



Проектная работа на тему: «Игры на Unity»

ВЫПОЛНИЛ: ПАШИН АНДРЕЙ ЕВГЕНЬЕВИЧ

ГРУППА:322

Цель:

Создание полноценных 3D шахмат для 2-ух игроков используя
Межплатформенную среду разработки компьютерных игр Unity



Задачи моего проекта:

1-Изучить ресурсы Unity

2-Найти подходящий макет текстур шахмат

3-Написание скриптов для игры

4-Работа с интерфейсом и привязыванием скриптов к фигурам

Актуальность:

Настольные игры появляются в нашей жизни все реже, а сыграть партию в шахматы все равно хочется. Сейчас найти человека с компьютером намного легче, чем человека с шахматами. Для игры с другом вам не придется таскать с собой шахматную доску, а всего лишь флешку.





Для своего проекта я
ИСПОЛЬЗОВАЛ:

1- Unity 3D

2-Microsoft Visual Studio

3-Ресурсы интернета

4-Моего напарника

Вывод:

Работая над данным проектом, я поднял свой уровень понимания Visual Studio, также научился хорошо ориентироваться в Unity. Я выполнил все поставленные мною задачи и достиг конечной цели проекта.

Спасибо за внимание

КОНЕЦ