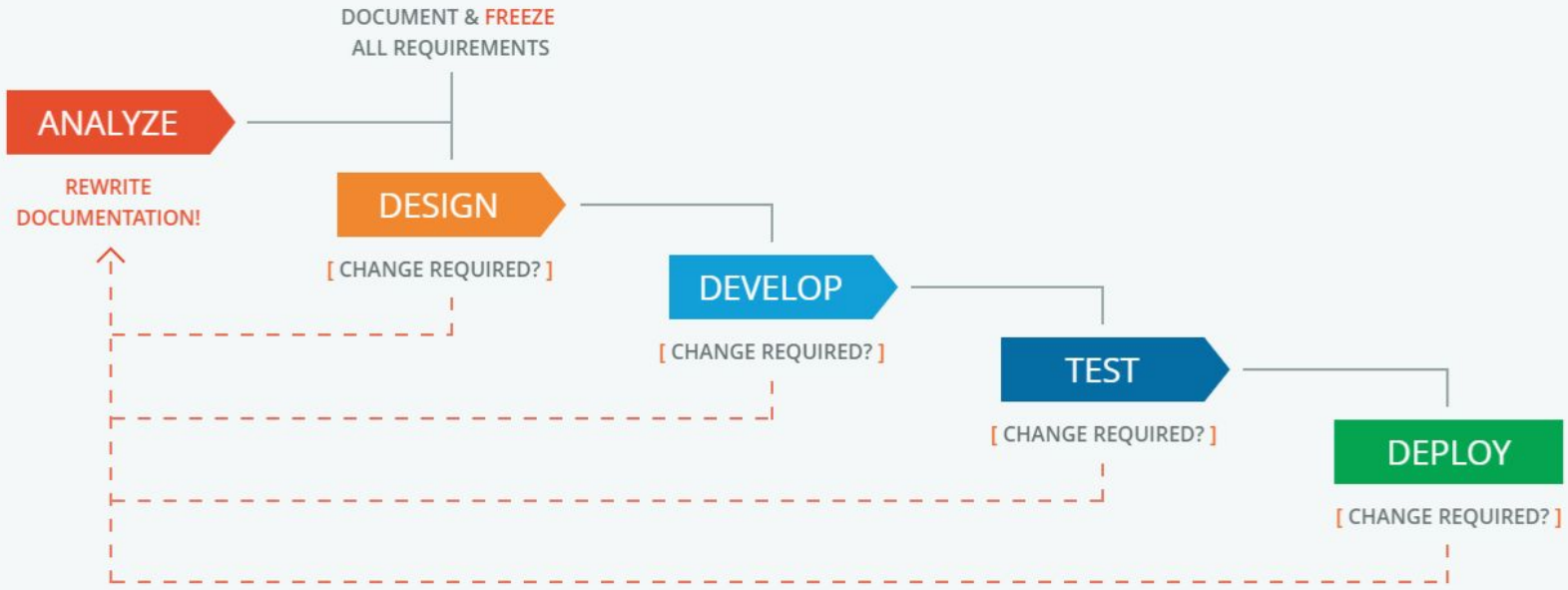
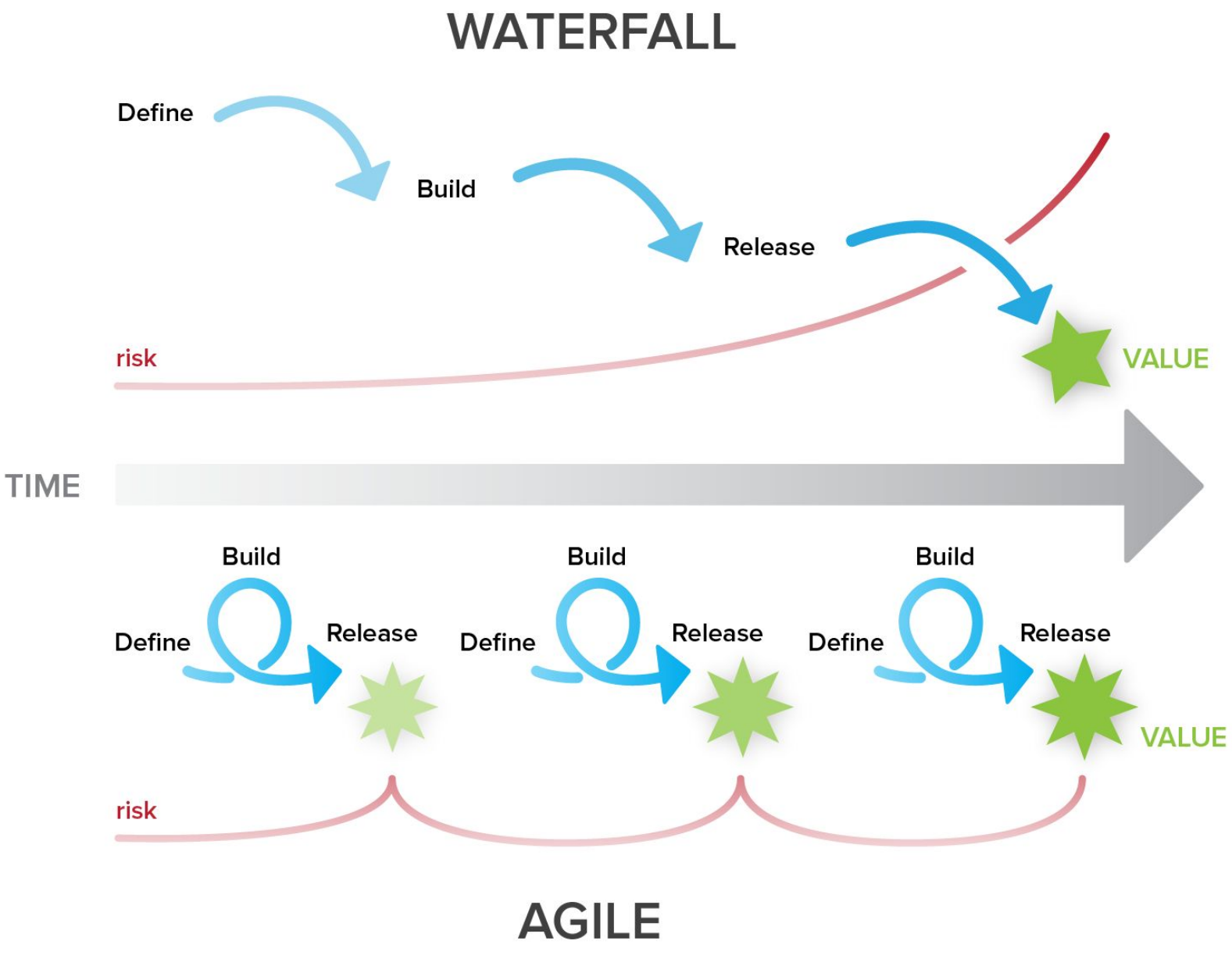
Гибкие (Agile) методы управления в условиях цифровой трансформации экономики

