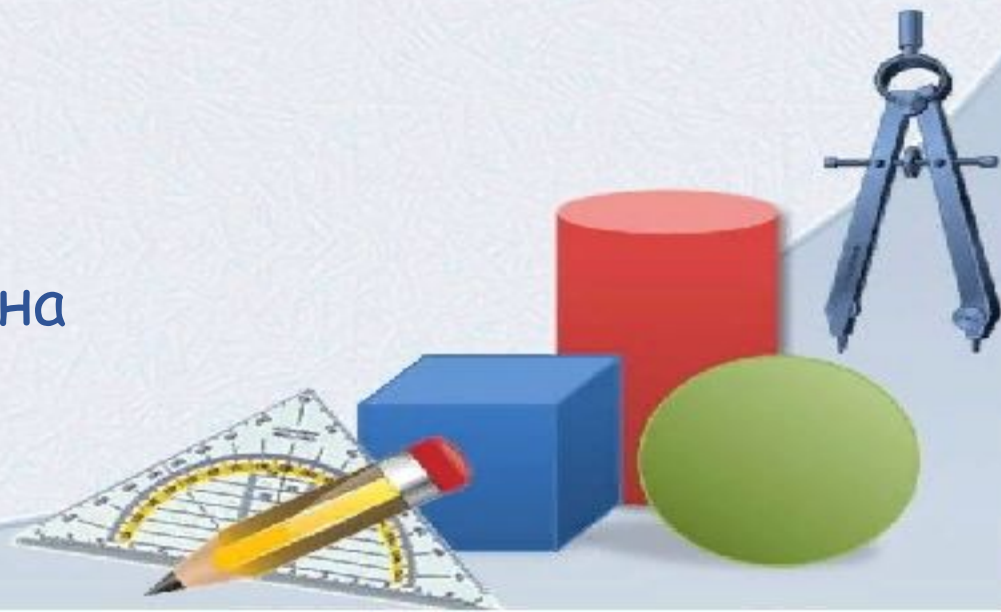


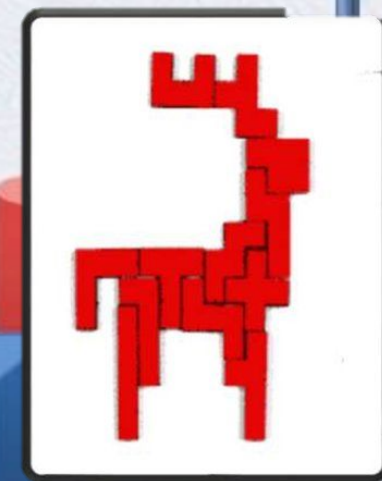
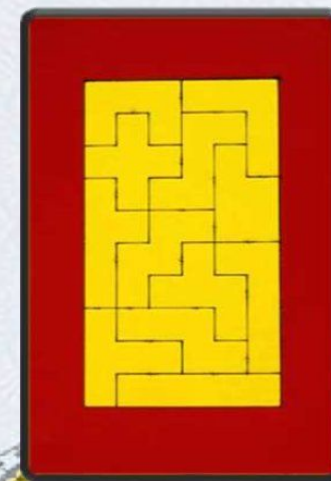
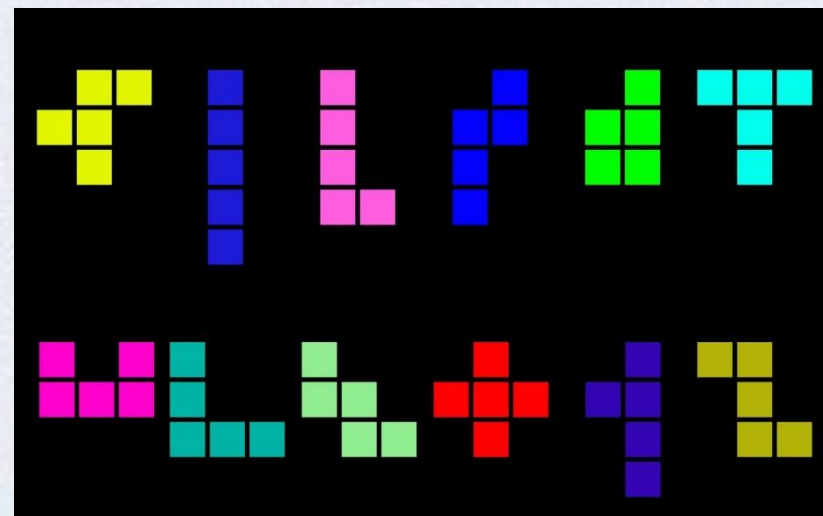
Различные наборы геометрических игр: «Пентамино», «Геоконт», «Пифагор», «Танграм»

