



AUTODESK®  
AUTOCAD LT®  
2016

# Команда

## *Создание блока.*

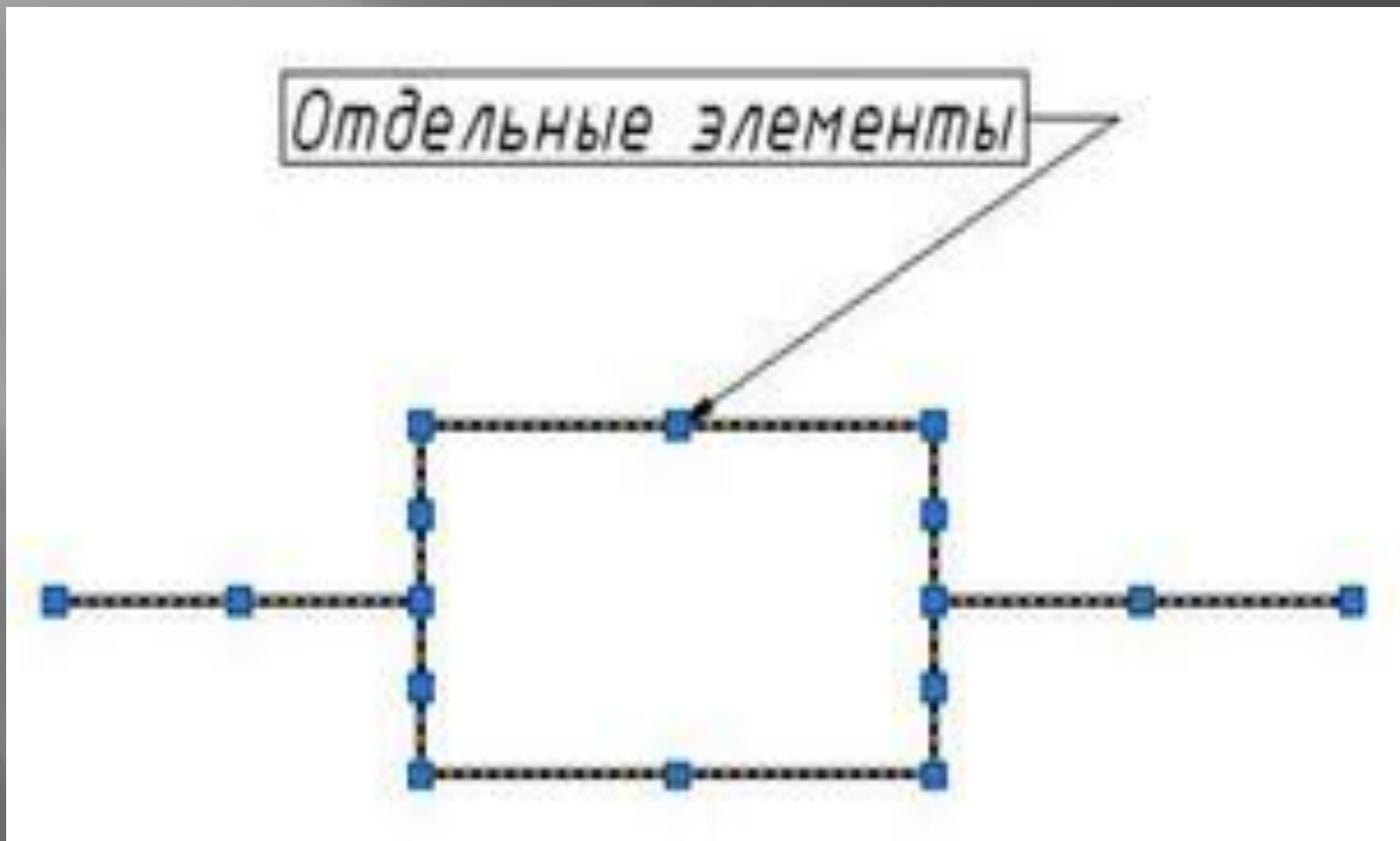


*Выполнила: Каримуллин С.М  
Группа: ЭХП-1-14  
Руководитель: Тактамышева Р.Р.*

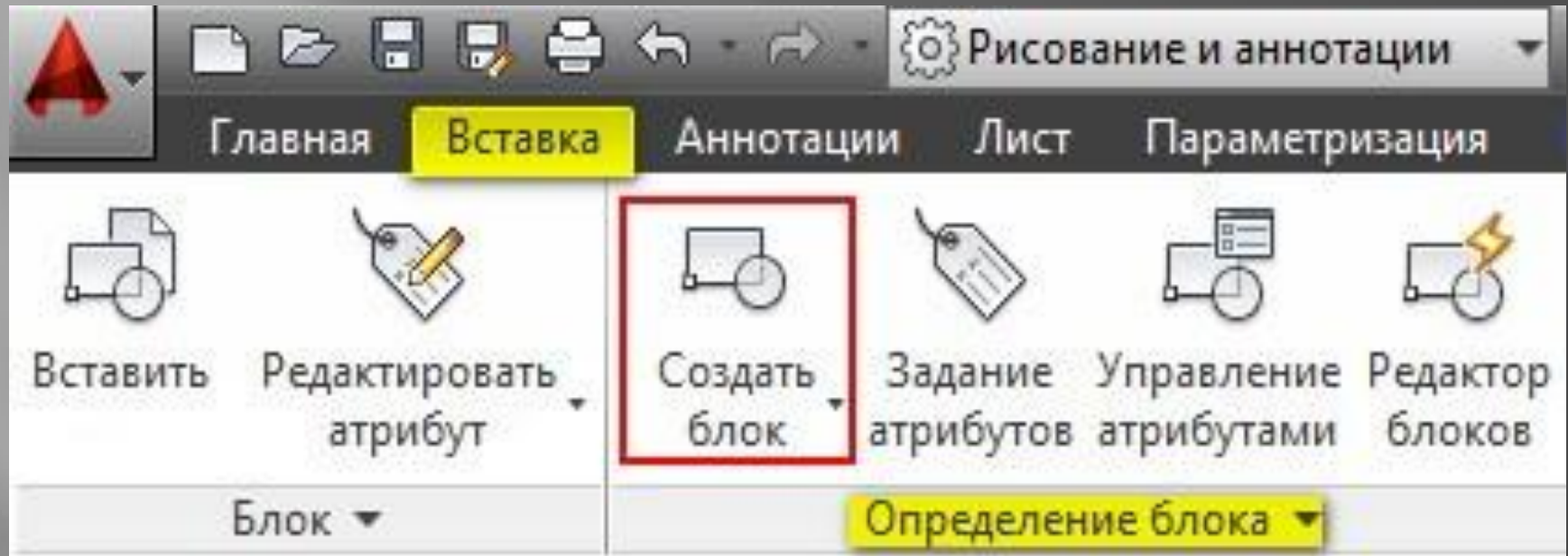
Ознакомьтесь с данным материалом, в котором вы найдете пошаговую инструкцию, позволяющую всего лишь за несколько действий в AutoCAD создать блок.

- ▣ Создание блоков в Автокаде (заготовка)
- ▣ В первую очередь научимся создавать обычные статические блоки для AutoCAD на примере одного из электрических элементов - **резистора**. Для этого начертим с помощью стандартных примитивов сам элемент. Используем инструмент «Отрезок».

# Создание резистора



# Как сделать блок в Автокаде за 5 шагов?!



. Перейти на вкладку «Вставка» → панель «Определение блока» → «Создать блок»

- ▣ **ШАГ 2.** Задать блоку уникальное имя (в нашем случае - «Резистор»). Имя обязательно должно отображать суть создаваемого элемента чертежа. Если вдруг вы допустили опечатку в названии или указали некорректное имя, то имейте ввиду, что блок можно переименовать даже после его создания
