

КВЕСТ-ИГРЫ ПО ПДД

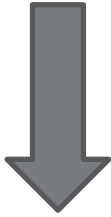
ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ 3-6 КЛАССОВ

«В ПОИСКАХ УЛИК»

«БЕЗОПАСНЫЙ СУНДУЧОК»

Пайер Ольга Климовна,
педагог-организатор ГБУ ДО КО
«ОЦДОД им. Ю.А.Гагарина»

Виды квестов



Пошаговый:
построен по цепочке. Разгадав одно задание, участники получают следующее, и так до тех пор, пока не пройдут весь маршрут.



Кольцевой
игроки стартуют по маршруту, но каждая команда имеет свой старт и свой финиш, при этом маршрут одинаковый.



Мозаичный:
игроки получают основное задание и перечень точек с подсказками, но при этом самостоятельно выбирают пути решения задач.

Квест-игру можно использовать при подведении итогов и проверки знаний по разным темам.

Подготовительный этап игры зависит от следующих условий:

- возраст детей
- количество детей
- временные возможности
- место проведения
- одноклассники или дети не знающие друг друга и др.

После этого можно задумываться о легенде.

Она может быть фантастикой, может реальным событием о котором знают все дети и тд... Легенду необходимо узнать детям в начале игры. Из нее понять тему и цель игры. Все этапы игры должны быть подчинены этой цели и вести команду к ней.

Мы рекомендуем иметь две команды по 7-8 человек и продолжительность игры не более 1 часа.

Если команды не сформированы, с помощью игры собрать их, провести разминочно-ознакомительную игру и выбрать командира. Он не всегда выбирается, это не страшно. Чаще всего, в ходе игры появляется лидер, который берет на себя функции командира.

Огласить всем правила квеста:

Сначала читаем задания вслух, решаем, затем выполняем.

Командир следит за тем, что бы все участники могли высказаться и было принято коллективное решение.

Очень важно во время игры соблюдать технику безопасности, поэтому ведущему необходимо всегда напоминать, что важна не скорость, а качество!!!

В конце игры подвести итог.

Определить победителя, обсудить сложные и спорные вопросы и обязательно подарить подарочки!!!

ПЕРВЫЙ ЭТАП- ЗНАКОМСТВО С ТЕМОЙ И ПОЛУЧЕНИЕ ПЕРВОГО ЗАДАНИЯ .



КОМАНДЫ НАЧИНАЮТ СОВМЕСТНОЕ ОБСУЖДЕНИЕ



ЗАЩИТА СВОИХ ПРОЕКТОВ ПО ДОРОЖНЫМ ЗНАКАМ



ОБСУЖДЕНИЕ ПРОЕКТОВ ПО ДОРОЖНЫМ ЗНАКАМ





НАЧАЛО ИГРЫ- РАЗМИНКА.



ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ЭТАПЫ ИГРЫ.



КВЕСТ «БЕЗОПАСНЫЙ СУНДУЧОК»



Получение
заданий

Команда обсуждает
решения





ЗАДАНИЯ ПРОЙДЕНЫ-НАГРАДЫ ПОЛУЧЕНЫ!



КВЕСТ-ИГРА ДЛЯ 5 И 6 КЛАССОВ













К интеллектуальным играм по ПДД мы относим еще
игру
ЧТО?ГДЕ?КОГДА?
Для 8-9 классов .В любом формате.

Квиз «Дорожное движение»
Для 6-7 классов.

**Спасибо за
внимание!**