Подготовили студентки группы 19НПН1:
Климова Юлия, Загрекова Ксения, Ачилова Диана



Пентамино

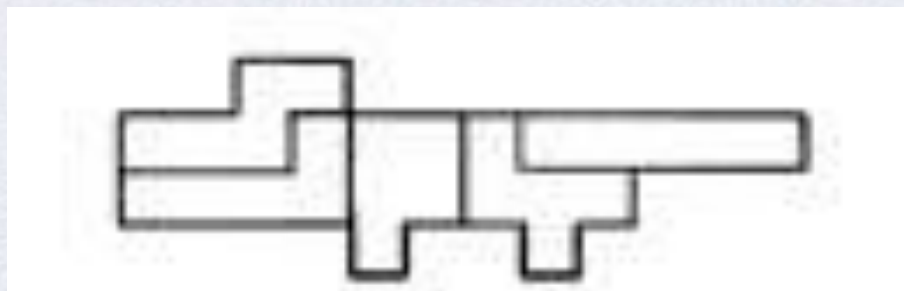
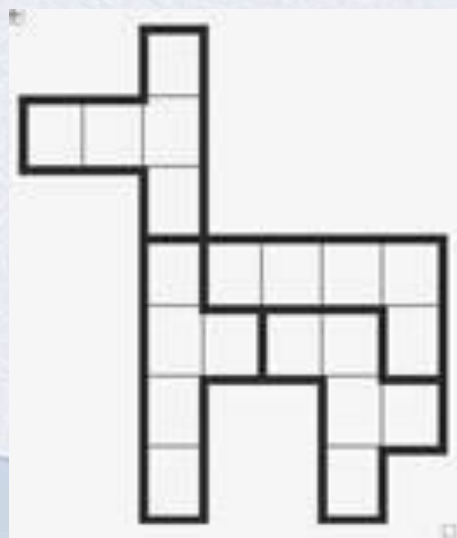
- Это геометрическая головоломка, которая состоит из 12 деталей. Каждая деталь состоит из пяти квадратиков. От этого и название с латинского «пента»-пять.
- Суть игры заключается в построении из плоских геометрических фигур различных силуэтов-животных, людей, растений, предметов окружающего мира.
- Задача игрока расположить все фигурки на поле, оставив четыре пустые клетки. В простом случае фигурки можно переворачивать (отражать зеркально), а пустые клетки оставлять где угодно. В усложнённом варианте запрещается зеркальные перевороты фигур, а пустые клетки должны быть на конкретных местах (например, по углам). Если сделать несколько комплектов, то можно собирать на время. Правила игры состоят в том, что каждый игрок, должен из предложенных игрой геометрических фигурок составить зашифрованный рисунок.



- Игра развивает восприятие формы, способность выделять фигуру из фона, способность к выделению основных признаков объекта, глазомер, воображение, зрительно-моторную координацию, мышление, умение работать по правилам.