- ▣ **ШАГ 3.** Задать базовую точку. В качестве базовой точки блока рекомендуется указывать какую-либо характерную точку на самом объекте. Во-первых, вам будет удобнее потом вставлять блок, а во-вторых, именно в базовой точке появляется «ручка», т.е. при выделении блока объектные привязки будут срабатывать относительно ее.

*Рис. 3. Указание базовой точки для блока AutoCAD.*

- ▣ **ШАГ 4.** Выбрать объекты, которые должны войти в блок. Ниже есть группа переключателей, которые определяют, что делать с выделенным набором объектов после их объединения в блок:
  - *Оставить* - объекты будут сохранены на чертеже в том виде, в котором они были до создания блока.
  - *Преобразовать в блок* - исходный набор объектов будет заменен на созданный блок. Эта установка используется по умолчанию и подходит для большинства случаев. Воспользуемся именно ей.
  - *Удалить* - исходные объекты будут удалены с чертежа после создания блока.

Определение блока



Имя:

Резистр



Базовая точка

Указать на экране



Указать

X: 11963.76807959002

Y: 18159.71650636286

Z: 0

Объекты

Указать на экране



Выбрать объекты



Оставить

Преобразовать в блок

Удалить

Выбрано объектов:  
17

Поведение

Аннотативный

Ориентация блока по листу

Одинаковый масштаб

Разрешить расчленение

Настройки

Единицы блока:

Миллиметры

Гиперссылка...

