«ОТПУСК ИНЖЕНЕРА — 2019»

Дата проведения: с 10 июня по 14 июня Время: понедельник – пятница с 13:00 до 17:00

**Цель программы:** создать условия интеллектуального, творческого развития и проформентационной подготовки учащихся к инженерной профессии с применением образовательной робототехники и информационных технологий

MACH	иманионных технопогий			- /= \	
		1 смена «По сле	дам динозавр	OB» ( <u>7+</u> )	
Дата Время	Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница
13:00 – 14:30	Векторная графика Создание коллажа «Миролюбивые диплодоки и хищные аллозавры»	Векторная графика Создание коллажа «Ихтиозавры и птерозавры»	зо моделирование Разработка дизайна и создание брелока «Динозавр»	Векторная графика Оптическая иллюзия: дракон Гарднера	<b>Квест-игра</b> «Затерянный мир»
		П	ерерыв		
14:50 – 15:50	Создание книги с 3D разворотами «Земля динозавров» (техника рор-ир) Планирование и эскизирование содержания книги	Создание книги с 3D разворотами Заполнение разворотов скетч- зарисовками	Мастерская «Столярыч» «Юные палеонтологи: по следам динозавров»	Сборка и декор Птеродактиль – летающий ящер	Продолжение игры. Решая различные головоломки и логические задания, участники получают допуск в «Затерянный мир»
		п	ерерыв		
16:00 – 17:00	Создание книги с 3D разворотами Технология сборки	Создание книги с 3D разворотами Заполнение разворотов скетч- зарисовками	Мастерская «Столярыч» «Юные палеонтологи: по спедам	Сборка и декор Птеродактиль – летающий яшер	<b>Продолжение</b> игры

«ОТПУСК ИНЖЕНЕРА — 2019»

FÉHENCE HPACHOTOPCH =

Дата проведения: с 17 июня по 21 июня Время: понедельник – пятница с 13:00 до 17:00

**Цель программы**: создать условия интеллектуального, творческого развития и профориентационной подготовки учащихся к инженерной профессии с применением образовательной робототехники и информационных технологий.

2 смена «РобоФутбол - 2019» ( <u>7+</u> )						
Дата Время	Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница	
13:00 – 14:30	Введение. Мозговой штурм: придумываем название команды, логотип, цветовое решение атрибутики	Векторная графика Прорисовка логотипа футбольной команды	З <b>D моделирование</b> Разработка дизайна и создание футбольного мяча	Векторная графика Разработка собственного дизайна створа ворот	Итоговое оформление, стилизация роботов. Подготовка к соревнованиям	
перерыв						
14:50 – 15:50	ПроSketch Освоение техники эскизирования	Основы лазерной резки Изготовление брелока/значка с логотипом футбольной команды	Знакомство с технологией 3D печати. Печать футбольного мяча для игры	Основы лазерной резки Изготовление ворот; сборка и декор	Проведение предварительны х матчей	
перерыв						
16:00 – 17:00	ПроSketch Создание логотипа собственной футбольной	1ый этап Сборка механической части робота-футболиста	2ой этап Сборка пульта дистанционного	3ий этап <b>Создание</b> игрового поля	<b>Финал</b> игры «РобоФутбол – 2018»	

«ОТПУСК ИНЖЕНЕРА — 2019»



Дата проведения: с 8 июля по 12 июля Время: понедельник – пятница с 13:00 до 17:00

Цель программы: создать условия интеллектуального, творческого развития и профориентационной подготовки учащихся к инженерной профессии с применением образовательной робототехники и информационных технологий в летний период.