- **Правила построения фигур из «Пентамино»:**

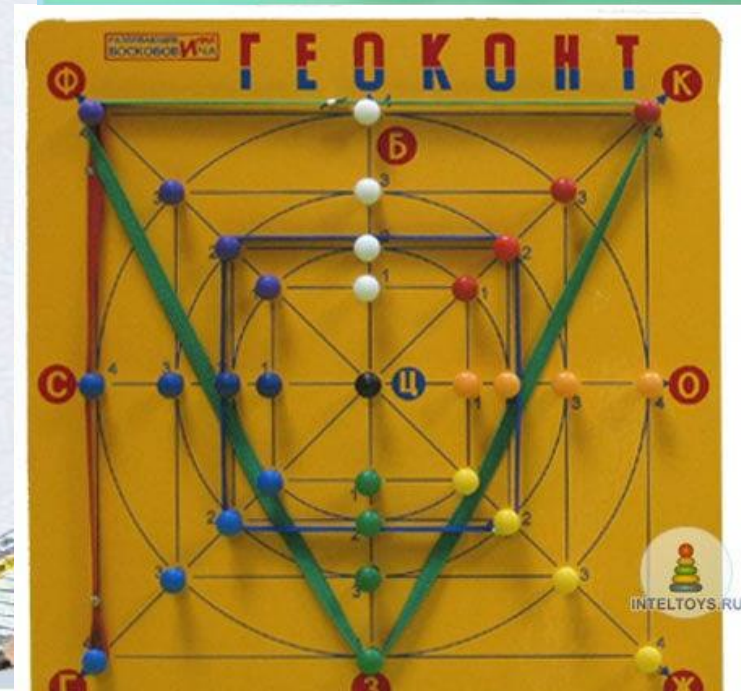
- 1. в фигуру могут входить как все 12 фигур, так и отдельные фигуры.
- 2. фигуры не должны накладываться друг на друга.
- 3. между фигурами не должно быть промежутков.
- 4. фигуры можно вращать в любом направлении и переворачивать.



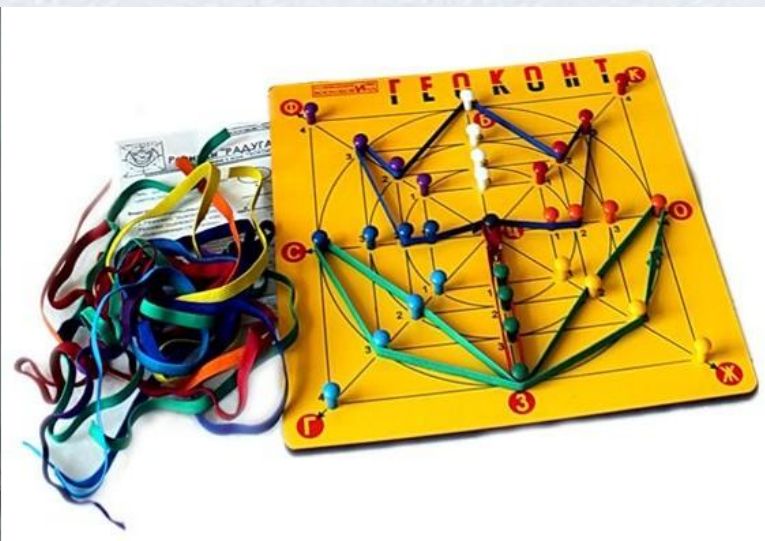
Геокоонт

- Название игры образовано от словосочетания «геометрический контур». Она представляет собой доску, на которой располагаются пластиковые гвоздики. В комплект входят цветные резиночки и подробная инструкция. В инструкции описаны необычные путешествия сказочных персонажей по лесу, встреча с пауком Юком и его цветными паутинами. Детям необходимо выполнить различные задания, чтобы помочь героям. Уровни сложности предложены разные, взрослый подбирает подходящий для конкретного ребенка. Дети создают узоры, закрепляя резинки на гвоздиках по схемам или придумывая их самостоятельно. Можно изобразить дорожки, геометрические фигуры, сложные узоры-паутинки.

Играя, ребенок будет: запоминать цвета, формы; развивать моторику рук; учиться ориентированию по системе координат; развивать креативность; учиться анализировать и сравнивать.

