



**ТЕМА 9 –
КЛАССЫ STRING,
FSTREAM.**

The image features two large, thick black L-shaped brackets. One is positioned on the left side, with its vertical bar extending downwards and its horizontal bar extending to the right. The other is on the right side, with its vertical bar extending upwards and its horizontal bar extending to the left. These brackets frame the central text.

КЛАСС STRING

В C++ существует два типа строк:

1. `char s[10]; // массив символов`

Переменная хранит в себе только 1 символ, элементы массива – отдельные объекты, сложно работать со строками переменной

2. `string s; // символьная строка`

Это специальный класс `string`

Для его подключения в начале программы нужно

подключить :

`#include <string>`

```
char cs[ ] = "Napoleon"; // C-string
string s = "Napoleon"; // C++ - string

cout << s << " has " << s.length() << " characters.\n";
s.replace(5, 2, "ia"); //changes s to "Napolian"
```

Символьные строки

Начальное значение:

```
string s = "Привет!";
```

Присваивание:

```
s = "Привет!";
```

Вывод на экран:

```
cout << s;
```



А если массив символов?

Символьные строки

Ввод с клавиатуры:

```
cin >> s;
```

только до пробела!

```
getline ( cin, s );
```

до перевода строки (Enter)

Отдельный символ:

```
s[4] = 'a';
```



Символы в строке нумеруются с нуля!

Длина строки:

```
int n;
```

```
...
```

```
n = s.size();
```

метод для объектов типа **string**

Символьные строки

Задача: заменить в строке все буквы 'а' на буквы 'б'.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    setlocale(0, "rus");
    string s;

    cout << "Введите строку: ";
    getline ( cin, s );
    for (int i=0; i<s.size(); i++ )
        if ( s[i] == 'a' )
            s[i] = 'b';
    cout << s;
}
```

ЦИКЛ ПО ВСЕМ СИМВОЛАМ
СТРОКИ

Операции со строками

Конструкторы строк	<p><code>string()</code> - конструктор по умолчанию (без параметров) создает пустую строку.</p> <p><code>string(string & S)</code> - копия строки S</p> <p><code>string(size_t n, char c)</code> - повторение символа с заданное число n раз.</p> <p><code>string(size_t c)</code> - строка из одного символа c.</p>
<i>s.append(str)</i>	добавляет в конец строки строку str. Можно писать как <code>s.append(переменная)</code> , так и <code>s.append("строка")</code>
<i>s.assign(str)</i>	присваивает строке s значение строки str. Аналогично записи <code>s=str</code>
<i>s.clear()</i>	как следует из названия, очищает строку. Т.е. удаляет все элементы в ней
<i>s.compare(str)</i>	сравнивает строку s со строкой str и возвращает 0 в случае совпадения (на самом деле сравнивает коды символов и возвращает их разность) Перегруженные операторы: <code>==</code> , <code>!=</code> - посимвольное сравнение. <code><</code> , <code>></code> , <code><=</code> , <code>>=</code> - лексикографическое сравнение.
<i>s.copy</i> (куда, сколько, начиная с какого)	- копирует из строки s в куда (там может быть как строка типа стринг, так и строка типа char). Последние 2 параметра не обязательные (можно использовать функцию с 1,2 или 3 параметрами)

Операции со строками

<i>bool b=s.empty()</i>	если строка пуста, возвращает true, иначе false
<i>s.erase(откуда, сколько)</i>	удаляет n элементов с заданной позиции
<i>s.find(str,позиция)</i>	ищет строку str начиная с заданной позиции
<i>s.insert(позиция,str, начиная beg, count)</i>	вставляет в строку s начиная с заданной позиции часть строки str начиная с позиции beg и вставляя count символов
<i>int len=s.length()</i>	записывает в len длину строки
<i>s.push_back(symbol)</i>	добавляет в конец строки символ
<i>s.replace(index, n,str)</i>	берет n первых символов из str и заменяет символы строки s на них, начиная с позиции index
<i>str=s.substr(n,m)</i>	возвращает m символов начиная с позиции n
<i>s.swap(str)</i>	меняет содержимое s и str местами
<i>s.size()</i>	возвращает число элементов в строке

Операции со строками

Объединение (конкатенация):

