

ЛЕТО В ЦМИТ «ГЕНЕЗИС»
«ОТПУСК ИНЖЕНЕРА — 2019»



Дата проведения: с 10 июня по 14 июня Время: понедельник – пятница с 13:00 до 17:00

Цель программы: создать условия интеллектуального, творческого развития и профориентационной подготовки учащихся к инженерной профессии с применением образовательной робототехники и информационных технологий

1 смена «По следам динозавров» (7+)

| Дата Время | Понедельник | Вторник | Среда | Четверг | Пятница |
|------------------|--|--|--|--|---|
| 13:00 – 14:30 | Векторная графика Создание коллажа «Миролюбивые диплодоки и хищные аллозавры» | Векторная графика Создание коллажа «Ихтиозавры и птерозавры» | 3D моделирование Разработка дизайна и создание брелока «Динозавр» | Векторная графика Оптическая иллюзия: дракон Гарднера | Квест-игра «Затерянный мир» |
| перерыв | | | | | |
| 14:50 – 15:50 | Создание книги с 3D разворотами «Земля динозавров» (техника pop-up) Планирование и эскизирование содержания книги | Создание книги с 3D разворотами Заполнение разворотов скетч- зарисовками | Мастерская «Столярыч» «Юные палеонтологи: по следам динозавров» | Сборка и декор Птеродактиль – летающий ящер | Продолжение игры. Решая различные головоломки и логические задания, участники получают допуск в «Затерянный мир» |
| перерыв | | | | | |
| 16:00 – 17:00 | Создание книги с 3D разворотами Технология сборки | Создание книги с 3D разворотами Заполнение разворотов скетч- зарисовками | Мастерская «Столярыч» «Юные палеонтологи: по следам | Сборка и декор Птеродактиль – летающий ящер | Продолжение игры |

ЛЕТО В ЦМИТ «ГЕНЕЗИС»
«ОТПУСК ИНЖЕНЕРА – 2019»



Дата проведения: с 17 июня по 21 июня Время: понедельник – пятница с 13:00 до 17:00

Цель программы: создать условия интеллектуального, творческого развития и профориентационной подготовки учащихся к инженерной профессии с применением образовательной робототехники и информационных технологий.

2 смена «РобоФутбол - 2019» (7+)

| Дата Время | Понедельник | Вторник | Среда | Четверг | Пятница |
|------------------|--|--|---|--|--|
| 13:00 – 14:30 | Введение. Мозговой штурм: придумываем название команды, логотип, цветовое решение атрибутики | Векторная графика Прорисовка логотипа футбольной команды | 3D моделирование Разработка дизайна и создание футбольного мяча | Векторная графика Разработка собственного дизайна створа ворот | Итоговое оформление, стилизация роботов. Подготовка к соревнованиям |
| перерыв | | | | | |
| 14:50 – 15:50 | ProSketch Освоение техники эскизирования | Основы лазерной резки Изготовление брелока/значка с логотипом футбольной команды | Знакомство с технологией 3D печати. Печать футбольного мяча для игры | Основы лазерной резки Изготовление ворот; сборка и декор | Проведение предварительных матчей |
| перерыв | | | | | |
| 16:00 – 17:00 | ProSketch Создание логотипа собственной футбольной | 1ый этап Сборка механической части робота-футболиста | 2ой этап Сборка пульта дистанционного | 3ий этап Создание игрового поля | Финал игры «РобоФутбол – 2018» |

ЛЕТО В ЦМИТ «ГЕНЕЗИС»
«ОТПУСК ИНЖЕНЕРА — 2019»



Дата проведения: с 8 июля по 12 июля Время: понедельник – пятница с 13:00 до 17:00

Цель программы: создать условия интеллектуального, творческого развития и профориентационной подготовки учащихся к инженерной профессии с применением образовательной робототехники и информационных технологий в летний период.

