

ЛЕТО В ЦМИТ «ГЕНЕЗИС»
«ОТПУСК ИНЖЕНЕРА — 2019»



Дата проведения: с 10 июня по 14 июня Время: понедельник – пятница с 13:00 до 17:00

Цель программы: создать условия интеллектуального, творческого развития и профориентационной подготовки учащихся к инженерной профессии с применением образовательной робототехники и информационных технологий

1 смена «По следам динозавров» (7+)

Дата Время	Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница
13:00 – 14:30	Векторная графика Создание коллажа «Миролюбивые диплодоки и хищные аллозавры»	Векторная графика Создание коллажа «Ихтиозавры и птерозавры»	3D моделирование Разработка дизайна и создание брелока «Динозавр»	Векторная графика Оптическая иллюзия: дракон Гарднера	Квест-игра «Затерянный мир»
перерыв					
14:50 – 15:50	Создание книги с 3D разворотами «Земля динозавров» (техника pop-up) Планирование и эскизирование содержания книги	Создание книги с 3D разворотами Заполнение разворотов скетч- зарисовками	Мастерская «Столярыч» «Юные палеонтологи: по следам динозавров»	Сборка и декор Птеродактиль – летающий ящер	Продолжение игры. Решая различные головоломки и логические задания, участники получают допуск в «Затерянный мир»
перерыв					
16:00 – 17:00	Создание книги с 3D разворотами Технология сборки	Создание книги с 3D разворотами Заполнение разворотов скетч- зарисовками	Мастерская «Столярыч» «Юные палеонтологи: по следам	Сборка и декор Птеродактиль – летающий ящер	Продолжение игры

ЛЕТО В ЦМИТ «ГЕНЕЗИС»
«ОТПУСК ИНЖЕНЕРА – 2019»



Дата проведения: с 17 июня по 21 июня Время: понедельник – пятница с 13:00 до 17:00

Цель программы: создать условия интеллектуального, творческого развития и профориентационной подготовки учащихся к инженерной профессии с применением образовательной робототехники и информационных технологий.

2 смена «РобоФутбол - 2019» (7+)

Дата Время	Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница
13:00 – 14:30	Введение. Мозговой штурм: придумываем название команды, логотип, цветовое решение атрибутики	Векторная графика Прорисовка логотипа футбольной команды	3D моделирование Разработка дизайна и создание футбольного мяча	Векторная графика Разработка собственного дизайна створа ворот	Итоговое оформление, стилизация роботов. Подготовка к соревнованиям
перерыв					
14:50 – 15:50	ПроSketch Освоение техники эскизирования	Основы лазерной резки Изготовление брелока/значка с логотипом футбольной команды	Знакомство с технологией 3D печати. Печать футбольного мяча для игры	Основы лазерной резки Изготовление ворот; сборка и декор	Проведение предварительных матчей
перерыв					
16:00 – 17:00	ПроSketch Создание логотипа собственной футбольной	1ый этап Сборка механической части робота-футболиста	2ой этап Сборка пульта дистанционного	3ий этап Создание игрового поля	Финал игры «РобоФутбол – 2018»

ЛЕТО В ЦМИТ «ГЕНЕЗИС»
«ОТПУСК ИНЖЕНЕРА — 2019»



Дата проведения: с 8 июля по 12 июля Время: понедельник – пятница с 13:00 до 17:00

Цель программы: создать условия интеллектуального, творческого развития и профориентационной подготовки учащихся к инженерной профессии с применением образовательной робототехники и информационных технологий в летний период.

3 смена «ВЕАМ - роботы» (9-13 лет*)

Дата Время	Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница
13:00 – 14:30	Вводная часть Что такое ВЕАМ – роботы? Область их эксплуатации	Векторная графика Дизайн корпуса робота- шагохода Потапа	Проектирование печатной платы для робота - гонщика	2D графика Проектирование корпуса робота - гонщика	Соревнования Подготовка роботов
перерыв					
14:50 – 15:50	ТехноАрт 1ый этап создания робота - жука. Освоение паяльных работ	Основы лазерной резки Изготовление корпуса робота	Изготовление печатной платы методом фрезерования	Сборка робота – гонщика 2ой этап	Соревнования ВЕАМ – роботов 1. «Лабиринт»
перерыв					
16:00 – 17:00	Сборка робота – жука 2ой этап	Сборка робота - шагохода Потапа	Сборка робота – гонщика 1ый этап	Апробация робота – гонщика 3ий этап	Соревнования ВЕАМ – роботов 2. «Световой футбол» 3. «Гонки по линии»

* - рекомендованный
возраст



Дата проведения: с 22 июля по 26 июля Время: понедельник – пятница с 13:00 до 17:00

Цель программы: создать условия интеллектуального, творческого развития и профориентационной подготовки учащихся к инженерной профессии с применением образовательной робототехники и информационных технологий.

4 смена Квест-игра «Майнкрафт» (7 – 12 лет*)

Дата	Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница
Время					
13:00 – 14:30	3D моделирование «Алмазный меч»	3D моделирование Создание моделей «Замки и крепости»	Векторная графика Создание игрового поля	3D творчество «Артефакты в игре»	Мастерская «Столярыч» Декор персонажей игры
перерыв					
14:50 – 15:50	Конструирование Сборка модели «Зачарованный лук»	Конструирование Сборка модели «Замки и крепости»	Декорирование модели «Замки и крепости»	ТехноАрт «Создай свой Красный камень Redstone» Освоение паяльных работ	Квест-игра «Майнкрафт: осада замка» Участникам предстоит нападать на замок,
перерыв					
16:00 – 17:00	Декорирование модели «Зачарованный лук»	Игры - соревнования Стрельба из «Зачарованного лука»	Мастерская «Столярыч» Создание эскизов и изготовление персонажей игры	ТехноАрт «Создай свой Красный камень Redstone»	преодолевая множество ловушек и сложностей, добраться до заветной цели...
* - рекомендованный возраст					

ЛЕТО В ЦМИТ «ГЕНЕЗИС»
«ОТПУСК ИНЖЕНЕРА — 2019»



Дата проведения: с 10 июня по 14 июня Время: понедельник – пятница с 13:00 до 17:00

Цель программы: создать условия интеллектуального, творческого развития и профориентационной подготовки учащихся к инженерной профессии с применением образовательной робототехники и информационных технологий в летний период.

5 смена «Супергеройский отпуск» (7 – 12 лет*)

Дата Время	Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница
13:00 – 14:30	Векторная графика Создание брелока «Мьельнир - молот бога Тора»	3D моделирование Создание 3D модели брелока – логотипа «Мстители»	Векторная графика Создание фигурки Невероятного Халка	3D моделирование Дизайн и создание формы для «супер»выпечки	Векторная графика Соколиный Глаз. Создание мишени
перерыв					
14:50 – 15:50	Мастерская «Столярыч» Создание эскиза магического артефакта- молота Тора	ТехноАрт Портативный энергореактор Железного человека Освоение паяльных работ	3D творчество Создание фигурки Халка	Забигу Создание щита Капитана Америки	Мастерская «Столярыч» Изготовление лука
перерыв					
16:00 – 17:00 * - рекомендованный возраст	Мастерская «Столярыч» Изготовление молота Тора	Сборка артефакта Портативный энергореактор Железного человека	3D творчество Создание фигурки Халка	Забигу Создание щита Капитана Америки	Мастерская «Столярыч» Изготовление стрел. Соревнование на меткость и скорострельность