

# Material design

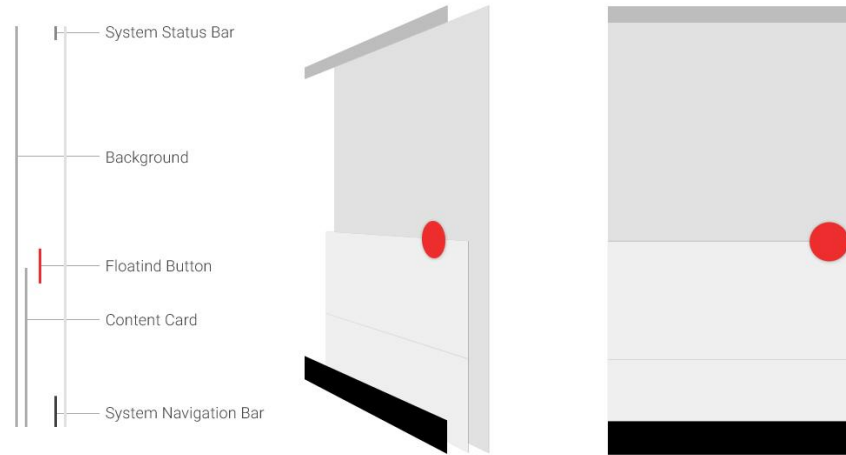
Правила и рекомендации по оформлению android приложений

# Основные принципы Material design

1. Тактильные поверхности
2. Полиграфический дизайн
3. Осмысленная анимация
4. Адаптивный дизайн

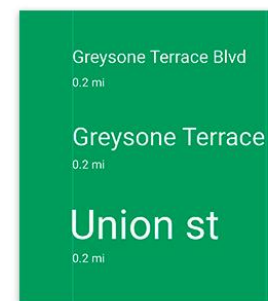
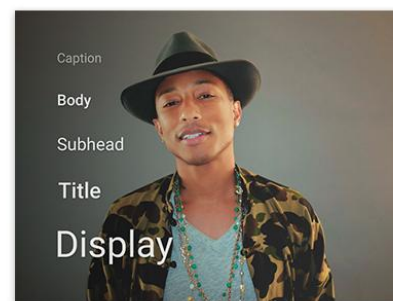
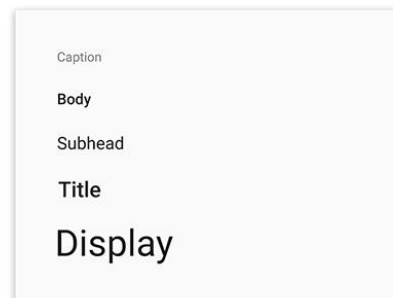
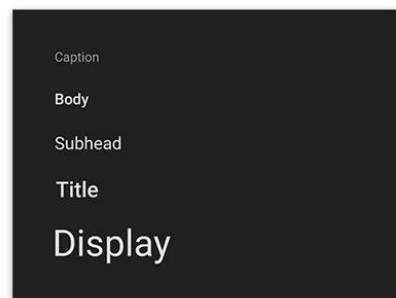
# Тактильные поверхности

1. Не используйте карточки, если это не необходимость  
Полиграфический дизайн
2. Если есть возможность не использовать плавающие элемент, не используйте  
Адаптивный дизайн
3. Соблюдайте чистоту интерфейса



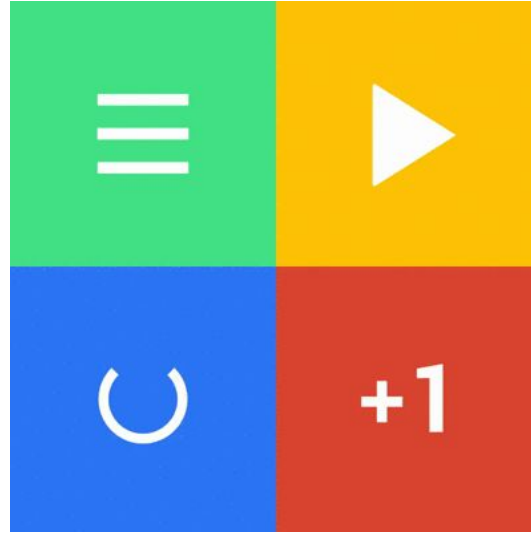
# Полиграфический дизайн

1. Не гонитесь за брендами
2. Используйте выразительные фото
3. Соблюдайте чистоту интерфейса



# Осмысленная анимация

1. Знайте меру
2. Анимируйте для того чтобы показать, что именно только что произошло
3. Используйте микроанимации



# Адаптивный дизайн

1. Контролируйте размеры
2. Разбивайте контент на блоки
3. Используйте тулбары

