

# Разработка сетевых игр в Unity3D.

# Unity3D

## Роман Самчук

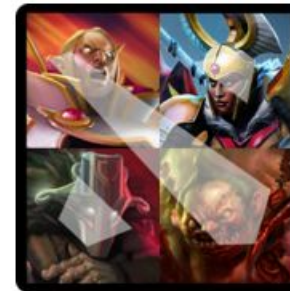


### Pudge Wars

4.3



1,256 total



### ARDota2 Live

3.8



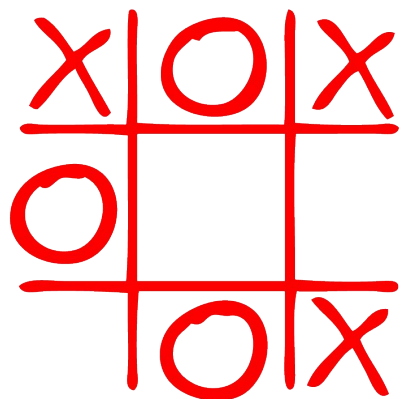
3,598 total



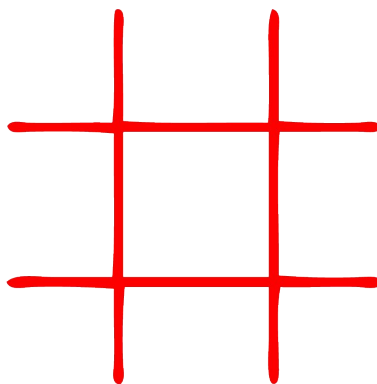
# Unity3D

## Что такое сетевая игра?

Игра



Карта



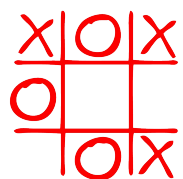
Игроки



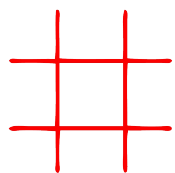
# Unity3D

## Сетевая игра

Игра



Карта



Игроки



Выстрелы



# Unity3D

## Ping

Время между отправкой запроса и получения ответа.

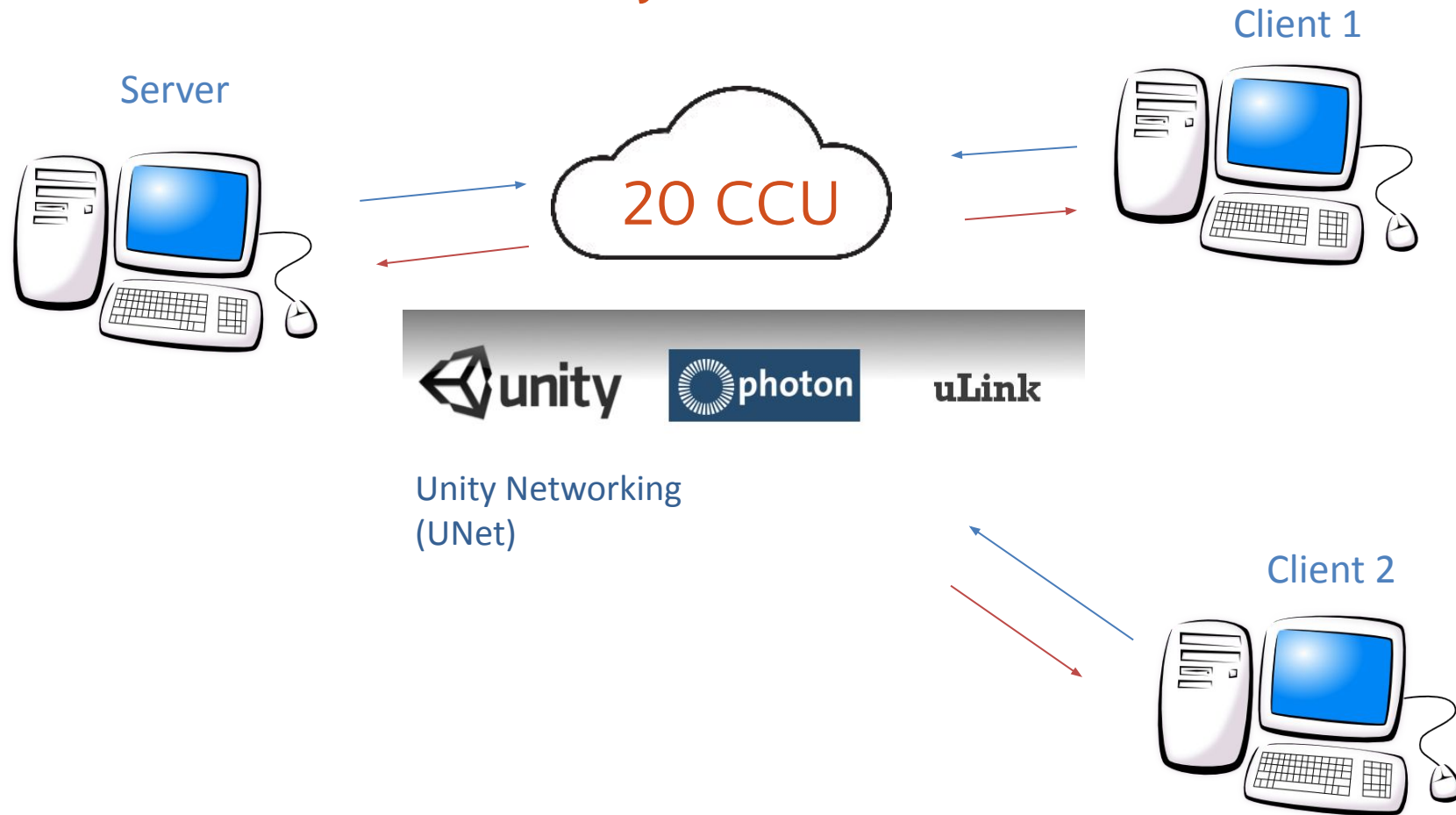
Ping — утилита для проверки соединений в сетях на основе TCP/IP, а также обиходное наименование самого запроса.

