
Информатике учиться всегда пригодится.	
Надо чередовать работу за компьютером и отдых.	
Семь раз подумай, прежде чем удалить файл.	
Мал бит, да важен.	
Любишь играть в компьютерные игры, люби и сам программировать.	
Когда компьютер обслуживают 7 техников, у него не работает монитор.	
Бит килобайт бережет.	
Каждый программист свою систему программирования хвалит.	
Программа высококвалифицированного программиста боится.	
Программу комментариями не испортишь.	

«Задачка»

- Сообщение записанное буквами из 128 – символьного алфавита, содержит 30 символов. Какой объем информации оно несет?

«Шифровка».



	A	B	C	D
1	е	л	р	ц
2	т	к	и	д
3	м	в	м	
4	о	ф	а	-
5	н	й	е	!

Ключ к шифру:

B2, A2, A4, D3, B3, B1, C4, D2, A1, C5, A2, D3, C2, A5, B4, A4, C1, C3, C4, D1, C2, A1, B5, D4, B3, B1, C4, D2, A1, C5, A2, D3, C3, C2, C1, A4, C3, D5.

«Кто владеет информацией – тот владеет миром!».

(Уинстон Черчилль)