```
string s, s1, s2;  
s1 = "Привет";  
s2 = "Вася";  
s = s1 + ", " + s2 + "!";
```

"Привет, Вася!"

Срез (подстрока):

```
s = "0123456789";  
s1 = s.substr( 3, 5 ); // «23456»
```

откуда

с какого
СИМВОЛА

СКОЛЬКО
СИМВОЛОВ

5

```
s = "0123456789";  
s1 = s.substr( 3 ); // "3456789"
```

Операции со строками

Удаление:

```
s = "0123456789";  
s.erase ( 3, 6 ); // "0129"
```

с какого
символа

СКОЛЬКО
СИМВОЛОВ

Вставка:

```
s = "0123456789";  
s.insert ( 3, "ABC" ); // "012ABC3456789"
```

куда

с какого
символа

что

Поиск символа в строке

```
string s = "Здесь был Вася.";
int n;
n = s.find ( 'с' ); // 3
```

find – искать



Вернёт **-1**, если не нашли!

```
if ( n >= 0 )
    cout << "Номер символа 'с': "
         << n << endl;
else cout << "Символ не найден.\n";
```

Поиск подстроки

```
string s = "Здесь был Вася.";
int n;
n = s.find ( "Вася" ); // 10
```

```
if ( n >= 0 )
    cout << "Слово начинается с s["
         << n << "]\n";
else
    cout << "Слово не найдено.\n";
```



`s.rfind()` – поиск с конца строки!

Пример обработки строк

Задача: Ввести имя, отчество и фамилию. Преобразовать их к формату «фамилия-инициалы».

Пример:

Введите имя, отчество и фамилию:

Василий Алибабаевич Хрюндиков

Результат:

Хрюндиков В.А.

Алгоритм:

- найти первый пробел и выделить имя
- удалить имя с пробелом из основной строки
- найти первый пробел и выделить отчество
- удалить отчество с пробелом из основной строки
- «сцепить» фамилию, первые буквы имени и фамилии, точки, пробелы...

Алибабаевич Хрюндиков

Хрюндиков

Хрюндиков В.А.

Пример обработки строк

```
main()
{
    string s, name, name2;
    int n;
    cout << "Введите имя, отчество и фамилию: ";
    //Татьяна Степановна Лапшун
    getline ( cin, s );
    name = s.substr(0,1) + '.'; // начало имени - Т.
    n = s.find(' '); // найти пробел - 7
    s = s.substr( n+1 ); // удалить имя - Степановна Лапшун
    n = s.find(' '); // найти пробел - 10
    name2 = s.substr(0,1) + '.'; // начало отчества - С.
    s = s.substr ( n+1 ); // осталась фамилия - Лапшун
    s = s + ' ' + name + name2; // результат = Лапшун Т. С.
    cout << s;
}
```

Задачи

- 1:** Ввести адрес файла и «разобрать» его на части, разделенные знаком ' / '.
Каждую часть вывести в отдельной строке.

Пример:

Введите адрес файла: **C:/Фото/2013/Поход/vasya.jpg**

C:

Фото

2013

Поход

vasya.jpg

- 2:** Напишите программу, которая заменяет во всей строке одну последовательность символов на другую.

Пример: Введите строку: **(X > 0) and (Y < X) and (Z > Y) and (Z<>5)**

Что меняем: **and**

Чем заменить: **&&**

Результат

(X > 0) && (Y < X) && (Z > Y) && (Z<>5)

Преобразования «строка» – «число»

Из строки в число:

```
string s = "123";  
int N;  
N = atoi ( s.c_str() ); // N = 123
```

«12x3» → 12

в строку языка Си

```
string s = "123.456";  
float X;  
X = atof ( s.c_str() ); // X = 123.456
```

Преобразования «строка» – «число»

Из числа в строку:

! Идея: направить выходной поток в строку!

