



Гаджеты

Работа: Агеевой Оюны 131 гр

Содержание:

- Основные понятия
- Признаки гаджетов
- Особенности развития
- Сетевые гаджеты
- Общие характеристики гаджетов



Определение

- ▣ **Гаджет** (англ. *gadget*, приспособление, прибор) — устройство, предназначенное для облегчения и усовершенствования жизни человека. Гаджеты широко распространены в самых разных сферах: спорт – фитнес-трекеры, смарт-браслеты, спортивные девайсы, в том числе и «умная» одежда; медицина: электронные пластыри, трикодеры, экзоскелеты; развлечения: смартфоны, планшеты, музыкальные плееры, игровые приставки, очки для дополненной и виртуальной реальности, а также многое другое. Гаджеты используются повсеместно, в современном мире гаджеты широко применяются во всех областях.



- В программном обеспечении программном обеспечении **гаджет (виджет)** — небольшое приложение, предоставляющее дополнительную информацию, например, прогноз погоды или курс валют. Типичными примерами гаджетов как мини-приложений являются Google Gadgets (существуют варианты для боковой панели Google Desktop и для персональной страницы iGoogle), мини-приложения для боковой панели операционной системы Windows Vista и аналогичные для Windows 7/8, гаджеты для браузеров, а также гаджеты SideShow (англ.) на совместимых устройствах.



Признаки гаджетов:

- ▣ Несамостоятельность
- ▣ Функциональная ограниченность
- ▣ Портативность и миниатюрность



▣ **Несамостоятельность.** Гаджеты не способны работать отдельно от основного устройства. Во-первых, это невозможно из-за отсутствия собственного полноценного программного обеспечения. Во-вторых, источником энергии для гаджетов является тот компьютер, графический планшет Bamboo или другое устройство, к которому они подключены.



- ▣ **Функциональная ограниченность.** Гаджеты обладают одной функцией или единственным функциональным набором, который не может быть реализован без основного устройства. Он также не подлежит расширению из-за несамостоятельности и малых размеров аппарата. Гаджет является устройством, специализированным на выполнении единственной задачи: просмотра курса валют, прогноза погоды, новостей, показа календаря и часов и т. п.



▣ **Портативность и миниатюрность.** Поскольку гаджеты функционально специализированы и зависят от основного устройства, они не могут быть большими. Стандартные параметры таких аппаратов – масса не более 300 граммов и карманные размеры. Это позволяет легко носить их с собой и пользоваться их возможностями в любом месте.



История развития

□ С чего все начиналось.

1) С тех пор, как Александр Белл изобрел телефон, а Тьюринг - прообраз вычислительной машины, прошло немало лет, в течение которых эти устройства успели не только прочно закрепиться в повседневной жизни, но и объединиться. Такие высокотехнологичные тандемы, о которых инженеры прошлого века не могли и мечтать, образовали два лагеря - смартфоны и коммуникаторы.

От калькулятора к органайзеру.

Истоки происхождения современной цифровой техники можно проследить от середины 60-х годов, когда были разработаны микрочипы и вычислительные устройства смогли существенно уменьшиться в размерах. Еще со школьных курсов информатики можно припомнить, что первые ЭВМ занимали целые машинные залы, с появлением же микрочипов они могли уже свободно уместиться на столе.

Настоящими «дедушками» коммуникаторов можно назвать первые инженерные калькуляторы, правда, время работы их от батареек составляло всего несколько часов, поэтому никакими дополнительными функциями дополнить их не удавалось.

Существенный прыжок к чему-то более серьезному, нежели программируемый калькулятор, новые устройства сделали после появления LCD-дисплеев, отображающих любую картинку или текст и имеющих энергопотребление существенно ниже ЭЛТ-предшественников. Хотя, с другой стороны, зачем инженерному калькулятору какие-то еще функции, кроме вычислительных? Если бы в 1984 году изобретатели решили, что незачем, то и не появился бы непосредственный родитель первых КПК - органайзер CASIO PF-3000. Этот «обученный» калькулятор содержал в себе список задач и телефонную книгу, что в ту пору было в новинку.



- Вторым существенным прорывом стало появление в том же году детища компании Psion под названием Psion Organiser 1. Пользователям 21 века, избалованным дизайнерскими изысками и просто красивыми девайсами, вряд ли приглянулся бы этот «кирпич» с небольшим экраном, на котором умещалась строчка текста. Но тогда это устройство было для многих пределом мечтаний. Тем более что прообраз КПК уже был оснащен клавиатурой с 37 кнопками, 16-символьным экраном и целыми 2 килобайтами встроенной памяти. Этого в те времена было вполне достаточно, чтобы рекламировать новинку как продвинутый и полезный гаджет, заменяющий часы, калькулятор и адресную книжку. Как выглядел прообраз КПК, вы можете увидеть на фото.



- Второе издание Psion Organiser, вышедшее в 1986 году, доказало, что новое устройство имеет право на существование - количество строк на экране увеличилось до 2, а объем памяти возрос до 64 килобайт. Такие гаджеты развивались довольно активно, и в начале 90-х годов прошлого века выпускались модели, объем памяти которых достигал уже 2 мегабайт. «На борту» был также расширенный список предустановленного ПО и инфракрасный порт. Наконец, последняя успешная 5 серия Psion, увидевшая свет в 1999 году, обладала выдвигной QWERTY-клавиатурой и 16 мегабайтами собственной памяти.

□ 2) 90-е годы. Расцвет.

Несмотря на относительную популярность производимых устройств, эра Psion близилась к концу. Молодые и резвые компании потеснили старожил на рынке, предложив изменчивым пользователям устройства, уже весьма сильно напоминающие современные КПК. Конечно, мы отдаем себе отчет в том, что эти громоздкие угловатые конструкции далеки от идеала, но у них было одно неоспоримое достоинство - сенсорный ввод, который до сих пор является одной из ключевых особенностей коммуникаторов.

Первопроходцем стала Apple. Компания предложила устройство под названием Newton MessagePad, которое, кроме сенсорного экрана, могло также похвастаться солидным на то время набором предустановленного ПО. Немного о характеристиках устройства. Первый MessagePad работал на базе процессора ARM-610 20 МГц, размеры его - 184,75x114,3 миллиметров, а весил он 400 грамм. Рукописный ввод с помощью стилуса выглядел не просто оригинально, а как минимум революционно, и эффект Apple Newton можно сравнить разве что с тем фурором, который произвел iPhone несколько лет назад. Позже на базе ОС Newton появились и другие устройства, но все же пионер остался пионером и пользовался немалой популярностью. История Apple Newton продлилась 5 лет, до 1998 года.