Баева Дарья Александровна
baevada@susu.ru


DOCUMENT & FREEZE
ALL REQUIREMENTS
ANALYZE
REWRITE
DOCUMENTATION!
DESIGN
[CHANGE REQUIRED?]
DEVELOP
[CHANGE REQUIRED?]
TEST
[CHANGE REQUIRED?]
DEPLOY
[CHANGE REQUIRED?]

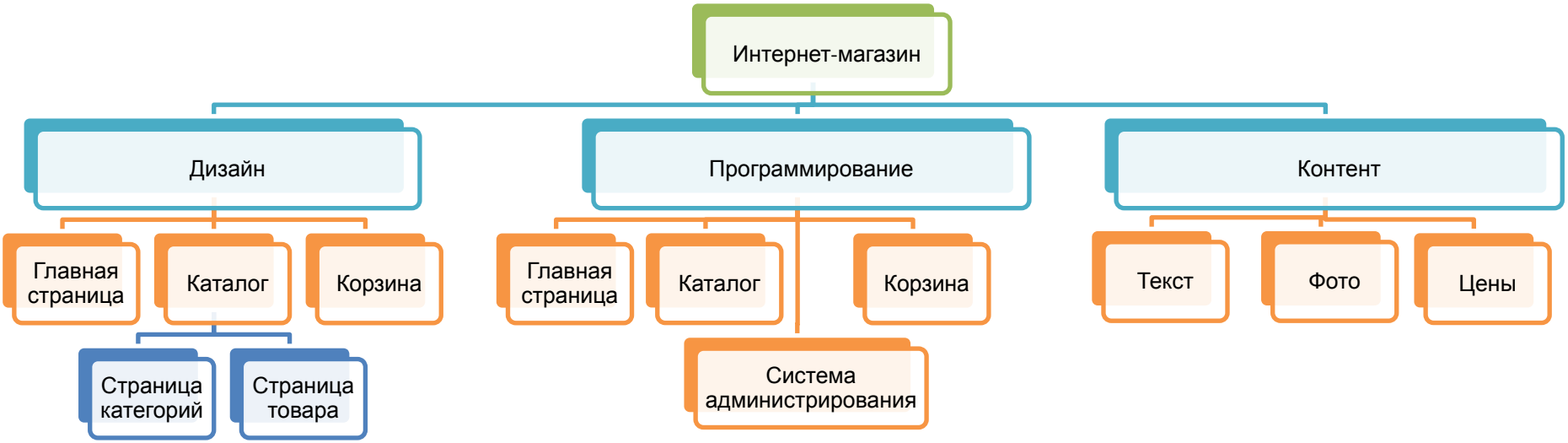
DEVELOP
SPRINT
#1
TEST
DESIGN
ANALYZE
CHANGES
& NEW
REQUIREMENTS
DEVELOP
SPRINT
#2
TEST
DESIGN
ANALYZE
CHANGES
& NEW
REQUIREMENTS
DEVELOP
SPRINT
#3
TEST
DESIGN
ANALYZE