3 смена «ВЕАМ - роботы» (9-13 лет*)

| Дата Время | Понедельник | Вторник | Среда | Четверг | Пятница |
|--------------------------|--|--|--|--|--|
| 13:00 – 14:30 | Вводная часть Что такое ВЕАМ – роботы? Область их эксплуатации | Векторная графика Дизайн корпуса робота- шагохода Потапа | Проектирование печатной платы для робота - гонщика | 2D графика Проектирование корпуса робота - гонщика | Соревнования Подготовка роботов |
| перерыв | | | | | |
| 14:50 – 15:50 | ТехноАрт 1ый этап создания робота - жука. Освоение паяльных работ | Основы лазерной резки Изготовление корпуса робота | Изготовление печатной платы методом фрезерования | Сборка робота – гонщика 2ой этап | Соревнования ВЕАМ – роботов 1. «Лабиринт» |
| перерыв | | | | | |
| 16:00 – 17:00 | Сборка робота – жука 2ой этап | Сборка робота - шагохода Потапа | Сборка робота – гонщика 1ый этап | Апробация робота – гонщика 3ий этап | Соревнования ВЕАМ – роботов 2. «Световой футбол» 3. «Гонки по линии» |

* - рекомендованный
возраст

ЛЕТО В ЦМИТ «ГЕНЕЗИС»
«ОТПУСК ИНЖЕНЕРА — 2019»



Дата проведения: с 22 июля по 26 июля Время: понедельник – пятница с 13:00 до 17:00

Цель программы: создать условия интеллектуального, творческого развития и профориентационной подготовки учащихся к инженерной профессии с применением образовательной робототехники и информационных технологий.

4 смена Квест-игра «Майнкрафт» (7 – 12 лет*)

| Дата | Понедельник | Вторник | Среда | Четверг | Пятница |
|-----------------------------|--|--|---|---|--|
| Время | | | | | |
| 13:00 – 14:30 | 3D моделирование «Алмазный меч» | 3D моделирование Создание моделей «Замки и крепости» | Векторная графика Создание игрового поля | 3D творчество «Артефакты в игре» | Мастерская «Столярыч» Декор персонажей игры |
| перерыв | | | | | |
| 14:50 – 15:50 | Конструирование Сборка модели «Зачарованный лук» | Конструирование Сборка модели «Замки и крепости» | Декорирование модели «Замки и крепости» | ТехноАрт «Создай свой Красный камень Redstone» Освоение паяльных работ | Квест-игра «Майнкрафт: осада замка» Участникам предстоит нападать на замок, |
| перерыв | | | | | |
| 16:00 – 17:00 | Декорирование модели «Зачарованный лук» | Игры - соревнования Стрельба из «Зачарованного лука» | Мастерская «Столярыч» Создание эскизов и изготовление персонажей игры | ТехноАрт «Создай свой Красный камень Redstone» | преодолевая множество ловушек и сложностей, добраться до заветной цели... |
| * - рекомендованный возраст | | | | | |

ЛЕТО В ЦМИТ «ГЕНЕЗИС»
«ОТПУСК ИНЖЕНЕРА — 2019»



Дата проведения: с 10 июня по 14 июня Время: понедельник – пятница с 13:00 до 17:00

Цель программы: создать условия интеллектуального, творческого развития и профориентационной подготовки учащихся к инженерной профессии с применением образовательной робототехники и информационных технологий в летний период.

5 смена «Супергеройский отпуск» (7 – 12 лет*)

| Дата Время | Понедельник | Вторник | Среда | Четверг | Пятница |
|---|--|---|---|---|---|
| 13:00 – 14:30 | Векторная графика Создание брелока «Мьельнир - молот бога Тора» | 3D моделирование Создание 3D модели брелока – логотипа «Мстители» | Векторная графика Создание фигурки Невероятного Халка | 3D моделирование Дизайн и создание формы для «супер»выпечки | Векторная графика Соколиный Глаз. Создание мишени |
| перерыв | | | | | |
| 14:50 – 15:50 | Мастерская «Столярыч» Создание эскиза магического артефакта- молота Тора | ТехноАрт Портативный энергореактор Железного человека Освоение паяльных работ | 3D творчество Создание фигурки Халка | Забигу Создание щита Капитана Америки | Мастерская «Столярыч» Изготовление лука |
| перерыв | | | | | |
| 16:00 – 17:00 * - рекомендованный возраст | Мастерская «Столярыч» Изготовление молота Тора | Сборка артефакта Портативный энергореактор Железного человека | 3D творчество Создание фигурки Халка | Забигу Создание щита Капитана Америки | Мастерская «Столярыч» Изготовление стрел. Соревнование на меткость и скорострельность |