```
#include <sstream>
```

строковые потоки

```
ostringstream ss;
```

```
string s;
```

```
int N=123;
```

```
ss << N;
```

```
s = ss.str(); // s = "123"
```

строковый поток вывода

из потока в строку

Преобразования «строка» – «число»

Вещественное число в строку:

```
ostringstream ss;  
string s;  
double X = 123.456;  
ss.width(10); // ширина поля  
ss.precision(3); // знаков в дробной части  
ss << X;  
s = ss.str(); // s = " 123.456"
```

Научный формат:

```
ss.str(""); // очистка потока  
ss.width(10); // ширина поля  
ss.precision(6); // знаков в дробной части  
ss << scientific << X; // научный формат  
s = ss.str(); // s = "1.234560E+002"
```

Задачи

«А»: Напишите программу, которая вычисляет сумму трех чисел, введенную в форме символьной строки. Все числа целые.

Пример:

Введите выражение :

12+3+45

Ответ: 60

«В»: Напишите программу, которая вычисляет выражение, состоящее из трех чисел и двух знаков (допускаются только знаки «+» или «-»). Выражение вводится как символьная строка, все числа целые.

Пример:

Введите выражение :

12-3+45

Ответ: 54

The image features two thick black L-shaped brackets. One is positioned in the top-left corner, and the other is in the bottom-right corner. They are oriented towards each other, framing the central text.

КЛАСС FSTREAM

1. Открытие и закрытие файла

Для выполнения операций ввода-вывода над файлами необходимо включить в программу заголовок:

```
#include <fstream>
```

В C++ ввод-вывод осуществляется посредством логического интерфейса, называемого потоком.

Потоки связываются с различными устройствами ввода-вывода, но имеют один и тот же программный интерфейс.

Существуют три типа потоков:

- ввода (класс **ifstream**),
- вывода (класс **ofstream**) и
- ввода – вывода (класс **fstream**).

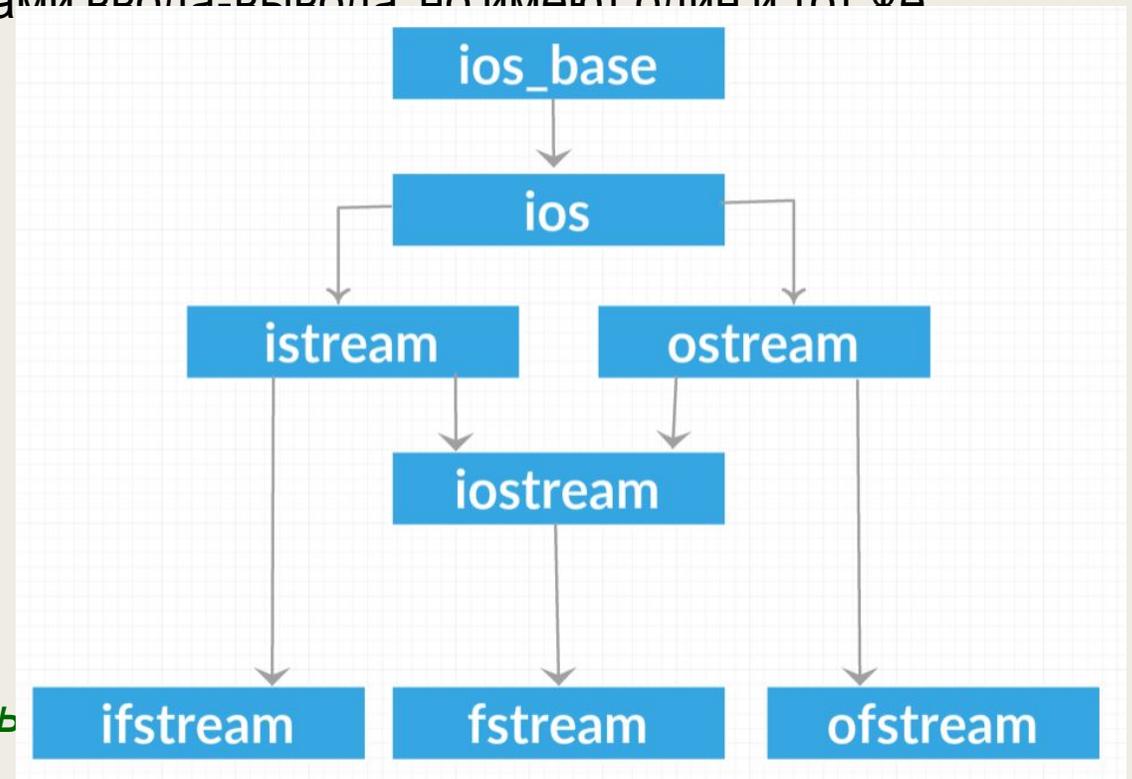
Пример создания потоков

(имена потоков задаются программистом):