## Fps

Кадров за секунду (Frames per second)

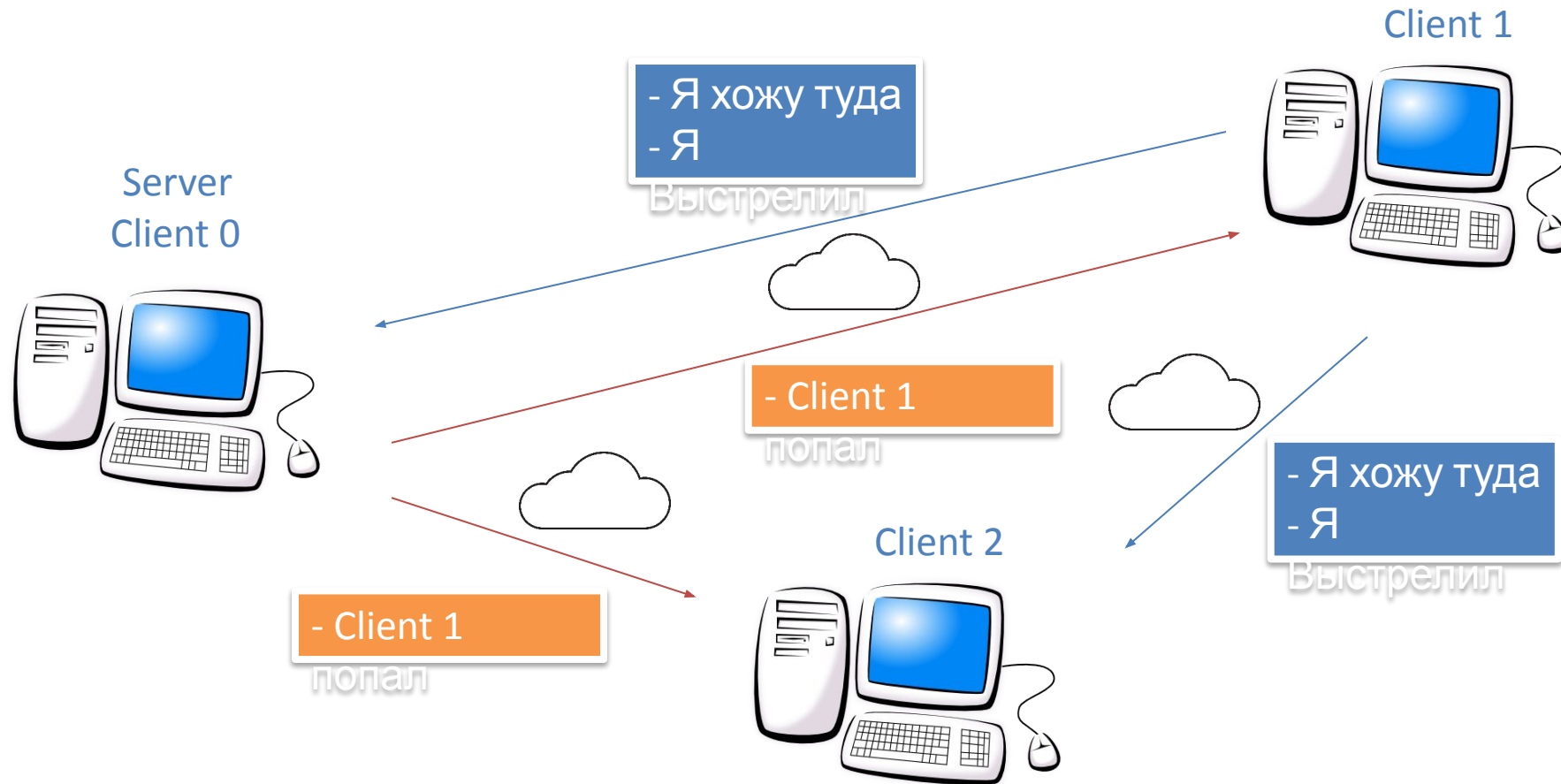
# Unity3D

## Unity Network Services



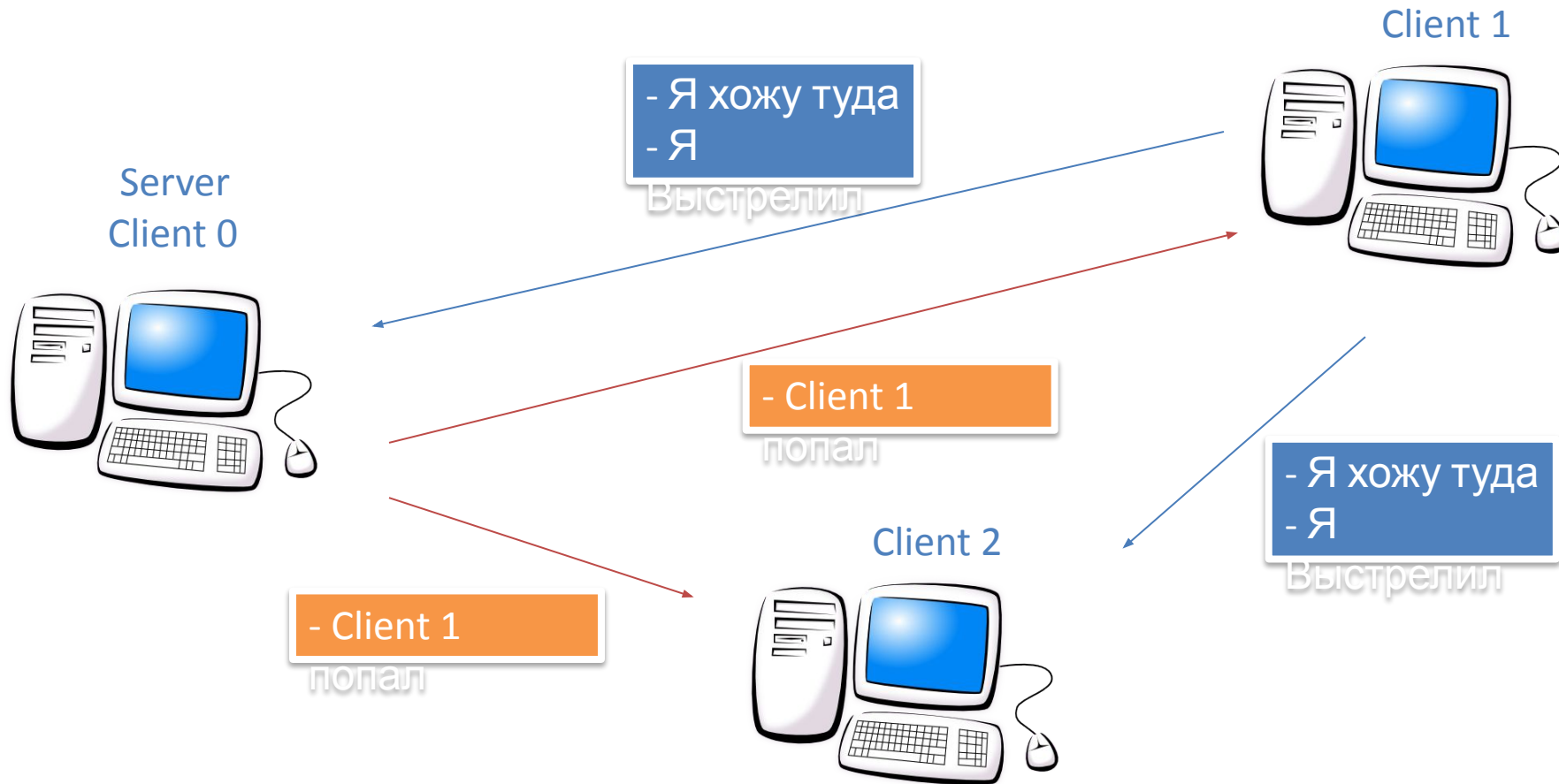
