

ГЛАДИАТОРЫ

Происхождение понятия

Название «**гладиаторы**» произошло от слова «**gladius**» (**меч**) или **тот, кто используют мечи, меч**. Гладиаторы были профессиональными бойцами в Древнем Риме сражавшиеся друг против друга, диких животных и осуждённых преступников, иногда до смерти для развлечения зрителей. Эти бои берут начало во многих городах Римской Республики до образования Римской империи.









Просмотрев рисунки, вы заметили, что гладиаторы имеют различную экипировку и вооружение?

Действительно, гладиаторы различались. Сейчас мы познакомимся с ними поближе.

Мурмилион (мирмиллион) носили шлем со стилизованной рыбой на гребне (от латинского «*mirmillos*» — «морская рыба») - обладатель большого щита. Что означает его название - точно не известно. Помимо щита он носил шлем с полями и забралом, короткий защитный наголенник поверх толстой прокладки на левой ноге и короткий меч с прямым лезвием.



LE RÉTIAIRE
"XANTUS"
DE NÎMES



Ретиариус (лат. *retiarius* — «боец с сетью») - самый легковооруженный боец. Кроме бинтовой повязки на левой руке и металлической пластины на левом плече у него было никакого защитного снаряжения. Для нападения он использовал сеть, трезубец и кинжал. Трезубец держался двумя руками и был на самом деле ужасным оружием, из всех видов оружия он обладал наибольшей силой удара.

Скиссор («тот, кто режет», «режущий») - гладиатор, который был вооружен коротким мечом (гладиус) и вместо щита имел режущее оружие, напоминавшее ножницы (по сути два малых меча, имевшие одну рукоятку) или, при другом раскладе, надевал на левую руку железный полый стержень с острым горизонтальным наконечником. Этим режущим оружием скиссор наносил удары, которые приводили к несерьёзным ранам соперника, однако раны очень кровоточили.





Секутор (лат. *secutor* — преследователь) — вид древнеримского гладиатора. Этот тип бойцов специально предназначался для схваток с ретиариями. Секуторы были разновидностью мурмиллонов и были экипированы аналогичными латами и оружием, включая средний овальный щит и гладиус. Их шлем, впрочем, закрывал всё лицо, кроме двух отверстий для глаз, дабы защитить лицо от острого трезубца их соперника. Шлем был практически круглый и гладкий, чтобы сеть ретиария не могла зацепиться за него.

Гопломах (от греческого «ὀπλομάχος» — «вооружённый боец»). Довольно распространенный тип гладиатора. Своим снаряжением имитировал греческих гоплитов. Само слово *hoplomachus* происходит от греческого ὀπλομάχος («вооруженный боец» или «воин с гоплоном»). Доспехи гопломаха состояли из шлема, маленького круглого щита-пармы или большого легионерского щита, сделанного из одного листа толстой бронзы стёганных обмоток на обеих ногах или высоких поножей доспеха для предплечья-маники на правой руке. Шлем гопломаха имел широкие поля, забрало с решеткой, верховья с плюмажем. По бокам шлема вставляли перья. Вооружен гопломах был копьем-гастой и кинжалом-пугио. Копьё позволяло гопломаху вести бой на дальнем расстоянии. В случае потери копья гопломах переходил в ближний бой, бился кинжалом. Традиционными противниками гопломаха были мирмилон или, реже, фракиец.





Фракиец (изначально представители Фрикии). Фракийцы экипировались теми же доспехами, что и гопломахы. Они имели большой шлем, закрывающий всю голову и украшенный стилизованным грифоном на лбу или на передней части гребня (грифон был символом богини возмездия Немезиды), маленький круглый или приплюснутый щит, и две большие поножи. Их оружием был фракийский изогнутый меч. Они обычно сражались с мурмиллонами или гопломахами.

Провокатор («соискатель»). Их обмундирование могло быть различным, в зависимости от характера игр. Их изображали одетыми в набедренную повязку, пояс, длинную поножу на левой ноге, манику на правой руке, и шлем с козырьком, без полей и гребня, но с перьями на каждой стороне. Они были единственными гладиаторами, защищёнными кирасой, которая сначала была прямоугольной, затем часто скруглённой. Вооружением провокаторов были гладиус и большой прямоугольный щит. Выставлялись на бои с самнитами или другими провокаторами.



Спасибо за внимание!!!