

Эсмерин



Редкость: Редкая

Стихия: Горы

Здоровье: 28

За 3 монеты Создайте Элементаля воздуха

Дирр-гигант



Редкость: Необычная

Стихия: Горы

Стоимость: 5

Здоровье: 6

Простой удар: 4

Защита от заклинаний.

Защита от отравления.

В начале вашего хода можете потерять 1 монету, при этом **Дирр-гигант** получает +3 к удару.

Если в начале хода теряют монету не за особенность Дирра-гиганта, получит ли он +3 к удару?

Нет.

Ледяные стрелы



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 1

Ледяные стрелы могут быть в колоде любого героя-мага.
Ранить трех разных выбранных персонажей на 1.

Замыкание



Редкость: Необычная

Стихия: Горы

Стоимость: 4

Выбранный игрок теряет 1 монету. Ранить выбранное существо на 3.

Хелькарос



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 1

Здоровье: 1

Простой удар: 1

Найм: Выстрел на 3 монеты по выбранному существу стоимостью 3 и более.

Цверг-ассасин



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 2

Здоровье: 1

Простой удар: 2

Броня 1. Защита от выстрелов. Рывок.

Элементаль воздуха



Редкость: Частая
Стихия: Горы
Стоимость: 2
Здоровье: 1
Простой удар: 1
Созданный.

Найм: Ранить выбранного персонажа на 1.

Стужа



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 1

Если у противника нет открытых монет , ранить выбранное существо на 4; иначе ранить его на 2.

Повелитель стихий



Редкость: Необычная

Стихия: Горы

Стоимость: 4

Здоровье: 4

Простой удар: 4

Медитация 4.

Сеть молний



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 4

Выберите 2 раза одно из:

- Ранить всех существ противника на 1.
- Выбранное существо получается **Броню 2.**

Небесная всадница



Редкость: Редкая

Стихия: Горы

Стоимость: 6

Здоровье: 5

Простой удар: 3

Гибель: Создайте двух Элементалей воздуха.

Маг Фаргонда



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 5

Здоровье: 3

Простой удар: 2

Найм: Выбранный игрок теряет 1 монету .

Кригторн



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 2

Здоровье: 1

Простой удар: 2

Первый удар. Рывок.

Гьерхор



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 1

Здоровье: 2

Простой удар: 2

Корыстный наемник



Редкость: Частая
Стихия: Горы
Стоимость: 2
Здоровье: 4
Простой удар: 1
Орда.

Когда противник теряет , **Корыстный наемник** получает +2 к удару.
Если Нархи дал себе 1 временную монету до конца хода, получит ли Корыстный наёмник +1 к удару за её исчезновение?
Нет.

Магическая воронка



Редкость: Необычная

Стихия: Горы

Стоимость: 3

Магическая воронка может быть в колоде любого героя-мага.
Ранить выбранное существо на 6.

Отрезать снабжение



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 3

Выбранный игрок теряет 1 монету .

Метель



Редкость: Редкая

Стихия: Горы

Стоимость: 6

Выбранный игрок теряет 2

Можно ли разыграть Метель, если у противника всего 1 монета?
Нельзя.

Неудачный эксперимент



Редкость: Частая

Стихия: Горы

Стоимость: 1

Каждый игрок теряет 1 монету .

Перелом



Редкость: Редкая

Стихия: Горы

Стоимость: 6

Ранить выбранное существо на 12. Если ваш герой-маг, можете ранить другое выбранное существо на 6.