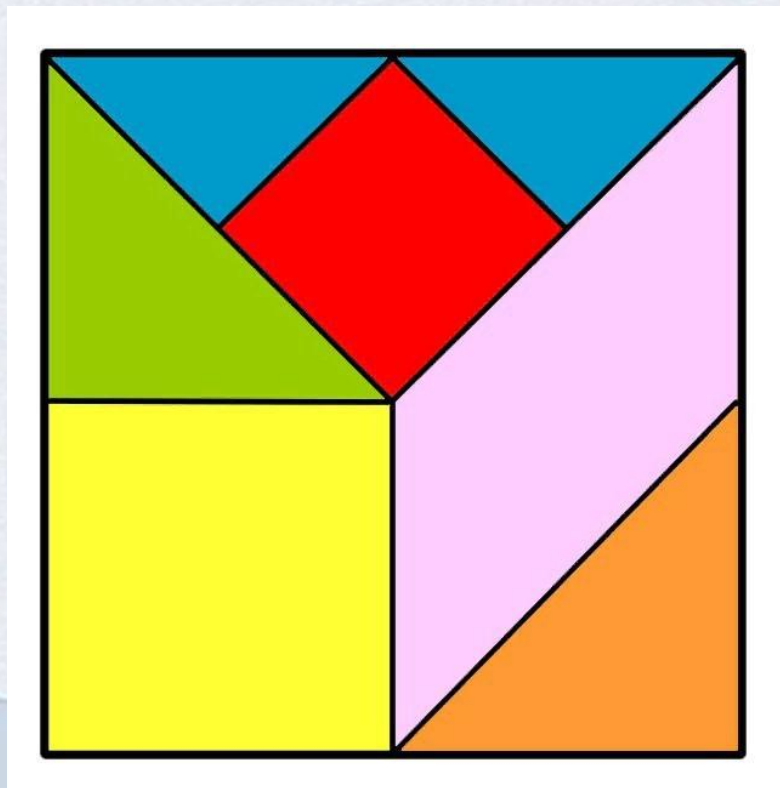


- Игра «Геокоонт» является занимательным материалом для ознакомления детей с геометрическими фигурами: прямоугольник, квадрат, круг, треугольник, овал и различные многоугольники. Игра позволяет на практике научить ребенка различать круг от овала, прямоугольник от трапеции или ромба и т.д. Эта игра помогает детям сделать первые шаги конструированию предметов, т.е. черчению.



