

Сибирский государственный индустриальный университет

Кафедра прикладных информационных технологий и
программирования



Проектная деятельность – что это?

Любые действия в современном мире подчиняются алгоритмам, иногда жестким, иногда более гибким.

Если внимательно посмотреть на нашу жизнь, то можно заметить, что мы живем в мире проектов.

Что бы мы не хотели сделать будет проектом: Пойти учиться на программиста?



Проектная деятельность – что это?

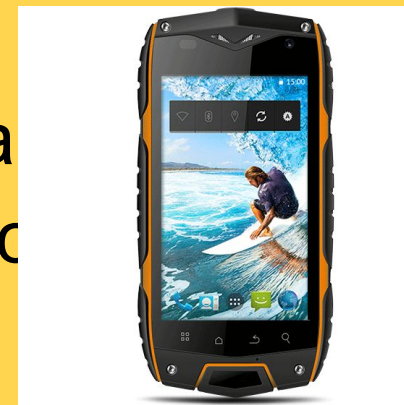
1. Цель: Заработать много денег
2. Надо в течение, как минимум, 2 лет (10 и 11 класс) дополнительно заниматься информатикой и математикой,
3. успешно сдать профильный ЕГЭ,
4. выбрать подходящий вуз и направление,
5. подать документы (которые тоже надо собрать к определенному сроку),
6. увидеть свое место в рейтинге поступающих,
7. поволноваться все дни вплоть до зачисления,
8. понервничать на зачислении,
9. порадоваться после,
10. попробовать познакомиться со своими одноклассниками,
11. хорошенько отметить зачисление
12. и наконец-то выдохнуть до 1 сентября, а там начнется уже другой проект)



Проектная деятельность – что это?

Проект – покупка нового смартфона

1. Цель: повысить свой соц.статус
2. Выбрать модель телефона.
3. Найти средства на покупку.
4. Придумать причину почему вам надо купить новый телефон.
5. После этого необходимо определиться в каком магазине будете покупать технику.
6. Какие аксессуары к этому гаджету вам нужны.



Проектная деятельность – что это?

В разработке ПО действует тот же самый принцип:

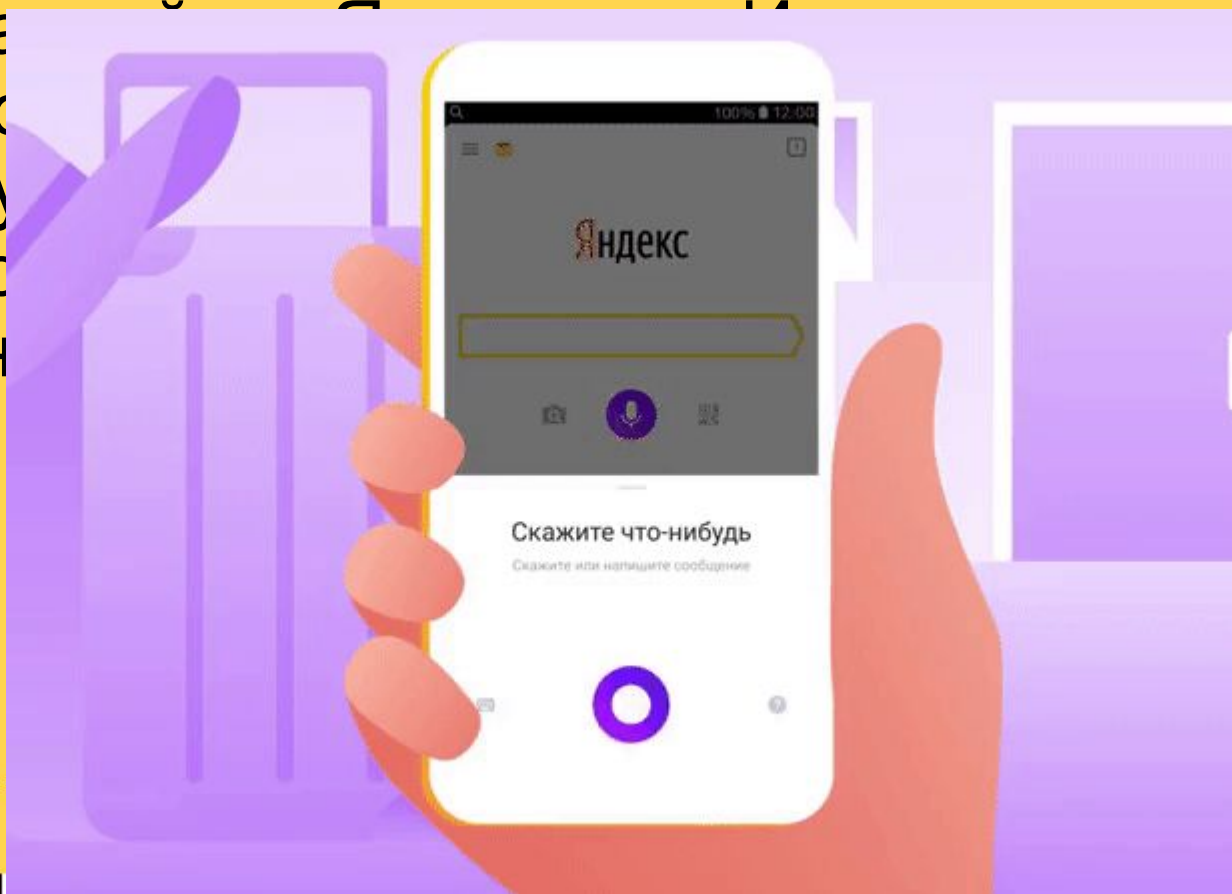
- сначала мы определяемся с идеей, что мы хотим сделать/разработать и для чего (цель),
- собираем себе команду,
- затем выявляем требования к ПО и составляем техническое задание на разработку,
- составляем алгоритм разработки,
- составляем эскизный проект,
- и делаем первые робкие попытки что-то сваять.



