«Не попади на обед к Змею Горынычу»

Подготовила:
музыкальный
руководитель

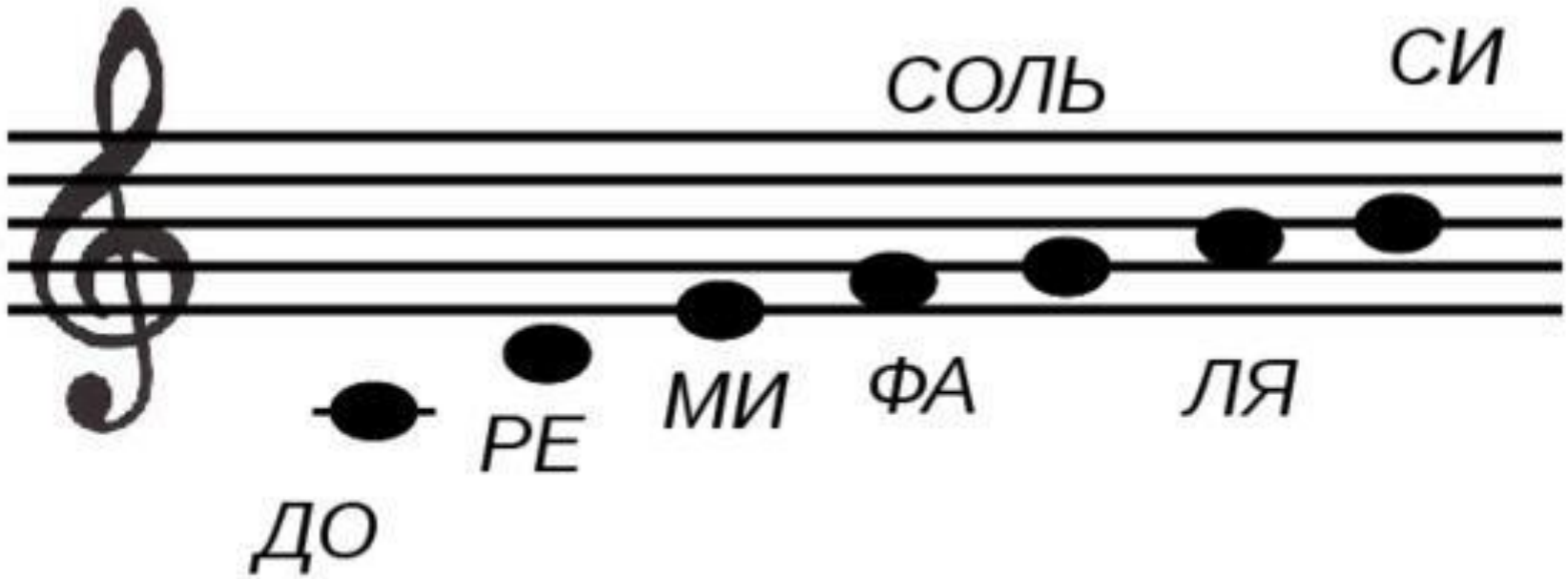
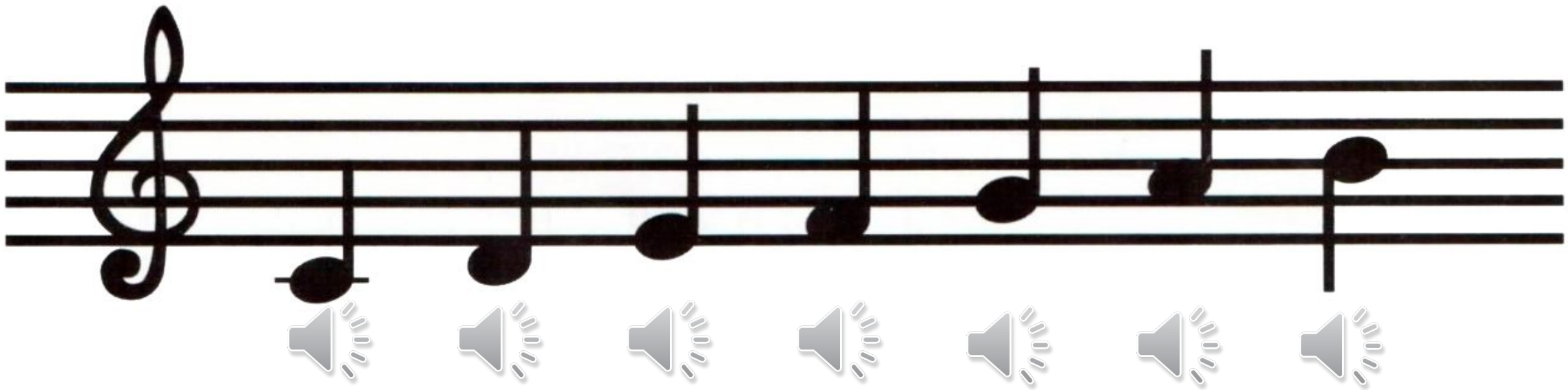
Правила игры

Игра «Не попади на обед к Змею Горынычу» - это анимированный шаблон для групповой или командной игры в слова.

Цель игры – назвать загаданные ноты и не попасть на обед к Горынычу. Детям предлагается прослушать ноты. Игроки называют их. Если ответ неверен щелчок по змею, что приводит к «воспалению огня» сильнее. В случае если игроки допустили ошибок больше, чем задано игрой «Иванушка-дурачок» попадает под пламя и Иванушка исчезает (при нажатии на Иванушку) и игра заканчивается.

УДАЧИ!

НОТНЫЙ СТАН



Кас слова записывают с помощью букв, так и музыку записывают с помощью нот. Эти полосочки – нотный стан. На них записывают нотки.