



# «Не попади на обед к Змею Горынычу»

Подготовила:  
музыкальный  
руководитель  
Трацюк Д.В.



# Правила

Игра «Не попади на обед к Змею Горынычу» - это анимированный шаблон для групповой или командной игры в слова.

**Цель игры** – назвать загаданные ноты и не попасть на обед к Горынычу. Детям предлагается прослушать ноты. Игроки называют их. Если ответ неверен щелчок по змею, что приводит к «воспалению огня» сильнее. В случае если игроки допустили ошибок больше, чем задано игрой «Иванушка-дурачок» попадает под пламя и Иванушка исчезает (при нажатии на Иванушку) и игра заканчивается.

УДАЧ  
И!





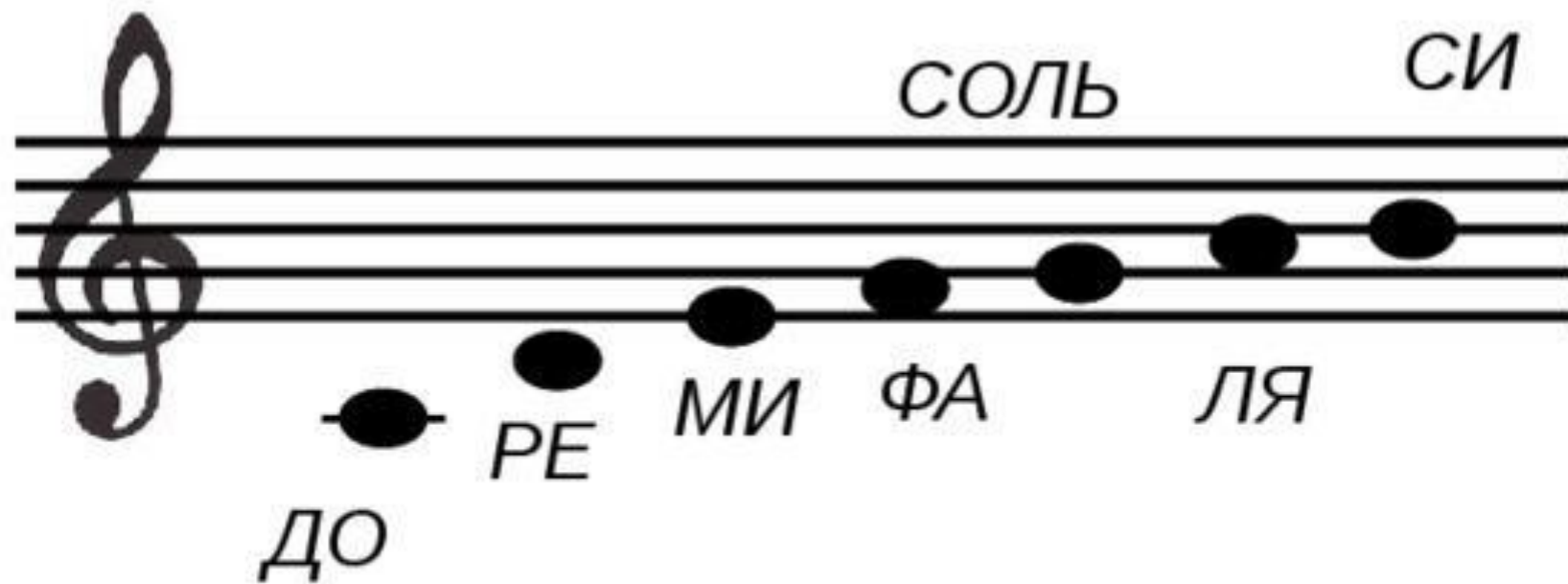


Four empty blue rounded rectangular boxes arranged horizontally at the top of the page, likely for a title or chapter heading.





# НОТНЫЙ СТАН



*Как слова записывают с помощью букв, так и музыку записывают с помощью нот. Эти полосочки – нотный стан. На них записывают нотки.*