Описание

Открыть в редакторе блоков

OK

Отмена

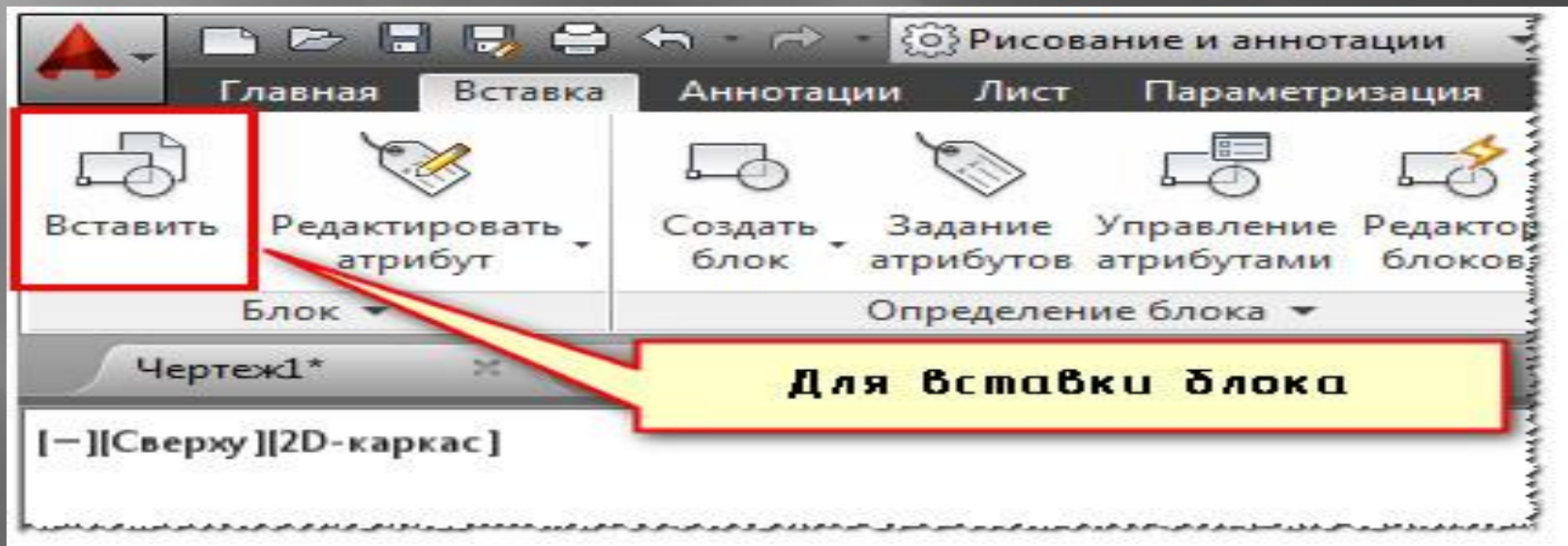
Справка

- ШАГ 5. После выполненных настроек необходимо нажать «Ок». В результате исходные объекты преобразуются в блок и будут выглядеть следующим образом:
- *Сохранить блок в Автокаде*
- *Рис. 5. Готовый блок AutoCAD «Резистор».*



# Как вставить блок в Автокаде?

- Для вставки блока необходимо:
- 1. Перейти на вкладку «Вставка» → панель «Блок» → команда «Вставить».
- *Как ставить блок в Автокаде*



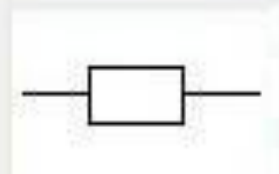
- В появившемся диалоговом окне вставки блоков нужно указать следующее:
- - в поле «Имя» выбрать имя из списка определений блоков. Миниатюра внешнего вида блока поможет осуществить правильный выбор.
- - указать точку вставки, масштабный коэффициент и угол поворота. Точку вставки лучше указывать непосредственно на чертеже. Для этого нужно установить опцию «Указать на экране». Для других параметров можно ввести конкретные значения (см. рис. 7).

# Вставка блока



Имя: Резистр

Обзор...



Путь:

Обнаружить с использованием географических данных

Точка вставки

Указать на экране

X: 0

Y: 0

Z: 0

Масштаб

Указать на экране

X: 1

Y: 1

Z: 1

Равные масштабы

Угол поворота

Указать на экране

Угол: 0

Единицы блока

Ед.изм.: Миллиметры

Козфф.: 1

Расчленить

OK

Отмена

Справка

