





HELLONEIGHBOR





ПОЛЕЗНОСТИ



ПОЛЕЗНОСТИ





ПОЛЕЗНОСТИ















ЧТО ГЛАВНОЕ В ИГРАХ?



ЧТО ГЛАВНОЕ В ИГРАХ?





ЧТО ГЛАВНОЕ В ИГРАХ?







ТЕНДЕНЦИЯ



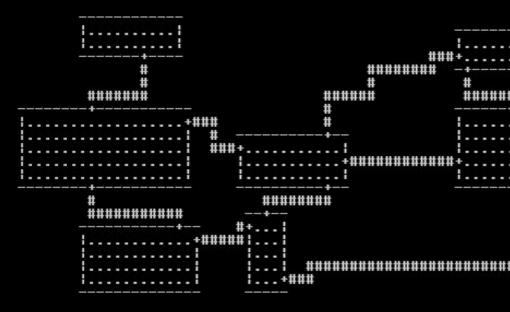
ТЕНДЕНЦИЯ





ТЕНДЕНЦИЯ





Level: 1 Gold: 264 Hp: 19(25) Str: 16 Ac: 6 Exp: 3/3



ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ИГРОКА В САМОДОСТАТОЧНУЮ СРЕДУ











MIPA, KAK CUCTEMA

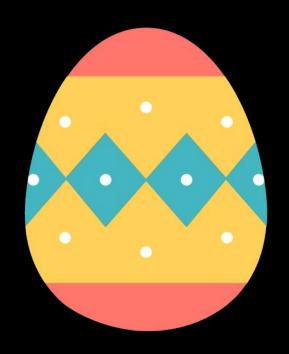


















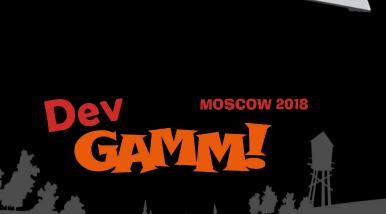












4TO XE 3TO 3A 4YBCTBO?



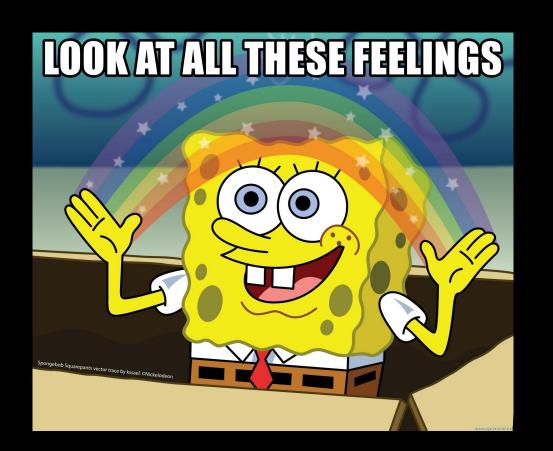






SPOILER WARNING!













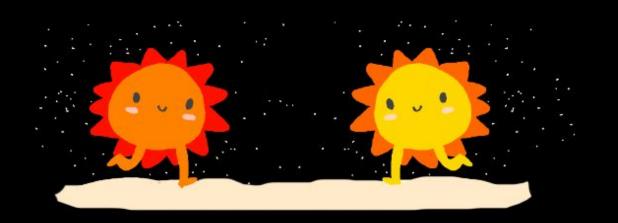
















ORPHAN BLACK*

*ТЕМНОЕ ДИТЯ

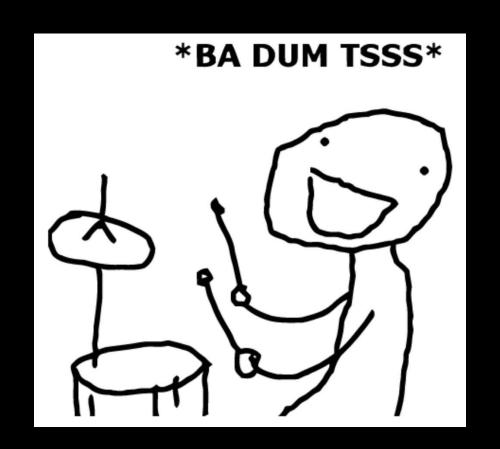


SPOILER WARNING!