Примеры проектов в ИТ

Алиса от Яндекса

Виртуальный голосовой помощник, созданный компанией Яндекс. Алиса поддерживает диалог (устную речь) и отвечает на вопросы. Для взаимодействия с экраном устройства используется жест «щипок».



Примеры проектов в ИТ

Нейросеть для постинга
20-летний
паблик «Абстрактный
научил нейросеть сам
и публиковать мемы.
несколько изображе
сообществ в одно и пуб
проекта.



Абстрактный Юмор 2.0

24 Aug at 1:33 pm

https://vk.com/wall-30602036_2206481

https://vk.com/wall-57846937_23356224

Как выглядит фраза: «Ты
мне нравишься, но как друг»



Примеры проектов в ИТ

ИИ, который на видео переносит танцевальные движения одного человека на другого

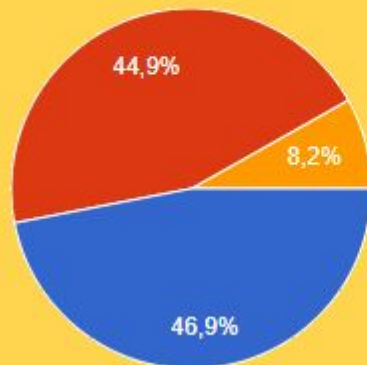
Четверо ученых из Калифорнийского университета в Беркли разработали алгоритм, создающий на основе видео с танцем фейковую запись, на которой другой человек выполняет те же движения. Для глубокой обработки он требует двадцатиминутной съемки с в секунду.



Результаты опроса студентов ИВТ-17 и ИП-17

Опрос прошли 48 студентов, некоторые по 2-3 раза. Распределение по группам след:

