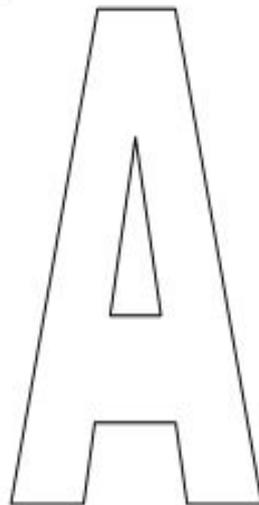




””””



”””

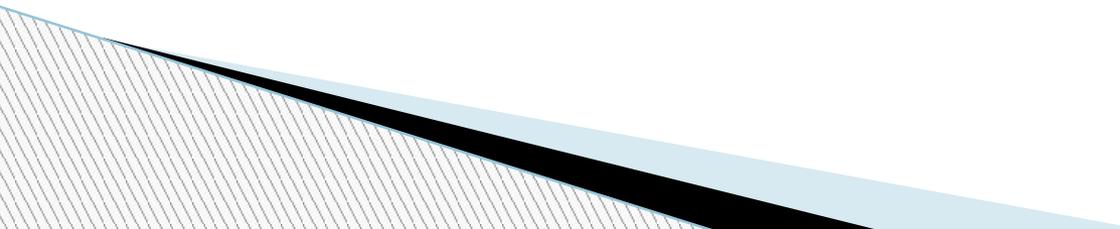


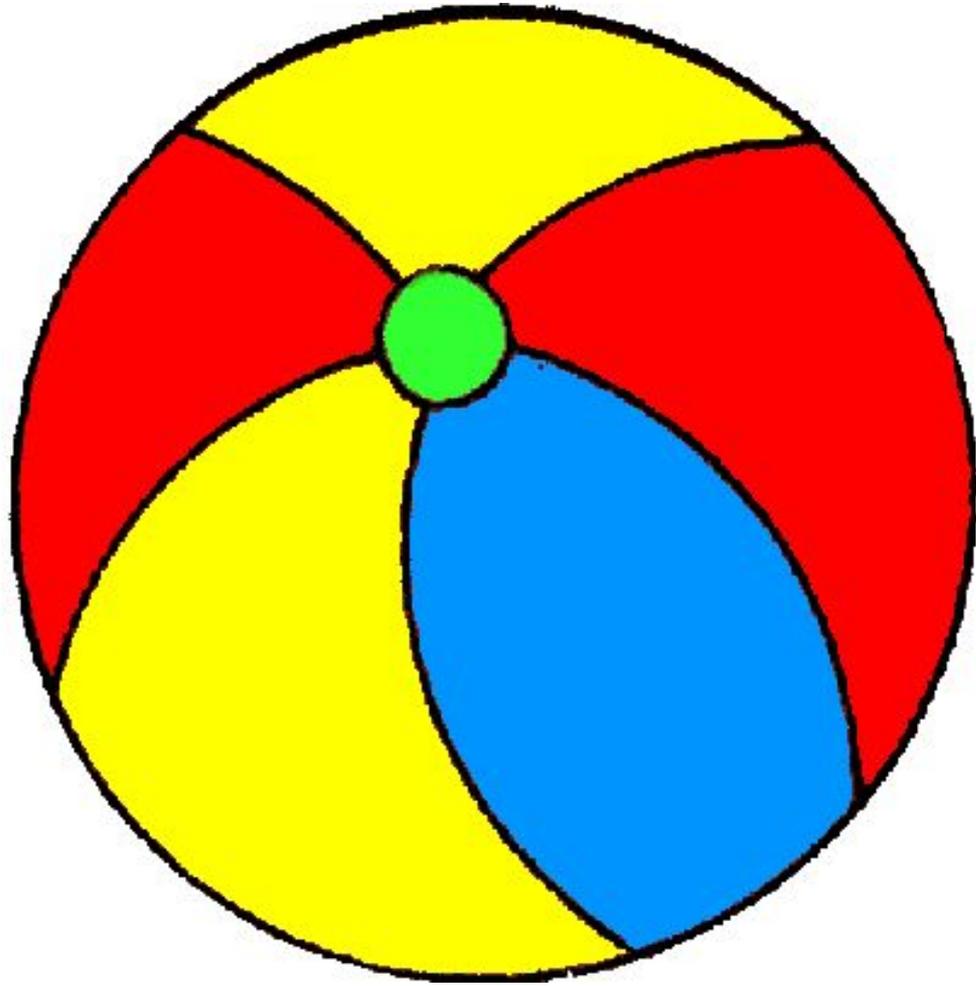
УДАЧИ

**Круглый, мягкий,
полосатый.**

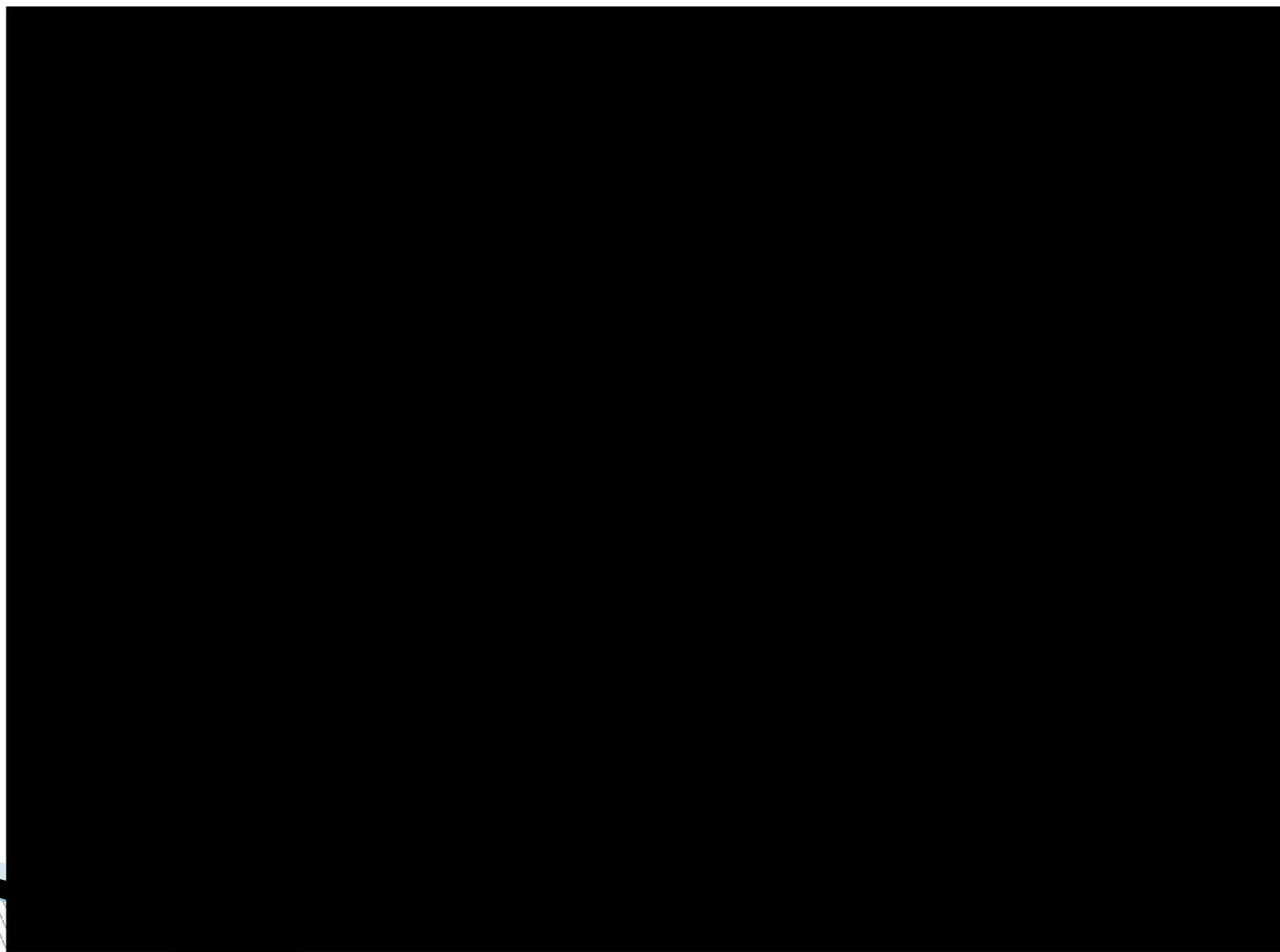
**Нравится он всем
ребятам.**

**Может долго он скакать
И совсем не уставать.**





КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА



8



Л. Л. Босова
А. Ю. Босова

ИНФОРМАТИКА И ИКТ

ИЗДАТЕЛЬСТВО
БИНОМ

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

Учебная задача:

- ✓ провести сравнительную характеристику растровой и векторной графики;
- ✓ выяснить какие программы необходимы для создания и обработки растровых и векторных графических изображений.

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА - ЭТО...

- Разные виды графических объектов, созданных или обработанных с помощью **компьютера**;
 - Область деятельности, в которой компьютеры используются как инструменты создания и обработки графических объектов.
- 

