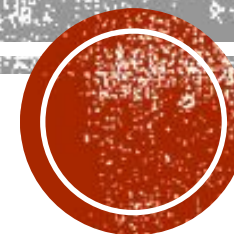


# УЧЕБНАЯ, ПРОЕКТНО- ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ ПРАКТИКА

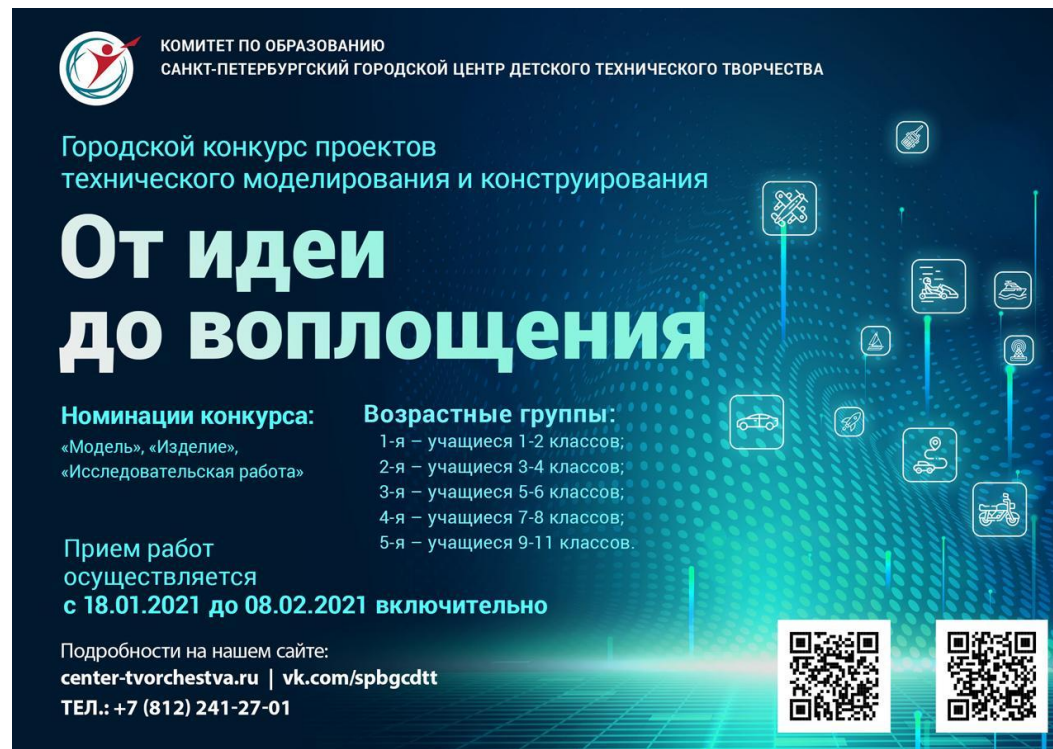
Мария Румянцева

1 курс, Институт педагогики



# ТЕМА 1: ПЕДАГОГИЧЕСКАЯ КЛИНИКА

Модератор городского конкурса проектов «От идеи до воплощения» .



КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ  
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА

Городской конкурс проектов  
технического моделирования и конструирования

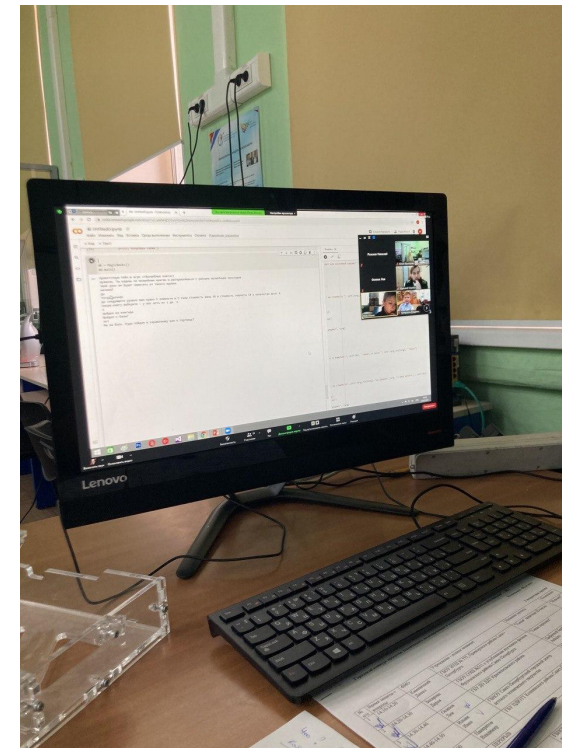


## От идеи до воплощения

**Номинации конкурса:**  
«Модель», «Изделие»,  
«Исследовательская работа»

**Возрастные группы:**  
1-я – учащиеся 1-2 классов;  
2-я – учащиеся 3-4 классов;  
3-я – учащиеся 5-6 классов;  
4-я – учащиеся 7-8 классов;  
5-я – учащиеся 9-11 классов.

Прием работ  
осуществляется  
с 18.01.2021 до 08.02.2021 включительно

Подробности на нашем сайте:  
[center-tvorchestva.ru](http://center-tvorchestva.ru) | [vk.com/spbgcdtt](https://vk.com/spbgcdtt)  
ТЕЛ.: +7 (812) 241-27-01



# ТЕМА 2: ПОСЕЩЕНИЕ КОНФЕРЕНЦИЙ

Конференция Кружкового движения НТИ «Система технологического образования школьников в регионе».



# ТЕМА 2: ПОСЕЩЕНИЕ КОНФЕРЕНЦИИ

Всероссийский форум «Педагог.  
Профессия. Призвание. Искусство»,  
Гатчина, 14-15 мая 2021 г.