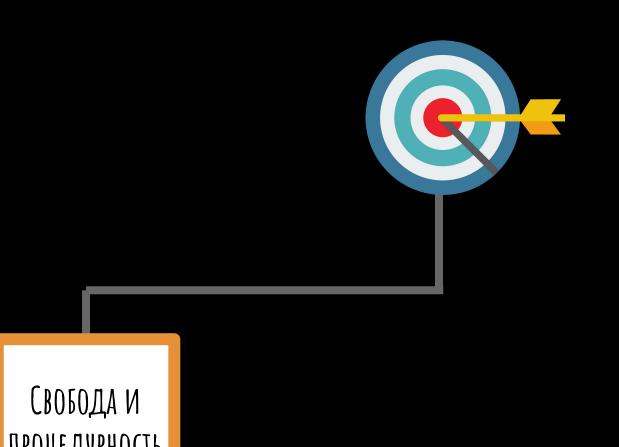






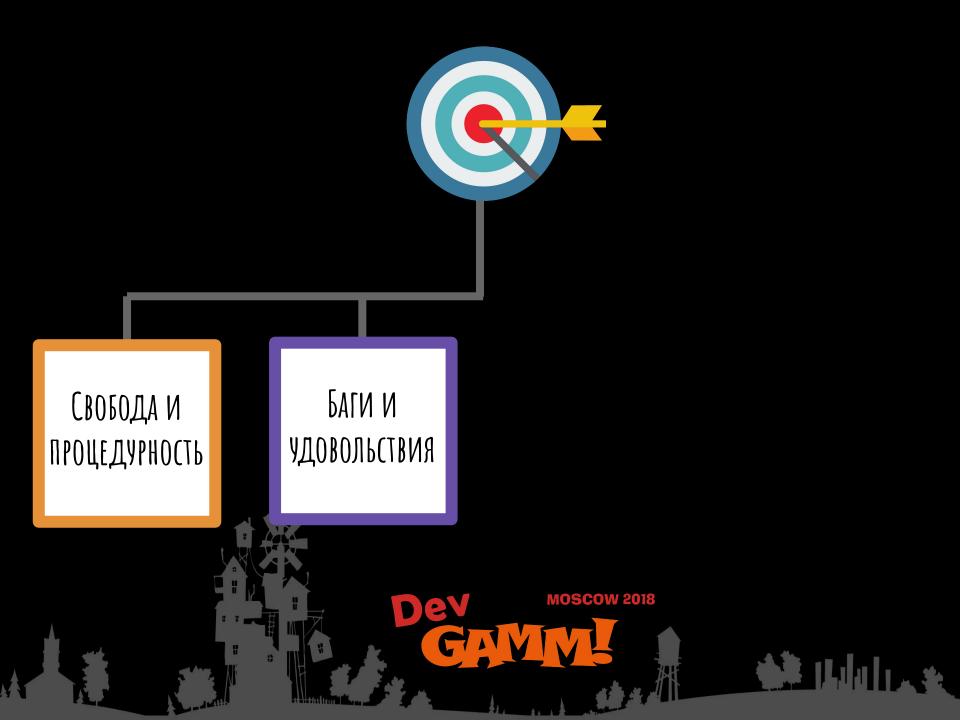


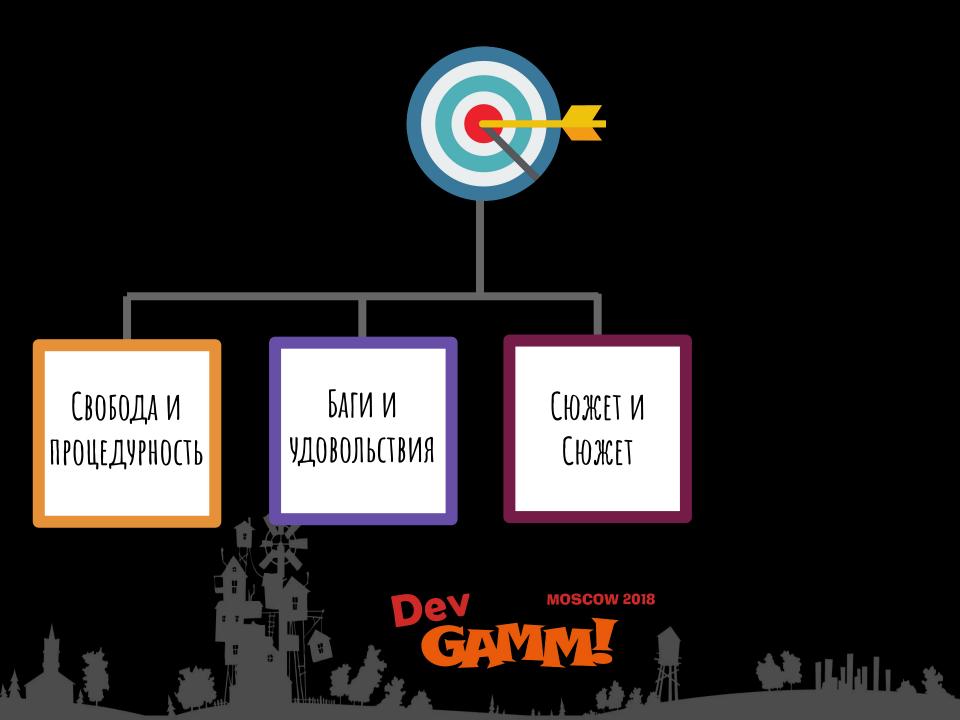


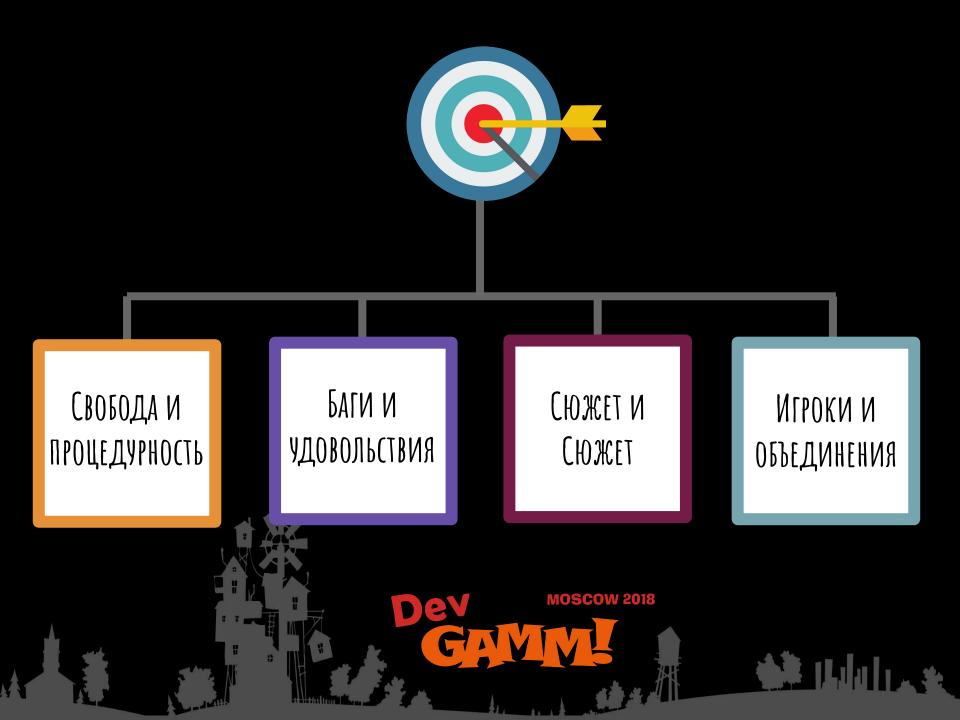


ПРОЦЕДУРНОСТЬ























ЧЕТКО ВЫДЕЛИТЬ ЦЕЛЬ. ХОРОШО ПОНИМАТЬ К ЧЕМУ СТРЕМИТЬСЯ





ПЕРЕДАЧА ИДЕИ ИЗ ГОЛОВЫ ВСЕЙ КОМАНДЕ





ОБЩЕЕ НАПРАВЛЕНИЕ У ВСЕХ



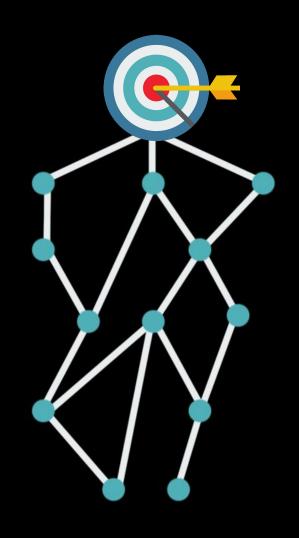




BPEMA HARND

*РИСЕРЧ ЭНД ДЕВЕЛОПМЕНТ



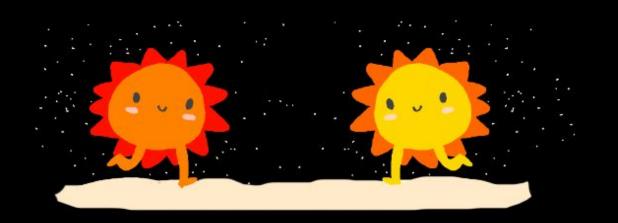


Dev Moscow 2018











ПРИВЕТ СОСЕД - ЭТО НЕ ПРОСТО ИГРА ВЫШЕДШАЯ В ДЕКАБРЕ.



ПРИВЕТ СОСЕД - ЭТО НЕ ПРОСТО ИГРА ВЫШЕДШАЯ В ДЕКАБРЕ.

ПРИВЕТ СОСЕД - ЭТО СОБЫТИЕ КОТОРОЕ ДЛИЛОСЬ ГОД.



"ИГРА СЛИШКОМ СЫРАЯ...НЕ БУДУ ПОКА ИГРАТЬ. ПОДОЖДУ ПОЛНОЦЕННОГО РЕЛИЗА, А ПОТОМ ПОСМОТРЮ"

xxXNagibatorALPHA2007Xxx



"ON3NKY NONPABETE!!111!!"

xxX**Nagibator**ALPHA2007Xxx



ВЫВОДЫ



ВЫВОДЫ

- ТОЧНОЕ ФОРМУЛИРОВАНИЕ ИДЕИ.
- ОБЩЕЕ ПОНИМАНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ.
- Достаточное время на RND.
- МОДИФИКАЦИИ ЭТО НЕ ПЛОХО.
- ДЕЛАТЬ ТО ЧТО ХОЧЕТСЯ



CNACMBO!

- S nikita.kolesnikov.dp
- grandeturisto