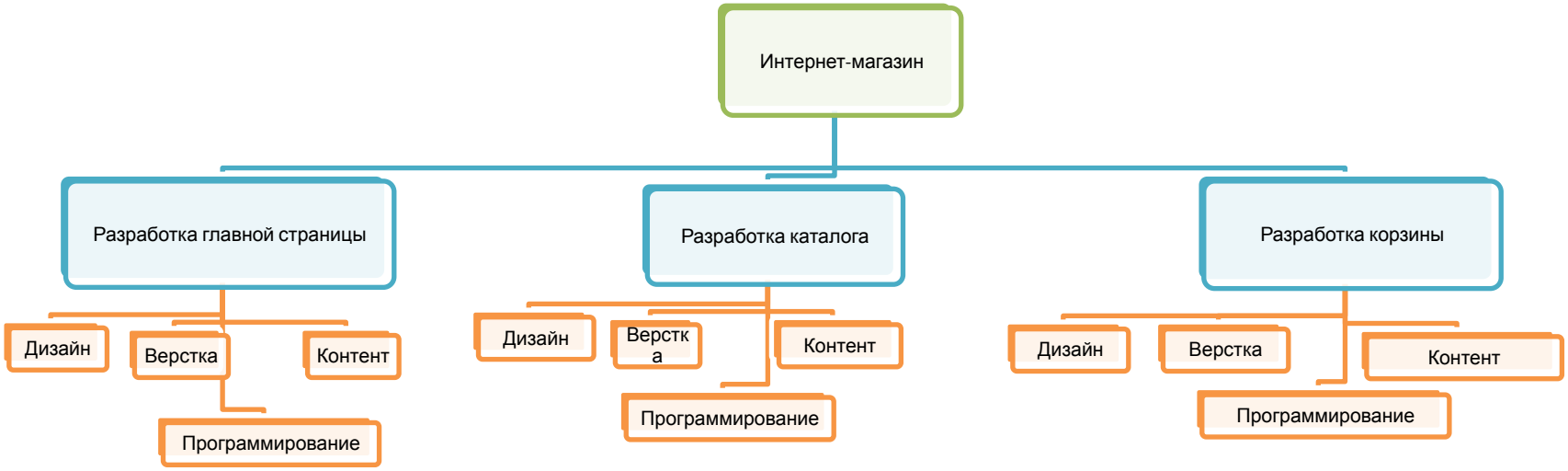

WATERFALL
Define
Build
Release
risk
VALUE
TIME
Build
Define
Release
Build
Define
Release
Build
Define
Release
VALUE
risk
AGILE

Условия применения Agile

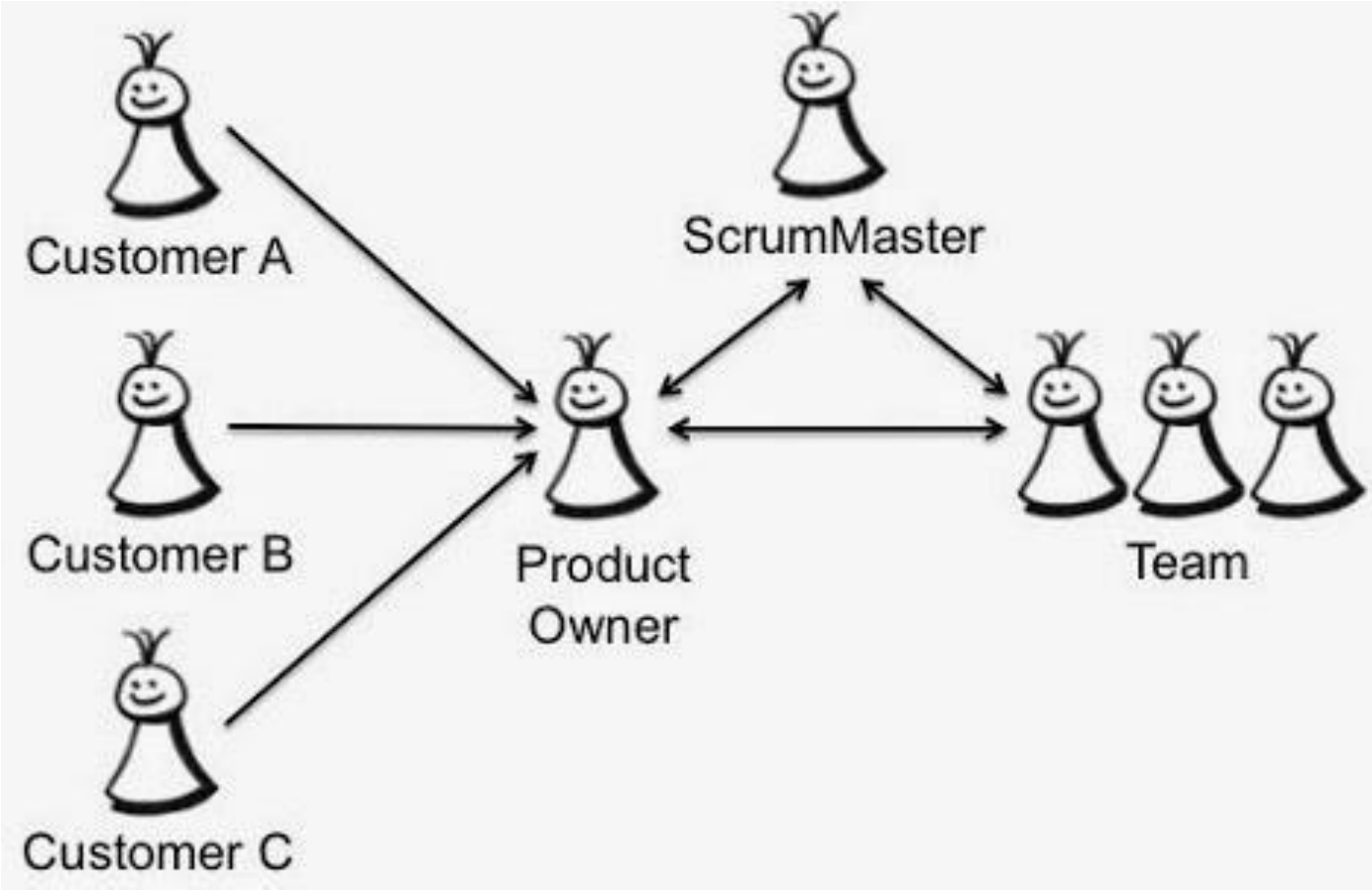
- Высокая неопределенность среды
- Высокая скорость изменений
- Высокая сложность и нелинейность объекта управления
- Проектный характер работы
- Возможность выделения самодостаточных «подпроектов» в сложной структуре проекта
- Возможность выделения относительно небольших самодостаточных команд сотрудников
- Относительно низкие издержки внедрения изменений