```
ifstream in; // in - поток ввода/чтение
```

```
ofstream out; // out - поток вывода/запись
```

```
fstream both; // both - поток ввода-вывода
```



Созданный поток необходимо связать с файлом с помощью функции **open()**.

Примеры:

```
in.open( "input.txt" );    // для ввода  
out.open( "output.txt" ); // для вывода  
both.open( "inout.txt" ); // для ввода-вывода
```

Можно совместить описание потоков с операцией связывания с файлом (обычно так и записывают):

```
ifstream in( "input.txt" );    // для ввода  
ofstream out( "output.txt" ); // для вывода  
fstream both ( "inout.txt" ); // для ввода-вывода
```

Если функция `open()` завершилась неудачно, то поток имеет значение `false`.

Поэтому можно проконтролировать успешность открытия файла:

```
if( !inp )  
    cout << "Нет файла\n";  
else  
    cout << "Файл открыт\n";
```

Для закрытия файла используется функция `close()`.

```
inp.close(); // закрытие файла  
out.close(); // закрытие файла
```

Запись данных в файл:

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
int main()
{
    setlocale(0, "");
    double q = 1.23e-25, p = 45.6;
    char ch = 'Z';
    char str[20] = "Строка";
    int i = 789;
```

Модификатор **ate** сохраняет содержимое файла, если он существует, и устанавливает указатель в конец файла при открытии;
app - то же самое, с той лишь разницей, что устанавливает указатель в конец файла перед каждой записью в файл (т.е. записывать можно только в конец файла).

Дополнение информации в файл

// открытие файла для дополнения

```
ofstream out("output.txt", ios::app);
```

```
ofstream out("output.txt"); // создание и открытие файла для записи
```

```
if(!out) // проверка успешности открытия файла
```

```
{cout << "Нет файла"; return 1;}
```

```
out << q << '\n' << p << '\n' << ch << " " << str << " " << i; // запись данных в файл
```

```
out.close(); // закрытие файла
```

```
return 0;
```

```
}
```

В результате в файл **output.txt** будет записан

1.23e-25

45.6

Z Строка 789

Режимы открытия

Режимы открытия файлов можно устанавливать непосредственно при создании объекта или при вызове метода `open()`.

```
ofstream fout("file.txt", ios::app);  
fout.open("file.txt", ios::app);
```

Режимы открытия файлов можно комбинировать с помощью поразрядной логической операции **ИЛИ** `|`, например:

`ios::out | ios::in` - открытие файла для записи и чтения.

