Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение « Детский сад общеразвивающего вида №98» НМР РТ.

ПАСПОРТ

Игры по развитию речи.

«Забавные прищепки»

Автор: Гордеева Л.Ю.

Паспорт на дидактическую игру

«ЗАБАВНЫЕ ПРИЩЕПКИ»

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение
«Детский сад общеразвивающего вида №33»
НМР РТ
Автор: воспитатель Гордеева Л.Ю.

Цель:

- - развитие мелкой моторики рук,
- - формирование и развитие соответствующих заданию математических представлений (восприятия цвета, формы, величины, количественных и пространственных отношений);
- - стимуляция речевой активности детей;
- - развитие чувства ритма;
- - развитие конструктивного мышления;
- - формирование положительного настроя на совместную с взрослым работу;
- развитие фантазии и воображения.

Возраст: дети 2-4 года.

Игровой материал: модель, материал фетр: ёжик, солнышко, тучка, рыбка, кактус, морковка, медуза.

Разноцветные прищепки.

Варианты игры:

1. Прикрепи недостающие детали. К фигуркам, которые ребенок выбирает по своему желанию, нужно прикрепить недостающие элементы. Например: ежику иголки, солнышку - лучики, морковке – ботву и т. д.

2. Подбери прищепки по цвету. К фигуркам нужно подобрать прищепки такого же цвета. Например: к божьей коровке – красные прищепки, к рыбке – синие, к тучке – голубые и т. д. Учим и повторяем цвета.

3. Что не так. Ребенку показывают фигурки с неправильно прикрепленными по цвету прищепками. Малыш должен исправить ошибки.

4. Осваиваем счет. Попросите ребенка прикрепить, к выбранной фигурке, определенное количество прищепок (например, 3 или 5). Попросите добавить одну, сколько получилось? А теперь попросите убрать две, сколько осталось? Развиваем навыки счета.

5. Что пропало. Разложите перед ребенком несколько фигурок (3-5, пусть он внимательно посмотрит и запомнит их, попросите закрыть глаза, и уберите одну фигурку. Ребенок должен угадать, какой фигурки не хватает. Игру можно усложнить, взяв большее количество фигурок, и прятать 2 или 3 из них. Развиваем внимание и память.

6. Придумываем и рассказываем истории.

7. Лото. Разделите фигурки между игроками. Прищепки сложите в мешочек. Не глядя вытаскивайте по одной прищепке из мешочка. Если прищепка подходит к вашей фигурке по цвету, вы оставляете ее себе и присоединяете ее к фигурке. Если прищепка не подходит ни к одной из ваших фигурок вы кладете ее обратно в мешочек. Игра продолжается до тех пор, пока в мешочке есть прищепки.

Спасибо за внимание!