Буклет по ИТ- направлениям



Структура образовательных программ

Обязательная Общепро-Информационные Дисциплины профессифессиональн технологии в универональная ые медиаиндустрии сальных подготовка дисциплины компетенци Естественно-научный и Разработка математический цикл программного обеспечения Программист - Алгоритмизация и информационных (проектирование программирование систем NC) - Базы данных Операционные системы, ИКТ, Информационная безопасность Интеллектуальные информационные Системный системы аналитик

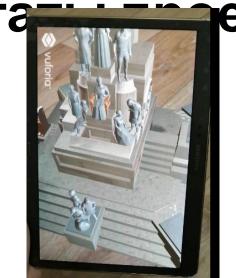
+ дополнительная ИТ-профессия на выбор студента (8 семестр)

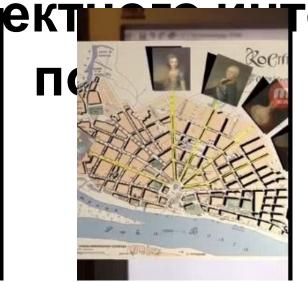
Структура образовательного процесса

1 кур с	Получение базовых универсальных компетенций Базовая математическая подготовка Получение базовых компетенций в области алгоритмизации и программирования Формирование основ проектной и продуктовой деятельности
2 кур с	Самоопределение по направленности Формирование необходимого уровня универсальных компетенций Специализированная математическая подготовка Получение расширенных компетенций в области алгоритмизации и программирования Освоение профессии программиста (проектировщика ИС)
3 кур с	Получение компетенции в области баз данных, ИКТ, информационной безопасности Освоение профессии системного аналитика Получение базовых компетенций по направленности
4	Завершение обучения по направленности

Проектное и продуктовое обучение на 1 курсе.













Компании-партнеры





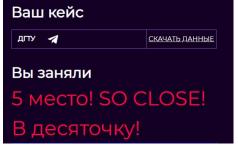




Достижения наших студентов за последние полгода









	Номинация	Название работы	Mec
	Юминация		TO
Γ	групповая	Макет ІоТ-устройства	
	работа	для домашней	2
	раобта	автоматизации	

Внеучебные возможности в КГУ