3 смена «ВЕАМ - роботы» ( <u>9-13 лет*</u> )						
Дата Время	Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница	
13:00 – 14:30	Вводная часть Что такое ВЕАМ – роботы? Область их эксплуатации	Векторная графика Дизайн корпуса робота- шагохода Потапа	Проектирование печатной платы для робота - гонщика	2D графика Проектирование корпуса робота - гонщика	Соревнования Подготовка роботов	
перерыв						
14:50 – 15:50	ТехноАрт 1ый этап создания робота - жука. Освоение паяльных работ	Основы лазерной резки Изготовление корпуса робота	<b>Изготовление</b> печатной платы методом фрезерования	Сборка робота – гонщика 2ой этап	Соревнования ВЕАМ – роботов 1. «Лабиринт»	
перерыв						
16:00 – 17:00	Сборка робота – жука 2ой этап	Сборка робота - шагохода Потапа	Сборка робота – гонщика 1ый этап	Апробация робота – гонщика Зий этап	Соревнования ВЕАМ – роботов 2. «Световой футбол» 3. «Гонки по линии»	

<sup>\* -</sup> рекомендованный возраст

«ОТПУСК ИНЖЕНЕРА — 2019»

CEHES ME HEACHDOOPEN

Дата проведения: с 22 июля по 26 июля Время: понедельник – пятница с 13:00 до 17:00

**Цель программы**: создать условия интеллектуального, творческого развития и профориентационной подготовки учащихся к инженерной профессии с применением образовательной робототехники и информационных технологий.

4 смена Квест-игра «Майнкрафт» ( <u>7 – 12 лет*</u> )						
Дата	Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница	
Время						
13:00 – 14:30	3D моделирование «Алмазный меч»	з <b>D</b> моделирование Создание моделей «Замки и крепости»	Векторная графика Создание игрового поля	<b>3D творчество</b> «Артефакты в игре»	Мастерская «Столярыч» Декор персонажей игры	
перерыв						
14:50 – 15:50	Конструирован ие Сборка модели «Зачарованный лук»	Конструировани е Сборка модели «Замки и крепости»	<b>Декорирование</b> модели «Замки и крепости»	TexнoApт «Создай свой Красный камень Redstone» Освоение паяльных работ	Квест-игра «Майнкрафт: осада замка» Участникам предстоит нападать на замок,	
перерыв						
16:00 – 17:00	<b>Декорирование</b> модели «Зачарованный лук»	Игры - соревнования Стрельба из «Зачарованного	Мастерская «Столярыч» Создание эскизов и изготовление	<b>ТехноАрт</b> «Создай свой Красный камень Redstone»	преодолевая множество ловушек и сложностей, добраться до заветной цели	
* - рекомендованный лука» персонажей игры возраст						

#### «ОТПУСК ИНЖЕНЕРА — 2019»



Дата проведения: с 10 июня по 14 июня Время: понедельник – пятница с 13:00 до 17:00

**Цель программы**: создать условия интеллектуального, творческого развития и профориентационной подготовки учащихся к инженерной профессии с применением образовательной робототехники и информационных технологий в летний период.

5 смена «Супергеройский отпуск» ( <u>7 – 12 лет*</u> )						
Дата	Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница	
Время						
13:00 – 14:30	Векторная графика Создание брелока «Мьёльнир - молот бога Тора»	3D моделирование Создание 3D модели брелока – логотипа «Мстители»	Векторная графика Создание фигурки Невероятного Халка	зо моделирование Дизайн и создание формы для «супер»выпечки	Векторная графика Соколиный Глаз. Создание мишени	
перерыв						
14:50 – 15:50	Мастерская «Столярыч» Создание эскиза магического артефакта- молота Тора	ТехноАрт Портативный энергореактор Железного человека Освоение паяльных работ	<b>3D творчество</b> Создание фигурки Халка	Заби-Вау Создание щита Капитана Америки	Мастерская «Столярыч» Изготовление лука	
перерыв						
16:00 – 17:00 * - pe	Мастерская «Столярыч» Изготовление молота Тора екомендованный	Сборка артефакта Портативный энергореактор Железного человека	<b>3D творчество</b> Создание фигурки Халка	Заби-Вау Создание щита Капитана Америки	Мастерская «Столярыч» Изготовление стрел. Соревнование на меткость и	