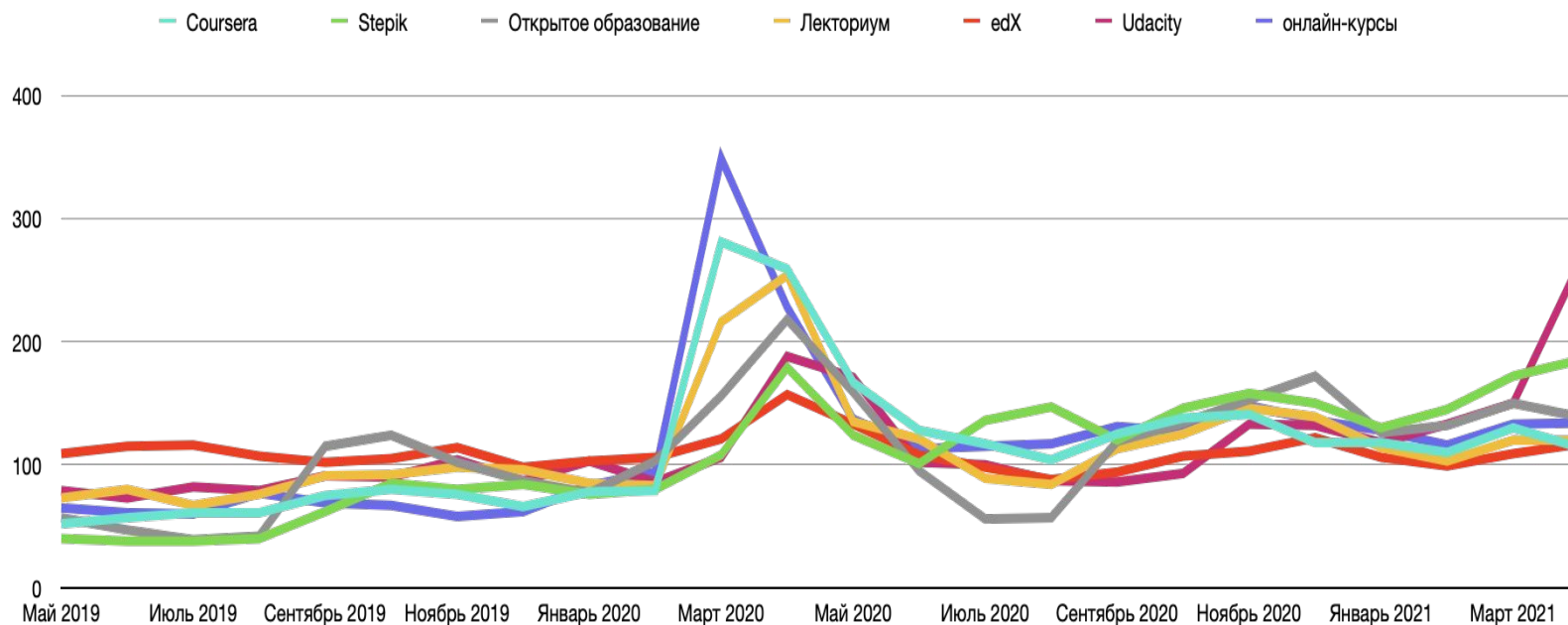
# ТЕМА 2: ПОСЕЩЕНИЕ КОНФЕРЕНЦИИ

И  
Саммит «Большие вызовы общества,  
государства и науки», 26.04.2021 – 1.05.2021,  
Университет Сириус, Сочи



# ТЕМА 3: ЦИФРОВЫЕ РЕСУРСЫ

- Анализ популярности цифровых ресурсов



# ТЕМА 4: РЕФЛЕКСИЯ СОБСТВЕННОГО ПЕДАГОГИЧЕСКОГО ОПЫТА

- Проект «Квест по Петербургу XVIII»

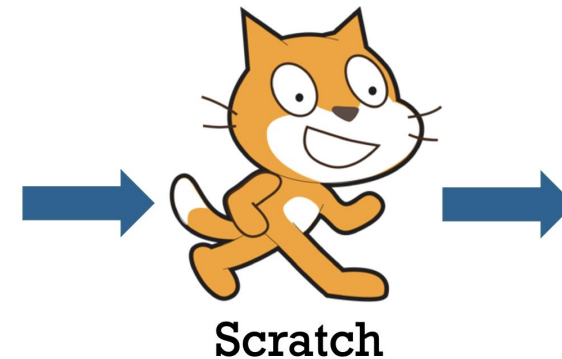
Музейная реальность  
2020, 2021...

Как же ходить в музей?  
А если музей в другом городе?  
В другой стране?

На фото – Экскурсовод музея «Петровская Акватория»  
Тихонов Дмитрий Владимирович



## Организация работы (2 шаг)



### ЗАДАНИЯ КВЕСТА\*

\*используя методическое пособие:  
1 инструкция – один тип задания квеста:

- загадка;
- сопоставление;
- ребус;
- пазл...

# ТЕМА 4: РЕФЛЕКСИЯ СОБСТВЕННОГО ПЕДАГОГИЧЕСКОГО ОПЫТА

- Разработка новой образовательной программы «AR и Геймдев»





# ТЕМА 4: РЕФЛЕКСИЯ СОБСТВЕННОГО ПЕДАГОГИЧЕСКОГО ОПЫТА

- Педагогическая деятельность.
- Азы программирования
- Алгоритмы программирования



**LOOKING FORWARD FOR THE  
SUMMER  
AND SUMMER JOB 😊**

**[HTTPS://VK.COM/PROGCD](https://vk.com/progcd)**