Константа	Описание
<code>ios::in</code>	открыть файл для чтения
<code>ios::out</code>	открыть файл для записи
<code>ios::ate</code>	при открытии переместить указатель в конец файла
<code>ios::app</code>	открыть файл для записи в конец файла
<code>ios::trunc</code>	удалить содержимое файла, если он существует
<code>ios::binary</code>	открытие файла в двоичном режиме

Чтение данных из файла:

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
int main()
{
    setlocale(0, "");
    double q, p;
    char ch; char str[20]; int i;

    ifstream inp("Input.txt"); // открытие файла для чтения
    if(!inp) // проверка успешности открытия файла
        { cout << "Нет файла"; return 1;}
    inp >> q >> p >> ch >> str >> i; // ввод информации из файла
    inp.close(); // закрытие файла

    // вывод данных на экран для контроля
    cout << " q=" << q << " p =" << p << " ch =" << ch
        << " str =" << str << " i =" << i << endl;
    return 0;
}
```

```
1.23e-25
45.6
Z Строка 789
```

```
q=1.23e-025 p =45.6 ch = Z str = Строка i = 789
```

Механизм чтения данных из файла

- Смещаем текущую позицию на начало читаемой порции;
- Читаем очередную порцию



После чтения порции A



После чтения порции B

Чтение текста вместе пробелами:

Если строка читается с помощью операции `>>`, то чтение прекращается на первом пробеле.

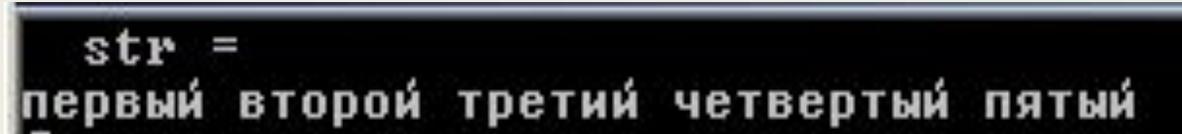
Чтение строк с пробелами осуществляется функцией:

getline(имя_потока, строковая_переменная)

```
#include <iostream> #include <fstream> #include <string>
using namespace std;
int main()
{
    setlocale(0, "");
    string str;

    ifstream inp("Input.txt"); // открытие файла для чтения
    if(!inp) cout << "Нет файла";
    getline(inp, str); // ввод информации из файла
    inp.close(); // закрытие файла

    // вывод данных на экран для контроля
    cout << " str = \n" << str << endl;
    return 0;
}
```



```
str =
первый второй третий четвертый пятый
```

Если в файле записано: «первый второй третий четвертый пятый» то будет выведено:

Обнаружение конца файла:

используется функция логического типа **eof()**

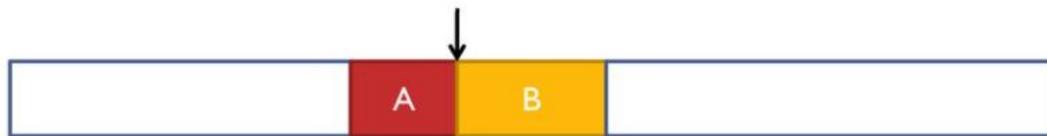
Функция возвращает **true**, если считан символ окончания файла, и **false** в противном случае.

Механизм чтения данных из файла

- Смещаем текущую позицию на начало читаемой порции;
- Читаем очередную порцию



После чтения порции A



После чтения порции B

Определение конца файла

- Прочитав последнюю порцию данных, мы ещё не знаем, что она последняя!
- Попытка следующего чтения вызывает ситуацию «конец файла». Это – ещё не ошибка, но результат чтения не определён!



После чтения последней порции A



Ситуация «конец файла»

Программа для чтения из файла всех строк до окончания файла

```
#include <iostream>          #include <fstream>          #include <string>
using namespace std;

int main( ){
    setlocale(0, "");
    string str[30]; // символный массив для хранения 30 строк

    ifstream inp( "Input.txt " ); // открытие файла для чтения
    if(!inp)    cout << "Нет файла";
    int k = 0; // номер строки
    while( !inp.eof( ) ) // цикл до окончания файла
    {
        getline(inp, str[k]); // чтение строки вместе с пробелами с извлечением
        k++; // увеличение номера строки на единицу
    }
    inp.close( ); // закрытие файла

    // вывод данных на экран для контроля
    for(int i = 0; i < k; i++) // здесь k кол-во строк, а i номер строки
        cout << str[i] <<endl;
    return 0;
}
```