49 ответов



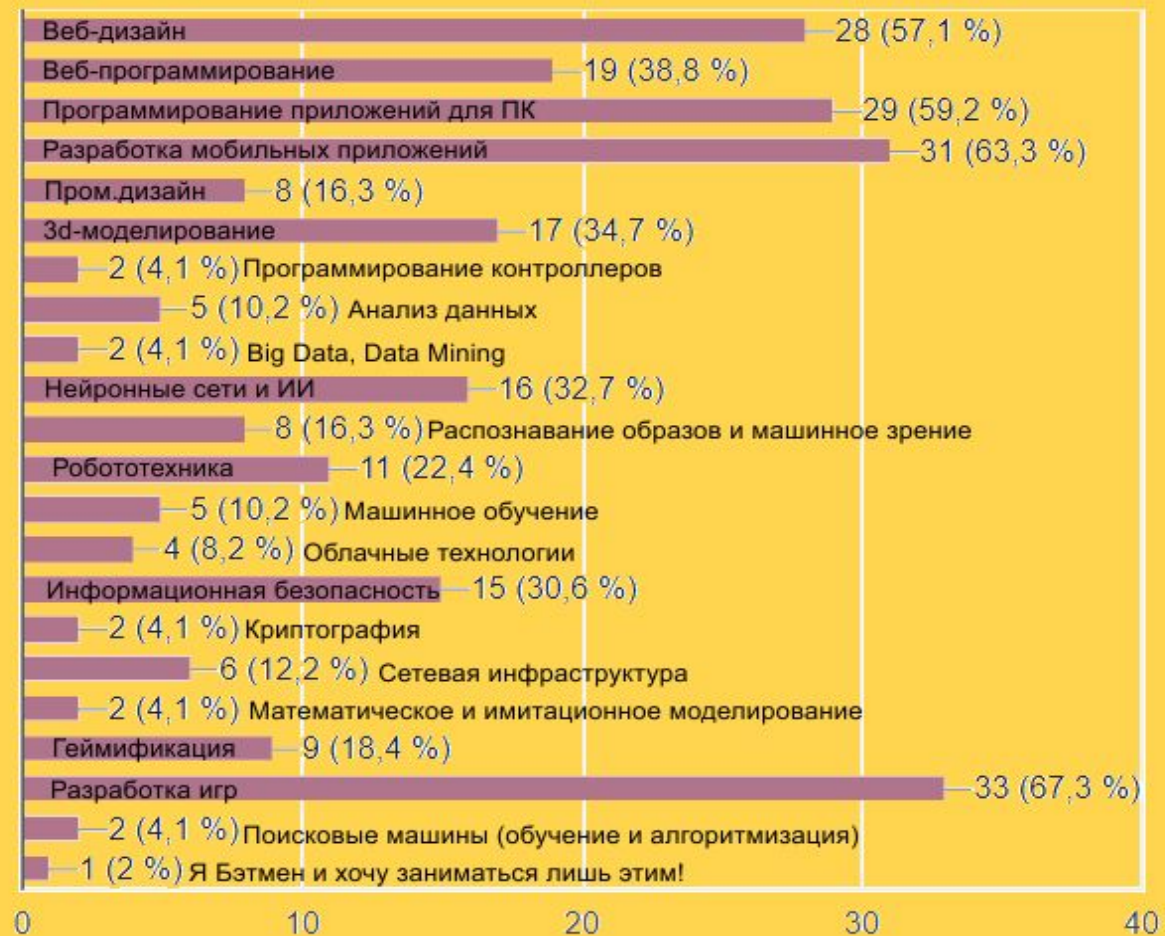
- ИП-17
- ИВТ-17
- Я мишка Гамми



Результаты опроса студентов ИВТ-17 и ИП-17

Какие ИТ хотели бы изучить?

49 ответов



Результаты опроса студентов ИВТ-17 и ИП-17

Что хотели бы научиться делать?

1. Программировать
2. Веб-сайты (разработка и дизайн)
3. Игры



Примерные проектные группы

Проект 1: Конструктор сайтов с адаптивным интерфейсом

1. Грачев Владислав – руководитель группы
2. Генер Константин
3. Лисовский Максим
4. Гаврилов Алексей
5. Параскун Павел



Руководитель: Пермякова Е.П.



Примерные проектные группы

Проект 2: Разработка роботов для "Битвы роботов"

1. Розин Иван – руководитель
2. Соболев Вячеслав
3. Лоншаков Сергей
4. Федореев Дмитрий
5. Гасымов Руслан

Руководитель:

Гусев И.М.



Примерные проектные группы

Проект 3: Проектирование и разработка квадрокоптера

1. Тимошенко Илья – руководитель группы
2. Шевченко Екатерина
3. Монастырева Катерина
4. Сметанникова Екатерина
5. Губанов Кирилл

Руководитель: Гусев М.М.