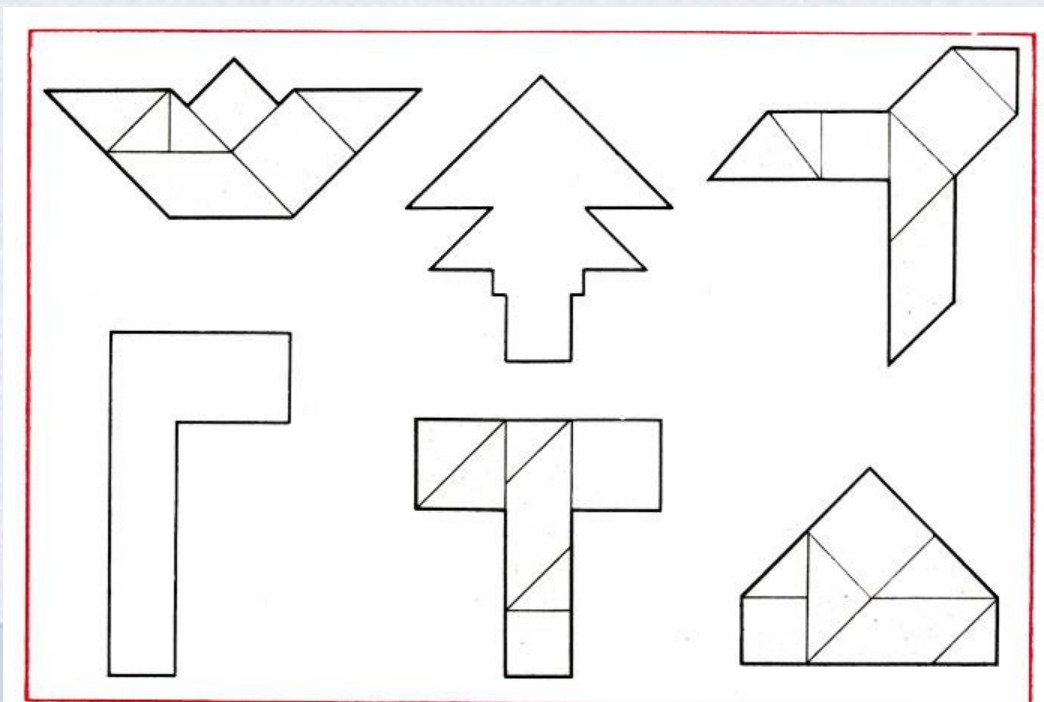
Пифагор

- Набор состоит из семи геометрических фигур, полученных при делении квадрата.
- Суть игры заключается в конструировании на плоскости разнообразных предметных силуэтов. В результате игры получается плоскостное силуэтное изображение. Оно условно, схематично, но образ легко угадывается. Каждая игра имеет свой комплект элементов, из которых можно сложить определённые силуэты.



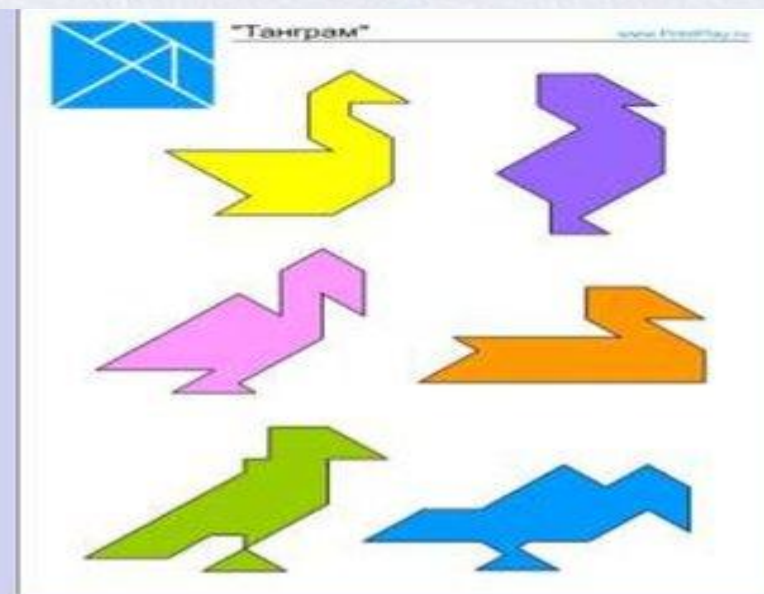
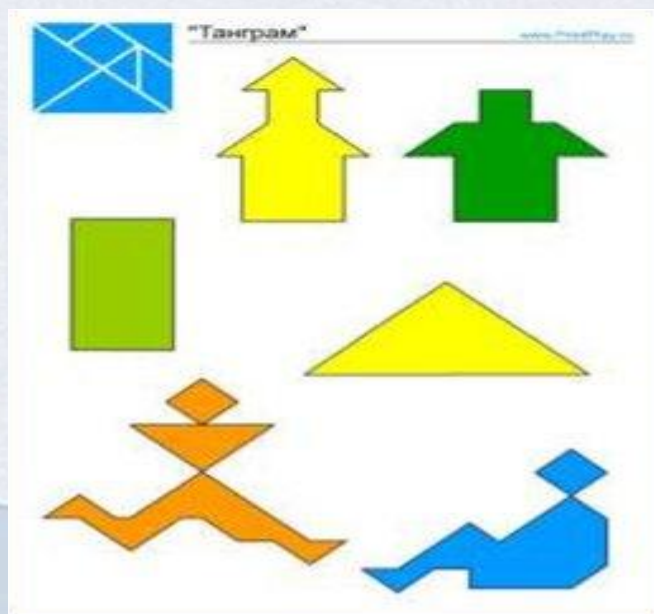
• Правила игры-головоломки «Пифагор»:

- 1. собрать одну из предложенных фигур.
 - 2. обязательно использовать семь фишек.
- Игра развивает пространственное воображение, комбинаторные способности, сообразительность, смекалку, находчивость, а также сенсорные способности.