Декомпозиция проекта



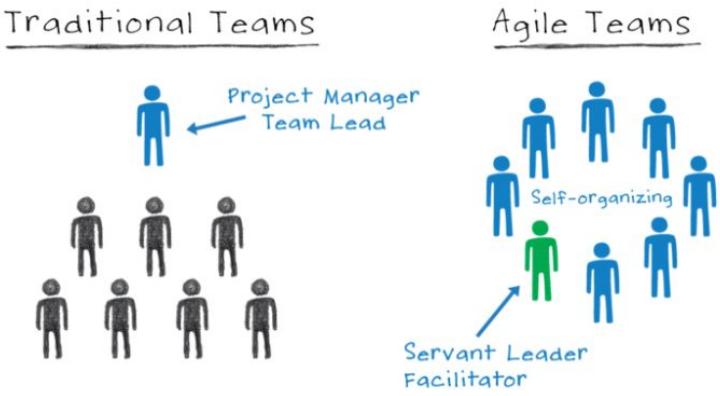


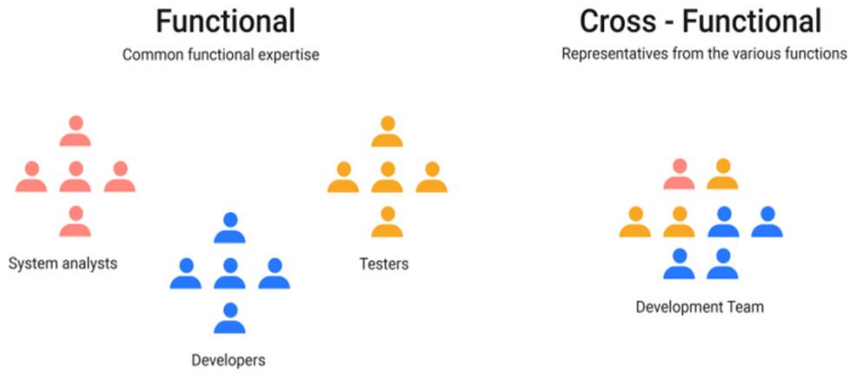
Особенности команды проекта



Внутри команды разработки (team)

- 2-9 человек
- Самоорганизация
- Кроссфункциональность
- Обладает всеми необходимыми компетенциями
- Нет деления по ролям
- Вся команда отвечает за итоговый результат





Домашнее задание

- Разбиться на команды
- Придумать идею для проекта
- Сформировать концепцию проекта
  - Ключевая идея
  - Целевая аудитория
  - Основной функционал
  - Обоснование востребованности

Проект – разработка прототипа мобильного приложения

Для погружения в тему можно изучить существующий ассортимент приложений, процесс создания приложений, отличительные особенности приложений в сравнении с онлайн сервисами