# Unity3D

Один из клиентов выступает в роли сервера  
Каждый клиент у себя главный



# Unity3D

Один из клиентов выступает в роли сервера  
Каждый клиент у себя главный



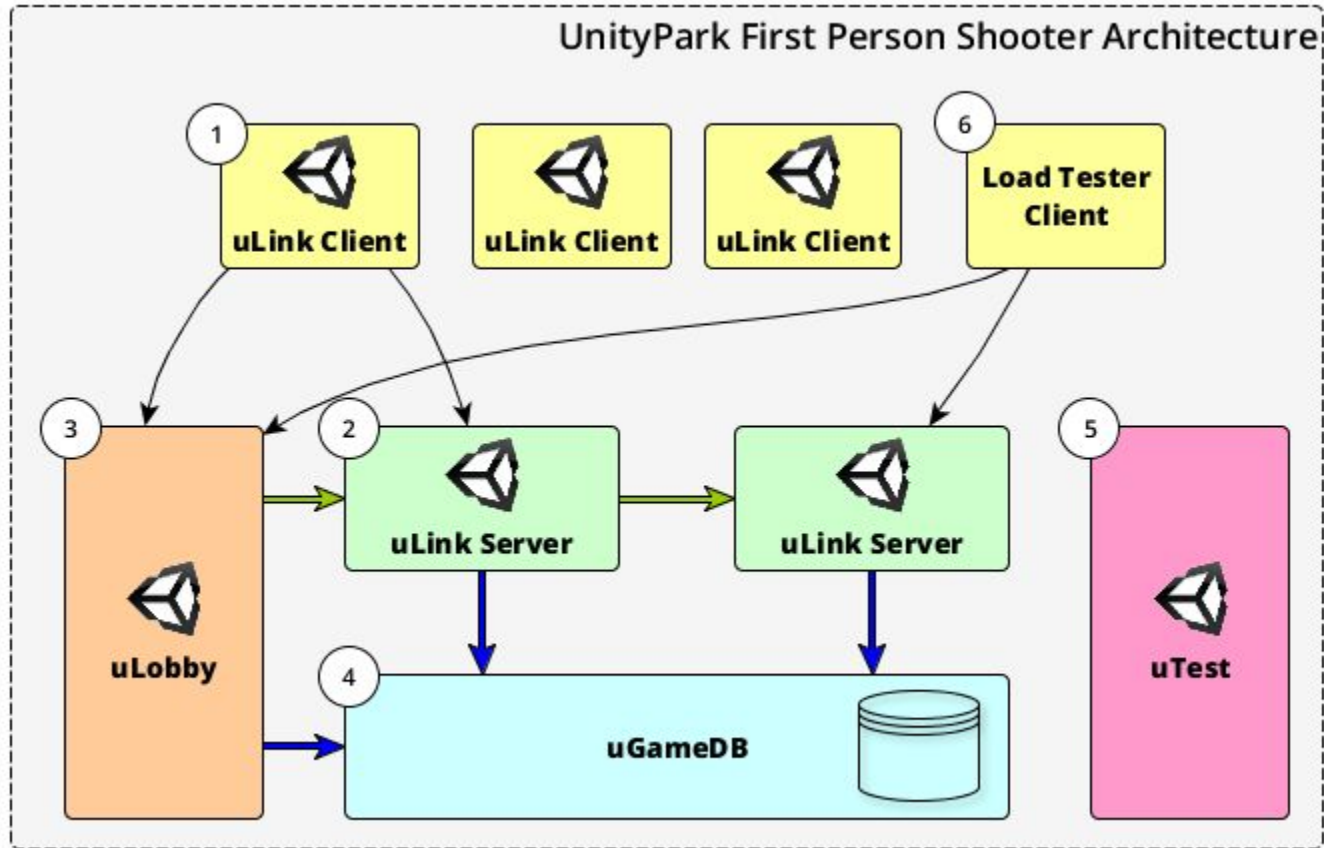


# Unity3D

## Выделенный сервер Сервер главный



# Unity3D



# Unity3D