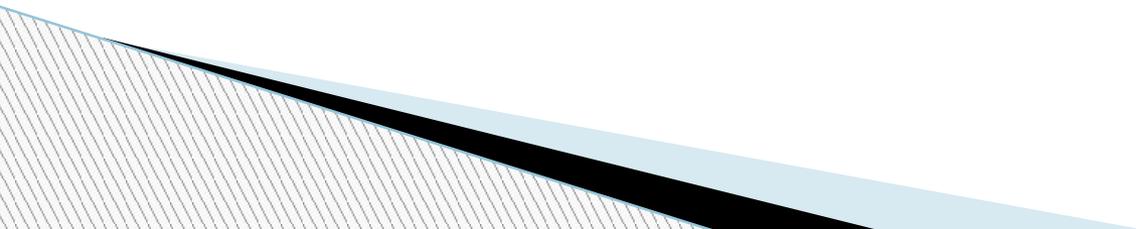
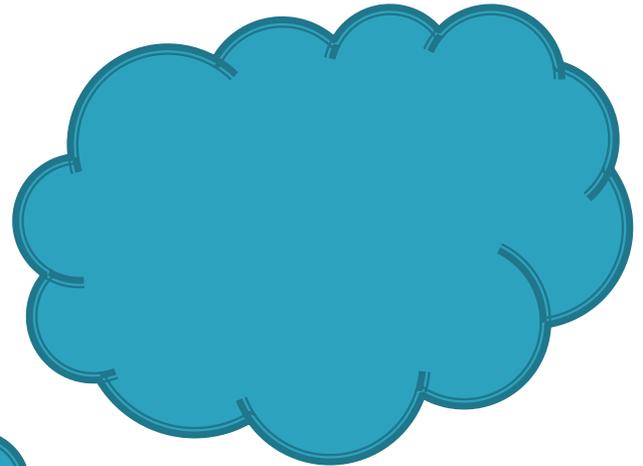
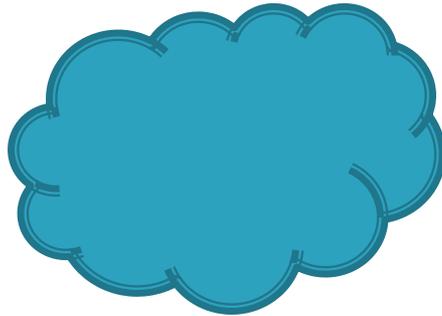
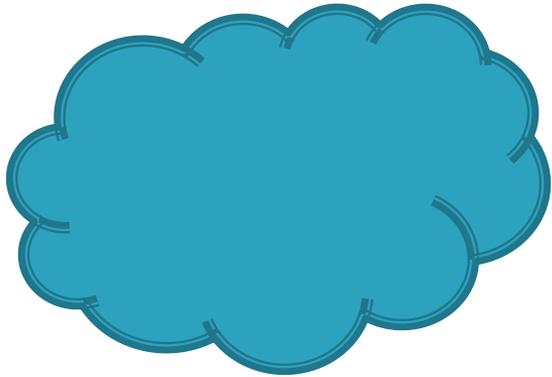
Сравнительная характеристика векторной и растровой графики

<i>Критерий сравнения</i>		<i>Растровая графика</i>	<i>Векторная графика</i>
1	Формирование изображения		
2	Занимаемый объем памяти		
3	Масштабирование размера изображения		
4	Примеры программ считывания изображения		
5	Применение		

**Сравнительная характеристика
векторной и растровой графики**

№	Критерий сравнения	Растровая графика	Векторная графика
1	Формирование изображения	Совокупность точек	Геометрические фигуры
2	Занимаемый объем памяти	Большой информационный объём	Малый объём файла
3	Масштабирование размера изображения	Потеря четкости, ступенчатый эффект	Не изменяется
4	Примеры программ	Paint, Adobe Photoshop, Gimp	CorelDraw, Adobe Illustrator, Macromedia (Adobe) Flash
5	Применение		

Физкультминутка

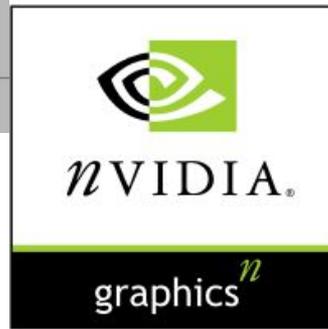


РАСТРОВАЯ ГРАФИКА		ВЕКТОРНАЯ ГРАФИКА	
ДОСТОИНСТВА	НЕДОСТАТКИ	ДОСТОИНСТВА	НЕДОСТАТКИ
Точность цветопередачи	Большой информационный объем	Малый информационный объём файла	Не всякое изображение можно описать в виде геометрических фигур
Можно представить и обработать любое изображение	При масштабировании потеря четкости, ступенчатый эффект	При масштабировании не изменяется	Потеря фотографического качества

Примеры растровой графики



Примеры векторной графики



Области применения

Если требуется реалистичность изображения, фотографическое качество— необходимо использовать растровую графику

Для работы с высокоточными графическими объектами (чертежи, схемы и пр.), для которых имеет значение сохранение четких и ясных контуров— необходима векторная графика

ВИДЫ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ

растровая



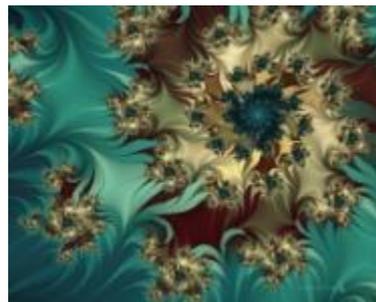
точка

векторная



линия

фрактальная



треугольник

трёхмерная



плоскость

НАИМЕНЬШИЙ ЭЛЕМЕНТ

РЕФЛЕКСИЯ



На уроке было комфортно
и все понятно



На уроке немного
затруднялся, не все понятно.



На уроке было трудно,
ничего не понял.