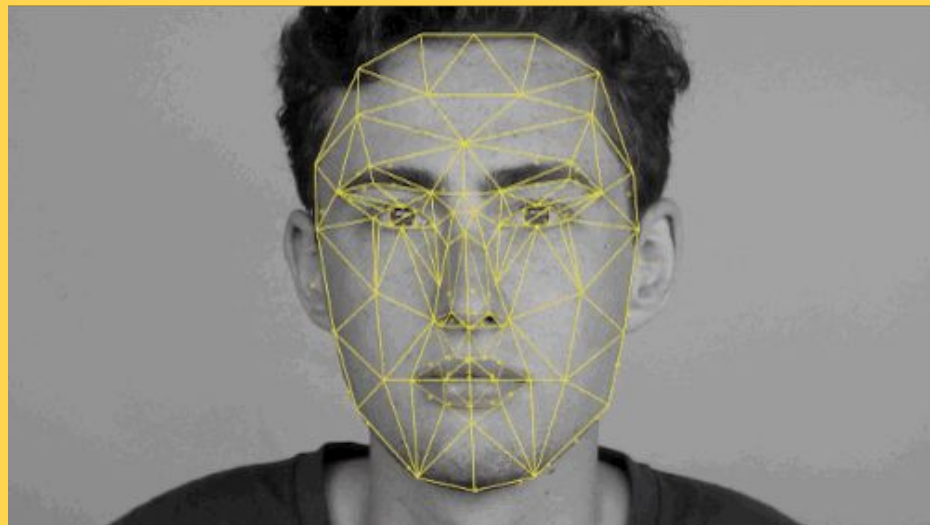


Примерные проектные группы

Проект 4: Идентификация личности в видеосистеме реального времени

1. Полит Виталий – руководитель группы
2. Кених Никита
3. Шайдуров Семен
4. Якимов Владимир
5. ???

Руководитель:
Бабичева Н.Б.



Примерные проектные группы

Проект 5: Тренажерно-обучающая система «Архитектура ПК» для мобильных устройств

1. Гурдюмов Дмитрий – руководитель проекта
2. Атясова Дарья
3. Селедцов Андрей
4. Савинов Никита
5. Жилкина Татьяна



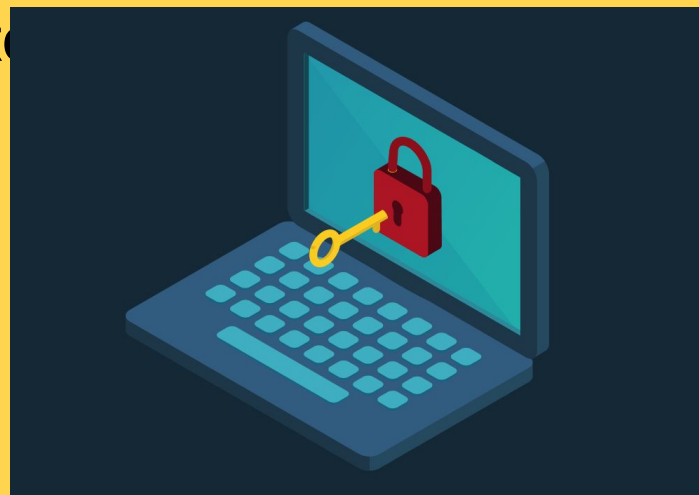
Руководитель: Пермякова Е.П.



Примерные проектные группы

Проект 6: Программно-алгоритмический комплекс шифрования/дешифрования данных

1. Ефимчик Алексей – руководитель
2. Миловец Ян
3. Чупин Алексей
4. Малосай Артур
5. Бондаренко Евгений



Руководитель:

Бабичева Н.Б.



Примерные проектные группы

Проект 7: Кластер персональных компьютеров для решения вычислительных задач

1. Аксенов Илья
2. Евдокимов Вадим
3. Абрамова Ангелина
4. Масленников Константин



Руководитель: Пермяков Е.П.



Примерные проектные группы

Проект 8: Обучающая система с интерактивной составляющей "Развитие навыков быстрого реагирования (duck hunt)"

1. Пензин Кирилл – руководитель группы
2. Донских Дмитрий
3. Тырышкин Никита
4. Монгуш Кан-Маадыр
5. Хлуднев Андрей

Руководитель:

Бабищева Н.Б.



Примерные проектные группы

Проект 9: Инструмент для создания цветовых комбинаций на базе исходного изображения

1. Мерц Марина – руководитель группы
2. Катохина Екатерина
3. Чепкасова Валентина
4. Медведева Екатерина
5. Пугаева Дарья

Руководитель:

Бабишева Н.Б.



Примерные проектные группы

Проект 10: Виртуальный тур по университету с использованием VR-шлема

1. Михайлов Денис – руководитель группы
2. Кутуков Алексей
3. Пожидаев Михаил
4. Одинцев Михаил
5. Шукан Михаил

Руководитель:

Гусев М.М.



План работ на семестр по проектной деятельности

1. Составить команду
2. Выбрать проект
3. Сформировать устав проекта
4. Построить диаграмму Ганта
5. Сформировать требования к проекту и составить техзадание
6. Выбрать и обосновать методы решения поставленной задачи
7. Начать делать проект

