

2D - Платформер

FairnSquare

Подготовили ст.гр ИС/б-22-о:
Щербаков Дмитрий
Татаринов Владислав

Цель работы

- **Создание специализированного программного обеспечения, для получения удовольствия и хорошего времени проведения в игре жанра «2D - Платформер»**

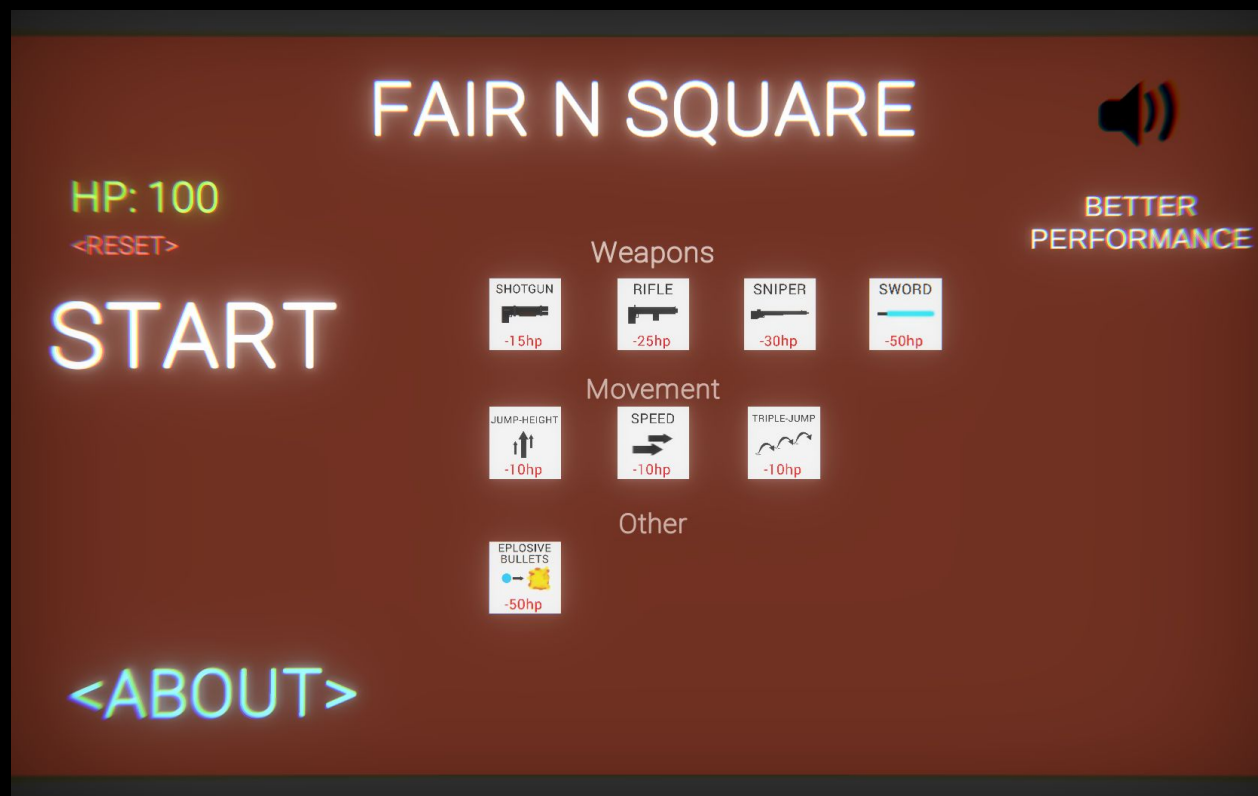
Актуальность выбранной темы

- Тема курсовой работы достаточно актуальна на настоящее время. Это объясняется тем, что большинство людей играет в видео - игры. И чтобы пользователю было проще начинать играть и развиваться в играх, ему необходимо программное обеспечение, которое упростит игровой процесс и запуск игры

Основные задачи

- Программа должна содержать математические расчеты, в основном связанные с игровой физикой.
- В данной игровой программе игрок будет управлять одним персонажем с помощью клавиатуры и мыши. Игровой процесс будет состоять из передвижения игрока по виртуальной местности, перепрыгивая и отстреливаясь от движущихся вооруженных ему навстречу врагов

ФОРМА «ГЛАВНАЯ»

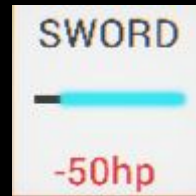
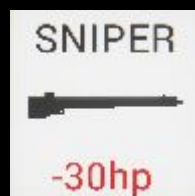
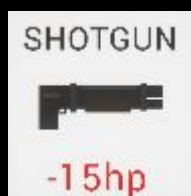


Форма «главная»

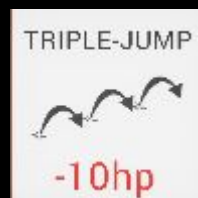
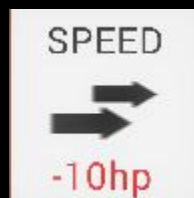
- В главном меню предоставлены функции, как:
- «START» - начать игру
- Выбор оружия и перков
- «RESET» - сброс выбранных пунктов
- «BETTER PERFORMANCE» -
выбор качества графики (лучшая
графика/лучшая производительность)
- «ABOUT» - информация о производителе

Используемые объекты

- Оружие (дробовик, винтовка, снайперская винтовка и меч)



- Привилегии (высокий прыжок, скорость, тройной прыжок, взрывные патроны)



Используемые объекты

- **Главный персонаж**



- **Враги (большой, средний и маленький)**



Тестирование программы



В момент снимка экрана персонаж набрал 3150 игровых очков и потратил 90% жизненного запаса

Конец игры

NEW!
HIGHSCORE: 3250

SCORE: 3250

Good job...

<RESTART>

Exit game
are you giving up?
pleb.

Заключение

- В ходе выполнения курсового проекта была разработана игровая программа. Целью разработки продукта являлась реализация двумерной игровой программы жанра «2D – Платформер»
- Разработанный программный продукт может считаться игровой программой и удовлетворять требованиям пользователя.
- Целевой аудиторией игровой программы предполагаются любители данного игрового жанра, который требует напряжения внимания и быстрой реакции на происходящие в игре события.
- Программа может быть модернизирована и дополнена. Возможно увеличение количества типов противника, улучшение анимации и игровой графики в целом.



Спасибо за внимание