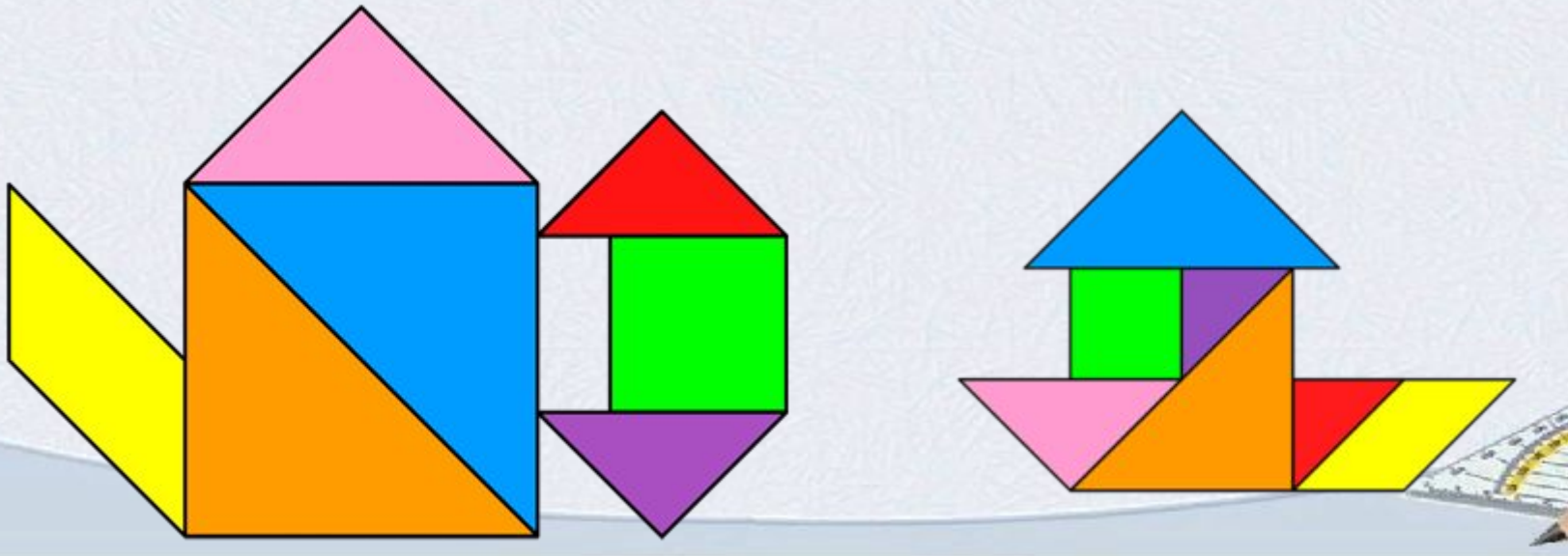
Танграм

- Это одна из первых игр-головоломок. Возникла в Китае более 4 тыс. лет назад. Представляет собой квадрат, разрезанный на семь частей: 2 больших треугольника, 1 средний, 2 маленьких треугольника, квадрат и параллелограмм.
- Суть игры: собрать всевозможные фигурки из данных элементов по принципу мозаики. Всего насчитывают более 7000 различных комбинаций. Самые распространённые из них-фигуры животных и человека.



- Правила игры «Танграм» просты:

- Каждая собранная композиция должна состоять из всех семи частей головоломки.
- Нельзя накладывать части одну на другую, их можно только передвигать по столу.
- Смежные фигурки должны примыкать друг к другу.
- Развивает образное мышление, воображение, комбинаторные способности, а также умение визуально делить целое на части.



Спасибо за внимание!

