

Material design

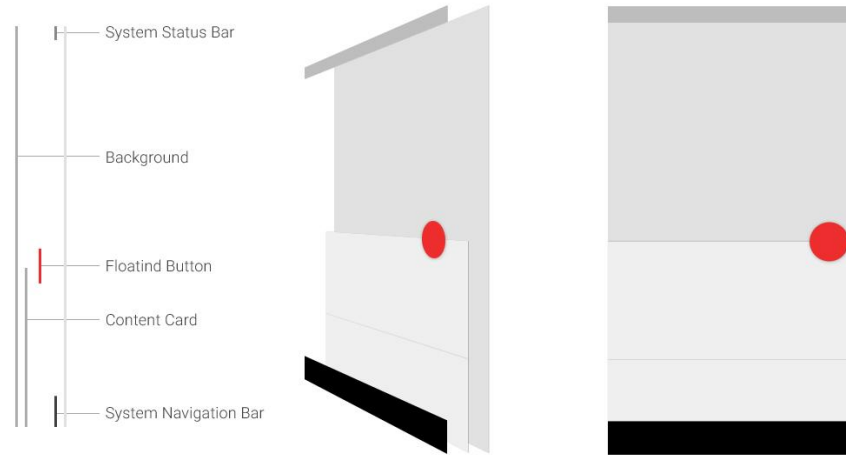
Правила и рекомендации по оформлению android приложений

Основные принципы Material design

1. Тактильные поверхности
2. Полиграфический дизайн
3. Осмысленная анимация
4. Адаптивный дизайн

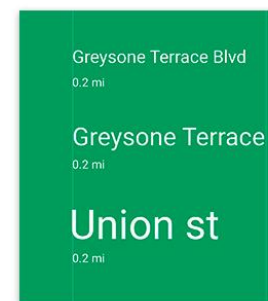
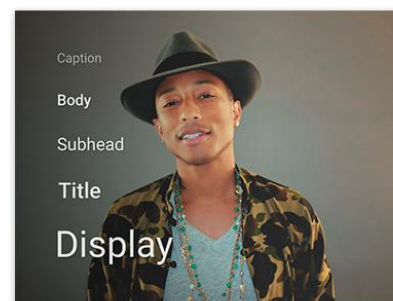
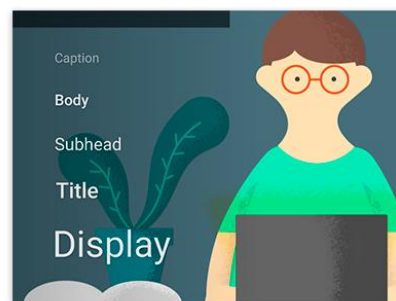
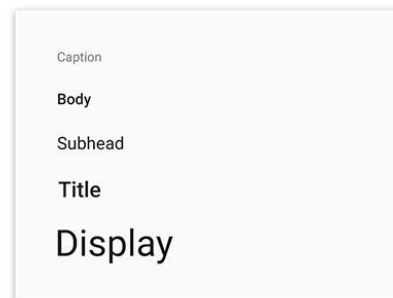
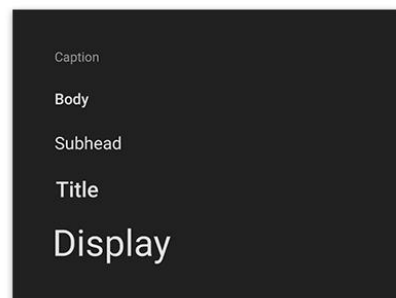
Тактильные поверхности

1. Не используйте карточки, если это не необходимость
Полиграфический дизайн
2. Если есть возможность не использовать плавающие элемент, не используйте
Адаптивный дизайн
3. Соблюдайте чистоту интерфейса



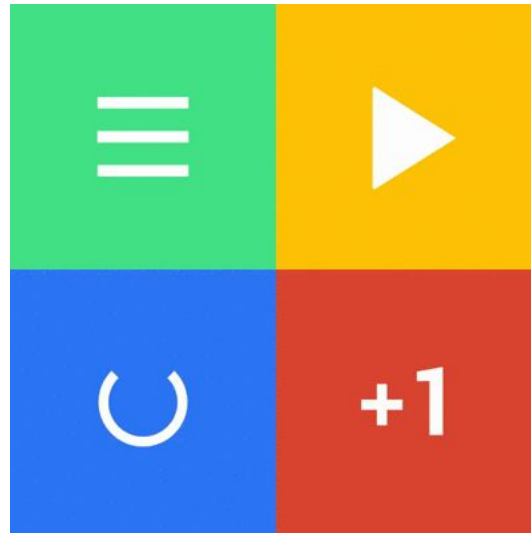
Полиграфический дизайн

1. Не гонитесь за брендами
2. Используйте выразительные фото
3. Соблюдайте чистоту интерфейса



Осмысленная анимация

1. Знайте меру
2. Анимируйте для того чтобы показать, что именно только что произошло
3. Используйте микроанимации



Адаптивный дизайн

1. Контролируйте размеры
2. Разбивайте контент на блоки
3. Используйте тулбары