100 ms. За секунду (1000 ms.) получим 10 запросов

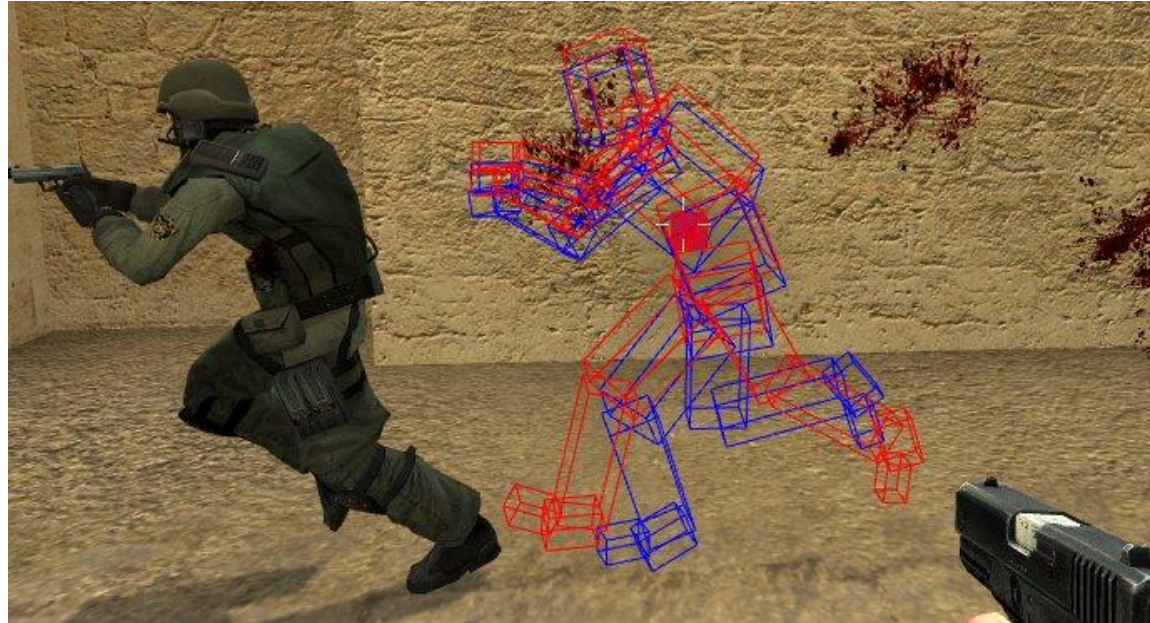


Fps

40 Fps. За секунду 40 кадров



# Unity3D



## Q&A