

# Эсмерин



Редкость: Редкая

Стихия: Горы

Здоровье: 28

За 3 монеты Создайте Элементаля воздуха

# Дирр-гигант



Редкость: Необычная

Стихия: Горы

Стоимость: 5

Здоровье: 6

Простой удар: 4

**Защита от заклинаний.**

**Защита от отравления.**

В начале вашего хода можете потерять 1 монету, при этом **Дирр-гигант** получает +3 к удару.

Если в начале хода теряют монету не за особенность Дирра-гиганта, получит ли он +3 к удару?

Нет.

# Ледяные стрелы



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 1

**Ледяные стрелы** могут быть в колоде любого героя-мага.  
Ранить трех разных выбранных персонажей на 1.

# Замыкание



Редкость: Необычная

Стихия: Горы

Стоимость: 4

Выбранный игрок теряет 1 монету. Ранить выбранное существо на 3.

# Хелькарос



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 1

Здоровье: 1

Простой удар: 1

**Найм: Выстрел** на 3 монеты по выбранному существу стоимостью 3 и более.

# Цверг-ассасин



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 2

Здоровье: 1

Простой удар: 2

**Броня 1. Защита от выстрелов. Рывок.**

# Элементаль воздуха



Редкость: Частая  
Стихия: Горы  
Стоимость: 2  
Здоровье: 1  
Простой удар: 1  
Созданный.

Найм: Ранить выбранного персонажа на 1.

# Стужа



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 1

Если у противника нет открытых монет , ранить выбранное существо на 4; иначе ранить его на 2.

# Повелитель стихий



Редкость: Необычная

Стихия: Горы

Стоимость: 4

Здоровье: 4

Простой удар: 4

**Медитация 4.**

# Сеть молний



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 4

Выберите 2 раза одно из:

- Ранить всех существ противника на 1.
- Выбранное существо получается **Броню 2.**

# Небесная всадница



Редкость: Редкая

Стихия: Горы

Стоимость: 6

Здоровье: 5

Простой удар: 3

Гибель: Создайте двух Элементалей воздуха.

# Маг Фаргонда



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 5

Здоровье: 3

Простой удар: 2

Найм: Выбранный игрок теряет 1 монету .

# Кригторн



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 2

Здоровье: 1

Простой удар: 2

Первый удар. Рывок.

# Гьерхор



Редкость: Частая  
Стихия: Горы  
Стоимость: 1  
Здоровье: 2  
Простой удар: 2

# Корыстный наемник



Редкость: Частая  
Стихия: Горы  
Стоимость: 2  
Здоровье: 4  
Простой удар: 1  
Орда.

Когда противник теряет монету, **Корыстный наемник** получает +2 к удару.  
Если Нархи дал себе 1 временную монету до конца хода, получит ли Корыстный наёмник +1 к удару за её исчезновение?  
Нет.

# Магическая воронка



Редкость: Необычная

Стихия: Горы

Стоимость: 3

Магическая воронка может быть в колоде любого героя-мага.  
Ранить выбранное существо на 6.

# Отрезать снабжение



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 3

Выбранный игрок теряет 1 монету .

# Метель



Редкость: Редкая

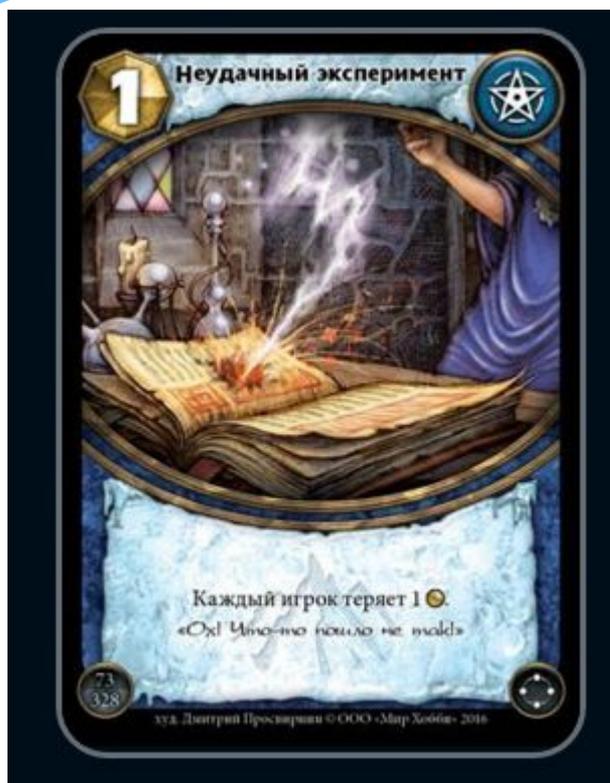
Стихия: Горы

Стоимость: 6

Выбранный игрок теряет 2

Можно ли разыграть Метель, если у противника всего 1 монета?  
Нельзя.

# Неудачный эксперимент



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 1

Каждый игрок теряет 1 монету .

# Перелом



Редкость: Редкая

Стихия: Горы

Стоимость: 6

Ранить выбранное существо на 12. Если ваш герой-маг, можете ранить другое выбранное существо на 6.